

Open Source & Open Standards

(오픈소스와 표준화 단체의 발전적 관계 수립)

2015.6

ETRI 표준연구센터
전종홍

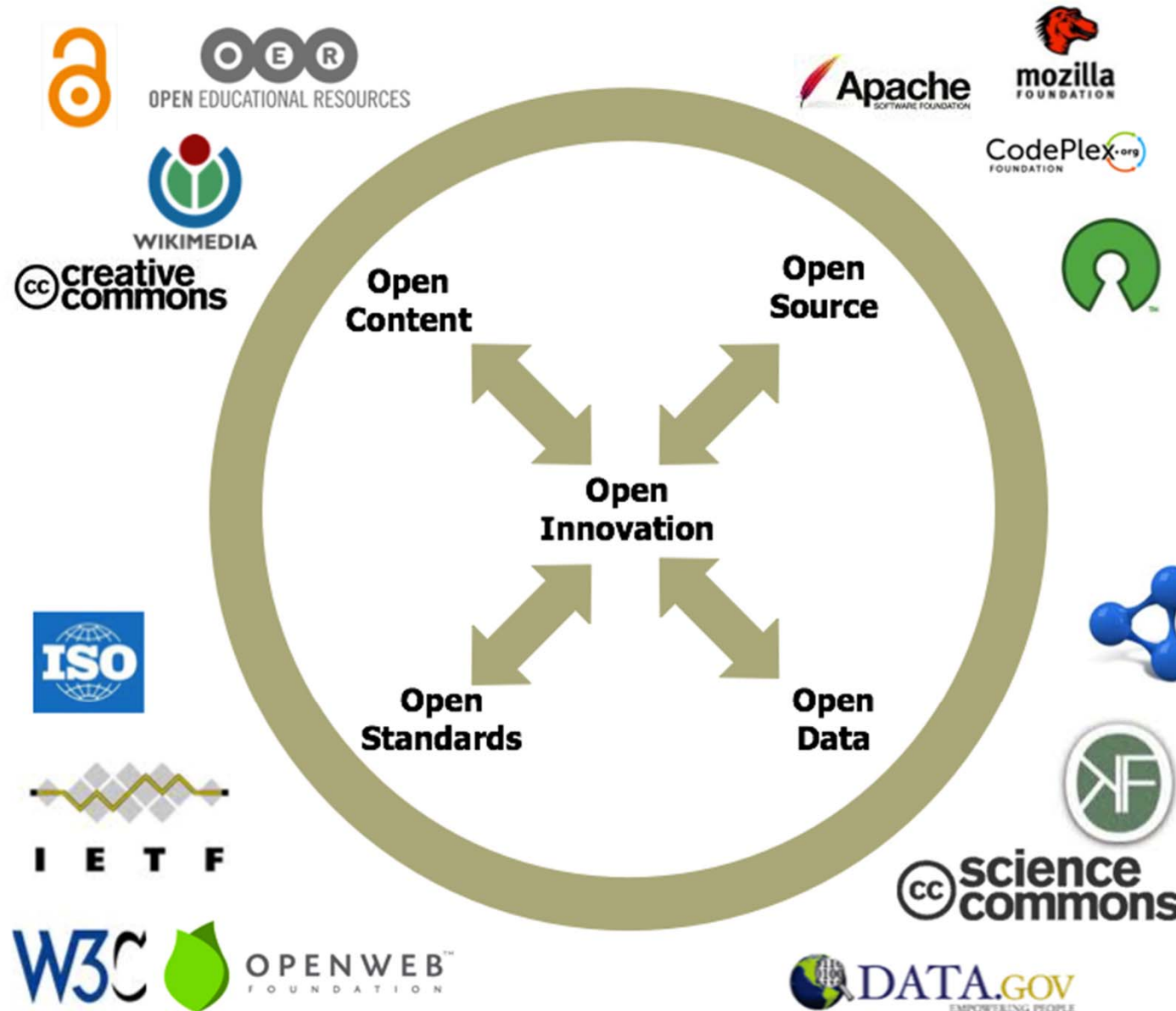


Closed vs. Open

Closed Source vs. Open Source



Openness & Open Innovation



Openness & Open Innovation

Open Software

Open Source Software is software whose original source code is made freely available and may be redistributed with or without modification.

open-it-lab.com/open/software

OpenOffice.org



Open Hardware

Open Hardware is hardware whose design is made publicly available so that anyone can study, modify, distribute, make and sell the design or hardware based on that design.

open-it-lab.com/open/hardware



Open Content

Open Content describes any kind of creative work, or content, published under a license that explicitly allows copying and modifying of its information by anyone.

