# 软件设计文档

### 项目文件结构

```
- MiRoad/
-extend_jar/
-mail.jar
-mysql-connector-java-5.0.5-bin.jar
-images/
-img1
-img2
...
-src/
-Constant.java
-ImageProcess.java
...
-MiRoadClient.jar
-MiRoadServer.jar
-readme.txt
```

# 模块划分

- 1. 即时聊天模块
- 2. 文件/图片传输模块
- 3. 邮件代理模块
- 4. 好友添加模块
- 5. 心跳信息模块
- 6. 登陆注册模块

### 技术选型理由

- 1. 选择 Java 语言编程,应用 socket 编程的技术可以比较容易的实现网络通信协议,而且 Java 语言同时对于 GUI 界面的设计更有优势。
- 2. MySQL 作为数据库,使用关系型数据库在进行数据保存的时候,逻辑上更容易进行设计,而且 Java 提供了与数据库进行交互的包,同时 MySQL 也是目前使用最广的数据库。
- 3. 采用 MVC 模型进行设计,将用户之间的操作通过 Controller 进行管理,符合现代软件设计的习惯,方便管理服务器。

### 软件使用的设计技术

### OO programming && Adapter Class/Object

所在位置:

```
1 • import java.awt.Graphics;□
11
12 // 按压效果按钮类
13 class MyButton extends JButton {
<u>L4</u>
     String show, in, down;// 一个按钮的3中状态图片路径
L5
L6⊜
     public MyButton(String show, String in, String down) {
L7
       super();// 调用父类构造
18
       setContentAreaFilled(false);// 不画按钮背景
L9
       setBorder(null);// 不画边框
20
       this.show = show;
21
       this.in = in;
22
       this.down = down;
23
24
25⊜
     public void paintComponent(Graphics g2) {
       Image img1 = new ImageIcon(show).getImage(); // 读取本地图片
26
27
       Image img2 = new ImageIcon(in).getImage(); // 读取本地图片
28
       Image img3 = new ImageIcon(down).getImage(); // 读取本地图片
29
       MediaTracker mt = new MediaTracker(this);// 为此按钮添加媒体跟踪器
30
       mt.addImage(img1, 0);// 在跟踪器添加图片,下标为0
21
Mediator
所在位置:
          public class RunMiRoad {
  public static void main(String[] args) throws IOException {
    Myclient client = new Myclient();
    MiRoad win = new MiRoad("MiRoad", "images/MiRoadBackGround.png", 700, 620, "images/6.jpg");
    LogMiRoad LMR = new LogMiRoad("images/loginbackground.png", "images/loginheader.png");
```

### LMR.setMiRoad(win);

LMR.setClient(client); win.setClient(client); client.setMiRoad(win); client.setLogMiRoad(LMR);

#### MVC

### 架构视图:

Constant.java

ImageProcess.java

LogMiRoad.java

MessageProcesser.java

MiRoad.java

MiRoad.java

MyButton.java

Myclient.java

RunMiRoad.java

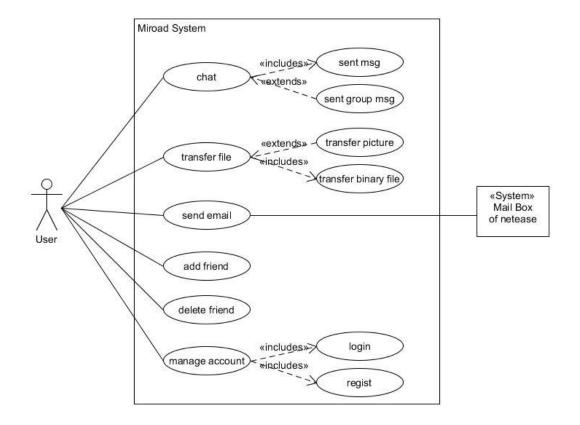
SendMail.java

Server.java

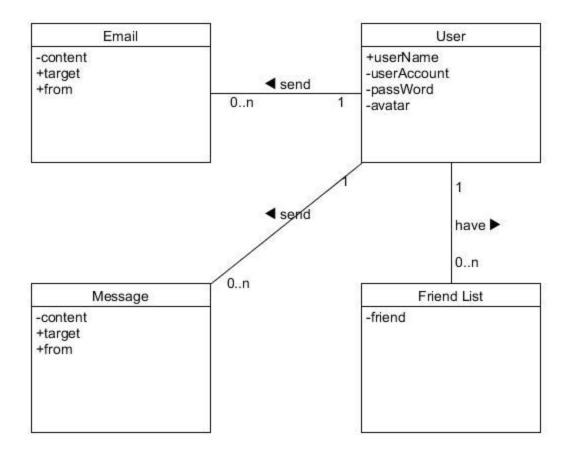
EndMail.java

# 架构设计与设计图

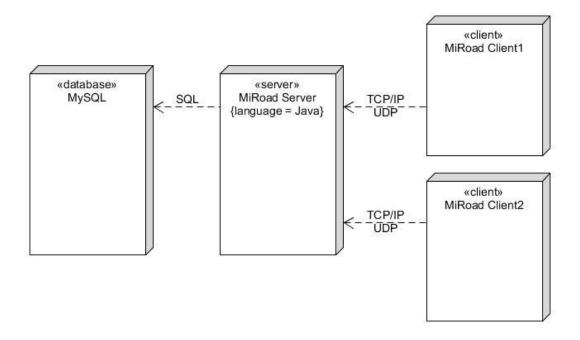
核心用例的用例图



# 领域模型:



### 架构图 (逻辑部署):



# 后台设计图:

