

Cultures numériques avancées

Exécution des scripts en ligne de commande.

Ljudmila PETKOVIC

ljudmila.petkovic@sorbonne-nouvelle.fr

Cultures numériques avancées (L2HN001)
Licence *Sciences du langage*, mineure « Humanités numériques »
Paris, le 9 février 2024, année 2023-2024

Diapositives adaptées de Simon Gabay, Simone Rebora et Élisabeth Brunet et Gaël Thomas.

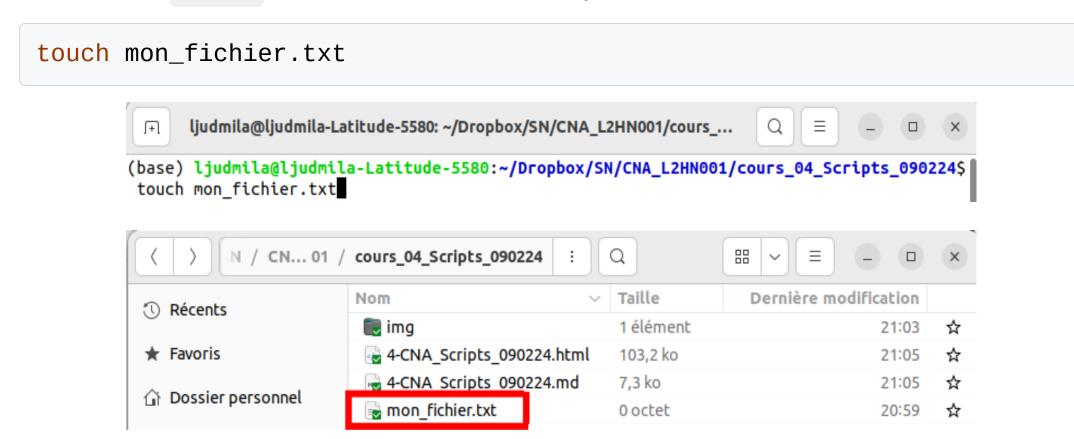
Source: Diaz, 2023.

Créer un fichier en ligne de commande

- il existe plusieurs manières de créer un fichier en ligne de commande
- alternative aux éditeurs de texte basés sur une interface graphique
 - Notepad, TextEdit, Gedit...

touch

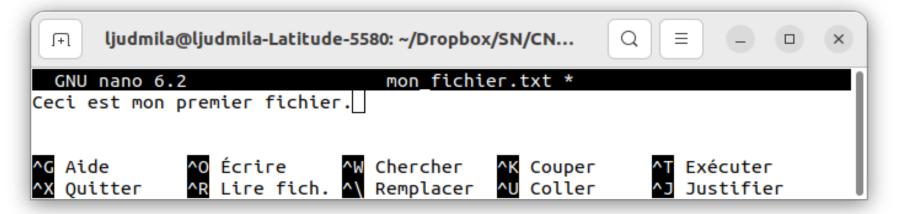
• commande touch suivi du nom du fichier que l'on veut créer :



nano

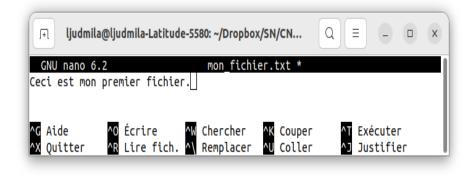
• éditer les fichiers en ligne de commande avec l'éditeur nano

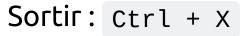
• la fenêtre ci-contre apparaîtra, où nous pouvons écrire du texte :

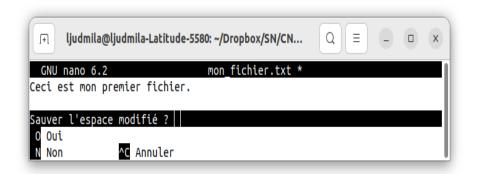


nano

- pour sortir et enregistrer le fichier, taper successivement Ctrl + x puis 0 (oui)
- pour finir, valider avec la touche Entrée
- les instructions sont toujours affichées en bas de l'écran







