

Техническое задание

Игровой журнал «PlayPeople»

Введение

Современная культура игр стала неотъемлемой частью жизни многих людей. В контексте растущего интереса к компьютерным играм и игровой индустрии, создание веб-приложения "Игровой журнал PlayPeople" представляет собой важный шаг для обеспечения информационных потребностей игрового сообщества. Стремительное развитие технологий и появление новых игровых проектов делают необходимым наличие качественного и удобного ресурса, где пользователи могли бы получать актуальную информацию о новых играх, читать обзоры и оценки, делиться своими впечатлениями и обсуждать новинки с единомышленниками.

Игровой журнал «PlayPeople» рассчитан на широкий круг аудитории, включая как опытных геймеров, так и новичков, которые ищут информацию о мире игр. Основное внимание будет уделено удобству использования, качеству контента и взаимодействию с пользователями. Целью создания данного веб-сайта является не только предоставление информации о компьютерных играх, но и создание целостного игрового сообщества, где каждый участник может найти что-то интересное для себя, поделиться своими впечатлениями и быть в курсе последних событий игровой индустрии.

Основания для разработки

Наш проект основывается на следующих причинах и обоснованиях:

- Рост популярности компьютерных игр: С каждым годом игры становятся все более популярными и широко распространенными формами развлечения. Это создает спрос на качественные ресурсы, которые могут предоставить обзоры, новости и другую информацию об играх.
- Недостаточность качественных игровых источников: Несмотря на множество существующих игровых ресурсов, многие из них не отвечают потребностям пользователей в качественной и объективной информации. Создание игрового журнала «PlayPeople» направлено на заполнение этой ниши.
- Потребность в удобной платформе для обсуждения и обмена мнениями: Игровое сообщество нуждается в месте, где его участники могли бы обсуждать последние новости, делиться впечатлениями от игр и находить единомышленников. Игровой журнал «PlayPeople» предоставит такую платформу.

- Развитие онлайн-журналистики и обзоров: С появлением интернета и социальных сетей роль онлайн-журналистики и обзоров значительно возросла. "Игровой журнал PlayPeople" ставит перед собой задачу стать одним из ведущих онлайн-ресурсов в этой области.
- Потребность в качественных обзорах и оценках игр: Стремительное развитие игровой индустрии приводит к выходу на рынок множества новых игр. Пользователям требуется надежный и объективный источник, который поможет им принять решение о покупке или игре в определенную игру.

Игровой журнал «PlayPeople» направлен на удовлетворение данных потребностей пользователей, предоставляя им качественный контент и удобные инструменты для взаимодействия и общения.

Назначение разработки

Назначением разработки веб-приложения "Игровой журнал «PlayPeople»" является создание интегрированной онлайн-платформы, предоставляющей всестороннюю информацию о компьютерных играх и способствующей формированию активного игрового сообщества. Основные цели разработки включают в себя:

- Предоставление пользователям доступа к обширной базе игр, где они могут получить информацию о каждой игре, ее обзорах, оценках и отзывах критиков и игроков.
- Создание удобного интерфейса для поиска игр по различным критериям, таким как название, жанр, дата выхода и другие.
- Предоставление свежих новостей и обновлений из мира игр, включая анонсы новых проектов, обновлений, интервью с разработчиками и другие события.
- Формирование возможности для пользователей выражать свое мнение, оценивать игры, комментировать новости и участвовать в обсуждениях с другими участниками сообщества.
- Обеспечение администраторам и редакторам инструментов для управления контентом, модерации публикаций и поддержания корректной работы ресурса.

Разработка данного проекта будет направлена на создание полноценной и интерактивной платформы, способствующей распространению информации о мире компьютерных игр и объединению игрового сообщества.

Требования к программе или программному изделию

Сайт игрового журнала содержит несколько ролей читателей:

- Администратор. Следит за корректностью работы редакторов и занимается кадровой деятельностью.
- Редактор. Является основным инструментом наполнения сайта, а также занимается модерацией предложенных читателями новостей.
- Читатель. Является основным потребителем контента. Имеет возможность предлагать новости для последующей публикации, оценивать и комментировать опубликованные новости.

Роли находятся в однозначной иерархии, в связи с чем каждая последующая включает возможности (требования) предыдущей.

