



APLICATIVO
SISFARM

MANUAL TECNICO

INTRODUCCIÓN

La farmacia “Galeras” con sus 20 años de experiencia en el sector farmacéutico en la ciudad de Pasto y luego de la inauguración de su última sucursal en la ciudad, ha identificado dificultades en sus sistemas de información que afectan principalmente el flujo de la misma con la gerencia y sus otras sucursales. Por tal motivo y con el fin de mejorar sus procesos la farmacia “galeras” implementará un nuevo sistema llamado SISFARM –Sistema de Información Farmacéutico- que permitirá el correcto flujo de información, con el fin de contar con información veraz, oportuna y de calidad que sirva de apoyo a la toma de decisiones y que además mejore la experiencia con los usuarios que permita ofrecerles un servicio oportuno y de calidad.

Galeras tiene claro que el éxito del proyecto está en que sus empleados estén capacitados para utilizar de manera eficiente todas las características que el sistema ofrece, por eso ha puesto su mayor esfuerzo no solo en un sistema bien programado y amigable, sino también en que sus empleados conozcan muy bien todas las funcionalidades y beneficios del mismo. Este manual técnico tiene como finalidad describir el diseño y estructura de la aplicación por medio de un diagrama de clases, en el cual se describen las clases para interfaz, entidad, control, acceso a datos, utilidades etc. Y un modelo de datos en el cual se describen modelo entidad relación, descripción de tablas y procedimientos almacenados. Dicho aplicativo fue desarrollado en Visual Studio 2013 con el lenguaje de programación C#, disponible para todos los navegadores.

OBJETIVO GENERAL

Describir el diseño y estructura del aplicativo web SISFARM por medio de diagramas de clases y modelos de datos.

OBJETIVOS ESPECIFICOS

- Describir el diagrama por cada una de las clases que contiene el aplicativo web SISFARM y como se conectan.
- Describir el modelo de datos y el funcionamiento para la ejecución del sistema del aplicativo web SISFARM.

DIAGRAMA DE CLASES

El diagrama cuenta con ocho tablas, cada una de ellas tiene un Id y es único, por medio de ese Id algunas de ellas se conectan entre sí para ejecutar las diferentes acciones del sistema.

La clase inventario posee un atributo llamado IdInventario, el cual contiene los valores de FechaInventario y IdProducto, el primer método será ingresar la fecha inventario y el segundo método será ingresar la identificación de los productos con la demás información solicitada para su respectivo inventario las cuales están descritas en la clase producto.

La clase producto posee como atributo IdProducto y como valores NombreProducto, NumeroEstante, Concentracion, Presentacion, FechaVencimiento y IdDomicilio, el primer método será ingresar el nombre del producto, el segundo el numero de estante en el que se encuentra el producto, el tercero la concentración del producto el cuarto es la presentación tiene el producto y el quinto es la fecha de vencimiento de este, luego de tener toda esta información se puede realizar domicilios.

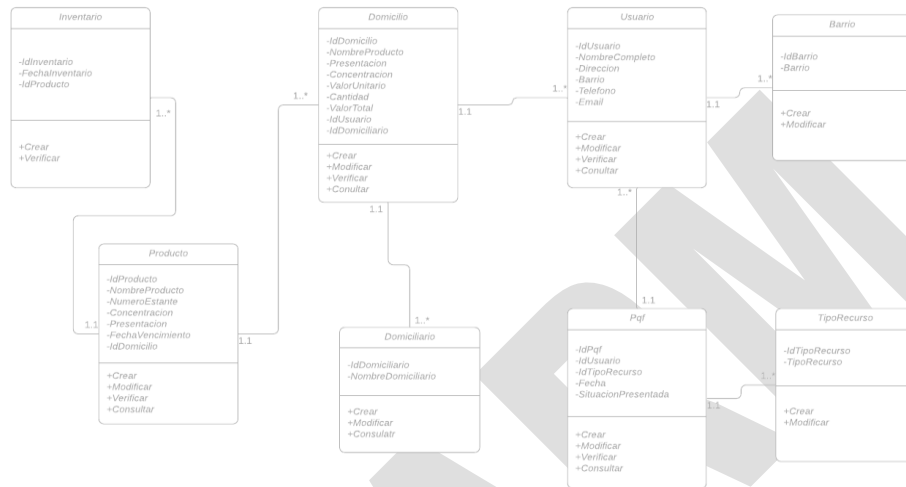
La clase domicilio posee como atributo IdDomicilio y como valores NombreProducto, NumeroEstante, Concentracion, Presentacion, ValorUnitario, Cantidad, ValorTotal, IdUsuario, IdDomiciliario, el primer método será ingresar el nombre del producto, el segundo el número de estante en el que se encuentra el producto, el tercero la concentración del producto el cuarto es la presentación tiene el producto, como quinto el valor unitario de producto, sexto la cantidad solicitada, séptimo el valor total del pedido, octavo, la identificación del usuario o cliente que solicitó el domicilio y la identificación del domiciliario. Para cumplir correctamente esta clase se creó la clase domiciliario, la cual incluye como atributo el IdDomiciliario y como valor el NombreDomiciliario.

