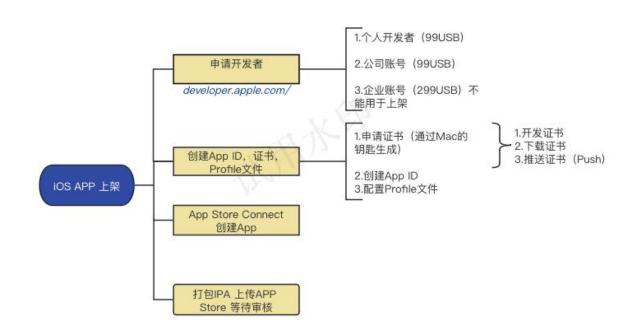
iOS APP 上架 和 马甲 AB 包

一、iOS APP 上架整体流程

1.1 iOS App 上架整体流程图如下



1.2 申请开发者账号

申请账号的设备 Mac 或 iPhone 尽量用比较干净的设备申请

 个人账号: 个人申请用于开发 Apple App 所使用的账号仅限于个人使用,可以在 App Store 发布应用,申请比较容易, ¥688.00/年 (\$99.00/year)。

- 公司账号:以公司名义申请的开发者账号,用于公司内部的开发者共用,可以在 App Store 发布应用,申请流程相对麻烦, ¥688.00/年 (\$99.00/year)。
- 企业账号:一般是公司规模在 500 人以上的企业,用于内部测试、分发应用的账号,不能在 App Store 发布应用,申请流程相对麻烦,¥1988/(\$299.00/year)。

不同开发者账号步骤与所需资料

个人开发者账号步骤与所需资料

```
1 1.注册邮箱
2 (手机号,验证码,密码)
3 2.注册苹果账号:Apple ID
4 (邮箱,密码,姓名,生日)
5 3.加入开发者并且付款(visa或者万事达信用卡)
```

申请结束之后需要等待审核,由于公司比较急,我就给苹果客服打了电话(4006 701 855),客户需要和appid所有者进行沟通核实,之后 马上就可以审核成功

公司开发者账号步骤与所需资料

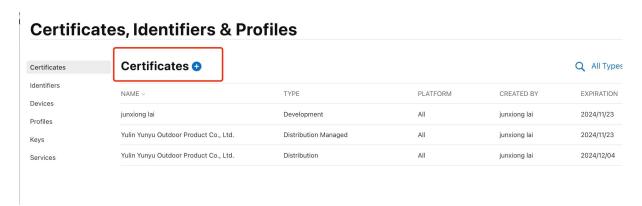
```
1.注册邮箱
3 (手机号,验证码,密码)
4 2.注册苹果账号: Apple ID
5 (邮箱,密码,姓名,生日)
5 3.加入开发者
7 (1)邓白氏编码申请: (有直接填写,没有需要申请)
8 公司法人姓名,公司英文名,公司地址(街道,市,省),邮编,联系电话,申请者姓名,电话,邮箱
9 (2)同事的姓名职位,邮箱,电话,用于验证信息
10 (3)公司英文名,公司邓白氏编码,公司网址,老板电话,申请者邮箱
11 (4)只能用visa或者万事达国际信用卡
```

邓白氏编码申请成功后,邓白氏公司会给申请者的邮箱发送提示邮件,给邓白氏打了电话(4008202669)可以查询相关信息

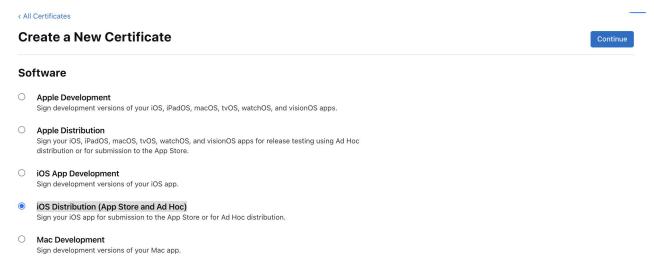
1.3 App Store 类型证书

App Store 证书只能用于发布应用到 AppStore,不能安装在非越狱

设备上面。如图,点击左侧菜单 Certificates,然后点击添加按钮

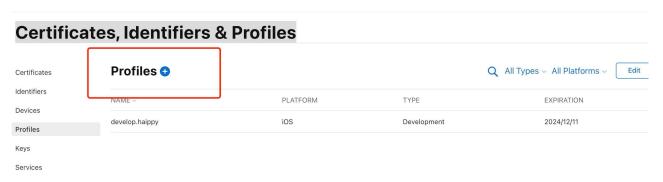


选择 iOS Distribution (App Store and Ad Hoc),点击 Continue



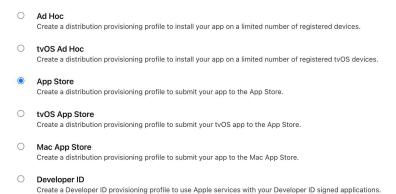
返回击左侧菜单 Certificates, Identifiers & Profiles 点击 Profiles,

然后点击添加按钮



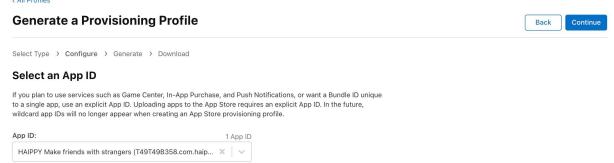
选择 App store





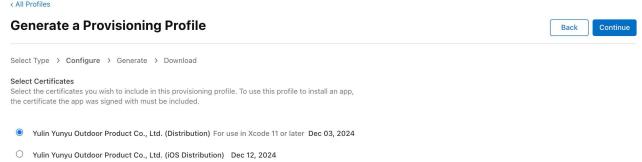
点击下一步,选择自己的 App ID:

∢ All Profiles



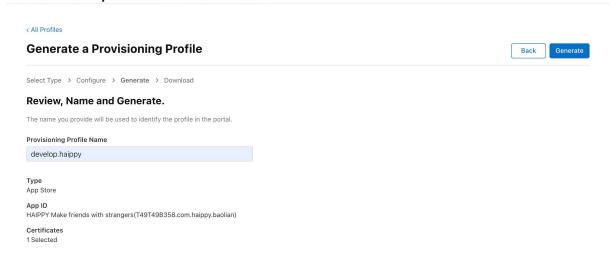
点击下一步,选择发布的 Distribution:

< All Profiles



continue 下一步 生成发布的证书

Certificates, Identifiers & Profiles

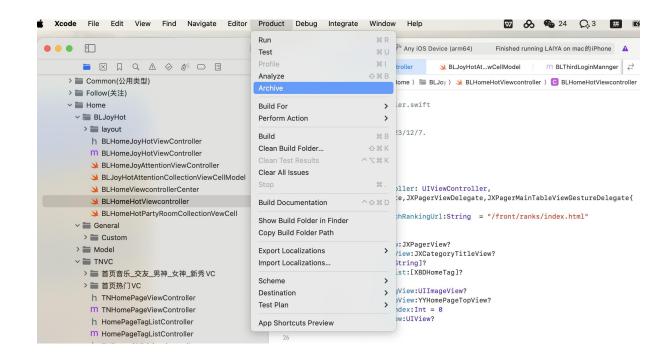


1.4 AppStore Connect 创建 App

打开 App Store Connect ,点击加号创建 App



1.5 打包上传到 App Store



苹果审核标准共分为五大类:安全、性能、业务、设计及法律,我们要严格按照审核标准来开发和提交我们的 APP。当然,在提审之前还有一些准备工作需要确保完成好:

- 要确保 APP 没有明显的崩溃和错误。
- 确保 APP 的可用性和完整性,不能是演示 APP 或 demo。
- APP 所有预览图、简介、关键词等都要是和产品业务相关的。
- 更新您的联系信息,以便 App Review 部门在需要时与您取得联系
- 提供有效的演示帐户和登录信息,以及审核所需要的资源。
- APP 启用后台服务,确保其在审核期间处于活动和可用状态
- 相关权限要说明其用用途,如果是壳上架或混淆代码,就更需要 注意

二、A包和B包

2.1 马甲包

2.1.1 马甲包的定义

马甲包一般是主 APP 的分身或者克隆,也或者说是穿着马甲的一个 APP, 脱掉马甲, APP 将呈现另一种样式, 也就是常说的 AB 面 APP。

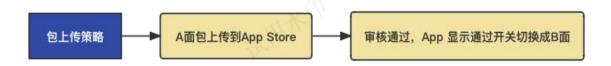
马甲包的作用:

- 1.抢占更多的 App Store 的位置。
- 2.防止主 APP 下架,做替补。
- 3.测试功能,运营等,减少对主 APP 的下架概率。
- 4.避开30%分成,支付切换
- 5.为主 APP 引流,获取更多的资源
- 6.增加更多的关键字, 打压同类型竞争对手

2.1.2 马甲包制作注意事项

- 二进制不同 应用名称,图标,包名,工程名,打包电脑,代码, 静态资源等的修改。
- 差异化 整体 UI,产品功能,页面布局等的修改

2.1.3 AB 面 APP 类型的马甲包



这种类型的 APP 一般是在审核的时候,把 A 面呈现给 apple 的审核 人员,审核结束以后再把 B 面呈现给用户;这种一般是为了规避苹果 严格苛刻的审核限制而出现的一种产业;这种的应用很常见,不论是 小作坊 APP 还是大厂的 APP,基本上都会搞;比如为了规避苹果的 30% 的抽成支付,在审核的时候隐藏虚拟充值入口,上线成功以后 再开发充值入口,等等;

