Tarea 02 Data Management

Master of Data Science

Profesor: Miguel Romero

25-06-2022

Contents

Antecedentes	1
Parte 1	2
Parte 2	۶

Antecedentes

Alumnos

- Leonardo Rojas
- Juan Pablo Espinoza
- Sebastian Vera

Parte 1

1. Co-stars

A continuación se muestra la query necesaria para construir una tabla de co-starts, parejas de actores que han actuado en una misma película:

```
-- 1. co-stars

SELECT DISTINCT n1.name, n2.name

FROM names AS n1

LEFT JOIN acted AS a1

ON n1.id = a1.name_id

LEFT JOIN acted AS a2

ON a1.title_id = a2.title_id

LEFT JOIN names AS n2

ON a2.name_id = n2.id

WHERE a1.name_id != a2.name_id;
```

La lógica de esta es comenzar por la tabla de nombres de actores (names) y cruzar los datos de las películas en las cuales ha actuado (acted). A partir de id de la película que ha actuado, se vuelve a cruzar los datos de la tabla acted para obtener una pareja de id de actores que actuaron en la misma película. Finalmente se cruza la información de nombre del actor secundario para proyectar sobre los nombres del actor primario y secundario.

El resultado de esta consulta se muestra a continuación:

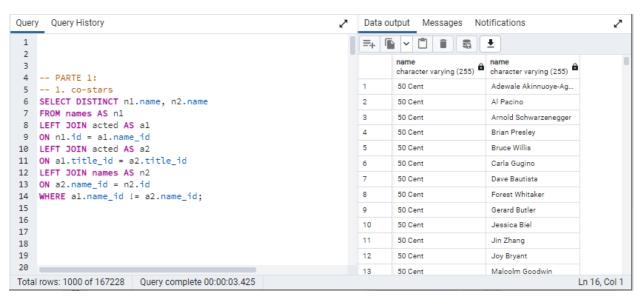


Figure 1: Screen 1.1: Tabla co star

Se genera una tabla con 167.228 parejas de actores que han actuado en una misma película.

2. Co-stars indirectos Kevin Bacon

Ahora construimos una consulta recursiva de co-stars indirectos del actor Kevin Bacon.

Para esto construimos una tabla temporal co_star(name1, name2) mediante la clausula WITH usando la lógica desarrollada en el punto (1).

Luego se genera una tabla recursiva a partir de co_star filtrando que el primer nombre sea Kevin Bacon, a esta tabla inicial se le une recursivamente la tabla de co_star cruzando por el co-star indirecto:

```
WITH RECURSIVE co_star(name1, name2) AS (
    SELECT DISTINCT n1.name, n2.name
   FROM names AS n1
   LEFT JOIN acted AS a1
   ON n1.id = a1.name_id
   LEFT JOIN acted AS a2
   ON a1.title_id = a2.title_id
   LEFT JOIN names AS n2
    ON a2.name_id = n2.id
   WHERE a1.name_id != a2.name_id
),
indirect_co_star_bacon(name2) AS (
    SELECT name2
   FROM co_star
   WHERE name1 = 'Kevin Bacon'
   UNTON
   SELECT c2.name2
   FROM indirect_co_star_bacon AS c1
   LEFT JOIN co_star AS c2
    ON c1.name2 = c2.name1
) SELECT DISTINCT * FROM indirect_co_star_bacon;
```

Al ejecutar esta consulta obtenemos:

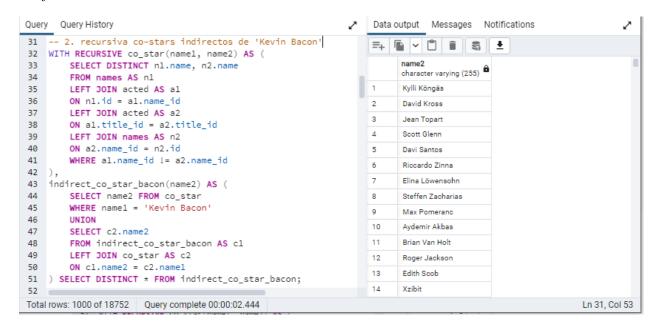


Figure 2: Screen 1.2: Co-star indirecto de Kevin Bacon

Se aprecia que se alcanzan un 18.752 actores mediante una cadena de co-stars indirectos.

