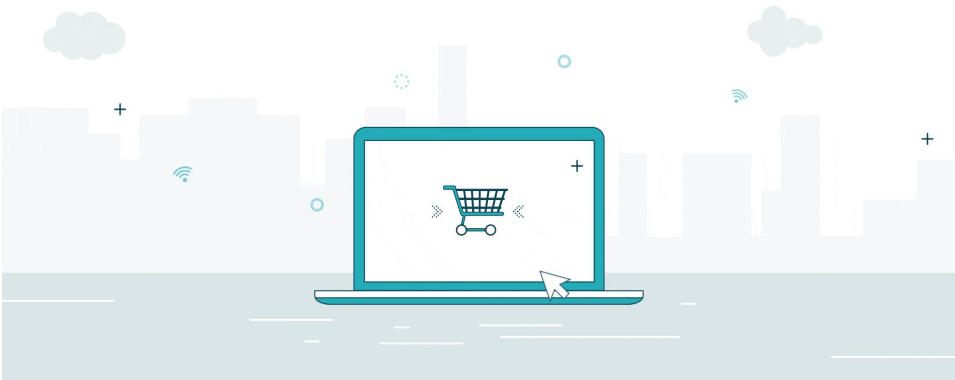




**GeeksHubs**  
academy \_

# Reto Final - Backend E-Commerce



## Reto Final. E-Commerce

¿Qué es el E-commerce? El (comercio electrónico) consiste en la actividad electrónica de comprar o vender productos mediante servicios online a través de Internet.

Su impacto en los mercados crece de forma exponencial y constante, superando barreras geográficas a priori insalvables y permitiendo la compra venta de cualquier lugar imaginable.



## Reto Final. E-Commerce

Teniendo en cuenta lo dicho anteriormente, estarás de acuerdo conmigo que crear un Backend para una app e-commerce será un challenge muy acorde con las demandas actuales del sector.

Ánimo Geek, desde producción se te pide realizar tu primer backend para e-commerce y lo vas a lograr.

# Reto Final. E-Commerce

Recuerda! Muy importante!

¡El tipo de producto o enfoque  
comercial queda a tu elección!  
¡Sorpréndenos!





## Reto Final. E-Commerce

**Funcionalidad:**  
**API REST**

**Tecnologías:**

- NodeJS
- Express
- Sequelize/Mongoose
- Git

**Extra points:**

-Git-flow

# Reto Final. E-Commerce

## Feature 1 : Gestión Usuario

### Requisitos Mínimos:

- Validación por Token
- Endpoint de Login
- Endpoint de Registro
- Endpoint de Perfil (Datos de Usuario)

### Extra points:

- Roles Administrador / Usuario / Vendedor
- Endpoints modificar datos de Usuario



# Reto Final. E-Commerce

## Feature 2 : Gestión Product

### Requisitos Mínimos:

- Endpoints añadir, eliminar, modificar producto (vendedor).
- Endpoint muestra all products
- Endpoints productos filtro (más vendidos, precio, título...)

### Extra points:

- Endpoint de productos por vendedor.
- Endpoint de productos por categoría.





## Reto Final. E-Commerce

### Feature 3 : Gestión Compras

#### Requisitos Mínimos:

- Endpoint de añadir compra.
- Endpoint muestra todas las compras.

#### Extra points:

- Endpoint de compras por usuario. (modo factura)



# Reto Final. E-Commerce

## Feature 3 : Gestión Compras

### Requisitos Extra:

- Endpoint modificación datos factura. (modificación hecha por el vendedor).



## Reto Final. E-Commerce

El Proyecto se entregará en el Classroom.

Dejando el enlace del GitHub de tu repositorio.

Recuerda que es muy importante aportar un Readme de calidad y una buena frecuencia de commits.

