

# 第 2 章 线 性 表

DATA STRUCTURE

计算机科学学院 刘 芳

## 第2章 线性表

---

2.1 线性表的定义

2.2 线性表的顺序表示和实现

2.3 线性表的链式表示和实现

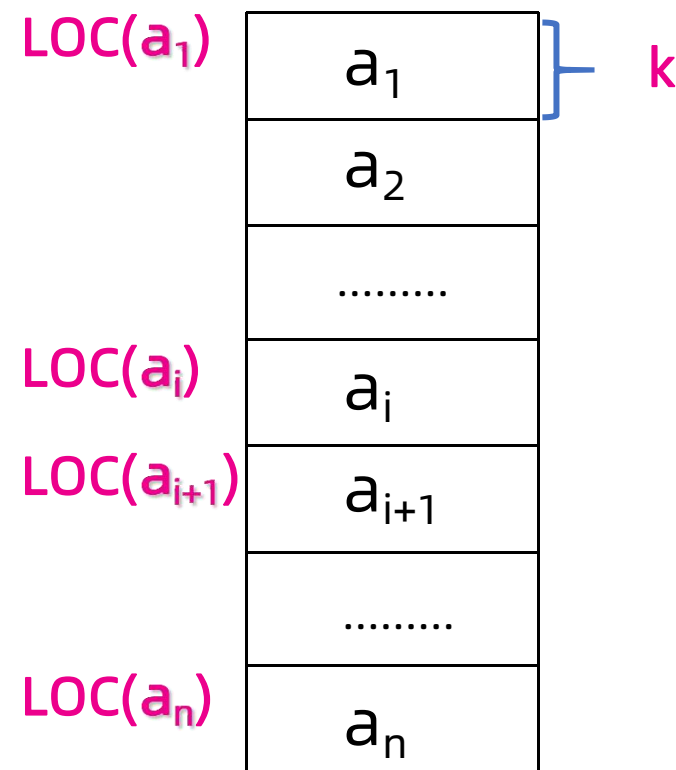
2.4 典型示例：一元多项式的表示及相加

## 2.2 线性表的顺序表示和实现

刘 芳 LiuFang

# 定义

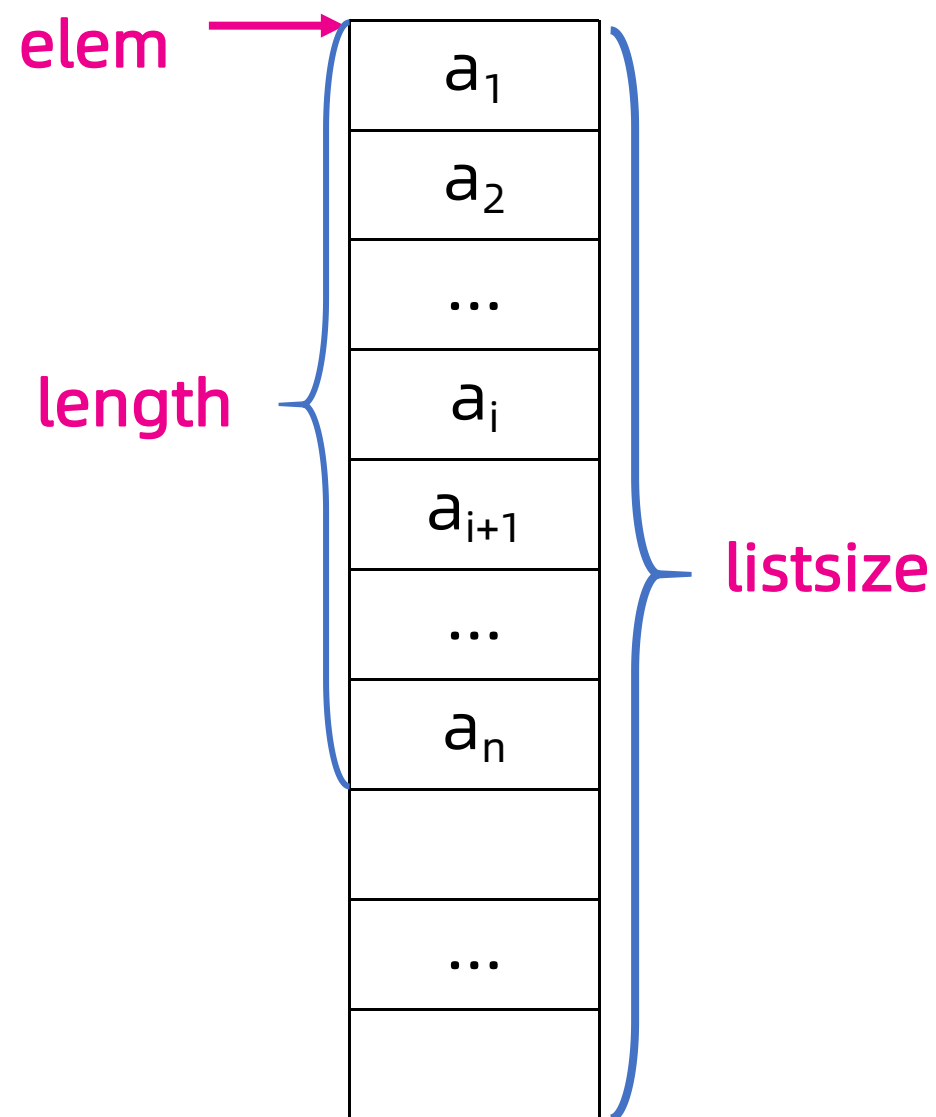
- 用一组地址连续的存储单元依次存放线性表中的各个元素。
  - $LOC(a_i) = LOC(a_1) + (i-1) * k$  随机存取结构
  - $LOC(a_{i+1}) = LOC(a_i) + k$   
(逻辑上相邻的元素在“物理位置上也相邻”)
- 注：线性表的顺序表示可以简称为顺序表。