3. Co-stars indirectos Lyudmila Saveleva

Repetimos el ejercicio de buscar una cadena de co-stars indirectos para la actriz Lyudmila Saveleva, rusa, conocida por ganar el Oscar en 1969 por la película Guerra y Paz (1965). Su historia es interesante, ya que al volver a Moscú, le quitaron el oscar. La lógica de la query es similar al punto anterior:

```
WITH RECURSIVE co star(name1, name2) AS (
    SELECT DISTINCT n1.name, n2.name
  FROM names AS n1
   LEFT JOIN acted AS a1
    ON n1.id = a1.name_id
   LEFT JOIN acted AS a2
   ON a1.title_id = a2.title_id
   LEFT JOIN names AS n2
    ON a2.name_id = n2.id
    WHERE al.name_id != a2.name_id
),
indirect_co_star_saveleva(name2) AS (
    SELECT name2 FROM co_star
   WHERE name1 = 'Lyudmila Saveleva'
   UNION
   SELECT c2.name2
   FROM indirect_co_star_saveleva AS c1
   LEFT JOIN co star AS c2
    ON c1.name2 = c2.name1
) SELECT DISTINCT * FROM indirect_co_star_saveleva;
```

Al ejecutar esta consulta obtenemos:

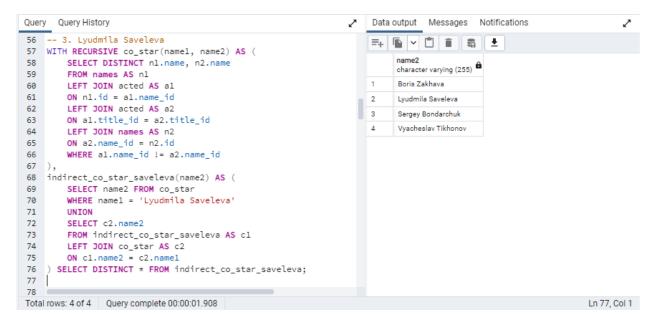


Figure 3: Screen 1.3: Co-star indirecto Lyudmila Saveleva

En este caso, es una cadena muy pequeña de 4 actores rusos, incluyendo a Lyudmila. Esto se puede explicar porque el resto de películas donde actúa Lyudmila (cine soviético y ruso) pueden no alcanzar el mínimo de 5 mil votos en su rating y solo se considera la película por la que ganó el Oscar.

4. Misma consulta punto (2) pero indirect_costar almacena parejas de actores conectadas por co-star:

Tenemos dos maneras de realizar esta consulta, con un filtro al inicio o al final. Comenzamos por un filtro inicial:

En este caso, al construir la consulta recursiva sobre co_star, realizamos el filtro por Kevin Bacon al comienzo del proceso, y retornamos tando el actor "de origen" como el co-star indirecto:

```
WITH RECURSIVE co_star(name1, name2) AS (
    SELECT DISTINCT n1.name, n2.name
   FROM names AS n1
   LEFT JOIN acted AS a1
   ON n1.id = a1.name_id
   LEFT JOIN acted AS a2
   ON a1.title_id = a2.title_id
   LEFT JOIN names AS n2
   ON a2.name_id = n2.id
    WHERE a1.name_id != a2.name_id
),
indirect co star(name1, name2) AS (
    SELECT *
   FROM co star
   WHERE name1 = 'Kevin Bacon' -- filtro inicial
   UNION
   SELECT c1.name1, c2.name2
   FROM indirect_co_star AS c1
   LEFT JOIN co_star AS c2
    ON c1.name2 = c2.name1
) SELECT * FROM indirect_co_star;
```

Esta consulta es similar a la realizada en el punto (2) y entrega los mismos resultados:

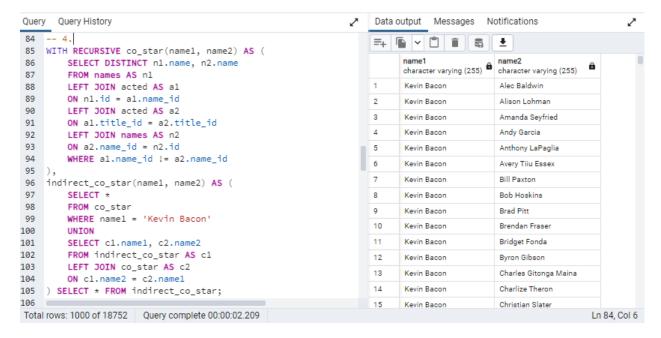


Figure 4: Screen 1.4.1: Tabla indirect co star filtro en origen

Sin embargo, la segunda alternativa para plantear este proceso es realizar el filtro de actor de origen al final del proceso. Es decir, construir todas las relaciones de co-star indirectos, y usando el hecho de que la consulta entrega el nombre de origen y destino, realizar el filtro al final:

```
WITH RECURSIVE co_star(name1, name2) AS (
    SELECT DISTINCT n1.name, n2.name
    FROM names AS n1
   LEFT JOIN acted AS a1
   ON n1.id = a1.name id
   LEFT JOIN acted AS a2
   ON a1.title_id = a2.title_id
   LEFT JOIN names AS n2
    ON a2.name_id = n2.id
    WHERE a1.name_id != a2.name_id
),
indirect_co_star(name1, name2) AS (
   SELECT *
   FROM co_star -- sin filtro inicial
   UNION
   SELECT c1.name1, c2.name2
   FROM indirect_co_star AS c1
   LEFT JOIN co_star AS c2
    ON c1.name2 = c2.name1
) SELECT * FROM indirect_co_star WHERE name1 = 'Kevin Bacon'; -- filtro final
```

En este caso el proceso se demora mucho más y entrega los siguientes resultados:

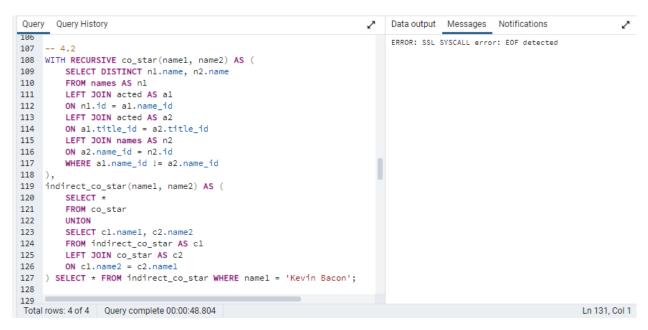


Figure 5: Screen 1.4.2: Tabla indirect_co_star filtro a la salida

Esto se debe a que en este caso construye la cadena completa de relaciones indirectas desde *todos* los actores y no solo desde un conjunto de actores de interés. El efecto de esto es que **no se cuenta con suficiente memoria para trabajar la tabla** que es lo que indica el mensaje de error encontrado en la consola.

Tiene sentido que ocurra un error de memoria porque estamos multiplicando la cantidad de actores en cada iteración. Siguiendo una analogía epidemiológica, el análisis es manejable cuando hacemos un filtro interno,

porque es como partir por un subconjunto de agentes que se infecta iterativamente por una relación de participar en conjunto en una película. Dependiendo de la estructura de relaciones derivada de las películas tenemos un conjunto grande (Kevin Bacon) o uno muy pequeño (Lyudmila).

Si pretendemos comenzar por todos los actores, para construir la estructura de relaciones de participación por películas iterativamente, estamos multiplicando la tabla actores en cada iteración.

Parte 2

1. Analizar query actores que han actuado como 'Batman'

Comenzamos por analizar el plan de ejecución de la consulta cuando se usa el operador JOIN:

```
EXPLAIN ANALYZE

SELECT DISTINCT names.name

FROM names

JOIN acted on names.id = acted.name_id

WHERE acted.role = 'Batman';
```

