

# Evaluación sumativa Backend - Unidad 2

Por Luis Jiménez Rivas

## 1) Crear el Product Backlog inicial.

- Definir temática
- Definir campos a utilizar para el usuario.
- Definir campos a utilizar para el carro de compra.
- Definir campos a utilizar para los productos.
- Creación de controladores, modelos, repositorios y servicios para cada clase.
- Creación de interfaz para usuario.
- Creación de interfaz par carro de compra.
- Creación de interfaz para productos.
- Agregar relación uno a muchos para el carro de compra y productos.
- Agregación de estilos con CSS y BootStrap.
- Implementar el CRUD de productos en el carro de compra.
- Codificar login de usuario.
- Desplegar el detalle del carro de compra (total a pagar).

## 2) Definir los roles de cada integrante del grupo (Product Owner, Scrum Master, Scrum Team).

Para el siguiente proyecto, se va a contar con un product owner que será responsable de maximizar el valor entregado y de gestionar el product backlog. Considerando el tamaño del proyecto, se va a contar con un grupo de desarrollo compuesto por 4 miembros quienes serán los encargados de construir el producto. También será parte del equipo un scrum master, el cual tendrá principalmente dos responsabilidades. La primera, gestionar el proceso scrum, es decir, asegurar que el proceso scrum se lleva a cabo correctamente y la segunda consiste en la eliminación de impedimentos que van surgiendo dentro de la organización y que puedan afectar a la capacidad de entregar valor.

## 3) Recolecte información de las historias de usuario del Backlog incluyendo los criterios de aceptación.

- Yo **como** usuario **deseo** crear una cuenta de usuario para luego poder acceder al sistema.
- Yo **como** usuario **quiero** ingresar, eliminar y listar productos en el sistema **para** ver la totalidad de artículos en la base de datos.
- Yo **como** usuario, **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar los artículos del carrito de compras para estar seguro/a de mi compra.

**4) Priorizar las historias de usuario, para ellos realice la priorización de las funcionalidades.**

De mayor a menor prioridad, se tiene

- Yo **como** usuario, **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar los artículos del carrito de compras para estar seguro/a de mi compra.
- Yo **como** usuario **quiero** ingresar, eliminar y listar productos en el sistema **para** ver la totalidad de artículos en la base de datos.
- Yo **como** usuario **deseo** crear una cuenta de usuario para luego poder acceder al sistema.

**5) Estime lo difícil que será completar cada funcionalidad en un Sprint.**

Para realizar la estimación trabajamos en una escala de 1 (menos difícil) a 5 (más difícil) considerando la experiencia del equipo de desarrollo trabajando en funcionalidades similares a la encomendada.

- Yo **como** usuario, **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar los artículos del carrito de compras para estar seguro/a de mi compra. **5**
- Yo **como** usuario **quiero** ingresar, eliminar y listar productos en el sistema **para** ver la totalidad de artículos en la base de datos.**3**
- Yo **como** usuario **deseo** crear una cuenta de usuario para luego poder acceder al sistema.**3**

**6) Defina el Sprint planning comprobando los impedimentos, eventos y tareas a realizar. Estime el tiempo de duración del proyecto.**

- El objetivo del sprint será construir un CRUD de usuarios, productos y ventas.
- El tiempo estimado es de 4 horas.
- Se identifican impedimentos como la falta de conocimiento en el desarrollo con SpringBoot para poder modificar datos de una tabla, por lo que las funcionalidades pueden tomar más de lo previsto o entregarse incompleta.

**7) Trabajar en el Sprint Backlog durante el tiempo definido del paso anterior.**

Product Backlog		
Tarea	Encargado	Estado
CRUD usuario, carro de compra, productos	Miembro 1, 3 equipo desarrollo	Completado
Creación de servicios, controladores, modelos, repositorios	Miembro 2, 3 y 4 del equipo desarrollo	Completado
Agregación de estilos CSS y Bootstrap	Miembro 3 equipo desarrollo	Completado
Configuración de la base de datos	Miembro 1 equipo desarrollo	Completado
Mantenición de repositorio	Scrum master	Completado

**8) Una vez terminado el Sprint, realice una retrospectiva para la revisión de tareas completadas y pendientes, identificando los impedimentos encontrados para mejorar en el siguiente Sprint.**

**Qué ha ido bien**

- La comunicación entre el equipo y producto owner.
- La división y asignación de tareas.

**Qué ha fallado**

- La estimación de cada elemento del backlog. Se recomienda no subestimar las funcionalidades.

**Qué se puede mejorar**

- Entregar la totalidad de las funcionalidades.
- Conocimientos en Springboot, para aumentar la velocidad en el desarrollo.
- Distribución del tiempo de desarrollo.
- Si bien la funcionalidad de modificar cumple, esta lo hace con un pequeño error. Por lo que se vuelve a agregar al backlog para considerar la mejora en el próximo sprint.