# 顺序表的C语言描述

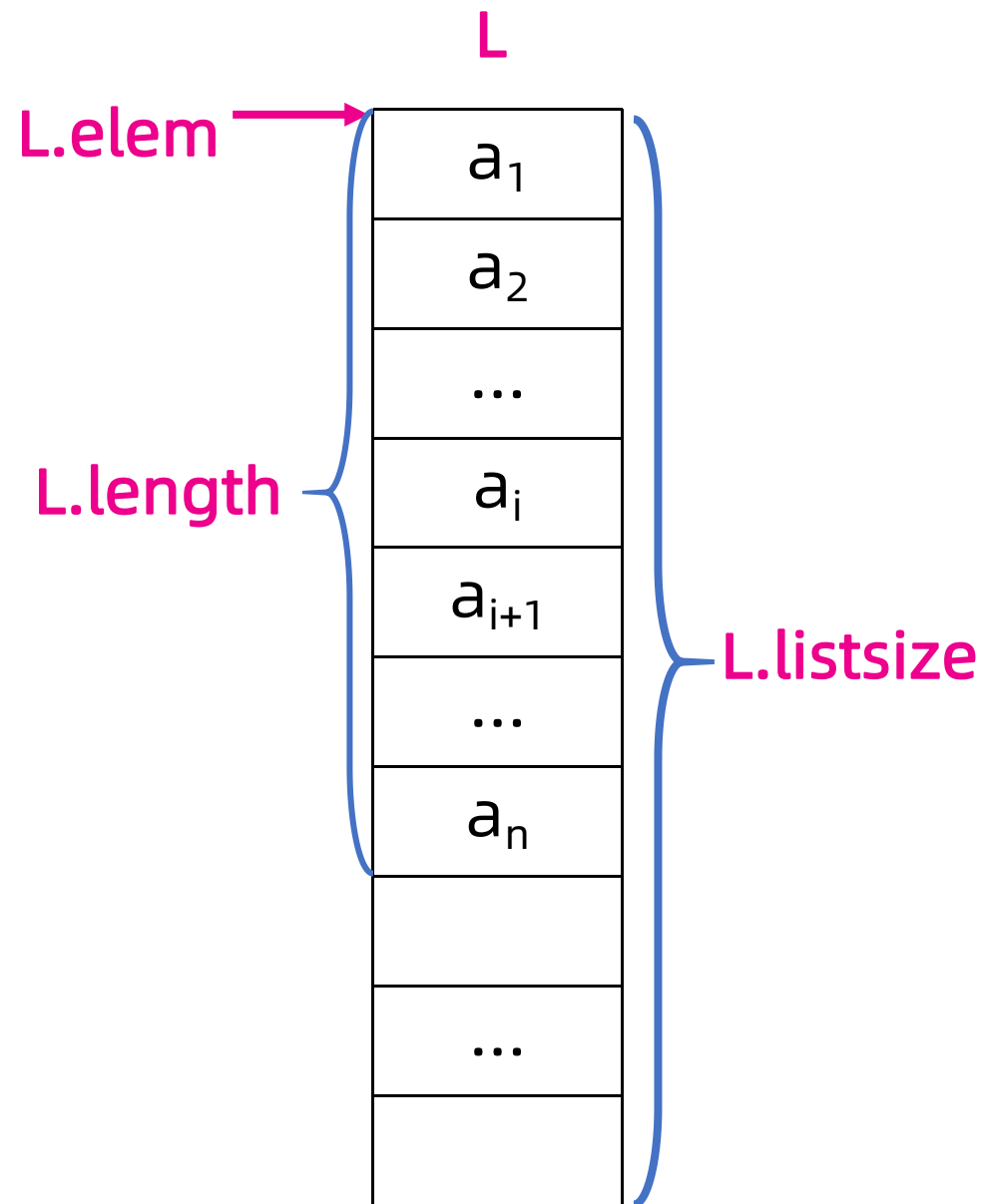
```
#define LIST_INIT_SIZE 100
#define LISTINCREMENT 10
typedef struct {
    ElemType *elem;
    int length;
    int listsize;
} SqList;
```

SqList L;