El resultado de esto nos entrega:

```
-- PARTE 2:
104
105 -----
107 -- todos los actores que han hecho rol de batman con JOIN
108 EXPLAIN ANALYZE
109 SELECT DISTINCT names.name
110 FROM names
111 JOIN acted on names.id = acted.name_id
112 WHERE acted.role = 'Batman';
113
114 -- Unique (cost=1140.21..1140.22 rows=2 width=14) (actual time=4.217..4.224 rows=13 loops=1)
115 -- -> Sort (cost=1140.21..1140.21 rows=2 width=14) (actual time=4.217..4.219 rows=23 loops=1)
116 --
                Sort Key: names.name
                Sort Method: quicksort Memory: 26kB
117 ---
118 --
                -> Nested Loop (cost=0.29..1140.20 rows=2 width=14) (actual time=0.378..4.200 rows=23 loops=1)
                      -> Seq Scan on acted (cost=0.00..1123.59 rows=2 width=4) (actual time=0.368..4.137 rows=23 loops=1)
                              Filter: ((role)::text = 'Batman'::text)
120
121 --
                              Rows Removed by Filter: 60024
                      -> Index Scan using names pkey on names (cost=0.29..8.30 rows=1 width=18) (actual time=0.002..0.002 rows=1 loops=23)
122 --
123 ---
                              Index Cond: (id = acted.name_id)
124 -- Planning Time: 0.174 ms
125 -- Execution Time: 4.247 ms
126
127
Data output Messages Notifications
=+ | | | | | | | | | | | | | | | | | |
      QUERY PLAN
     Unique (cost=1140.21..1140.22 rows=2 width=14) (actual time=6.137..6.144 rows=13 loops=1)
     -> Sort (cost=1140.21..1140.21 rows=2 width=14) (actual time=6.137..6.139 rows=23 loops=1)
     Sort Key: names.name
      Sort Method: quicksort Memory: 26kB
      -> Nested Loop (cost=0.29..1140.20 rows=2 width=14) (actual time=0.373..6.116 rows=23 loops=1)
     -> Seg Scan on acted (cost=0.00..1123.59 rows=2 width=4) (actual time=0.367..6.018 rows=23 loops=1)
     Rows Removed by Filter: 60024
      -> Index Scan using names_pkey on names (cost=0.29..8.30 rows=1 width=18) (actual time=0.003..0.003 rows=1 loops=23)
10
     Index Cond: (id = acted.name_id)
11
     Planning Time: 0.175 ms
12 Execution Time: 6.171 ms
Total rows: 12 of 12    Query complete 00:00:00.515
                                                                                                                                                    Ln 124, Col 27
```

Figure 6: Screen 2.1.1: Plan de Trabajo Actores con rol Batman, caso JOIN

Se aprecia como el plan de ejecución comienza por un sort usando las llaves de names mediante quicksort. Luego genera un join por nested loop finalmente filtra por el rol Batman.

Al realizar la consulta sin JOIN tenemos:

```
EXPLAIN ANALYZE

SELECT DISTINCT names.name

FROM names, acted

WHERE names.id = acted.name_id

AND acted.role = 'Batman';
```

Con esta consulta obtenemos:

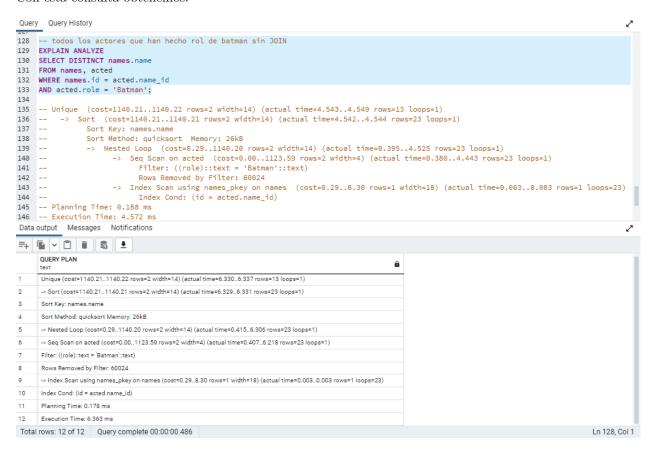


Figure 7: Screen 2.1.2: Plan de Trabajo Actores con rol Batman, caso sin JOIN

Se aprecia que el plan involucra realzar un quicksort por names, luego un nested loopy finalmente un filter por rol 'Batman'. Es decir el plan de ejecución es el mismo en ambos casos.

2. Comparar tiempo de consulta sin indices y usando indice btree:

Comenzando por la consulta anterior usando JOIN, podemos obtener un rango de tiempo de ejecución de esta:

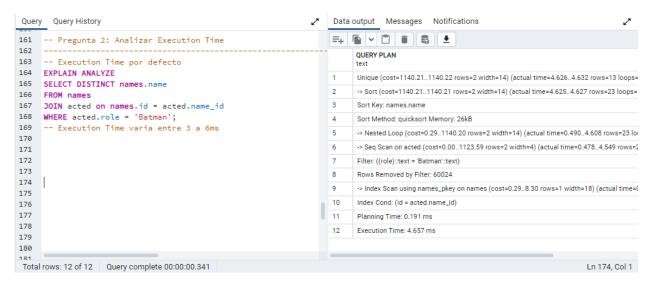


Figure 8: Screen 2.2.1: Consulta Batman sin indice

En el caso sin índices la consulta tomó 4.6 ms, y el rango encontrado va entre 3 a 6 ms.

