

안드로이드 단위 설명

안드로이드 애플리케이션을 개발하면서 제일 신경 쓰이는 부분이 모든 디바이스에 최적화 하는 일이다. UI를 구성할 때 텍스트, 이미지 등의 크기를 설정하는데 있어 아래와 같은 여러 가지 단위를 사용할 수 있다.

- 단위별 의미

px	Pixels
sp	Scaled pixels (scaled to relative pixel size on screen).
dp	Device independent
in	Inches - based on the physical size of the screen.
mm	Millimeters - based on the physical size of the screen.
pt	Points - 1/72 of an inch based on the physical size of the screen.

- px(pixel)

화면 위의 점으로 디스플레이의 dpi(dots per inch)가 높아지면 1인치당 들어갈 수 있는 점의 수가 많아져 그림이 작아진다.

- sp(scaled pixels)

스케일에 독립적인 화소로서 사용자의 글꼴 크기 설정에 따라서 확대, 축소 된다.

- dp(device independent)

화면의 물리적 밀도에 기반 한 추상적인 단위로서 160-dpi 화면에 상대적이다. 1dp는 160-dpi 화면에서 픽셀 하나의 해당하는 값이다.

dp는 디바이스별로 같은 값을 적용했을 때 실제 적용되는 크기는 동일하게 처리된다.

가령 G1에서 320dp는 320px이고, 넥서스 원에서는 320dp가 480px 이다. 적용되는 픽셀사이즈는 다르지만 크기는 동일하다는 것이다.

sp같은 경우는 같은 디바이스일지라도 실제 픽셀사이즈는 다를 수 있다. 사용자의 선호도에 따라서 크기가 조절될수 있고 이 단위는 주로 텍스트 크기에만 사용된다.

여기서 결론은 안드로이드에서 크기 단위를 사용할 때 앞으로 현재 그리고 앞으로 추가될 다양한 디바이스들을 고려한다면 px는 지양하고 dp를 사용할 것을 권장한다는 것이다.

다만 폰트와 관련단위는 sp를 사용하는 것이 좋은 것으로 생각된다.