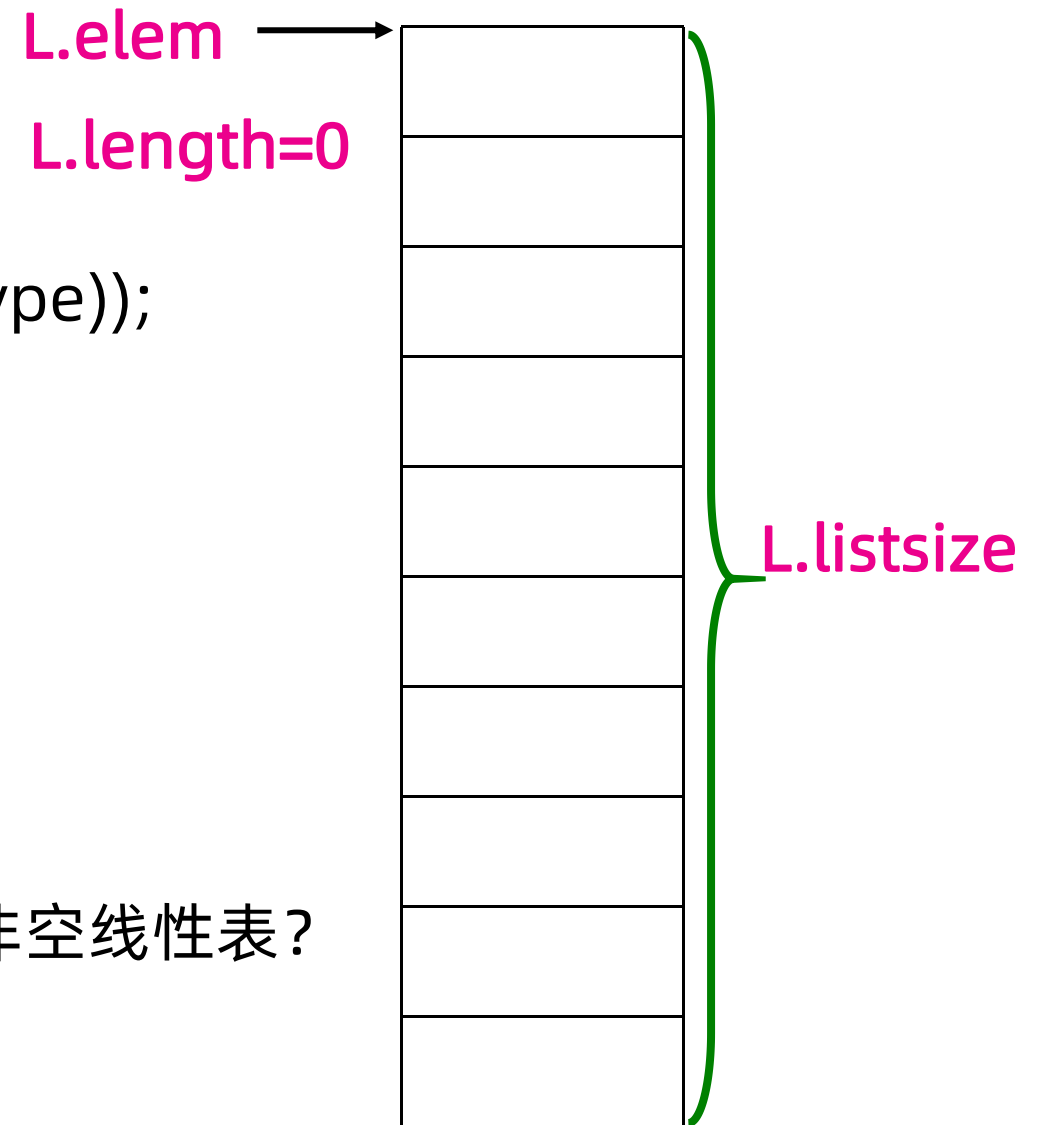
# 顺序表的基本操作

- |         |                                    |
|---------|------------------------------------|
| 1. 建立   | InitList(&L)                       |
| 2. 输出   | OutputList(L)                      |
| 3. 求长度  | ListLength(L)                      |
| 4. 查找   | LocateElem(L,e)<br>GetElem(L,i,&e) |
| 5. 插入   | ListInsert(&L,i,e)                 |
| 6. 删除   | ListDelete(&L,i,&e)                |
| 7. 判空   | ListEmpty(L)                       |
| 8. 表的合并 | MergeList(La,Lb,&Lc)               |
| 9. 清空表  | ClearList(&L)                      |
| 10. 销毁表 | DestroyList(&L)                    |



