

* DSM 통신 프레임 (Demand controller의 측면에서)

1. 현재전력상태

'V' tag가 수신된 경우

v													
Tag	현재전력	기준전력	예측전력	목표전력	디멘드 카운트	부하 상태	경보 상태	동기 상태					

: 경보상태에서는 하위 3-bit만 사용(bit 0: 1단, bit 1: 2단, bit 2: 차단, bit 3:시스템이상)
동기상태가 1인 경우는 Demand Controller가 Restart될 때를 의미한다.

2. 설정 데이터

'S' tag가 수신된 경우(PC 모니터링에 사용)

s																			
Tag	경보 출력	일요일 처리	자동 프린트	제어 방법	자동 제어	PCT Ratio	Pulse 정수	제어 주기	디멘드 시한	부하 갯수	부하1 용량	2	3	4	5	6	7	8	

: Display

'F' tag가 수신된 경우

PC에서 설정된 값을 Demand controller에 저장하고자 할 경우 사용

PC에서 tag 'm'와 함께 Demand controller로 전달해야하는 데이터들과 그 순서

m																			
Tag	경보 출력	일요일 처리	자동 프린트	제어 방법	자동 제어	PCT Ratio	Pulse 정수	제어 주기	디멘드 시한	부하 갯수	부하1 용량	2	3	4	5	6	7	8	

: 변경

3. 보고양식

1) 일보

PC에서 설정된 보고양식의 월/일 수신(PC에서 'R'을 보낼 경우 첨부되는 데이터)

r	연	월	일	122 bytes
Tag	전송프레임 번호			tPowerSave[월-1][일-1]

```
tPowerSave[12][31] {
    struct tHour[24];          // 일별 전력상황 (0시 - 23시)
}
```

```
tHour {
    int          iAvrg;        // 시간 평균 전력
    int          iPeak;        // 시간 최대전력
    unsigned char bMin;        // 최대전력 발생 시간(분)
}
```

2) 월보

PC에서 설정된 보고양식의 월/일 수신(PC에서 'M'을 보낼 경우 첨부되는 데이터)

m	연	월	12Bytes * 해당월의 날수
Tag	전송프레임 번호		월보 데이터

```
월보 데이터[ ] {
    unsigned long    ulDaySum;

    unsigned int     iPPeak;
    char             bPHour;
```

```

        char          bPMin;
        unsigned int   iNPeak;
        char           bNHour;
        char           bNMin;
    }

```

3) 연보

PC에서 설정된 보고양식의 월/일 수신(PC에서 'P'를 보낼 경우 첨부되는 데이터)

p		14Bytes * 12
Tag	Dummy	연보 데이터

```

연보 데이터 [] {
    unsigned long   월적산전력
    unsigned int     발생된 Peak시간대 최대수요전력
    char            발생된 Peak시간대 최대수요전력 발생일
    char            발생된 Peak시간대 최대수요전력 발생시
    char            발생된 Peak시간대 최대수요전력 발생분
    unsigned int     발생된 Night시간대 최대수요전력
    char            발생된 Night시간대 최대수요전력 발생일
    char            발생된 Night시간대 최대수요전력 발생시
    char            발생된 Night시간대 최대수요전력 발생분
}

```

4. 정전상태

: Demand Controller가 'A'를 수신했을 경우 다음과 같이 정전상황을 전송

a		7 Bytes * 정전상황수
Tag	정전상황수	정전상황데이터

```

정전상황데이터[] {
    char 연
    char 월
    char 일
    char 시
    char 분
    char 초
    char 상태 : 1인 경우 정전, 0인 경우 복전
}

```