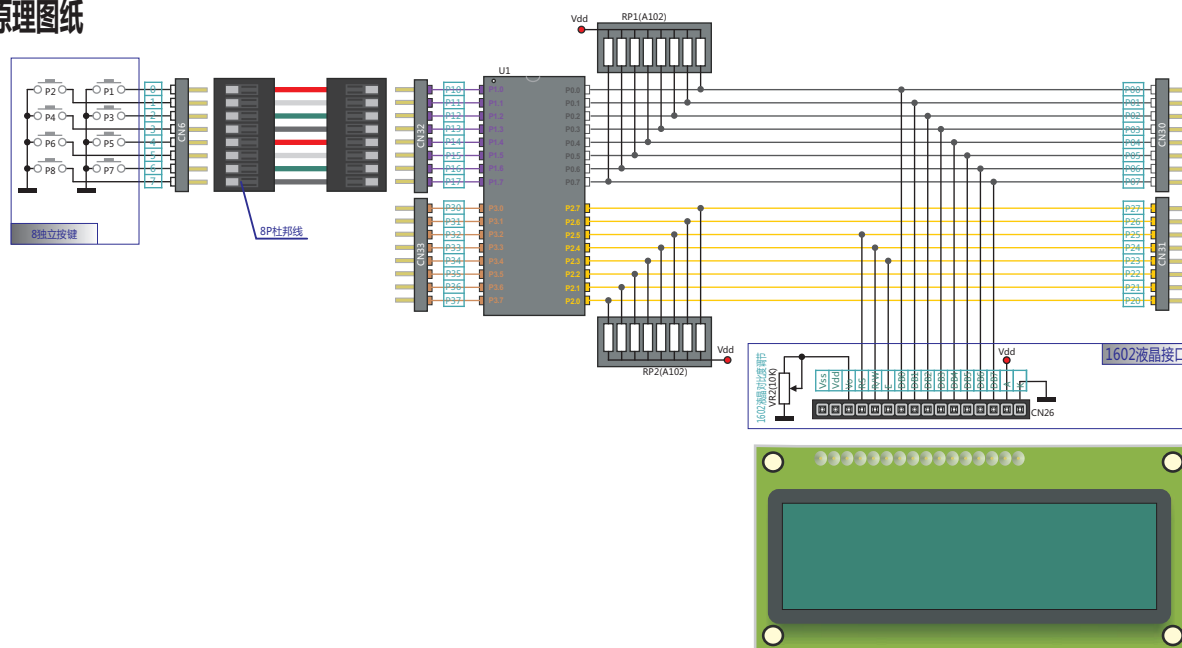


**实验名称** 看门狗应用

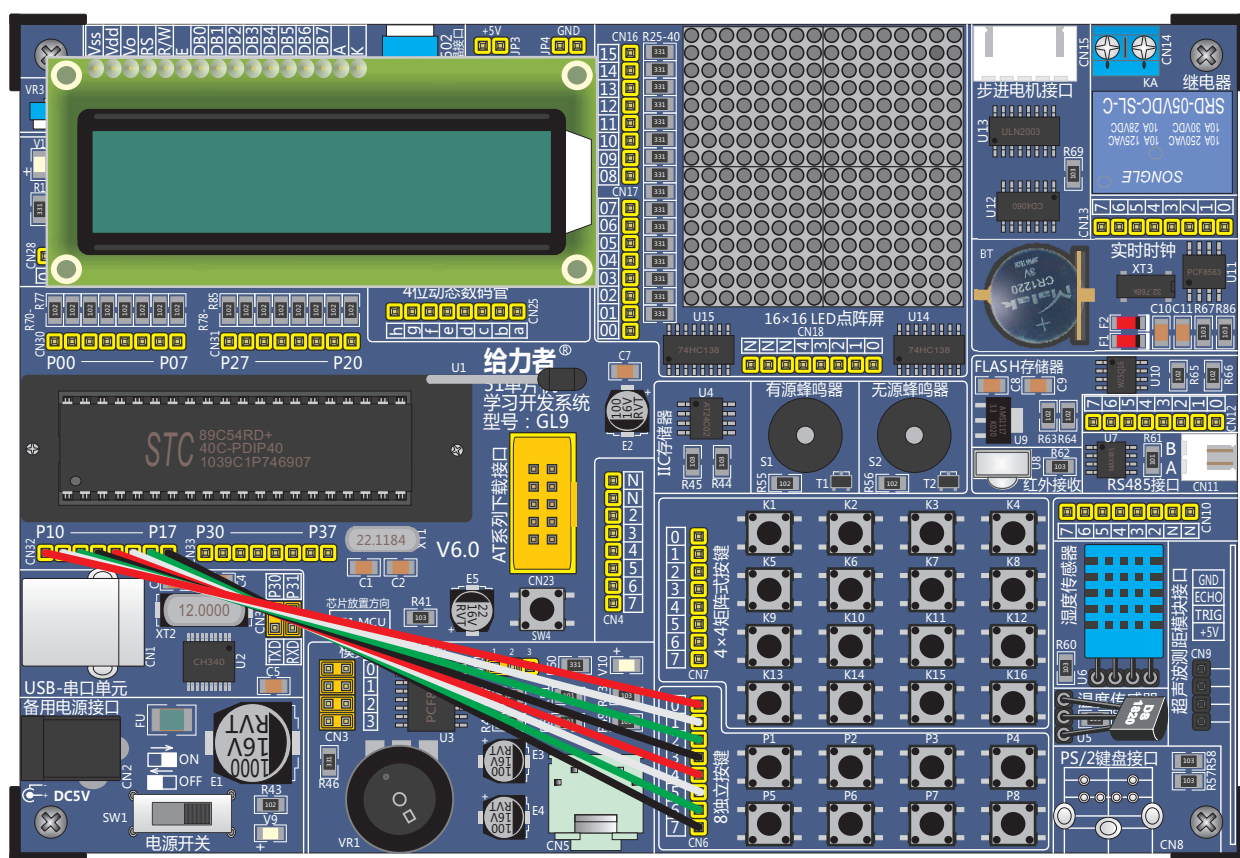
## 实验目的

学习看门狗的使用的方法

## 原理图纸



## 插线图纸



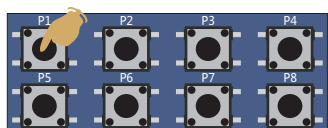
(注意排线有线序要求，不要插反)

**下载代码** 代码位置：光盘\GL9例程源代码\【实验95】看门狗应用\源代码\TEST95.hex

**实验结果** 程序运行后，1602液晶上显示：



按P1键，强行令单片机进入死循环



此时1602液晶上显示：



大约四五秒种后，看门狗起作用，将单片机复位，此时1602液晶上重新显示：