Enregistrer le fichier : 0 , Entrée

Exercice 1 : créer un fichier . txt

- 1. créer un nouveau fichier test.txt
- 2. y écrire le contenu suivant : *Bonjour le monde*.
- 3. sortir de l'éditeur de texte et enregistrer le fichier
- 4. vérifier la présence du fichier dans le répertoire courant
 - i. utiliser la commande déjà abordée aux cours précédents

Solution de l'exercice 1

- 1. nano test.txt
- 2. saisie du texte *Bonjour le monde*.
- 3. Ctrl + X, 0
- 4. ls

Lecture du fichier: cat

• la commande cat permet de lire le contenu du fichier

Redirection du contenu : > et >>

- créer le fichier source.txt et y écrire le message « Ceci est un autre fichier.
- pour rediriger le contenu du fichier source vers le fichier destination , utiliser l'option >

```
cat source.txt > destination.txt
```

• pour **ajouter** le contenu dans le fichier de destination, utiliser l'option >>

```
cat source.txt >> destination.txt
```

Le > est l'opérateur de redirection de sortie utilisé pour **écraser** les fichiers qui existent déjà dans le répertoire. Bien que le >> soit également un opérateur de sortie, il **ajoute** les données d'un fichier existant.

Recherche du texte: grep

• pour faire des recherches du texte dans un fichier, utiliser la commande grep :

```
grep "Ceci" source.txt
```

- on peut faire des requêtes en utilisant les expressions régulières (*regex*).
 - o trouver tous les mots commençant par la lettre « C » en majuscule

```
grep -Eo "C\w+" source.txt
```

- -E : expression rationnelle étendue (≠ expression rationnelle simple | -G)
- -o: n'afficher que l'occurrence en question (*match*)
- c: le caractère littéral « C »

\w+ : un ou plusieurs caractères alphabétiques

Créer un script

- on peut créer des scripts *shell* pour automatiser certaines tâches
 - traitement des données, la manipulation de fichiers, etc.
- on crée un script shell avec la commande nano mon_script.sh
 - on utilise l'extension .sh pour nommer les scripts (fichier shell)

```
| Ijudmila@ljudmila-Latitude-5580: ~/Dropbox/SN/CNA_L2HN001/cours_... | Q | = | - | U | X | Cours_... | Cours_...
```

Créer un script

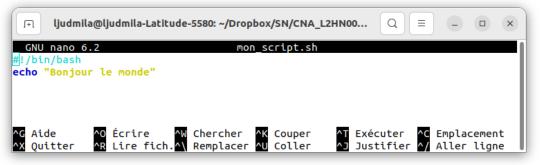
• on déclare le type de document avec un appel de script (*shebang*)

```
#!/bin/bash
```

- o cela indique que le fichier n'est pas un fichier binaire mais un script
- on écrit le texte suivant dans l'éditeur de texte nano :

```
echo "Bonjour le monde"
```

• on sort de l'éditeur et on enregistre le fichier (*cf.* p. 5)



Fichier créé

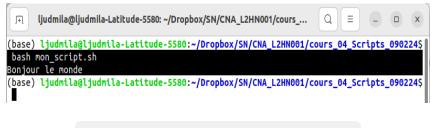
- le fichier mon_script.sh est enregistré dans le répertoire courant
- quand on l'ouvre, on voit qu'il contient du texte saisi lors de l'étape précédente
 - o commande qui permet d'afficher le texte « Bonjour le monde »



Exécution du script

- avant de lancer le script, le mon_script.sh doit être exécutable
 - o pour lancer le script, taper sh mon_script.sh ou bash mon_script.sh
 - le message « Bonjour le monde » s'affiche





Exécution du script (Windows)