Ahora repetimos la consulta creando un índice btree

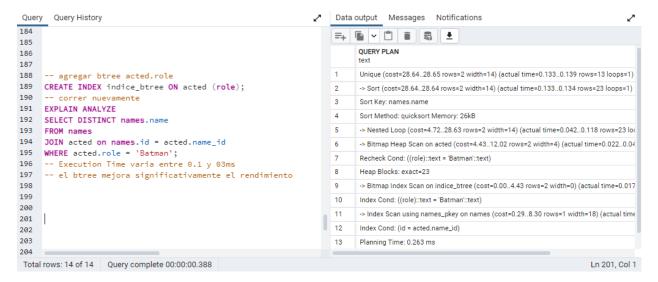


Figure 9: Screen 2.2.2: Consulta Batman indice btree

Vemos que **el desempeño mejora usando btree** pasando a un rango entre 0.1 y 0.3 ms.

El índice por árbol binario (*btree*) mejora el rendimiento ya que en vez de una búsqueda secuencial se utiliza un Bitmap Heap Scan, la cual genera reglas de comparación por rangos.

Es interesante tener en cuenta esto ya que el sorteo (ordenamiento) ocurre igualmente, probablemente la tabla ya estaba ordenada. Esto significa que el lugar donde mejora el rendimiento es en la búsqueda de la palabra "Batman" y no en el JOIN o su ausencia.

3. Comparar tiempos de ejecución en tres casos: sin indice, indice btree e indice hash para títulos del año 2022.

Ahora construimos una consulta para rescatar la tabla titles filtrando para un año en particular.

• Cuando realizamos la consulta sin índices obtenemos:

```
Query
        Query History
                                                                              Data output Messages Notifications
190
                                                                              =+ 6 ~ 6 6 5
191
                                                                                    QUERY PLAN
192
      -- Pregunta 3:
                                                                                    text
193
                                                                                    Seg Scan on titles (cost=0.00..316.27 rows=67 width=35) (actual time=0.607..1.040 rows=67
194
      -- sin indice
                                                                                     Filter: (release_year = 2022)
195
      EXPLAIN ANALYZE
196
                                                                                     Rows Removed by Filter: 14755
197
      FROM titles
                                                                                     Planning Time: 0.051 ms
198
      WHERE release_year = 2022;
                                                                                     Execution Time: 1.056 ms
199
        - Execution Time entre 0.7 y 1.1ms
200
201
202
203
204
205
206
207
208
209
210
Total rows: 5 of 5 Query complete 00:00:00.400
                                                                                                                                              Ln 207, Col 1
```

Figure 10: Screen 2.3.1: Consulta Títulos 2022 sin indice

Con un desempeño cercano a 1.0 ms.

• Luego, usando un árbol binario como índice:

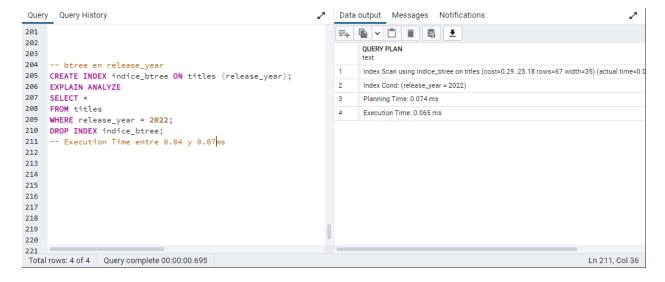


Figure 11: Screen 2.3.2: Consulta Títulos 2022 indice btree

Con btree tenemos una mejora importante en tiempo de ejecución que llega a 0.04 y 0.07 ms.

• Finalmente, usando un indice hash:

Se aprecia una mejora también significativa, en este caso llegando al rango 0.05 y 0.09 ms.

En ambos casos, al usar indice el rendimiento mejora. Sin embargo, se alcanzó un mejor rendimiento en el margen con el índice *btree*. Esto puede parecer contra intuitivo.