2.1.4 马甲包的审核风险 (Apple 审核 4.3)



Apple 审核大体分为三部分,预审、机审和人工审核。包上传后首先进入的是预审,会被扫描 API 等,没问题的话才会在 iTC 里出现,然后才可以提交至 Waiting。在审核前期,也就是 Waiting For Review(等待审核)阶段一般是机审。机审不通过则直接被拒,通过后会进入人工审核,即 In Review(审核)阶段,这个阶段主要看的是 App 的元数据,例如标题、描述、截图等,以及检测 App 的功能使用情况,常遇到的 ipv6 也在此处检测。

4.3 是功能或者应用程序重复出现在 App Store,包括相同类型产品功能较一致,以及上传马甲或者分包导致的被拒回复,以下方案希望能帮到大家处理此类问题!

三、马甲包同质化被拒解决方案

3.1 非代码工程改造的注意事项

- 开发者帐号:两个马甲包不要关联到同一个开发者帐号的信息; 比如打包时关联。
- 打包电脑: 有条件的最好用不同的 MAC 来打包(每台 MAC 上最好打包马甲包不要超过 5 个)
- 上传 IP: 上传马甲包时, IP 不要跟其他马甲包的 IP 相同;
- 材料相似: App Store Connect 后台材料如宣传图, ICON, 版权 人不要出现相同;
- 改 App 名字;
- 修改素材及 UI 色调等,例如修改 icon,修改主色调;
- 修改功能界面等,可改功能可做小开关;

3.2 代码工程混淆改造

3.2.1 现有工具代码混淆

● **Confuse** (https://github.com/520coding/confuse) 是一款混 淆工具,尽可能模拟人工开发,仿照 Xcode 部分功能,避免机核 4.3、2.1、2.3.1、账号调查等。

目标:**模拟人工修改一切能改的地方**,这也是为什么本工具只有 黑名单没有白名单的原因。

ZFJObsLib(https://github.com/zfjsyqk/ZFJObsLib?tab=read me-ov-file) ZFJ 代码混淆软件

混淆相关:

1、代码方面:属性混淆、类名混淆、函数混淆、方法混淆、垃圾代码、加密字符串、删除注释、关键词混淆、Xib/Storyboard 控件 id 混淆

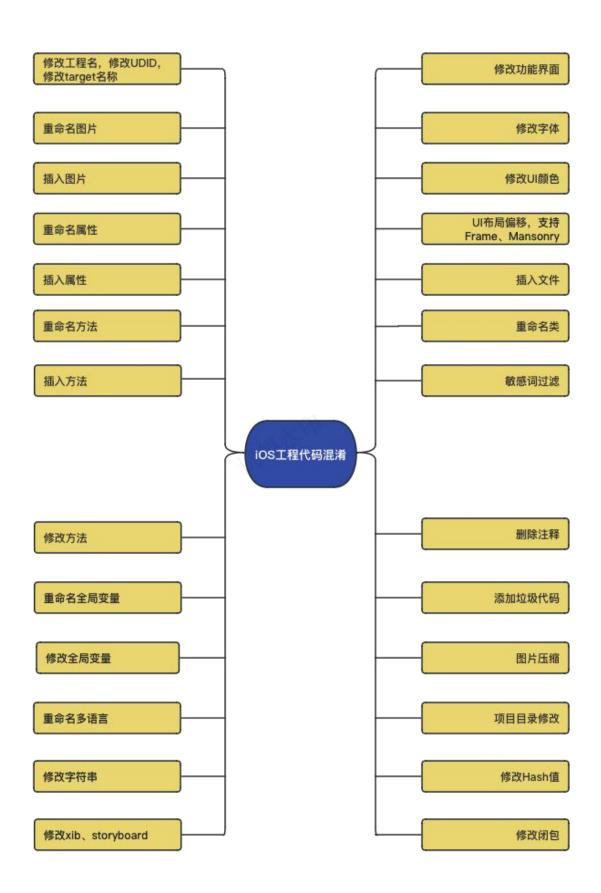
2、资源方面:修改资源名、修改资源 HASH 值、图片混淆(指定 16 进制改色、颜色替换、全部改色)

3、项目配置:修改项目名、混淆目录、UUID 混淆

4、其他混淆: 敏感词过滤、控件颜色魔改、字体颜色魔改

3.2.2 工程代码混淆改造

工程代码改造项如下图所示:



3.3 工程代码重写

如果上面的代码混淆的方案行不通,那我们只能重写项目工程,大体如下:

- 重构工程项目底层框架
- 重写业务层代码
- UI 功能界面翻新
- 美术资源界面换成新的一套等等

四、结束

后完待续