• autre manière d'exécuter le script :

```
./mon_script.sh
```

o si vous obtenez le message d'erreur: bash: ./mon_script.sh: Permission non accordée , il faut rendre le fichier exécutable en tapant chmod +x mon_script.sh et puis relancer le script ./mon_script.sh

```
| ljudmila@ljudmila-Latitude-5580: ~/Dropbox/SN/CNA_L2HN001/cours_04_Scripts_090224$ ./mon_script.sh bash: ./mon_script.sh: Permission non accordée (base) ljudmila@ljudmila-Latitude-5580: ~/Dropbox/SN/CNA_L2HN001/cours_04_Scripts_090224$ chmod +x mon_script.sh (base) ljudmila@ljudmila-Latitude-5580: ~/Dropbox/SN/CNA_L2HN001/cours_04_Scripts_090224$ ./mon_script.sh Bonjour le monde (base) ljudmila@ljudmila-Latitude-5580: ~/Dropbox/SN/CNA_L2HN001/cours_04_Scripts_090224$ ./mon_script.sh
```

Exercice 2 : créer un script . sh

- 1. créer un script list.sh
- 2. y écrire le *shebang*, puis la commande 1s
- 3. sortir de l'éditeur de texte et enregistrer le fichier
- 4. vérifier la présence du fichier dans le répertoire courant
- 5. lancer le script et expliquer le résultat
 - i. si besoin, rendre le fichier exécutable
- 6. créer une copie de ce script (list_copie.sh) dans le répertoire courant
- 7. supprimer la copie créée

Solution de l'exercice 2

```
1. nano list.sh
  ou touch list.sh, puis nano list.sh
2. !#/bin/bash
   ls
3. Ctrl + X, puis 0
4. ls
5. sh list.sh
  OU bash list.sh
  ou chmod +x list.sh , puis ./list.sh
  Ce script affiche le contenu du répertoire courant.
6. cp list.sh list_copie.sh
7. rm list_copie.sh
```

Commentaires

- un commentaire sert à améliorer la lisibilité du script
- il est placé en le faisant précéder du caractère dièse (ou croisillon, « # »)
- tout ce qui suit la dièse est ignoré (non exécuté) jusqu'à la fin de la ligne
- cela permet de mettre un commentaire sur une ligne d'instructions
- l'espace sépare la fin de l'instruction et le début du commentaire

```
#!/bin/bash
# Ceci est un commentaire dans mon script shell qui ne va pas être exécuté.
ls # Cette ligne indique la commande qui affiche le contenu du répertoire courant.
```

Exercice 3 : créer un script avec un commentaire

- 1. créer un script date.sh
- 2. y écrire
 - i. le *shebang*
 - ii. le commentaire « Ce programme affiche la date »
 - iii. la commande date suivi du commentaire « Cette ligne affiche la date »
- 3. sortir de l'éditeur de texte et sauvegarder le script créé
- 4. lancer le script et expliquer le résultat

Solution de l'exercice 3

```
1. nano date.sh
  ou touch date.sh , puis nano date.sh
```

```
2. #!/bin/bash
# Ce programme affiche la date
date # Cette ligne affiche la date
```

- 3. Ctrl + X, puis o
- 4. sh date.sh

bash date.sh

chmod +x date.sh , puis ./date.sh

Ce script affiche et définit la date et l'heure du système.

Variables

Le shell permet de définir et réutiliser des variables :

```
message="qui suis-je ?"
echo $message
qui suis-je ?
```

Il ne faut **pas** d'espace autour du signe = .

Les guillemets sont nécessaires si la valeur de la variable contient des espaces.

Le méta-caractère dollar (\$), suivi d'un nom de variable (message), est remplacé par la valeur de la variable en question (qui suis-je?).

(Champin, 2020)

Variables: méta-caractère \$

• le méta-caractère \$ n'est pas inhibié par les guillemets doubles ("")

```
$ echo "J'ai une question : $message"
J'ai une question : qui suis-je ?
```

• en revanche, il l'est par les guillemets simples (')

```
$ echo 'J'ai une question $message'
> # la commande ne s'exécute pas
```

Adapté de Champin (2020)

Exercice 4 : créer un script contenant une variable

- 1. créer un script coucou. sh
- 2. y écrire le *shebang*
- 3. affecter la valeur Michel à la variable nom
- 4. formuler la commande d'affichage du message « Coucou [nom] » i. on récupère la valeur de nom à partir de la variable déclarée à l'étape 3.
- 5. ajouter le commentaire « Cette ligne affiche le nom 'Michel' »
- 6. sortir de l'éditeur de texte et enregistrer le script
- 7. lancer le script et expliquer le résultat

