

Primjer s višedretvenosti

Ostvariti podsustav za višedretvenost sa sučeljem:

```
void inicijaliziraj_i_pokreni_visedretvenost();
dretva_t *stvari_dretvu(void *pocetna_funkcija, void *argument);
dretva_t *dohvati_aktivnu();
void dodaj_u_pripravne(dretva_t *dretva);
void dodaj_na_kraj_reda(dretva_t *dretva, red_dretvi_t *red);
dretva_t *dohvati_prvu_iz_reda(red_dretvi_t *red);
dretva_t *uzmi_prvu_iz_reda(red_dretvi_t *red);
void rasporedjivac();
```

Dostupno:

```
void *kmallocc(size_t size);

void stvari_pocetni_kontekst_dretve_na_stogu(dretva_t *dretva, void
*pocetna_funkcija, void *argument, void *stog, size_t velicina_stoga);

void inicijaliziraj_praznu_listu(lista_t *lista);
void dodaj_na_pocetak_liste(lista_t *lista, element_liste *e);
void dodaj_na_kraj_liste(lista_t *lista, element_liste *e);
void dodaj_u_sortiranu_listu(lista_t *lista, element_liste *e,
    int (*usporedi)(element_liste *e1, element_liste *e2));
element_liste *dohvati_prvi_element_liste(lista_t *lista);
element_liste *uzmi_prvi_element_liste(lista_t *lista);
element_liste *uzmi_element_liste(lista_t *lista, element_liste *e);

void prebaci_se_na_dretvu(dretva_t *stara, dretva_t *nova);
```

Pretpostaviti da su svi argumenti OK - ne treba ih provjeravati. Raspoređivanje ostvariti prema prioritetu. Definirati potrebne strukture podataka: `dretva_t` i `red_dretvi_t`. Strukture `lista_t` i `element_liste` su definirani i ne koriste se izravno iz ova koda.

Rješenje

```
typedef struct _dretva_t {
    int id;
    void *kontekst;
    int stanje;
    int prio;
    element_liste element;
}
dretva_t;

typedef lista_t red_dretvi_t;

dretva_t *dohvati_opisnik_dretve(element_liste *e) {
    return container_of(e, dretva_t, element);
}

static dretva_t *aktivna;
static red_dretvi_t pripravne;
```

```

static void latentna_dretva(void *x) {
    while (1) ;
}

void inicijaliziraj_i_pokreni_visedretvenost() {
    aktivna = NULL;
    inicijaliziraj_praznu_listu(&pripravne);
    stvori_dretvu(latentna_dretva, NULL);
    rasporedjivac();
}

dretva_t *stvori_dretvu(void *pocetna_funkcija, void *argument){
    dretva_t *dretva = kmalloc(sizeof(dretva_t));
    void *stog = kmalloc(VELICINA_STOGA);
    stvori_pocetni_kontekst_dretve_na_stogu(dretva, pocetna_funkcija,
        argument, stog, VELICINA_STOGA);
    dodaj_u_pripravne(dretva);
}

dretva_t *dohvati_aktivnu() {
    return aktivna;
}

static int usporedi(element_liste *e1, element_liste *e2){
    dretva_t *dretva1 = dohvati_opisnik_dretve(e1);
    dretva_t *dretva2 = dohvati_opisnik_dretve(e2);
    return dretva1->prio - dretva2->prio;
}

void dodaj_u_pripravne(dretva_t *dretva) {
    dodaj_u_sortiranu_listu(&pripravne, &dretva->element, usporedi);
    dretva->stanje = PRIPRAVNA;
}

void dodaj_na_kraj_reda(dretva_t *dretva, red_dretvi_t *red) {
    dodaj_na_kraj_liste(red, &dretva->element);
}

dretva_t *dohvati_prvu_iz_reda(red_dretvi_t *red){
    return dohvati_opisnik_dretve(dohvati_prvi_element_liste(red));
}

dretva_t *uzmi_prvu_iz_reda(red_dretvi_t *red){
    return dohvati_opisnik_dretve(uzmi_prvi_element_liste(red));
}

void rasporedjivac() {
    dretva_t *prije = aktivna;
    dretva_t *poslije = dohvati_prvu_iz_reda(&pripravne);
    assert(prije || poslije);
    if (prije == NULL || (poslije && prije->prio < poslije->prio) {
        aktivna = uzmi_prvu_iz_reda(&pripravne));
        aktivna->stanje = PRIPRAVNA;
        if (prije && prije->stanje == AKTIVNA)
            dodaj_u_pripravne(prije);
        prebaci_se_na_dretvu(prije, aktivna);
    }
}

```