# 1.顺序表的建立（空表）

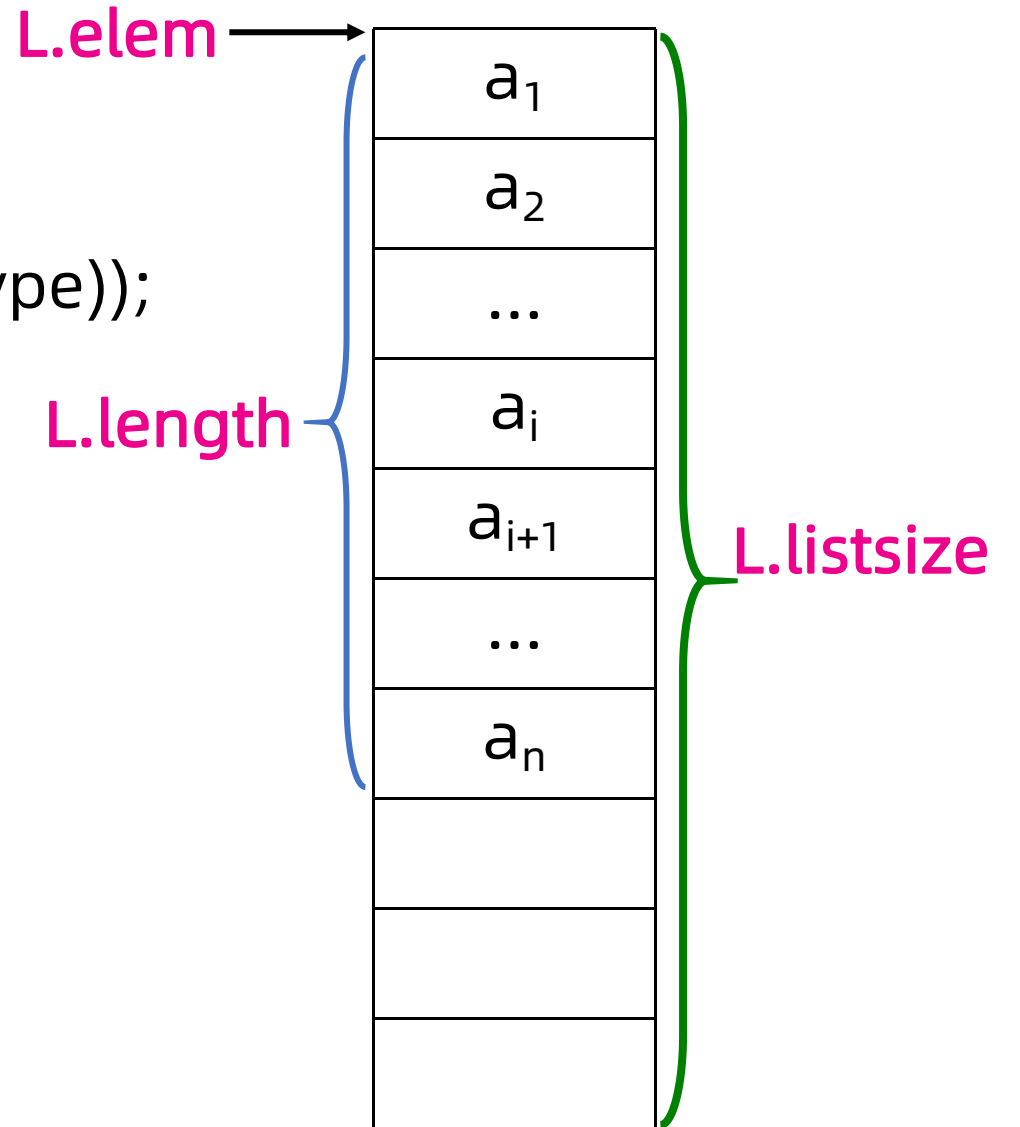
```
Status InitList(SqList & L){  
    L.elem=(ElemType*)  
    malloc(LIST_INIT_SIZE*sizeof(ElemType));  
    if (!L.elem) exit (OVERFLOW);  
    L.length=0;  
    L.listsize=LIST_INIT_SIZE;  
    return OK;  
}
```



思考：如何建立一个具有n个数据元素的非空线性表？

# 1.顺序表的建立(非空表)

```
Status InitList(SqList & L){  
    L.elem=(ElemType*)  
    malloc(LIST_INIT_SIZE*sizeof(ElemType));  
    if (!L.elem) exit (OVERFLOW);  
  
    cin>>n;  
    for (i=0;i<n;i++)  cin>>L.elem[i];  
    L.length=n;  
  
    L.listsize=LIST_INIT_SIZE;  
    return OK;  
}
```



