Estándares técnicas

# Librerías utilizadas

## Validación de caracteres

* informatix-std.jar (Librería del proyecto SECURITY o ERP)

## Observaciones

Para poder validar una entrada de texto según alguna expresión regular, debemos tener actualizada la librería informatix-std.jar del proyecto de seguridad o erp. Además de esto debemos revisar en el archivo erp.properties que la expresión regular con los caracteres permitidos que deseamos aplicar se encuentre disponible, por ahora se encuentran los siguientes nombres de la expresión:

**locate.regex.email** (Valida el formato correcto de un correo electrónico)

**locate.regex.ip.address** (Valida el formato correcto para una dirección IP)

**locate.regex.url** (Valida el formato correcto para un enlace Web)

**locate.regex.file.name** (Valida el formato correcto para el nombre de un archivo)

**locate.regex.directory.name** (Valida el formato correcto para el nombre de un directorio de archivos)

**locate.regex.letras** (Valida que el texto solo tenga letras, permitiendo espacios y salto de líneas en los textArea)

**locate.regex.letras.numeros** (Valida que el texto solo tenga letras y números, permitiendo espacios y salto de líneas en los textArea)

**locate.regex.numeros** (Valida que el texto solo tenga números)

**locate.regex.numeros.guion** (Valida que el texto solo tenga números y guiones)

La estructura de la etiqueta en el archivo erp.properties es la siguiente.

(Nombre de la expresión)**=**(Expresión regular)**<-@@@->**(Etiqueta del mensaje a mostrar si no pasa la validación (Opcional))

El texto "<-@@@->" sirve como separador entre la expresión regular y la etiqueta del mensaje a mostrar, si no se desea colocar una etiqueta para un mensaje especifico, se debe quitar el texto "<-@@@->" y solo dejar la expresión regular. Para estos casos se mostrara un mensaje por defecto que está en la etiqueta "message\_juego\_caracter\_no\_valida"

Todas estas expresiones regulares deberían permitir que se ingresen valores vacios, puesto que no es su fin validar que la cadena de texto este vacía.

Después de crear o verificar que la expresión regular que deseamos se encuentra disponible solo debemos ubicar la etiqueta f:atribute dentro del input.

<h:outputText styleClass=*"etiquetaTitulo"*

value=*"#{mensaje.label\_abreviatura}"* />

<h:outputText value=*""* />

<h:inputText id=*"txtAbreviatura"* styleClass=*"colTextoCorto"*

maxlength=*"50"*

value=*"#{claseDocumentoAction.claseDocumento.abreviatura}"*

**validator=*"#{encodeFilter.validarScripting}"***>

**<f:attribute name=*"nameRegEx"* value=*"locate.regex.email"* />**

</h:inputText>

<rich:message for=*" txtAbreviatura "* />

<h:outputText styleClass=*"etiquetaTitulo"*

value=*"#{mensaje.label\_descripcion}"* />

<h:outputText value=*""* />

<h:inputTextarea id=*"txaDescripcion"*

styleClass=*"colTextoMedianoTextArea"* maxlength=*"255"*

value=*"#{claseDocumentoAction.claseDocumento.descripcion}"*

**validator=*"#{encodeFilter.validarScripting}"***>

**<f:attribute name=*"nameRegEx"* value=*"locate.regex.letras.numeros"* />**

</h:inputTextarea>

<rich:message for=*"txaDescripcion"* />

En el caso de los validator personalizados en los action donde se llama directamente al método ~~validarXSS~~ que recibe dos parámetros que son el texto a verificar y el id de la caja de texto en la interfaz, se debe reemplazar por el método de mismo nombre (validarXSS) que recibe tres parámetros los dos del antiguo método y el tercer parámetro es el nombre de la expresión regular que se encuentra en el archivo erp.properties. En el caso que no se quiera validar el texto con ninguna expresión regular se debe enviar null

Por último debemos colocar las etiquetas de los mensajes en el archivo general idioma.properties de nuestro proyecto, las etiquetas que están actualmente son:

message\_juego\_caracter\_no\_valida=Existen caracteres no validos que deben ser removidos por razones de seguridad. *(Esta etiqueta reemplaza la antigua message\_juego\_caracter\_novalida)*

message\_juego\_caracter\_letras=Este campo solo permite letras.

message\_juego\_caracter\_letras\_numeros=Este campo solo permite letras y n\u00FAmeros.

message\_juego\_caracter\_numeros=Este campo solo permite n\u00FAmeros.

message\_juego\_caracter\_numeros\_guion=Este campo solo permite n\u00FAmeros y el guion(-).