Читатель	
Требование	Определение
Просмотр списка игр	Веб-сайт имеет раздел, в котором содержится каталог игр, с возможностью фильтрации по различным критериям.
Просмотр игры	Веб-сайт предоставляет читателям возможность просмотра общей информации, системных требований, оценок сообществ, а также обзоры на конкретную игру.
Просмотр новостей	Веб-сайт имеет раздел, в котором содержится каталог новостей, с возможностью сортировки по различным критериям.
Просмотр новости	Веб-сайт предоставляет читателям возможность прочтения конкретной новости.
Просмотр календаря релизов	Возможность просмотра календаря релизов и фильтрации игр по желаемому временному интервалу

Просмотр оценок и комментариев	Система оценивания и комментирования позволяет ознакомиться с оценками игр, новостей, а также их комментариями
Регистрация/Авторизация	Система регистрации/авторизации читателя.
Зарегистрированный читатель	
Требование	Определение
Оценивание	Система оценивания позволяет, каждому зарегистрированному читателю выстав- лять оценки и комментарии на конкрет- ные игры и новости.
Публикация	Зарегистрированный пользователь име- ет возможность писать свои новости и обзоры.

Редактор	
Требование	Определение
Редактирование календаря	Добавление/редактирование игр/событий в календаре.
Редактирование публикаций	Возможность добавления / изменения /удаления новостей / обзоров.
Редактирование игр	Возможность добавления / изменения /удаления общей информации игры.

Администратор	
Требование	Определение
Администрирован- ие	Возможность управления учетными за- писями редакторов и читателей (созда- ние, блокировка, удаление)
Статистика	У администратора есть система стати- стики работы редакторов, активности читателей и т.д.

Требования к программной документации

Требования к программной документации для данного проекта могут включать в себя следующие аспекты:

1. Введение:

- Общее описание проекта и его цели.
- Обзор функциональности сайта игрового журнала или блога.
- Обоснование выбора технологий (C#, ASP.NET, паттерн Mediator, подход CQRS, выбранная база данных).

2. Архитектура:

- Обзор архитектуры проекта, включая описание паттерна Mediator и подхода CQRS.
- Структура проекта, включая разделение на слои (например, слой представления, слой приложения, слой доступа к данным).
- Описание использованных технологий и библиотек.

3. Нефункциональные требования:

- Производительность: ожидаемое количество пользователей, время отклика сервера и т.д.
- Безопасность: требования к аутентификации, авторизации и защите данных.
- Надежность: требования к доступности и резервному копированию данных.

4. Документация по API:

- Если предполагается использование API для взаимодействия с клиентским приложением или сторонними сервисами, необходимо предоставить документацию по этому API.
- Описание эндпоинтов, параметров запросов и форматов ответов.

5. Тестирование:

- Описание стратегии тестирования, включая автоматизированные тесты и ручное тестирование.
- Отчеты о прохождении тестов и выявленных ошибках.

Технико-экономические показатели

1. Смета затрат:

- **Затраты на разработку ПО:** Здесь включены затраты на оплату труда разработчиков, аренду офиса, покупку необходимого оборудования и лицензий на программное обеспечение.
- **Затраты на поддержку и обновления:** Это включает в себя затраты на техническую поддержку, серверное обслуживание, регулярные обновления ПО и т.д.

2. Прогнозируемые доходы:

- **Рекламные доходы:** Если сайт предполагает размещение рекламы, то доходы могут генерироваться от продажи рекламного пространства.
- **Платные подписки:** Если предусмотрена возможность платной подписки на премиум-контент или дополнительные функции, то доходы могут поступать от платных пользовательских аккаунтов.
- **Партнерские программы:** Доходы от участия в партнерских программах, например, от продажи игровых ключей или товаров через партнерские ссылки.

3. Возврат на инвестиции (ROI):

- Оценка времени, необходимого для окупаемости проекта. ROI рассчитывается как отношение прибыли к инвестициям и может быть выражен в процентах.

4. Оценка рентабельности проекта:

- Оценка выручки и прибыли от проекта в течение определенного периода времени. Может быть использована для принятия решения о дальнейших инвестициях или изменениях в стратегии развития проекта.

5. Анализ стоимости владения (ТСО):

- Оценка общей стоимости владения проектом, включая затраты на разработку, поддержку, обновления и эксплуатацию, а также потенциальные издержки на обучение персонала и прочее.

6. Оценка рисков:

- Анализ потенциальных рисков, которые могут повлиять на финансовые результаты проекта, таких как изменения в рыночной конъюнктуре, технические проблемы, конкуренция и т.д.

7. Экономический эффект:

- Оценка общего экономического эффекта от реализации проекта, включая увеличение доходов, улучшение имиджа бренда, расширение аудитории и т.д.