La clase usuario posee como atributo el IdUsuario, y como valores NombreCompleto, Direccion, barrio, teléfono y Email. El primer método será ingresar el nombre completo del usuario, el segundo método será ingresar la dirección del lugar de residencia, el tercero será ingresar el barrio del lugar de residencia, el cuarto ingresar el numero de teléfono y como quinto su dirección de correo electrónico. Hace parte de este, la clase Barrio, la cual posee como atributo el IdBarrio y como valores el barrio.

La clase pqf posee como atributo IdPqf, como valores el IdUsuario, IdTipoRecurso, Fecha, SituacionPresentada. El primer método será ingresar la identificación del usuario, el segundo ingresar el tipo de recurso que va a presentar petición, queja o felicitación, el tercero ingresar la fecha en la que se va a presentar el recurso y el cuarto método será ingresar la situación presentada por medio de una descripción.

Hace parte de esta clase, la clase de TipoRecurso la cual tiene un atributo llamado IdTipoRecurso y como valor TipoRecurso.

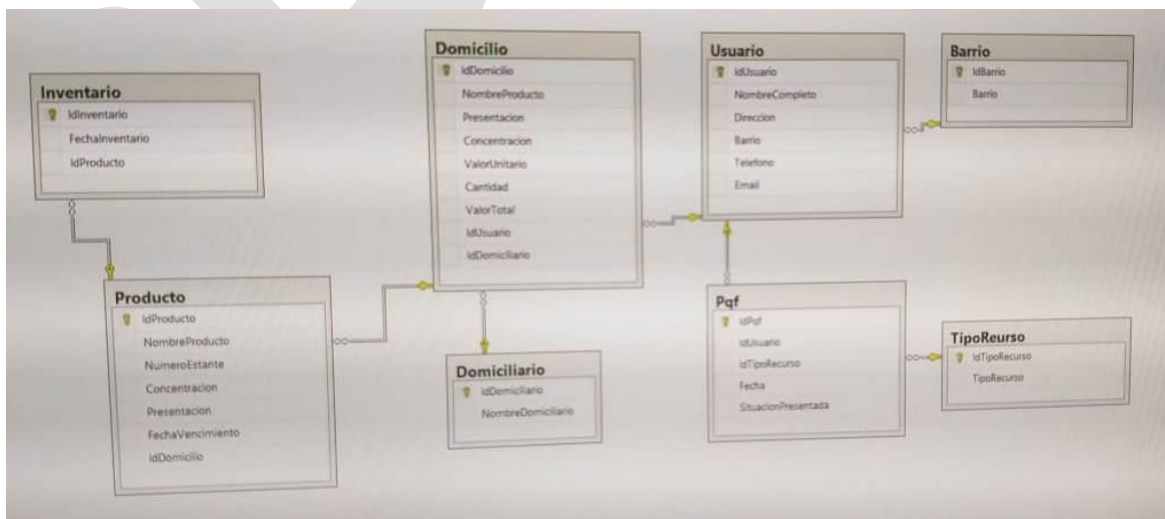
Además el diagrama muestra los métodos y constructores en cada tabla, estos corresponden a las acciones que se realizan con o sobre la clase.



Gráfica 1. Diagrama de clases

MODELO ENTIDAD RELACION

El modelo entidad relación cuenta con las mismas características del diagrama de clases, pero a diferencia de ese modelo no muestra los métodos y constructores, este diagrama nos permite visualizar las claves primarias que hay en cada clase que son aquellas que están identificadas con la llave amarilla.



Gráfica 2. Modelo Entidad Relación