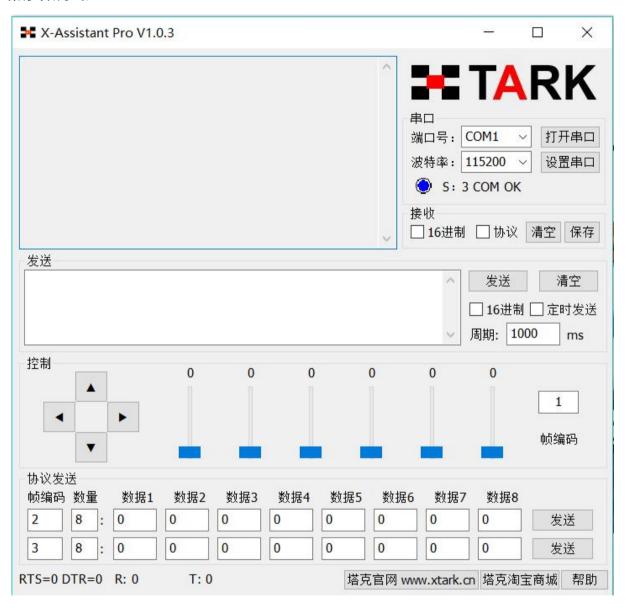
# X-Assistant Pro X 串口调试助手 使 用 说 明 V1.0.3

# 1. 软件介绍

X-Assistant Pro X 串口调试助手软件为塔克创新自主开发的一款用于智能车、机器人制作的串口软件,在一般串口调试助手基础上增加控制和协议发送功能,均使用统一的 X-Protocol 协议。控制功能可用于机器人智能车控制调试,滑块非常适合机械臂舵机控制。协议发送功能,适合控制命令调试和参数调试。



## 2. 使用说明

#### 2.1. 串口设置



- 软件启动后,会自动搜索可用的串口,并在端口号下拉框处显示可用串口。如果有可用串口单击"打开串口"按钮即可打开对应串口,并且显示串口状态和参数信息(S:COM3\_ON 115200 N 8 1),串口参数为默认参数(波特率: 115200,校验位: NONE,数据位: 8,停止位 1)。
  - 端口号下拉框可选择和切换不同串口。
  - 波特率下拉框可以选择不同波特率。
  - 设置串口按钮可以打开不常用的"校验位""数据位""停止位"串口参数设置对话框。
- 进入串口参数设置对话框可进行参数设置,完成后单击参数更新即可完成参数设置。考虑到常用情况,参数设置不具有记忆性,每次进入均显示常用的默认参数值。
  - 不支持串口热插拔, 热插拔会报错误, 建议关闭串口后再进行串口插拔。

注意: 当前版本串口支持 COM9 以下端口,大于 COM9 端口无法打开,待后续版本修复。

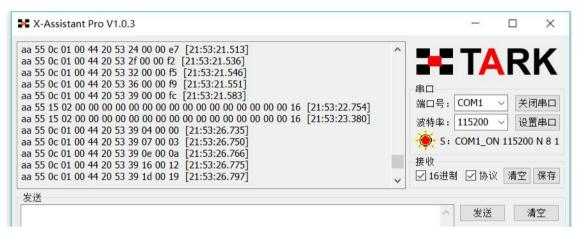
#### 2.2. 串口接收



- 串口接收的数据可实现 ASCII 和 16 进制显示, 默认为 ASCII 显示。
- 16 进制显示,勾选"16 进制"复选框后之后再接收数据将显示 16 进制的字节。取消勾选"16 进制"复选框后,再接收的数据将显示 ASCII 字符数据。
  - 清空按钮可以清除接收窗口显示的内容, 并且清除接收字节计数。
- 保存按钮可以保存接收内容为 txt 格式文件,文件名默认为 "xx 月 xx 日 xx 时 xx 分 xx 秒 \_.txt",其中 xx 为当前时间, "\_" 后可增加内容字符描述。

#### V1.0.3 版本新增功能

- 在 16 进制模式下,协议复选框,将按照 X-Protocol 协议进行数据接收,每帧数据显示 1 行,并增加时间戳。效果如下,非常适合不同帧内容的数据传输系统分析。



#### 2.3. 串口发送



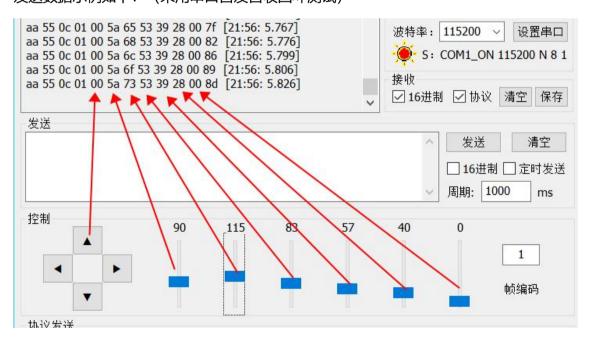
- 可以在发送区,发送您发送的任意字符。
- 支持 16 进制发送,勾选"16 进制"复选框后,发送的时候将对发送区的内容进行 16 进制和字符互转。
  - 支持定时发送,可以自定义发送周期。
  - 清除按钮可以清除发送区的内容,并且清除发送字节计数。

