DETALHES DO DESAFIO ESTACIONAMENTO

Solicitante: Empresa VSOFT.

Analista responsável pelo desenvolvimento: Luiz Navarro Silva Junior

SUMÁRIO

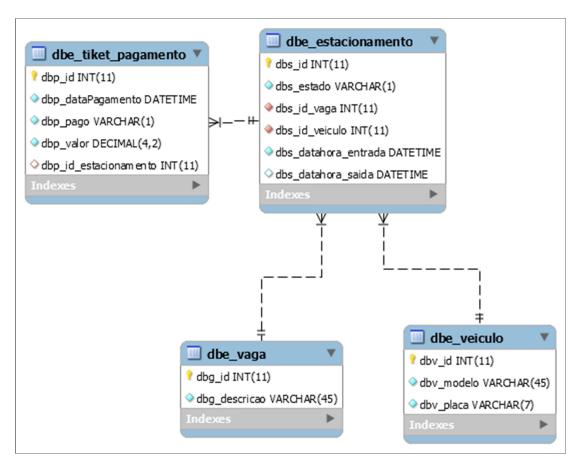
1.	Arquitetura e tecnologias utilizadas
	MODELO DO BANCO DE DADOS
3.	FRAMEWORK FRONT-END
4.	RELATÓRIOS
	TESTES
6.	AUTENTICAÇÃO
7.	DOCUMENTAÇÃO
8.	INSTRUÇÕES PARA RODAR O PROJETO
	Mapeamento das funcionalidades
10	CONSIDERAÇÕES FINAIS

1. Arquitetura e tecnologias utilizadas

Para elaboração do produto foi utilizado o .Net Core na versão 2.0, A solução foi composta por três projetos sendo o primeiro projeto a API contendo os métodos Rest, o segundo projeto foi um aplicação Web pra consumo da API e por último um projeto de testes dos controles da API, sendo utilizada a arquitetura MVC nos dois primeiros citados.

2. Modelo do banco de dados

Foi adotado o banco de dados MySql para ser o responsável pelo armazenamento de dados do projeto sendo composto de quatro tabelas, suficiente para demonstrar a lógica necessária. Detalhes do modelo abaixo:



3. Framework Front-End

Foi adotado o Bootstrap padrão do .Net Core para ser o front-end da aplicação, sendo mais que suficiente para suportar as funcionalidades requeridas.

4. Relatórios

Para exportação dos dados em relatórios PDFs foi utilizada a biblioteca Rotativa disponível via nuget (https://www.nuget.org/packages/Rotativa), este plugin é capaz de gerar relatórios a partir de Views.

5. Testes

Além do PostMan (https://www.getpostman.com/) e o próprio swagger para realizar os testes na própria API, foi utilizado alguns plug-ins para construção dos testes nos controles da API:

- Microsoft.AspNetCore.All
- Microsoft.AspNetCore.TestHost
- FluentAssertions
- Moq

O primeiro contém as dependências do .Net Core no meu projeto, o segundo para testes de integração para poder construir um host de testes, o FluentAssertions um modo mais elegante para fazer manipulações e o Moq para criar objetos fake.

Um detalhe importante para rodas os testes a autenticação não é realizada por não ter acesso ao HttpContext, em modo debug esta verificação não é realizada.

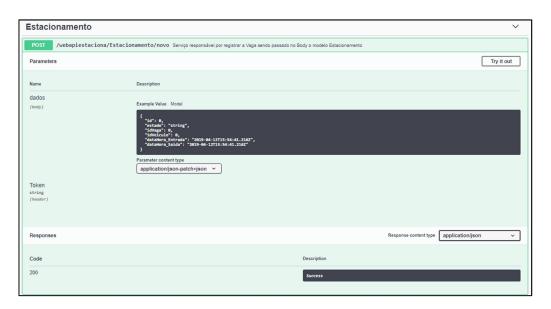
Caso seja feito testes via PostMan ou Swagger deve-se passar o parâmetro do token cujo valor é "Token" = 12234JHJKHKHDdududjddksksawxcb34568.

Mais uma observação alguns métodos de teste necessitam da correta informação dos dados como é o caso do pagamento e da ação de estacionar.

6. Autenticação

Foi incluído no projeto um mecanismo de autenticação simples que utiliza o HttpContext para armazenar os dados de conexão/transação. A autenticação é realizada através de um token, para realizar as transações é necessário passar por parâmetro a variável token no header da requisição. Para nosso projeto de consumo o token já está configurado.

No Swagger foi adicionado o parâmetro no header para que seja informado o token de acesso.



7. Documentação

Como sugerido a documentação da api é realizada através do swagger.

8. Instruções para rodar o projeto

Para poder rodar o projeto deve-se seguir os seguintes passos:

- 1. Criação do banco de dados, o script de criação da estrutura está disponível nos fontes. (Há uma fonte já com os dados e outra apenas com a estrutura).
- 2. Instanciação do projeto API (ao instanciar a aplicação pela primeira vez as vagas (15) são criadas)
- 3. Instanciação do projeto aplicação web

9. Mapeamento das funcionalidades

Abaixo serão descritas as telas e funcionalidades do projeto.

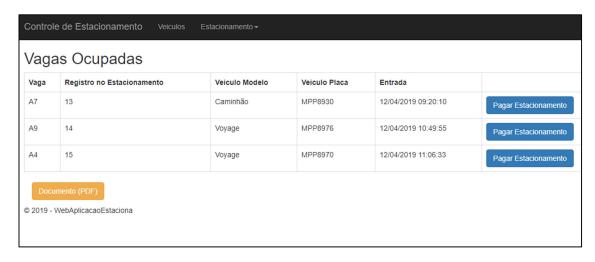
Menu Principal > Veículos: Exibe, cadastra e estaciona os veículos. Para estacionar um veículo é necessário selecionar uma vaga disponível e confirmar.



Menu Principal > Estacionamento > Vagas disponíveis: Exibe todas as vagas disponíveis

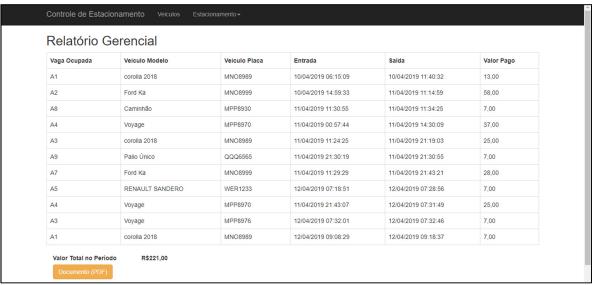


Menu Principal > Estacionamento> Vagas Ocupadas: Posição geral do estacionamento. No botão "documento pdf" é exibido o relatório em PDF.



Menu Principal > Estacionamento > Relatório Geral: Relatório geral e financeiro do estacionamento por período. Detalhe para a possibilidade de exportar para pdf.





10. Considerações finais

Um problema em meu computador impediu de ser utilizado o Entity Framework no projeto que seria minha escolha para acesso aos dados, devido a este fato foi utilizado as manipulações de dados através de uma classe DAO.