**申論題**

* 請解釋什麼是 prototype inheritance

JavaScript 就只有一個建構子物件，每個物件都有一個連著其他原型的自己的屬性物件。JS是一個擁有原型物件的鏈結，當物件存取另一個物件時，不僅會尋找物件，也會尋找物件的原型，直到找到相符合的屬性。或到達原型鏈的尾端。

* 請解釋什麼是 closure 及如何使用

**閉包是一種函式，它能夠存取被宣告當下的環境中的變數。**

**就是呼叫function內的function，內層的function作用域變數只會慛在內層。**

* 請解釋什麼是 ajax

AJAX是可以及時透過瀏覽器去跟伺服器溝通，即時撈出資料。

* 請解釋 event bubbling

Event bubbling是冒泡事件，他會觸發某個事件發生在某個DOM element上，這個事件會觸發DOM element 的event handler接下來在觸發他的parent event handler直到在上層。

* == 和 === 有何不同

差別在於型別的轉換

* 請解釋 same-origin policy

同源政策限制了程式碼和不同網域資源間的互動。

* 什麼是 single page app，並怎麼讓它對 SEO 更友善。

Single page app是SPA，它能在使用網站時，只載入一個頁面；並在網頁更新時，透過 JavaScript API。SPA 能讓用戶在使用網站時，不用從伺服器載入整個頁面，所以會提升性能與動態體驗。

如何更友善可以使用ＳＳＲ

**寫程式**

* 建個數到 100 的迴圈，當數字是 3 的倍數時輸出 “fizz”，當數字是 5 的倍數時輸出 "buzz"，當數字同時是 3 與 5 的倍數時輸出 “fizzbuzz”。

For(let i=0;i<=100;i++){

let str = “”;

if(i%3 === 0) str += “fizz”;

if(i%5 === 0) str+= “buzz”;

if(i%5 === 0 && i%3 ===0) str+=”fizzbuzz”;

console.log(str);

}

* 用程式畫一個菱形如下

  \*

 \*\*\*

\*\*\*\*\*

 \*\*\*

  \*

實作符合下面的函式：  
add(2, 5); // 7  
add(2)(5); // 7

function add(a, b) {

return a && b ? a + b : function (c) { return a + c; };

}