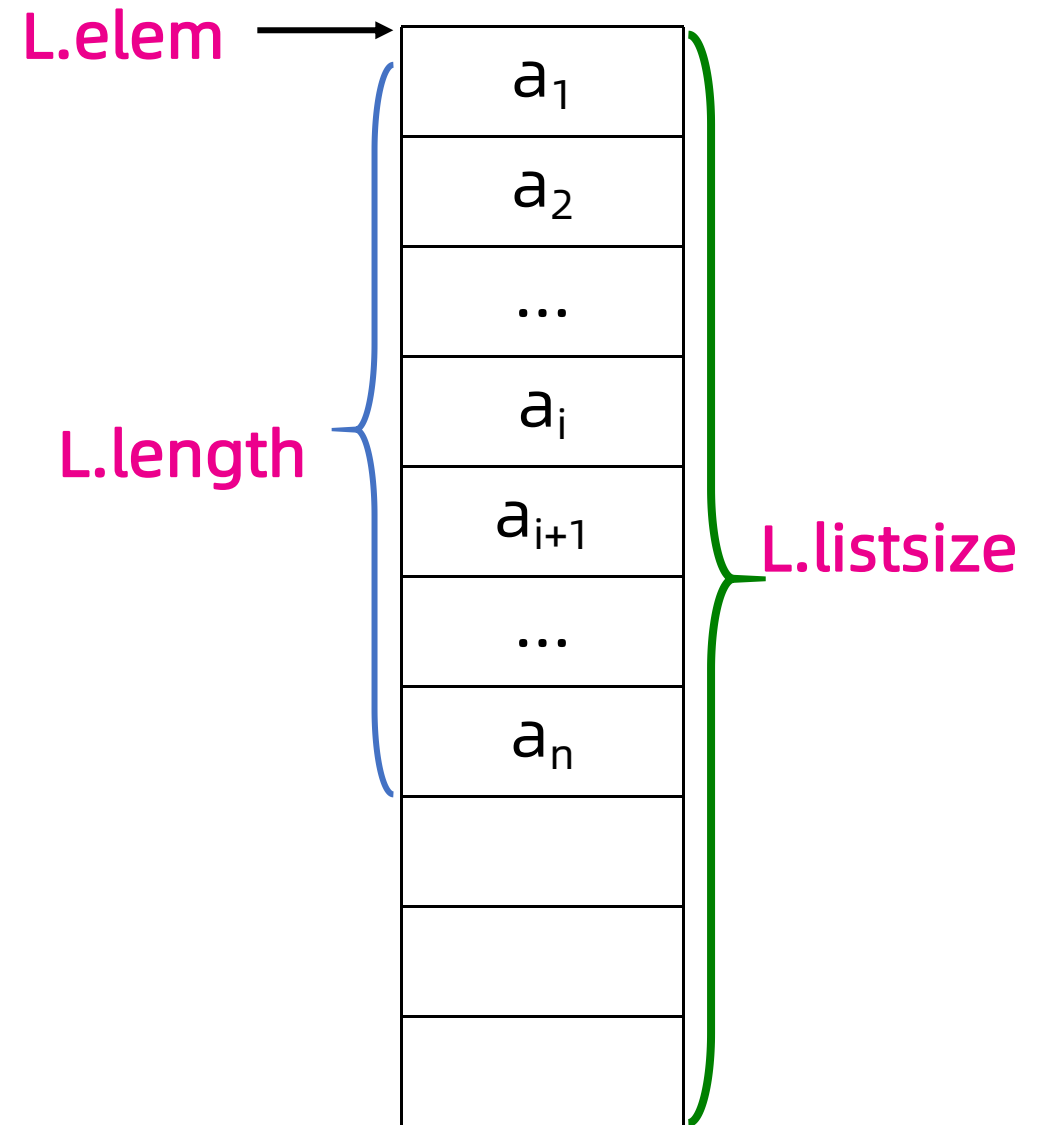


## 2.顺序表的输出

```
void OutPutList(SqList L){  
    for (i=0;i<L.length;i++)  
        cout<<L.elem[i];  
}
```

## 3.求表的长度

```
int ListLength(SqList L){  
    rerutn L.length;  
}
```



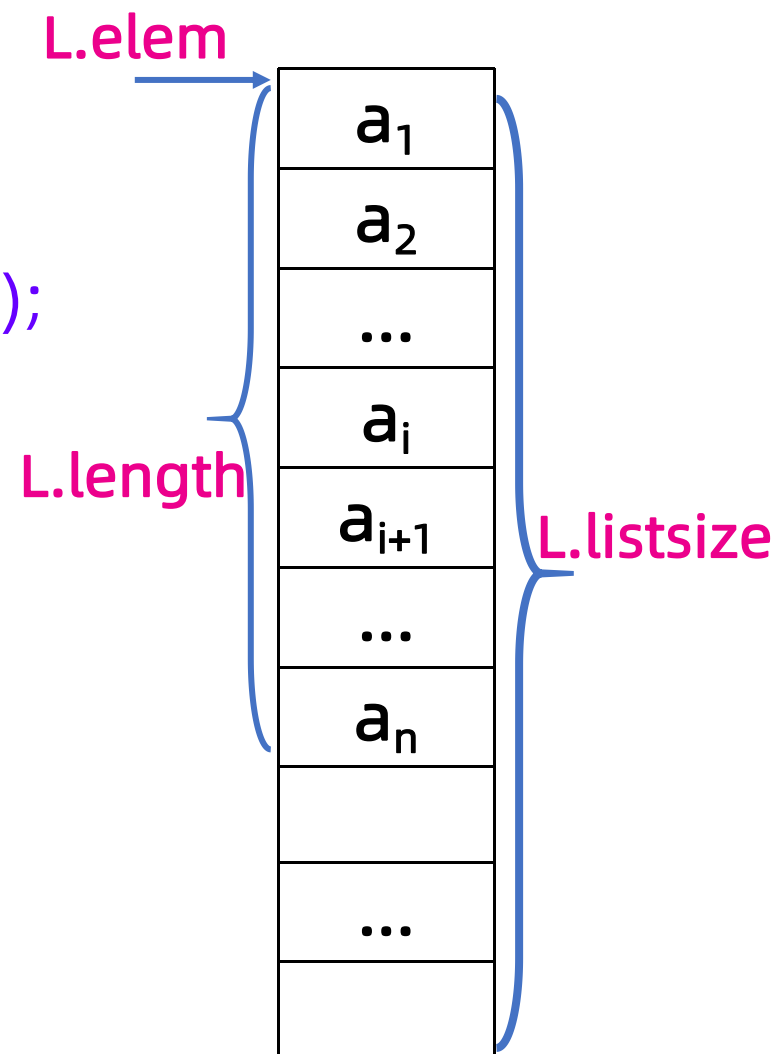
## 4.顺序表的查找

按值查找

按位置查找

```
int LocateElem(Sqlist L, ElemType e){  
    for (i=1; i<=L.length &&L.elem[i-1]!=e; i++);  
    if (i<=L.length) return i;  
    else return 0;  
}
```

