

# EXAMEN

## IIS410 Ingeniería de Software

### PARTE TEÓRICA

Para el siguiente Problema Elabore

1. (2,0 Ptos) Diagrama de actividad UML descrito.
2. (2,0 Ptos) Diagrama de Clases UML (Conceptual)
3. (2,0 Pto) Diagrama de Casos de Uso de Aplicación que soporte el Procedimiento

El Programa de Magister en BioInformática dispone de un procedimiento de postulación que inicia el interesado al enviar formulario de postulación vía correo electrónico a la dirección del programa. Este período de postulación se abre en Noviembre y se cierra el primer lunes después del 15 de Enero inclusive. La ejecutiva del programa revisa el correo del programa lunes, miércoles y viernes y revisa las postulaciones. Después de verificar que el formulario viene completo envía un correo de recepción conforme. En caso contrario especifica los antecedentes que faltan al postulante.

En enero, después de cerrado el plazo la ejecutiva del programa confecciona una planilla de evaluación en base a un formato provisto por la escuela de postgrado. Para todos los postulantes que pasan el mínimo se les comunica que han pasado la primera fase de evaluación y quedan citados a una entrevista personal de manera coordinada con el comité de programa. El comité de programa, coordinados por el ejecutivo del programa, se turna para que dos miembros del comité estén presentes en cada entrevista personal.

De manera previa cada miembro del comité de programa (no sólo los seleccionados) debe analizar los antecedentes de los postulantes y generar una pregunta adicional a las 7 preguntas estándar de la entrevista personal y enviarla al ejecutivo para que prepare la carpeta de la entrevista. Los miembros del programa tienen 15 días hábiles para generar la pregunta y realizar una primera evaluación personal de cada candidato calificándolo entre: “Claramente terminará el programa a tiempo y bien evaluado”, “Terminará el programa”, “Terminará el programa con dificultad”, “Difícilmente terminará el programa”).

De acuerdo a la forma de calcular el puntaje el ejecutivo del programa considera: el puntaje inicial, el resultado de las entrevistas y la calificación de los antecedentes de cada miembro del programa, y de acuerdo a esto genera un ranking de postulantes y corta en la cantidad de cupos. En caso que el puntaje del último aceptado con el primero en la lista de descartados no supera los 15 puntos el ejecutivo debe convocar al comité de programa para que tome una decisión al respecto. El comité puede decidir dejar postulantes adicionales fuera, cambiar el orden de aceptación o decidirse a ampliar cupos. Cualquiera sea la decisión se emite un acta definitiva de los postulantes aceptados y se establece una lista de espera interna (privada) con una cantidad de máximo 3 nombres.

Los postulantes son informados mediante una carta de aceptación, se les adjunta el calendario académico y los pasos siguientes. Con este paso se da por finalizado el procedimiento de postulación.

# EXAMEN

## IIS410 Ingeniería de Software

### PARTE PRÁCTICA

Para el problema anterior elabore:

1. (2,0 Ptos) Diagrama de actividad UML de nivel conceptual.
2. (2,0 Ptos) Programa JSP que registre formulario de postulación (nombre apellido) incluyendo adjuntar hasta 3 archivos (pdf certificado de notas, pdf cartas de recomendación). El programa que recepciona el formulario debe mostrar campos ingresados y archivos guardados en disco (cualquier parte). Debe mostrar solución al profesor antes de la hora de termino del examen,
3. (2,0 Pto) Programa JSP que utilice clases Java para almacenar los datos en una BD recibidos en el problema 2. Debe mostrar solución al profesor antes de la hora de termino del examen,