

# TP: Génie logiciel

TP : Installation d'Ansible et écriture de son  $1^{er}$  rôle 29/10/2018

# Attributs du document Objet du document Référence du document Réf : Nom du client Public

Auteur		
Nom	Fonction	Contact
JEAN-CHARLES Loïc	Etudiant en M2 Informatique	

Destinataires principaux				
Nom	Fonction	Société		
Mr WATTÉ	Professeur	Université des Antilles	Université des Antilles	

Critères de diffusion		
Confidentiel UA	Confidentiel Client	Public
[ ]	[ ]	[X]



### TP: Installation d'Ansible et écriture de son 1er rôle

#### 1. Question

L'export de clé, permet une connexion automatisée, sans fournir de mot de passe au prompt. Comment va-t-on faire pour les invocations de sudo?

user@machine: ~\$ sudo < command >

[sudo] Mot de passe de user :

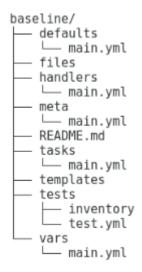
Comment exécuter une commande root avec un utilisateur normal, à distance, en SSH entre deux machines Linux ?

- 1. Il faut sur la machine distante, éditer en tant que *root*, le fichier de configuration de *sudo* : *vi /etc/sudoers*
- 2. Ajouter une ligne, pour user en lui donnant tous les droits si cette ligne n'est pas déjà présente : user ALL = (ALL) ALL
- 3. On se place sur la machine de lancement, et on saisit la commande suivante : ssh user@machine sudo /usr/sbin/< command >

## 2. Préparation

#### a) Qu'est-ce qu'un role?

Le *role* va permettre de diviser de lourdes et longues actions en tâches plus petites et simplifiées. Ce dernier, va répartir un *playbook* en plusieurs dossiers et fichiers dont chacun aura une fonction bien spécifique. Par exemple, on mettra les variables dans une partie séparée, les *handlers* dans une autre puis les templates dans une partie dédiée.



Exemple de structure d'un role qui se nomme baseline.



#### b) Qu'est-ce qu'un *playbook*?

L'élément central d'Ansible est le *playbook*. C'est un fichier en YAML qui décrit les tâches qu'Ansible doit accomplir sur nos serveurs. Il utilise une syntaxe très simple : on définit les hôtes, les variables éventuelles, puis on crée des tâches. Chaque tâche possède un nom et appelle des modules (les mêmes qu'en ligne de commande).

#### Exemple de playbook créant un fichier avec le contenu hello-world

```
---
-name: Exemple hello - world
hosts: ansibleclient01.local
tasks:
-name: Crée un fichier '/tmp/testfile.txt' avec 'hello world'.
copy:
src: ./files/testfile.txt
dest: /tmp/testfile.txt
```

# 3. Résumé de l'installation pour la configuration du serveur Ansible

- 1. Installation et configuration SSH
- Installation d'Ansible sur la machine serveur Debian avec la commande : sudo apt install ansible
- 2) **Vérification de l'installation** sur la machine serveur Debian avec la commande : ansible – galaxy – -version
- 3) **Génération d'une clé publique/privée rsa** sur la machine serveur Debian avec la commande : ssh keygen
- 4) **Récupération des adresses ip** des machines **clientes** Debian et Ubuntu avec la commande : *ip address* Exemple : inet 192.168.0.23
- 5) **Copie de la clé publique** du serveur vers la machine clientes avec la commande : ssh copy id 192.168.0.23
- 6) **Connexion à la machine cliente en SSH** pour tester avec la commande :  $ssh\ 192.168.0.23$  puis exit pour se déconnecter
- 2. Création du dossier projet pour placer les fichiers Ansible freshloic@debian: ~\$ mkdir ua m2 ec914 ansible freshloic@debian: ~\$ cd ua m2 ec914 ansible



#### 3. Création du fichier hosts

```
[nom_de_groupe_pour_designer_les_machines]
```

 $Ip\_de\_la\_machine\_cliente$   $type\_connection$   $utiliseur\_utilisé$   $m\'ethode\_d\_acces\_aux\_privileges$ 

```
Exemple:
[groupeMachine1]

192.168.0.26 ansible_connection = ssh ansible_user = freshloic
ansible_become_method = su ou sudo
```

4. Test de la communication d'Ansible avec les machines clientes présentes dans le fichier hosts

```
freshloic@debian: \sim /ua - m2 - ec914 - ansible \$ \ ansible - m \ ping \ all - i \ hosts 192.168.0.26 \mid SUCCESS => \{ \\ "changed": false, \\ "ping": "pong" \\ \} 192.168.0.29 \mid SUCCESS => \{ \\ "changed": false, \\ "ping": "pong" \\ \}
```

- 4. Création de notre premier rôle
  - 1. Création du *playbook*

```
---
- hosts: all
  become: yes
  roles:
  - role: installation - dotdeb - backport
```

On commence d'abord le fichier YAML avec 3 traits. Hosts: all sert à indiquer que l'on veut lancer le playbook sur tous les groupes présents dans le fichier hosts. Become: yes sert à indiquer qu'on a besoin des droits sudo pour exécuter les prochaines tâches. Pour finir, on lance le rôle installation - dotdeb - backport.

La commande suivante sert à lancer le playbook :

```
ansible-playbook-i\ hosts\ playbook.\ yml--ask-become-pass -i: Pour choisir notre fichier hosts
```

--ask-become-pass: Pour demander le mot de passe SUDO au lancement



#### 2. Création du rôle installation — dotdeb — backport

- J'ai utilisé cette commande pour générer mon rôle : ansible – galaxy init – p roles/installation – dotdeb – backport
  - -p : pour préciser le chemin de création du rôle.
- 2. J'ai partagé les différentes tâches en sous-tâches que j'appelle dans le fichier main. yml du role grâce à des includes.

```
- include: add - dotdeb - key. yml
```

- -include: install dotdeb repo.yml
- include: include specifics variables. yml
- -include: install backports repo.yml
- include: update cache. yml
- 1. On importe DotDeb GPG key.
- 2. On installe DotDeb repo pour Debian et/ou Ubuntu.
- 3. Ajout des variables spécifiques pour Debian et/ou Ubuntu.
- 4. On installe le repo de Backports pour Debian et/ou Ubuntu.
- 5. On met à jour le cache apt si un repo ou une clé a été ajouté.

Ma méthode pour gérer les différents systèmes, est de jouer sur la modification de variables en fonction de la distribution. En effet, c'est plus rapide pour Ansible de modifier quelques variables que de chercher des taches différentes pour chaque distribution.

#### Exemple:

*Apt\_key* : pour installer la clé

Apt\_repository : pour ajouter un repository au fichier sources list

Register: pour obtenir un retour sur le résultat de la tâche

