

명령어	그림 화면	Ctrl + Enter : 실행.
	Text 화면	Import : 외부자원을 차인 등.

그림 그리기 방법.

Import 함수를 이용하여 모듈 생성

Turtle 함수를 이용하여 이동은 불러 가져오기

Shape은 모양을 나타내는 함수.

Pensize는 선의 두께를 바꿀 수 있는 함수.

Print 함수를 통해 Text에 날 명령어를 사용.  
할 수 없이 갈 수 없다.

예제) 5각형 그리기.

```

import turtle
aaa = turtle.Turtle()
aaa.shape('turtle')
aaa.pensize(2)
aaa.forward(100)

```

```

aaa.left(72)
aaa.forward(100)

```

→ 5기 명령어에  
3번을 더 반복한다.

forward : 앞으로 전진. - 보라 Pixel 기준.

left : 방향을 왼쪽으로

right : 방향을 오른쪽으로

\* 시각형 만든 법..

기반 base | 먼저 Import 함수를 이용하여 모듈을 생성한다.

Turtle이라는 함수를 이용해 모듈을 불러온다.

이후, shape, 이후, pensize를 통해 모양과 두께를 정한다.

forward를 통해 몇 픽셀을 이동할지 준다.

left나 right를 90도씩 돌려서 5번 3번 더 반복하면 시각형이 된다.

5각형의 내각의 합은  $540^\circ$   
 한 각의 크기는  $108^\circ$  이므로  
 $180 - 108 = 72$   
 ∴ 좌회전으로  $72^\circ$  만큼 돌려서 5회 반복하면  
 5각형이 된다.