Solution de l'exercice 4

- 1. nano coucou.sh
 ou touch coucou.sh , puis nano coucou.sh
- 2. #!/bin/bash
- 3. nom="Michel"
- 4. echo "Coucou \$nom"
- 5. # Cette ligne affiche le nom 'Michel'
- 6. Ctrl + X, puis 0
- 7. sh coucou.sh

bash coucou.sh

Affecter le résultat d'une commande à une variable

Introduisons une nouvelle variable date_actuelle.

Pour stocker le résultat d'une commande dans cette variable :

• mettre la commande entre parenthèses, précédées par un \$

```
date_actuelle=$(<mark>date</mark>)
```

• ou mettre la commande entre les accents graves ``

```
date_actuelle=`date`
```

Exercice 5 : créer un script contenant une variable II

- 1. créer un script variable.sh
- 2. ajouter le *shebang*
- 3. stocker la commande date dans la variable date_actuelle
- 4. formuler la commande d'affichage du message « Aujourd'hui on est date »
 - i. on récupère la valeur de date à partir de la variable déclarée à l'étape 3.
- 5. ajouter le commentaire « Cette ligne affiche la date »
- 6. sortir de l'éditeur du texte et enregistrer le script
- 7. lancer le script et expliquer le résultat

Solution de l'exercice 5

1. nano variable.sh ou touch variable.sh, puis nano variable.sh 2. #!/bin/bash 3. date_actuelle=\$(date) 4. echo "Aujourd'hui on est \$date_actuelle" 5. # Cette ligne affiche la date 6. Ctrl + X, puis 0 7. sh variable.sh bash variable.sh chmod +x variable.sh , puis ./variable.sh

Avantages de l'utilisation de la ligne de commande

- **Flexibilité** : combiner les commandes et obtenir une palette pratiquement infinie de fonctions nouvelles
- **Fiabilité** : tendance à s'exécuter de la même manière sur différents SE (« couteau suisse »)
- **Rapidité** : automatisation des tâches à grande échelle (p. ex. renommer un ensemble des fichiers d'un seul coup)
- **Expérience** : communiquer avec l'ordinateur plus directement qu'avec les interfaces graphiques, en apprenant ainsi énormément sur son fonctionnement interne
- Économisation des ressources : utilise les ressources de l'ordinateur beaucoup plus parcimonieusement que les programmes graphiques

Références

- **Brunet, É. & Thomas, G.** (*s. d.*). « Le shell bash » [*diapositives*]. Télécom SudParis. http://www-inf.telecom-sudparis.eu/cours/CSC3102/Supports/ci1-bash/ci-bash.pptx.pdf
- **Combeau, M.** (2022). « La différence entre le terminal, la console et le shell ». https://www.codequoi.com/difference-entre-terminal-console-et-shell/
- **Champin, P.-A.** (2020). Séance 5 : Automatisation et scripts. Département Informatique (IUT Lyon 1). https://perso.liris.cnrs.fr/pierre-antoine.champin/enseignement/linux/s5.html
- **Rebora, S.** (2022). « Connaître son propre ordinateur » [*dépôt GitHub*]. EnExDi2022. https://github.com/ABC-DH/EnExDi2022/tree/main/materials/1_KnowYourComputer/slides
- **Gabay, S.** (2022). « Les lignes de commandes et Bash » [*dépôt GitHub*]. Université de Genève, Chaire des humanités numériques, Faculté des Lettres.
 - https://github.com/gabays/Fondamentaux/blob/main/Lignes_de_commandes/DistRead_1_2.pdf
- **Diaz, D.** (2023). « Les 40 commandes Linux les plus utilisées que vous devez connaître ». Kinsta. https://kinsta.com/fr/blog/commandes-linux/
- **Xyoos** (s.d.). « Interface graphique ». https://cours-informatique-gratuit.fr/dictionnaire/interface-graphique/