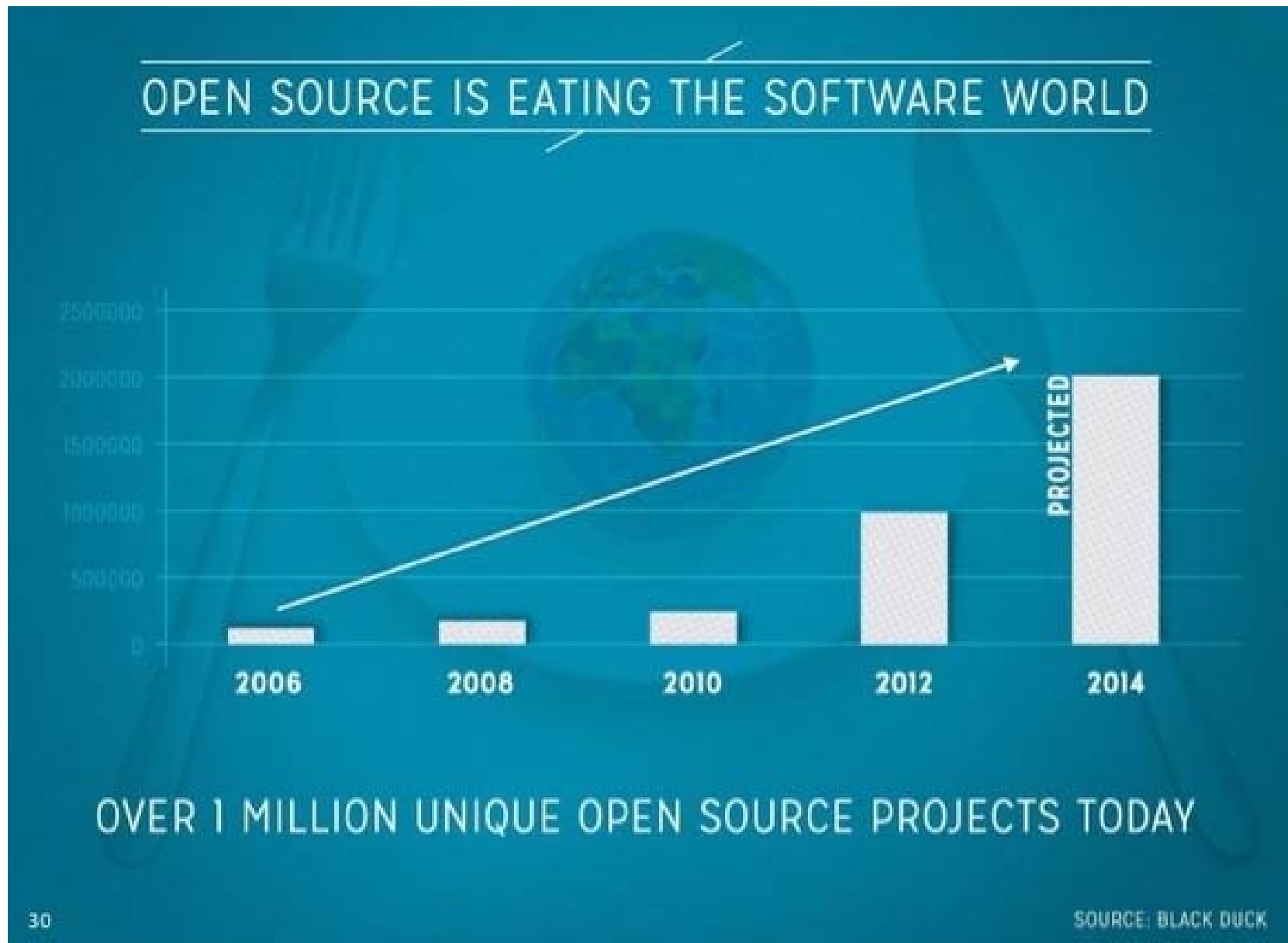
open-it-lab.com/open/content

Sunlight Foundation



Project Gutenberg

Open Source is eating the SW world



Why Open Source & Open Standards

- 빠른 소프트웨어 개발
- 외부 개발자들의 참여 유도/개선
- 빠른 배포/확산
- 시장 선도
- 브랜드 가치 제고

10 BENEFITS OF OPEN STANDARDS

OpenStand Principles encourage the open, inclusive and collaborative development of standards that:



