# Complements

## 88.1有限元网格介绍

构建四面体solid网格，作为土力学研究或速度模型、3D重构或体积计算的输入。四面体网格跟随层位和断层，定义模型的构造。最终结果是封闭的体，称为Solid object。

从一套表面模型或已有的3D模型创建四面体solid

Tetrahedral solid (Solid object)

3D model (Model3d object)

## 88.2 开始FEM网格工作流

开始创建FEM网格之前，需要如下其中之一：一套Surfaces或一个封闭的3D模型

## 88.3 选择Objects

## 88.4检查和编辑Surfaces

## 88.5检查Surface的相交

## 88.6检查断层位移矢量

## 88.7创建3D模型

## 88.8 定义四面体网格的分辨率

## 88.9创建规则的四面体网格

## 88.10创建变分辨率的四面体网格