算法的时间复杂度为 $O(n)$ 。



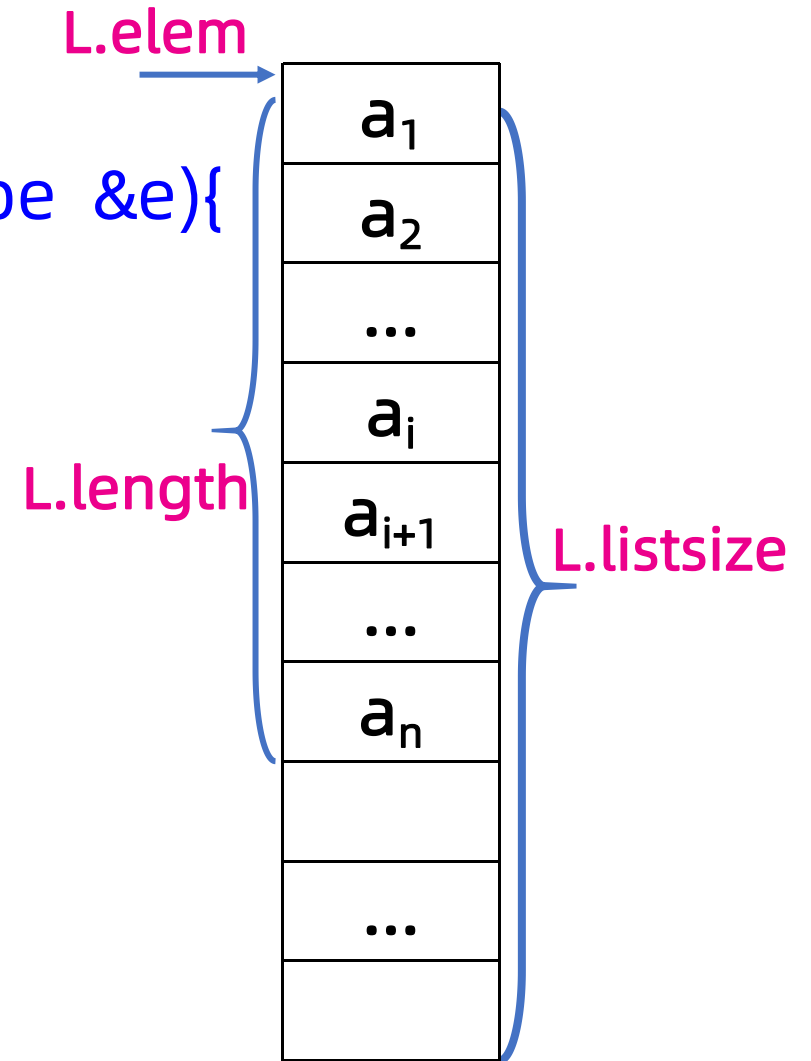
## 4.顺序表的查找

按值查找

按位置查找

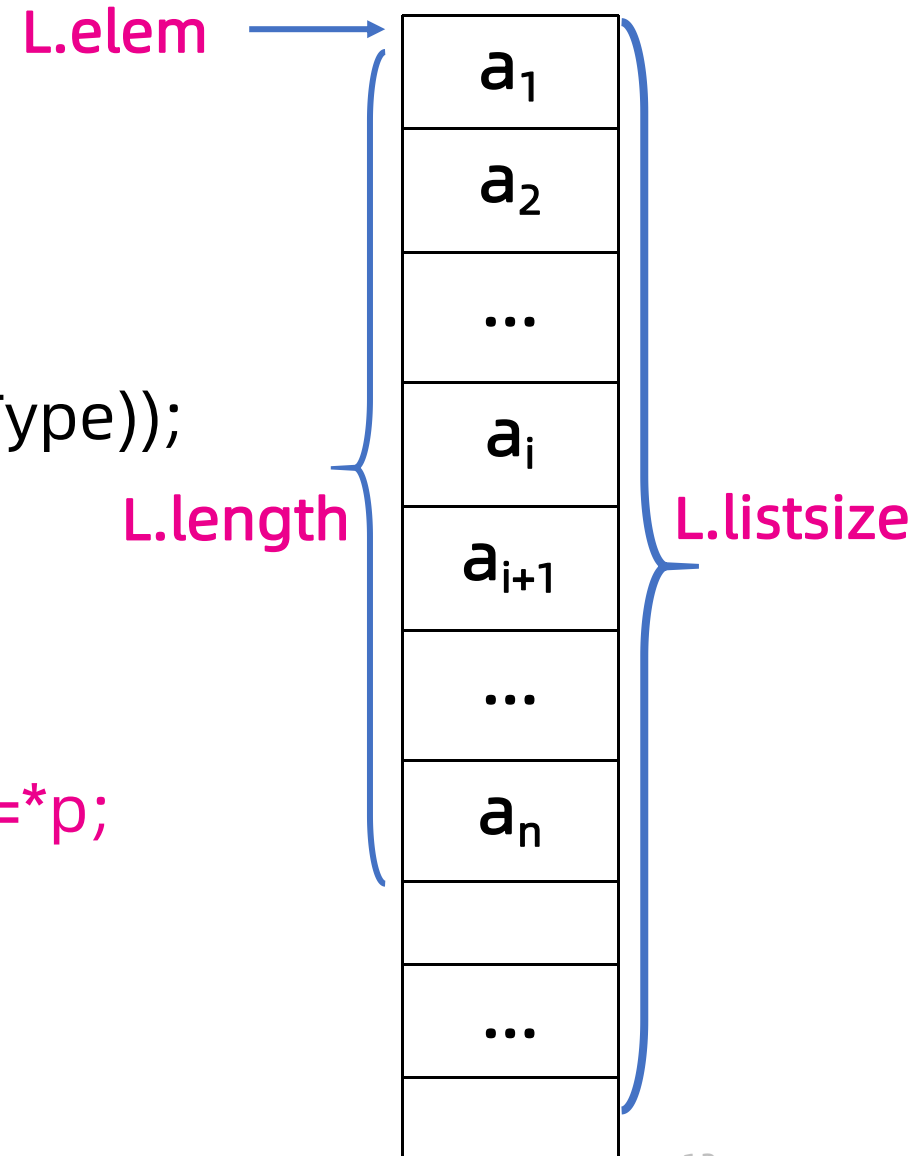
```
Status GetElem(Sqlist L, int i, ElemType &e){  
    if (i<1||i>L.length) return ERROR;  
    e=L.elem[i-1];  
    return OK;  
}
```

