

TODO : 58 페이지의 세 번째 문단의 내용을 아래와 같이 변경하고, [표 1.2]의 내용을 추가합니다.

18행의 문장을 `increment(std::move(a));`로 수정하면 컴파일 오류 없이 잘 실행되고 함수가 종료된 후 `a` 변수의 값은 11이 된다. `std::move` 함수는 좌측값을 우측값으로 변환하는 함수이기 때문에 09행의 우측값 레퍼런스를 사용하는 `increment` 함수가 호출되고 파라미터를 상수로 전달받지 않았기 때문에 함수 내에서 파라미터의 값을 변경한 효과가 반영되는 것처럼 보인다. 그러나 `std::move` 함수로 좌측값인 `a` 변수를 우측값으로 변환하면 이후 `a` 변수는 존재하지만 일반적으로 그 값이 의미 없는 값이 되기 때문에 `a` 변수를 19행처럼 바로 사용하지 않고 새로운 값을 배정해서 사용하거나 더는 사용하지 않도록 한다. [표 1.2]는 좌측값, 우측값, 레퍼런스(좌측값 레퍼런스), 우측값 레퍼런스의 개념을 정리한 것이다. `std::move` 함수는 `<utility>` 헤더 파일에 정의되어 있는데 Visual C++ 2015는 이 헤더 파일을 기본적으로 포함시킨다.

[표 1.2] 좌측값, 우측값, 레퍼런스(좌측값 레퍼런스), 우측값 레퍼런스의 구분

구분	설명
좌측값	고정 메모리 방이 부여되고 이름이 붙는 값(일반적으로 변수)
우측값	좌측값이 아닌 값(일반적으로 상수 등의 임시값)
레퍼런스(좌측값 레퍼런스)	좌측값에 붙는 별명
우측값 레퍼런스	우측값에 고정 메모리 방과 이름을 부여해서 변수화(좌측값화)시키는 기능(따라서 우측값 레퍼런스는 좌측값)