

Full Stack Web Developer



8 DICIEMBRE

Introducción al desarrollo de páginas Web
Creado por: Lery Jazmin Sánchez Calderón

Full Stack Web Developer

Resumen- Guía para convertirse en un Desarrollador Web Full Stack

Persona en forma de T: persona con grandes conocimientos en un área y con conocimientos generales en otras áreas de apoyo. Ej. Desarrollador Full Stack

Desarrollador Full Stack: persona que trabaja en el front-end y back-end de una aplicación, así como también en otras áreas (bases de datos, control de versiones...).

Habilidades necesarias para ser un Desarrollador Full Stack.

- ✓ **Front-end:** Persona encargada de desarrollar las partes de la aplicación en la que los usuarios interactúan con el sistema.
Las tecnologías principales en este campo son HTML5, CSS3 y JavaScript, además de conocimientos adicionales de bibliotecas de terceros como jQuery, Angular y ReactJs.
- ✓ **Back-end:** Persona encargada de realizar las operaciones de la base de datos, autenticación de usuarios y lógica de la aplicación.
Las tecnologías principales en este campo son Java, Python, PHP, Ruby, NodeJs, entre otras.
- ✓ **Base de datos:** es la parte más importante de la base de datos, la persona encargada de esta parte necesita conocer la división entre las bases de datos relacionales y NoSQL para valorar las situaciones en las que puede utilizar cada una de ellas.
Además de conocer las bases de datos como MySQL, MongoDB, entre otras.
- ✓ **Sistema de versiones:** Un sistema de versiones registra las modificaciones que se realizan en la aplicación. Ej. Git

Pilas de software: colección de programas, además del sistema operativo y la aplicación, que se utilizan juntos para obtener un resultado específico.

La elección de la pila dependerá de los objetivos profesionales individuales, proyecto actual, requisitos de la empresa, entre otras.

Algunas pilas famosas:

✓ **LAMP STACK:**

Componentes:

Linux: sistema operativo de código abierto, base del modelo de pila.

Apache: software de servidor web que traduce de los navegadores web al sitio web requerido.

MySQL: base de datos de código abierto, puede ser consultado por el lenguaje de script para construir un sitio web.

PHP: lenguaje de script abiertodel ado del servidor.

✓ **MEAN STACK:** basado en tecnologías JavaScript.

Componentes:

MongoDB: base de datos NoSQL, almacena datos en formato JSON.

Express: marco de programa web.

Angular.js: marco para desarrollar programas web HTML5 y JavaScript.

Node.js: entorno de ejecución del lado del servidor.

✓ **MERN STACK:** basado en tecnologías JavaScript.

Componentes:

MongoDB: base de datos NoSQL, almacena datos en formato JSON.

Express: marco de programa web.

React: biblioteca de JavaScript utilizada para crear interfaces de usuario.

Node.js: entorno de ejecución del lado del servidor.

Piezas que componen la pila de aplicaciones.

1. Toma de requisitos comerciales.
2. Diseño de interaz de usuario y la experiencia del usuario:
3. El equipo de Front-end crea un prototipo funcional en HTML, CSS y JacaScript.
4. El equipo de Back-end toma el prototipo funcional y lo integra a un sistema que pueda sobrevivir a miles de solicitudes por minuto produciendo una aplicación escalable.
5. El equipo de Ops, ejecuta la aplicación en el servidor, da mantenimiento al código y si la aplicación falla, reinicia el código, posterior a esto, Data Science comienza a trabajar con los datos almacenados desde el back-end.

Herramientas o lenguajes de programación para cada parte de la pila.

Diseño: Photoshop, Sketch, pizarras y papel.

Front-end: HTML, CSS y JavaScript, dentro de JavaScript jQuery, Angular, React, Backbone.

Back-end: Java, JavaScript con Node, Ruby and Rails, Python y Django, .NET.

Base de datos: SQL(PostgreSQL, MySQL) o NoSQL.

Ops: Linux la mayor parte del tiempo.

Datos: SQL.

¿Cómo elegir la parte específica de la pila adecuada para trabajar?

La ciencia de datos es la más sencilla. Las personas en este campo tienen títulos de maestría y doctorado en datos, estadísticas y matemáticas.

Para trabajar como gerente del producto se recomienda trabajar 2-3 años como back-end o front-end y una vez que se tiene un conocimiento de como trabaja cada parte y despues pasarse a gestion de productos.

¿Cómo elegir un lenguaje de programacion que se pueda utilizar?

Elegir un lenguaje de programación y mantenerse estudiando dicho lenguaje, principalmente para tener un proceso sólido de creacion de software y pueda ser replicado en otros lenguajes.

Opinion personal:

Las partes del desarrollo de aplicaciones en las que me gustaría especializarme son diseño, front-end y back-end, esto, por que me parece más interesante o entretenido para desarrollar, además de la parte de interacción con el usuario.

Referencias:

Eggleston, L. (2017). **Can a full stack developer exist?**. Retrieved from <https://www.coursereport.com/blog/full-stack-developer-vs-specializing-within-the-web-stack#ProgrammingLanguagesinthe%22Stack%22>

GeeksForGeeks.**How to become a full stack web developer in 2019 : A complete guide.** Retrieved from <https://www.geeksforgeeks.org/how-to-become-a-full-stack-web-developer-in-2019-a-complete-guide/>

Hacker Noon.**6 essential tips on how to become a full stack developer.** Retrieved from <https://hackernoon.com/6-essential-tips-on-how-to-become-a-full-stack-developer-1d10965aaead>