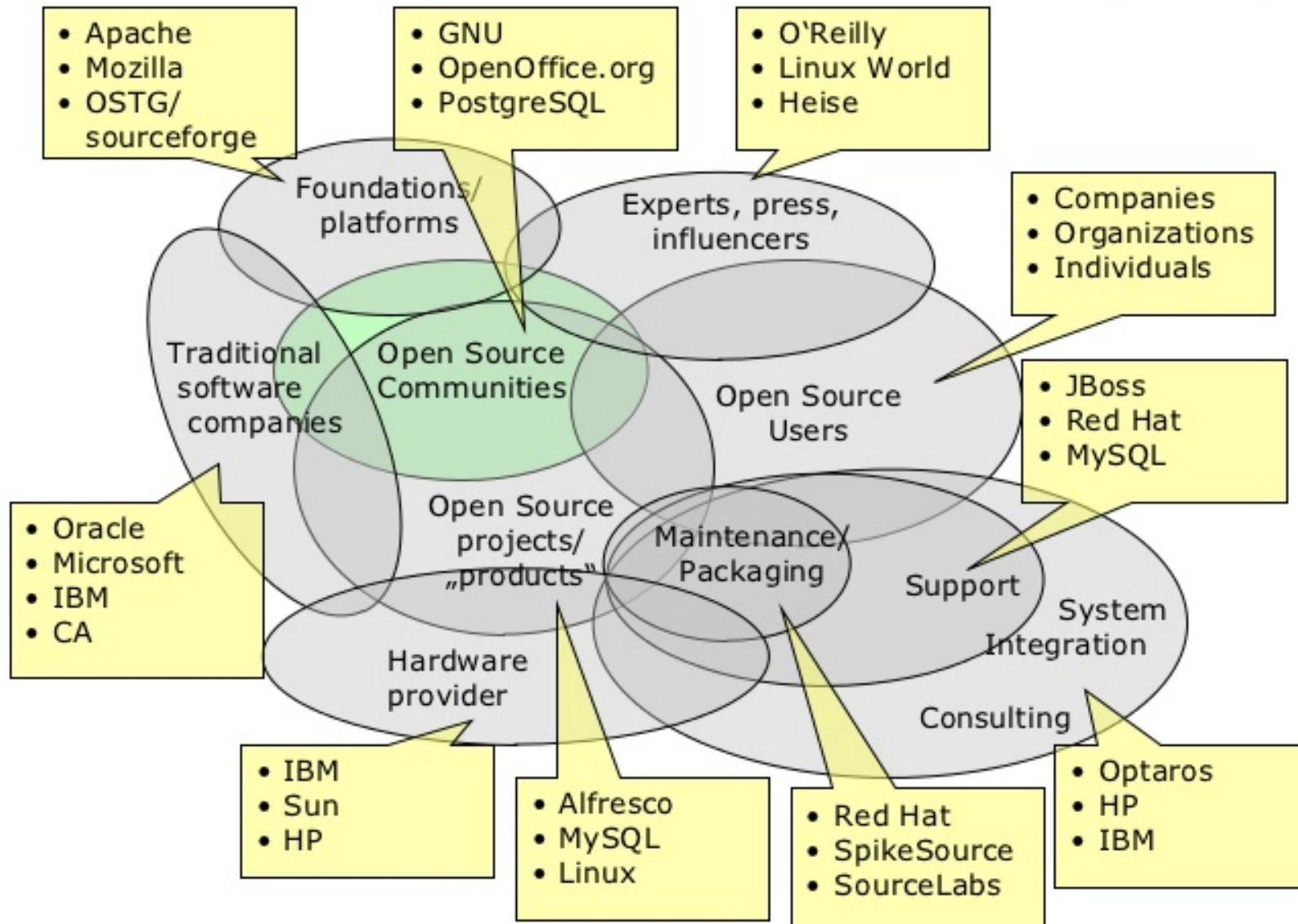
Open Source Definition(OSD)

| 번호 | 의무사항 |
|----|---|
| 1 | Free Redistribution : 공개SW는 자유롭게 재배포 할 수 있어야 한다. |
| 2 | Open the Source Code : 소스코드를 공개하여야 한다.(난독화 ⁴) 금지) |
| 3 | Derived Works : 동일한 규정에 따라 2차 저작물의 배포를 허용하여야 한다. |
| 4 | Integrity of The Author's Source Code : 원 저작권자의 소스코드는 온전한 상태로 보존되어야 한다.(원 저작권자 정보 삭제 금지) |
| 5 | No Discrimination Against Persons or Groups : 사용 대상을 차별할 수 없다. |
| 6 | No Discrimination Against Fields of Endeavor : 사용 분야를 차별 할 수 없다. |
| 7 | Distribution of License : 라이선스(전문)를 배포하여야 한다. |
| 8 | License Must Not Be Specific to a Product : 특정 제품에 의존성을 갖지 말아야 한다. (다른 제품에 사용 가능해야함) |
| 9 | License Must Not Restrict Other Software : 서로 다른 라이선스를 차별 없이 사용할 수 있어야 한다.(특정 라이선스 제한 금지) |
| 10 | License Must Be Technology-Neutral : 명시적 동의가 필요한 경우 특정 기술 및 인터페이스 스타일에 의존성을 갖지 말아야 한다. |

