# Computación Estadística EPG3308

Profesora: María Inés Godoy,

Ayudante: María De Los Angeles Villena

Primer Semestre 2017: 7 marzo

#### Entorno a SAS

- EXPLORER: contiene acceso directo a los ficheros que interesen, información sobre las librerías, acceso directos y Mi PC.
- RESULTS: resultados donde aparece la información obtenida de las diferentes ejecuciones desglosadas.
- LOG: en esta ventana se consulta y revisa todo lo que se ha ejecutado, aparecen mensajes de advertencia y de error en caso necesario y se informa sobre la velocidad de ejecución y recursos
- OUTPUT: cuando se ejecutan procedimientos de SAS, en esta ventana se muestran los listados, tablas y/o resultados.
- ► EDITOR: esta ventana corresponde a la ventana de sintaxis, por lo tanto es editable.

## **PROC y DATA**

Todos los Script de SAS tienen 2 tipos de instrucciones, DATA y PROC.

- DATA: Se crea o se manipula un dataset. Cualquier operación que se desea realizar con un dataset, por ejemplo lectura de datos, nuevas variables, cambio de etiquetas, etc. se hacen dentro de la instrucción DATA.
- PROC: Se usa para trabajar con los datos de un dataset sin modificar su estructura: análisis, tablas, estadísticos, etc.

#### Creación de DATA

```
Data Alumnos;
    Input Id Nombre $ Sexo $;
    cards;
        09637 Daniel Hombre
        10639 Felipe Hombre
        05220 Roberto Hombre
        11639 Teresa Mujer
        09200 Paula Mujer
        14102 Manuel Hombre
        10639 Constanza Mujer
Run:
proc print data=Alumnos;
run;
Ouit;
```

#### Nota

- Luego de cada instrucción es necesario el signo ;.
- Si quiere realizar algún comentario este va acompañado por el signo \*.
- ► Luego de cada DATA y PROC es útil escribir *RUN*; , en el caso que desee ejecutar el programa por partes.
- ► INPUT declara como se leen las variables: nombres de las variables. Se usa \$ luego del nombre en caso que esta sea alfanumérica.
- CARDS iniciar la lectura de los datos.
- ▶ PROC PRINT imprime en el output .

# **Importar DATA**

```
PROC IMPORT OUT= WORK.ALUMNOS2

DATAFILE= "RUTA\Alumnos.xls"

DBMS=TAB REPLACE;

RUN;
```

```
Data Ejemplo1_1;
    Input v1 v2 v3 v4;
    Cards;
        1 2 3 4
        5 6 7 8
        9 10 11 12
        13 14 15 16
Run;
Quit;
```

```
Data Ejemplo1_2;
    Set Ejemplo1_1(keep=v1 v2);
    v5=v1+v2;
Run;
Quit;
```

```
Data Ejemplo1_3;
    Set Ejemplo1_2;
    Rename v1=S1 v2=S2 v5=S5;
Run;
Quit;
```

```
Data Ejemplo1_4;
    Set Ejemplo1_3;
    *If S5>2 and S5<20;
    If s5>=20 then delete;
Run;
Quit;
```

```
/*Ejemplo 2: Uni\'on de BBDD*/
Data Ejemplo2 1;
    Merge Ejemplo1 2 Ejemplo1 3;
Run;
Ouit;
Data Ejemplo2_2;
    *Set Ejemplo1_2 Ejemplo1_3;
    Set Ejemplo1 1 Ejemplo1 2;
Run;
                               4日 → 4周 → 4 差 → 4 差 → 1 差 9 9 0 0
```

```
/*Ejemplo 3: Ordenar las BBDD*/
Proc sort Data=Ejemplo1_1;
    *By descending v1;
    By v1;
Run;
Proc Print data=Ejemplo1_1;
Run;
Ouit;
```

#### Nota

- KEEP: Guarda sólo las variables que se especifican dentro de un DATA.
- DROP: Elimina las variables que se especifican dentro de un DA-TA.
- ► RENAME: Cambia el nombre de las variables dentro de un DATA.
- ► IF: Especifica la condición, SI ocurre .ªlgo.entonces (THEN).
- ▶ DELETE: Borra las observaciones que se especifican.
- ► MERGE: Junta las DATAs involucradas, por filas.
- ► SET: Junta las DATAs involucradas por variables.
- PROC APPEND: Es similar al procedimiento SET.
- ▶ PROC SORT: Ordena la data y la opción BY indica la variable