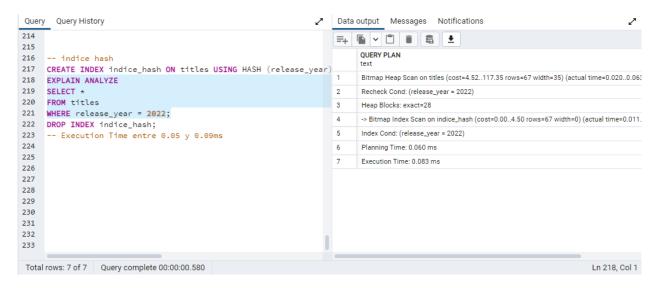


Figure 12: Screen 2.3.3: Consulta Títulos 2022 indice hash

El mecanismo de este opera creando un árbol de comparaciones donde se hace más rápido la búsqueda de un resultado. En cambio el índice *hash* genera un regla sobre la cual se arman distintos *buckets* (ejemplo, resto de division por 5). Se comenta que el índice *hash* permite acelerar la búsqueda de un valor en particular, pero no sirve tanto al buscar un rango.

Teniendo esto en cuenta uno esperaría que el índice *hash* generara mejores desempeños, debido a que la consulta implica un filtro por igualdad. Sin embargo, el desempeño de *btree* es comparable e incluso mejor para un filtro por igualdad en este caso particular.

4. Comparar tiempos de ejecución tres casos: sin indice, indice btree e indice hash para títulos de lo años 2018 a 2020.

Ahora realizamos una consulta que involucra un rango por lo que esperáramos que el índice hash tenga un peor desempeño que el índice btree.

Caso sin índice:

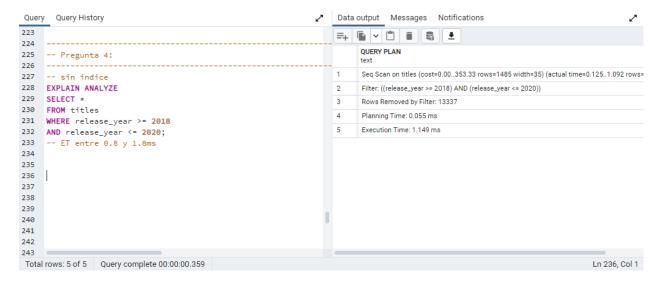


Figure 13: Screen 2.4.1: Consulta Títulos 2018-2020 sin indice

En el caso base sin índice tenemos un resultado centrado en 1 ms.

Caso índice btree:

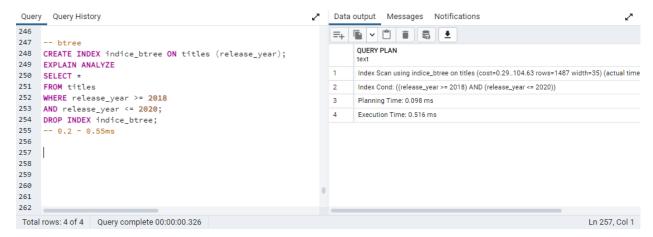


Figure 14: Screen 2.4.2: Consulta Títulos 2018-2020 indice btree

Para el caso btree tenemos una mejora relevante, llegando al rango 0.2 a 0.5 ms

Caso índice *hash*:

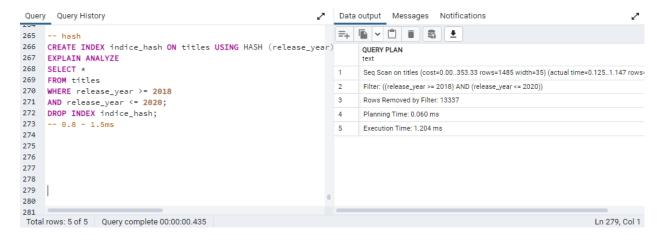


Figure 15: Screen 2.4.3: Consulta Títulos 2018-2020 indice hash

Finalmente el caso de índice hash, tenemos que el desempeño es similar al caso sin índice, con un desempeño centrado en 1.1 ms.

Estos resultados corroboran la intuición que nos dice que el índice *hash* funciona bien para acelerar la búsqueda de valores particulares (un año en específico) pero no funciona bien para buscar un rango de valores. Por otro lado, el índice *btree* funciona bien al acelerar las búsquedas de años en particular y también para la búsqueda de un rango de valores, como este ejercicio demuestra.