算法的时间复杂度为 $O(1)$ 。



## 5.顺序表的插入

```
Status ListInsert(SqList &L,int i,ElemType e){
    if (i<1||i>L.length+1) return ERROR;
    if (L.length>=L.listsize){
        newbase=(ElemType *)realloc(L.elem,
            (L.listsize+LISTINCREMENT)*sizeof(ElemType));
        if(!newbase) exit (OVERFLOW);
        L.elem=newbase;L.listsize+=LISTINCREMENT;
    }
    q=&(L.elem[i-1]);
    for (p=&(L.elem[L.length-1]);p>=q;- -p)) *(p+1)=*p;
    *q=e;
    ++L.length;return OK;
}
```



# 5.顺序表的插入操作

- 插入算法的时间复杂度分析（设L.length=n）
  - 插入算法所花的时间主要耗费在移动元素上

插入位置i	移动元素的个数c <sub>i</sub>
1	n
2	n-1
.....	.....
i	n-i+1
.....	.....
n	1
n+1	0

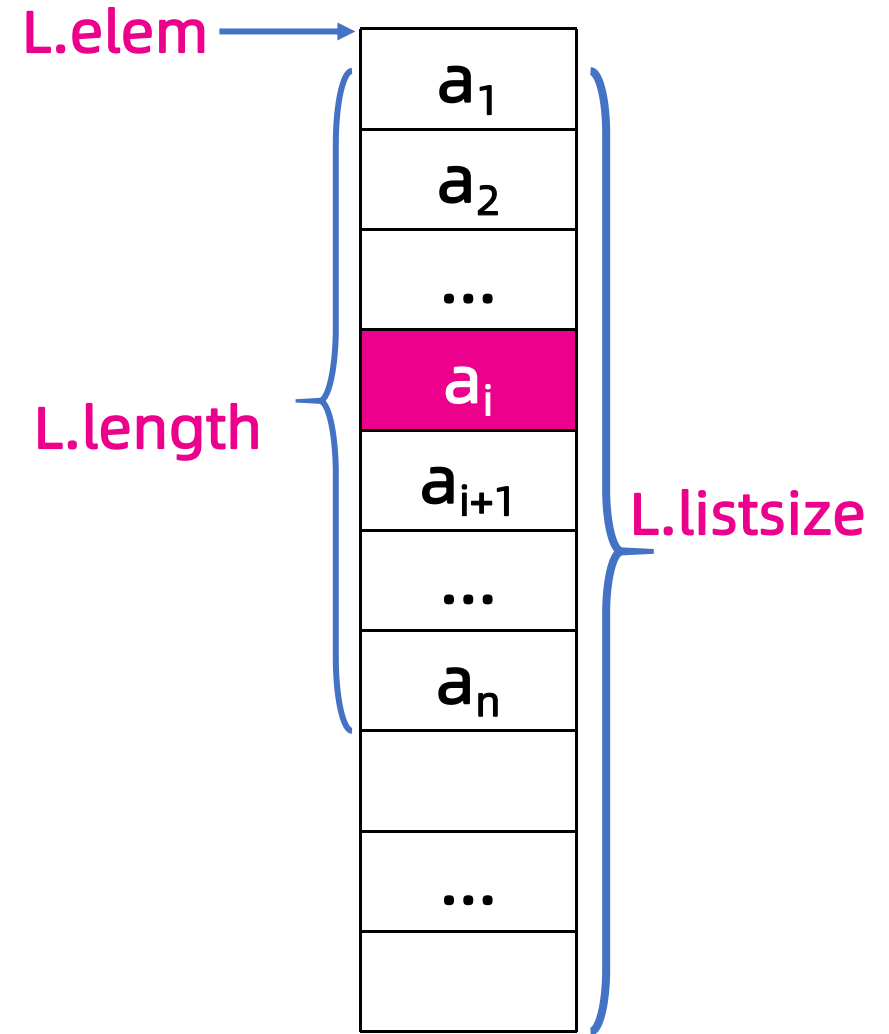
平均移动个数 $E_{is} = \sum_{i=1}^{n+1} p_i \times c_i$

$$= \sum_{i=1}^{n+1} \left[ \frac{1}{n+1} \times (n-i+1) \right] = \frac{n}{2}$$

时间复杂度	
最好情况	O(1)
最坏情况	O(n)
平均情况	O(n)

