- 一、 mybatis 动态 sql 是做什么的? 有哪些动态 sql? 简述一下动态 sql 的执行原理。
 - (1) MyBatis 的动态 SQL 是基于 OGNL 表达式的,它可以帮助我们方便的在 SQL 语句中实现某些逻辑
 - (2) If sql, where foreach
 - (3) 在解析 mapper 文件的时候通过判断动态标签中的值来存储原始 sql。

二、mybatis 是否有延迟加载

支持

Mybatis 的延迟加载的基本原理是 jdk 动态代理,开启延迟加载后在进行查询的时候,如果匹配到 fetchType="lazy",不会进行关联对象的查询,而是只查询主体数据并将查询结果封装为结果类型的代理对象。在调用懒加载属性的 get/set 方法(或者是其他触发懒加载操作的方法)时 mybatis 才能知道这时候应该去加载懒加载属性

三、Executor 的种类

- (1) mybatis 有三种 executor 执行器, 分别为 simpleexecutor、reuseexecutor、batchexecutor。
- (2) simpleexecutor 执行器:在每执行一次 update 或 select,就开启一个 statement 对象,用完后就关闭。
- (3) reuseexecutor 执行器: 在执行 update 或 select 时以 sql 作为 key 去查找 statement,有就直接使用,没有就创建,使用完毕后不关闭,放入 Map<String,Statement>中,供下次使用。重复使用 statement。

(4) batchexecutor 执行器:执行 update(jdbc 批处理不支持 select),会把所有 sql 添加到批处理中 addbatch ();等待统一批处理 executorbatch ();它缓存了·多个 statement,每一个 statement 都是 addbatch (),后等待进行 executorbatch () 批处理。

四、Mybat 的缓存

- (1) 存储结构:都是 Hashmap
- (2) 范围: 一级缓存 SqlSession 级别的,同一 Session 相同的条件第二次查询就会从缓存中查询,而不是从数据库中查询,mybatis 默认是开启一级缓存的;二级缓存是 mapper 级别
- (3) 失效场景:一级缓存在进行更新和插入提交事务的时候回清空缓存;而二级缓存需要手动开启 flushCache 刷新缓存

五、插件的执行原理

- (1) 通过自定义拦截器,指定插件拦截的目标类的目标方法,达到在目标方法每次执行之前完成对目标方法的增强操作。
 - (2) 1、实现 Interceptor 接口
 - 2、在是实现类上添加@Interceptors 注解,使该拦截器定位到目标方法。
 - 3、在 mybatis 核心配置文件中配置自定义插件,也就是步骤 2 的实现类。