

# Evaluación sumativa Backend - Unidad 1

Por Luis Jiménez Rivas

## 1) Crear el Product Backlog inicial.

- Definir temática
- Definir campos a utilizar para el usuario.
- Definir campos a utilizar para las ventas.
- Definir campos a utilizar para los productos.
- Creación de controladores, modelos, repositorios y servicios para cada clase.
- Creación de interfaz para usuario.
- Creación de interfaz para ventas.
- Creación de interfaz para productos.
- Agregación de estilos con CSS y BootStrap.

## 2) Definir los roles de cada integrante del grupo (Product Owner, Scrum Master, Scrum Team).

Para el siguiente proyecto, se va a contar con un product owner que será responsable de maximizar el valor entregado y de gestionar el product backlog. Considerando el tamaño del proyecto, se va a contar con un grupo de desarrollo compuesto por 4 miembros quienes serán los encargados de construir el producto. También será parte del equipo un scrum master, el cual tendrá principalmente dos responsabilidades. La primera, gestionar el proceso scrum, es decir, asegurar que el proceso scrum se lleva a cabo correctamente y la segunda consiste en la eliminación de impedimentos que van surgiendo dentro de la organización y que puedan afectar a la capacidad de entregar valor.

## 3) Recolecte información de las historias de usuario del Backlog incluyendo los criterios de aceptación.

- Yo **como** usuario **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar cuentas de usuario en el sistema **para** ver la totalidad de cuentas creadas en la base de datos.
- Yo **como** usuario **quiero** ingresar, eliminar, listar y modificar productos en el sistema **para** ver la totalidad de artículos en la base de datos.
- Yo **como** usuario, **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar las ventas de la página web **para** conocer el estado del negocio.

## 4) Priorizar las historias de usuario, para ellos realice la priorización de las funcionalidades.

De mayor a menor prioridad, se tiene

- Yo **como** usuario, **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar las ventas de la página web **para** conocer el estado del negocio.

- Yo **como** usuario **quiero** ingresar, eliminar, listar y modificar productos en el sistema **para** ver la totalidad de artículos en la base de datos.
- Yo **como** usuario **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar cuentas de usuario en el sistema **para** ver la totalidad de cuentas creadas en la base de datos.

**5) Estime lo difícil que será completar cada funcionalidad en un Sprint.**

Para realizar la estimación trabajamos en una escala de 1 (menos difícil) a 5 (más difícil)

- Yo **como** usuario, **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar las ventas de la página web **para** conocer el estado del negocio. **5**
- Yo **como** usuario **quiero** ingresar, eliminar, listar y modificar productos en el sistema **para** ver la totalidad de artículos en la base de datos. **3**
- Yo **como** usuario **deseo** ingresar, eliminar, listar y modificar cuentas de usuario en el sistema **para** ver la totalidad de cuentas creadas en la base de datos. **3**

**6) Defina el Sprint planning comprobando los impedimentos, eventos y tareas a realizar.**

**Estime el tiempo de duración del proyecto.**

- El objetivo del sprint será construir un CRUD de usuarios, productos y ventas.
- El tiempo estimado es de 4 hora.
- Se identifican impedimentos como la falta de conocimiento en el desarrollo con SpringBoot, por lo que las funcionalidades pueden tomar mas de lo previsto.
- De las 4 funcionalidades que componen un CRUD, en este sprint se van a entregar 3, que consiste en ingresar, listar y eliminar.

**7) Trabajar en el Sprint Backlog durante el tiempo definido del paso anterior.**

Product Backlog		
Tarea	Encargado	Estado
CRUD usuario, venta, productos	Miembro 1, 3 equipo desarrollo	Completado
Creación de servicios, controladores, modelos, repositorios	Miembro 2, 3 y 4 del equipo desarrollo	Completado
Agregación de estilos CSS y Bootstrap	Miembro 3 equipo desarrollo	Completado
Definición de datos a utilizar	Miembro 1 equipo desarrollo	Completado

Mantenición de repositorio	Scrum master	Completado
----------------------------	--------------	------------

**8) Una vez terminado el Sprint, realice una retrospectiva para la revisión de tareas completadas y pendientes, identificando los impedimentos encontrados para mejorar en el siguiente Sprint.**

**Qué ha ido bien**

- La comunicación entre el equipo y producto owner.
- La división y asignación de tareas.

**Qué ha fallado**

- La estimación de cada elemento del backlog. Se recomienda no subestimar las funcionalidades.

**Qué se puede mejorar**

- Entregar la totalidad de las funcionalidades.
- Conocimientos en Springboot, para aumentar la velocidad en el desarrollo.
- Distribución del tiempo de desarrollo.