## 6.顺序表的删除

```
Status ListDelete(Sqlist &L,int i,ElemType & e){  
    if ((i<1)|| (i>L.length)) return ERROR;  
    p=&(L.elem[i-1]);  
    e=*p;  
    q=L.elem+L.length-1;  
    for (++p; p<=q ; ++p) *(p-1)=*p;  
    --L.length;  
    return OK;  
}
```



# 6.顺序表的删除操作

- 删除算法的时间复杂度分析（设L.length=n）
  - 删除算法所花的时间主要耗费在移动元素上。

删除位置i	移动元素的个数c <sub>i</sub>
1	n-1
2	n-2
.....	.....
i	n-i
.....	.....
n	0

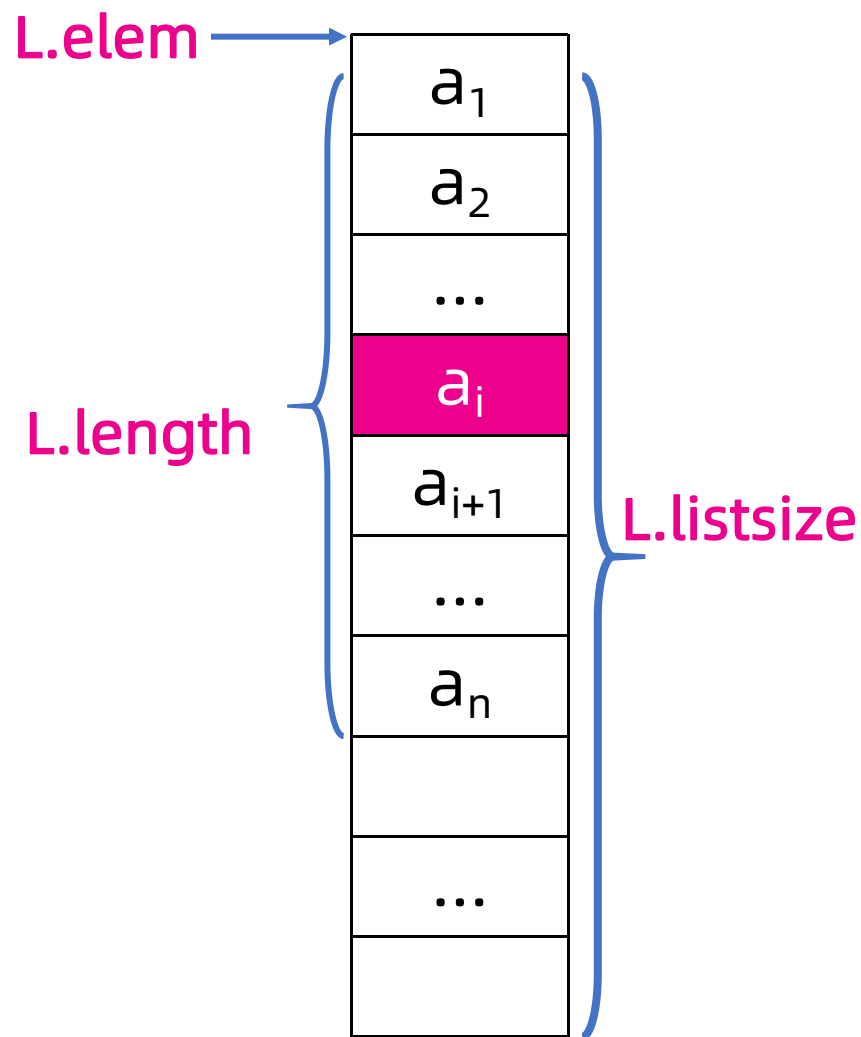
平均移动个数 $E_{dl} = \sum_{i=1}^n p_i \times c_i$

$$= \sum_{i=1}^n \left[ \frac{1}{n} \times (n - i) \right] = \frac{n - 1}{2}$$

时间复杂度	
最好情况	O(1)
最坏情况	O(n)
平均情况	O(n)

# 本节要点：线性表的顺序表示和实现

- |         |                                    |
|---------|------------------------------------|
| 1. 建立   | InitList(&L)                       |
| 2. 输出   | OutputList(L)                      |
| 3. 求长度  | ListLength(L)                      |
| 4. 查找   | LocateElem(L,e)<br>GetElem(L,i,&e) |
| 5. 插入   | ListInsert(&L,i,e)                 |
| 6. 删除   | ListDelete(&L,i,&e)                |
| 7. 判空   | ListEmpty(L)                       |
| 8. 表的合并 | MergeList(La,Lb,&Lc)               |
| 9. 清空表  | ClearList(&L)                      |
| 10. 销毁表 | DestroyList(&L)                    |





# 感谢聆听

业精于勤,荒于嬉;行成于思,毁于随.