#### 2.4. 控制功能



- 控制功能实现上下左右四个按键鼠标按下和抬起检测,按键按下或抬起动作后发送控制帧。
- 实现六个拖动滑块动作,鼠标拖动滑块则发送连续发送控制帧。
- 数据传输协议,采用 X-Protocol 协议
- 帧定义: AA-55 | OC | XX | XX-XX-XX-XX-XX-XX | XX
- 帧头| 帧长 | 帧码 | 按键-滑块 1-滑块 2-滑块 3-滑块 4-滑块 5-滑块 6 | 校验和
- 帧长度: 固定值 0x0C, 包括 7 个数据为和 5 个帧控制位
- 帧编码: 可用户自定义, 默认 0x01, 范围 0~255
- 按键:无按键 0x00, 上 0x01, 下 0x02, 左 0x04, 右 0x08
- 滑块 1~6: 数值范围 0~0xFF
- 校验和: 前面数据累加和的低 8 位

发送数据示例如下: (采用串口自发自收回环测试)



#### 2.5. 协议发送功能

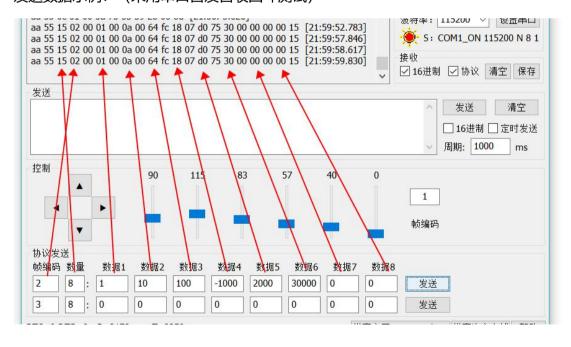
协议发达	送										
帧编码	数量	ł	数据1	数据2	数据3	数据4	数据5	数据6	数据7	数据8	
2	8	:	0	0	0	0	0	0	0	0	发送
3	8	:	0	0	0	0	0	0	0	0	发送

- 实现 8 个有符号 16 位数据的发送功能,数据范围-32767~32767,主要用于命令控制和参数调试,例如 PID 参数调试。
  - 数据传输协议,采用 X-Protocol 协议
  - 帧长度: 根据传输数据的数量自动计算
  - 帧编码: 可用户自定义, 默认 0x02, 范围 0~255
- 数据:数据内容为用户根据需要填写,范围-32767~32767,16 位有符号型,根据前面定义数据数量发送,例如数量为 2,则发送数据 1 和数据 2。
  - 校验和: 前面数据累加和的低 8 位

#### V1.0.3 版本增加

两帧数据编辑发送功能,解决在调试中频繁切换帧内容问题。可以一边输入调 PID,一边改变目标值,观察数据变化。

#### 发送数据示例: (采用串口自发自收回环测试)



# 3. X-Protocol 协议

#### 3.1. 协议介绍

为了更好的使用串口进行数据传输,塔克创新设计了一个通用的通信传输协议 X-Protocol 协议,方便塔克创新产品使用,包括软件产品和硬件产品。

# X-SOFT通用串口传输协议: X-Protocol协议(变帧长)

# AA 55 0B 01 00 01 00 02 00 03 55

帧头 帧长度 帧号 数据:高位在前,长度可变,自由组合 校验和

帧头	双帧头,抗干扰强
帧长度	根据数据长度设定
帧号	用户根据功能设定,标识帧的唯一性
数据	高位在前,长度可变,内容自由组合8位,16位,32位数据
校验和	前面数据累加和的低8位

## 3.2. 接收参考代码

使用 X-CTR100 控制器的参考接收代码。

```
//接收
static u8 UART_RX_BUF[40]; //接收缓冲,数据内容小于等于32Byte
static u8 UART_RX_CON = 0; //接收计数器
static u8 UART_RX_CHECKSUM; //帧头部分校验和
/**

* @简 述 串口中断服务程序

* @ 参 数 无

* @返回值 无

*/
void USART1_IRQHandler(void)
{
    uint8_t Res;

    if (USART_GetITStatus(USART1, USART_IT_RXNE) != RESET) //接收中断
    {

        Res = USART_ReceiveData(USART1);

        if (UART_RX_CON < 3) //==接收帧头 + 长度
        {
```

```
if (UART_RX_CON == 0) //接收帧头1 0xAA
        if (Res == 0xAA)
            UART RX BUF[0] = Res;
            UART_RX_CON = 1;
        }
        else
    else if (UART_RX_CON == 1) //接收帧头2 0x55
        if (Res == 0x55)
            UART_RX_BUF[1] = Res;
            UART_RX_CON = 2;
        }
        else
            UART_RX_CON = 0;
    else //接收数据长度
        //USART1 RX LEN = ( Res-1 );
        UART_RX_BUF[2] = Res;
        UART_RX_CON = 3;
        UART_RX CHECKSUM = 0xFF + Res; //计算校验和, 0xFF为0xAA、0x55校验和
else //==接收数据
    if (UART_RX_CON < (UART_RX_BUF[2] - 1))</pre>
        UART_RX_BUF[UART_RX_CON] = Res;
        UART RX CON++;
        UART_RX_CHECKSUM = UART_RX_CHECKSUM + Res;
    else //判断最后1位
        //由于没有配套软件,暂时无需校验
        if (Res == UART_RX_CHECKSUM) //校验正确
```