1. 介绍团队
2. 介绍项目
3. 介绍各自模块 同时 真机演示
4. 总结

大家好，我是懒人请投币项目小组的组长黄一璐，这位是我们小组的组员吕加，这位是我们小组的组员熊珍平。（点PPT）

首先给大家介绍我们的项目----懒人请投币，我们灵感来源于众所周知的滴滴打车和优步，区别在于我们打的是人。懒人请投币有两个端，一个懒人端，一个勤人端。

懒人端(Lazy端)

为懒人提供便捷服务，懒人可发布需求，勤人来帮他解决需求，同时懒人需为勤人提供一定的佣金；

勤人端(Crazy端)

为勤人提供小兼职，勤人可抢接懒人所发布的需求，完成需求后可收到懒人提供的佣金。

------------------------

首先我们的主页就是地图，

地图这一块我们选择了高德地图，为什么？。。。。。。

大家可以看到右下角的图标是有变化的，当移动地图时会变成一个定位的图标提示你可以点击回到定位点。

坐标点和定位点全部都换成了卡通的大头针，是想增加一些趣味性，不让地图看起来那么死板。

同时我还重写了地图的气泡类，让气泡也变得有趣。上面的头像姓名全部都是我自定义的，想怎么换怎么换。

这边要提一下的是优步地图上的车是不可以点击的，只是清楚的看到周围所存在的车辆而已，而我们地图上的标注是可以点击查看对方详细信息的，这样不仅能看到对方的位置，还能了解到对方的信用度和名称，而点击头像还可以进入对方的详细信息页。

---------------------------

实名认证：

在勤人端，我们为了安全起见，采用了实名认证的方式，用的是百度的API，如果没有进行实名认证的勤人，是不可以抢单的，也不可查看懒人的详细信息。

---------------------------

导航栏：

导航栏采用了自定义的方式，自定义的优点就是想怎么变怎么变，灵活且美观。

下拉菜单：

一开始我们想采用比较主流的侧边栏来跳转其他页面，做出来之后我们发现地图页面是可以随意滑动的，这样根本触发不到左侧边栏，于是选择了下拉菜单。

在这点上我们也反省了自己，前期准备还是不够充分，考虑不全，同时也反映了我们不是只会固执的按照准备的去做，在过程中如果遇到更好的方式，我们会选择后者。

这也让我们的应用对比其他应用更新颖，特别。颜色也采用了现在流行的扁平化颜色和渐变色。

一般人看到这个的时候第一个想到的应该是用tableview做的，当我们做出来后发现界面动画很生硬，体验不好，于是

我们自己封装了一个下拉菜单类，当用到他时只要实例化这个类就可以，在类里面用到了定时器，让一个个块先后掉下来，我们还把动画都写在一个方法里，哪里需要，就把view传到方法里就可以实现动画。这不仅能降低代码的冗余度，也让。。。。。。

-------------------------------------

抢单页面：

接下来是抢单模块，这里用了自定义tableview cell来展现订单信息，原来我们想在这里只显示三条订单信息，每隔一定时间时时刷新新的订单，但后来发现这样太耗流量了，于是选择了全部展示，采用下拉刷新的方式更新新订单。如果不想看还可以点击右下角的收回按钮，让订单飘走。

下拉刷新用的是主流的框架 MJRefresh

这边也用到了一些小动画，计算cell的初始位置，监听tableview上滑时cell从左边出现，下滑时从右边出现。

如果这里没有想要抢的工作，就可以点击右上角的搜索按钮，搜索别的工作

--------------------------------------

个人中心：

接下来是个人中心模块，下面的部分也是用了自定义的tableview cell来展现个人信息，如果想要修改个人信息，可以点击右上角的按钮，我们看过很多应用在修改资料的时候会跳到下一个页面，我们想了一下觉得这样又深了一层，最好是在本页修改资料，本来是想自定义一个弹窗，但是由于时间有限，想尽量把其他地方的BUG修复好，所以我们选择了弹出alertconller修改资料，原本是alertview，在新版本发布后变成了alertconller ，变得更好用了。

头像的存储

--------------------------------------------------------------------------------------------------------

注册：

当你第一次使用这个应用时是需要注册的，我们采用了现在流行的手机号码快速注册的方式，只需要填写一个手机号和密码再获取验证码即可完成注册，用的是SMS\_SDK框架

登陆：

只要登陆过的用户，不退出登录的情况下第二次进入应用是不需要再次登陆的。

而这边的密码为了用户安全，我们采用了AES加密算法，在服务器上我们看不到明文的用户密码。用户在退出登陆时，跳到登陆界面会自动写好用户名，用户就直接填写密码就可以实现登陆。

这边还用到了一些抖动的小动画，填写用户名和密码的时候，提示内容会跳上去抖几下。如果没有填写账号或者填错时，这边会抖动提示你账号或者密码不正确了。（演示抖动）

忘记密码：

找回密码的方式和注册的方式一样，便捷重置密码。

如果不想注册了 或者不想登陆了 我们采用了一个苹果用户习惯的右滑的方式返回上一页。

提交订单界面：我们自定义了三个view 组成了一个订单需求界面，详情界面使用textview来描写用户的输入内容，在右下角，用一个标签显示用户剩余输入字数。在酬劳界面，使用了自定义数字键盘，由数字和“.”组成。为使用户体验更加亲切，我们让用户下有数字输入的时候只能输入数字。

搜索界面： 我们使用了自定义tableview和tableviewcell来展示订单的信息，没有认证的用户是不能点击cell。为了让用户更加智能的使用我们应用，我们收集了用户提交订单使用的关键字最多的订单，做成几个小标签，当用户第一次不知道要接受什么样的订单的时候，点击标签，直接搜索相关的订单信息。

当用户在输入框输入订单时，我们使用模糊查询实时展现订单，让用户抢单更加便捷。点击cell进入订单详情页，在详情页也可以抢订单。

-------------------------------------------------------------------------------------------------------

订单页面：

--------------------------------

关于懒人页面：

--------------------------------

服务页面：

这里的帮助中心，我们还用到了webview ，自己写的HTML文件，如果需要修改或者换掉里面的信息，只需要修改html文件就好了

意见反馈也可以提交图片，更清楚的反馈是哪部分体验不好

--------------------------------

设置页面：

清除缓存

--------------------------------

总结：

以上就是我们小组一起努力的结果，从初步立项、到UI设计画原型图、到数据库设计、编写接口文档到后面开始编写程序，我们都遵循敏捷开发流程，制定项目开发计划，制定规范，在编写代码期间每天开晨会，每周做总结、测BUG，这可以帮助我们有效地处理每天的工作，促进团队协作，减少问题存在。

我们不敢说我们是最好的，但我敢说我们是最团结的，不管遇到什么问题我们都能够一起面对，遇到不熟悉的技术点，我们也是一起去网上查找资料，而不是第一时间找老师解决。我觉得在这其间我们最大的收获就是自学能力和独自解决问题的能力在不断的提高，希望我们能够越来越好。