Open의 실제적 의미

- 자유 – 누구의 자유, 사용, 수정, 재배포의 자유와 한계
- 공짜배포 – 유료판매, 관련 서비스의 유료화 허용 여부
- 코드의 공개 – 무엇을 어느 범위까지?
- 공유와 기여 – 공유자와 기여자는 누구?
- 저작권 – 보호가능여부, 보호범위
- 라이선스 계약 – 계약체결여부, 보호범위
- 적용법률과 관할법원 – 어느 국가의 법, 어느 국가의 법원?

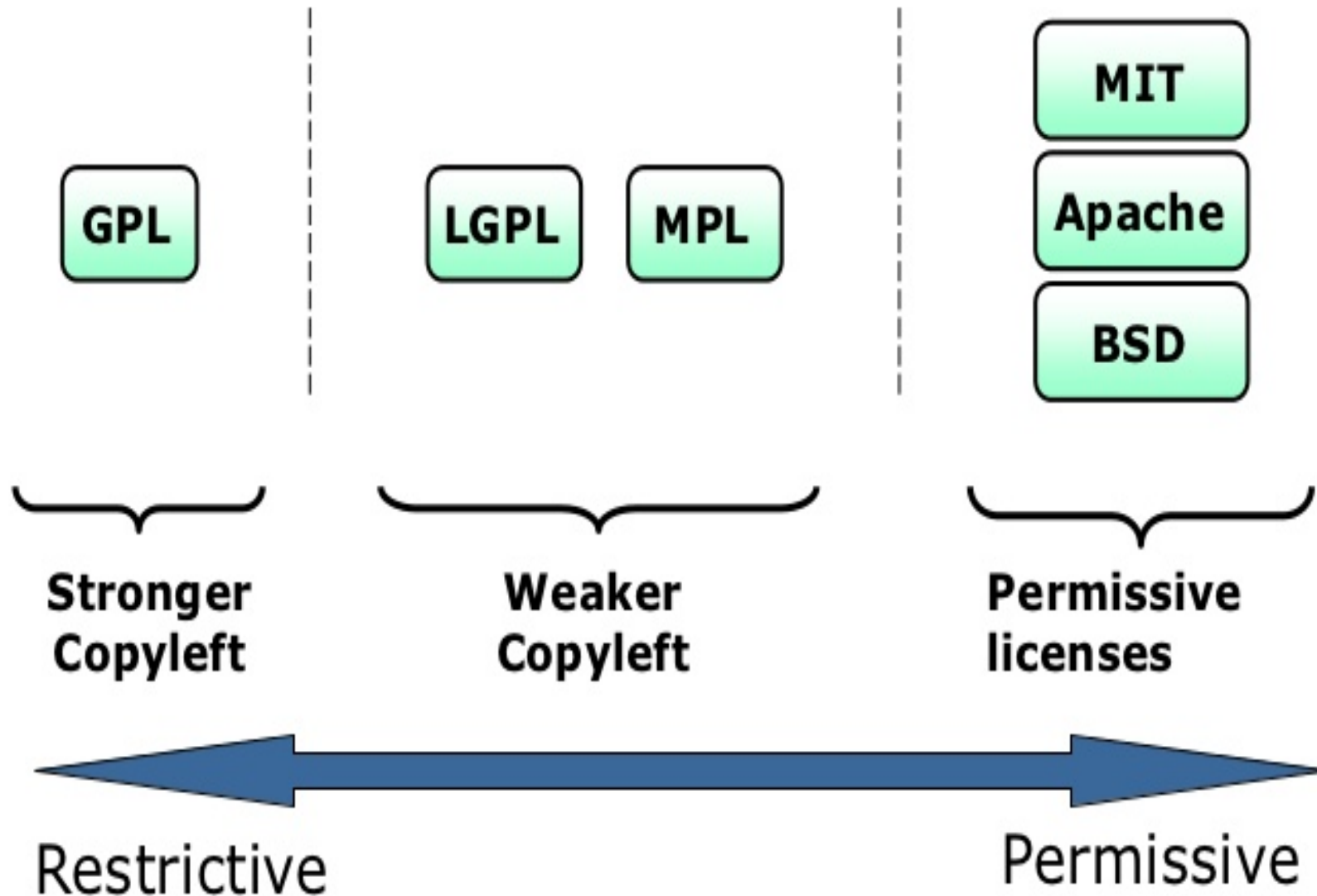
Open Source Ecosystem



Open Source Strategy & Management



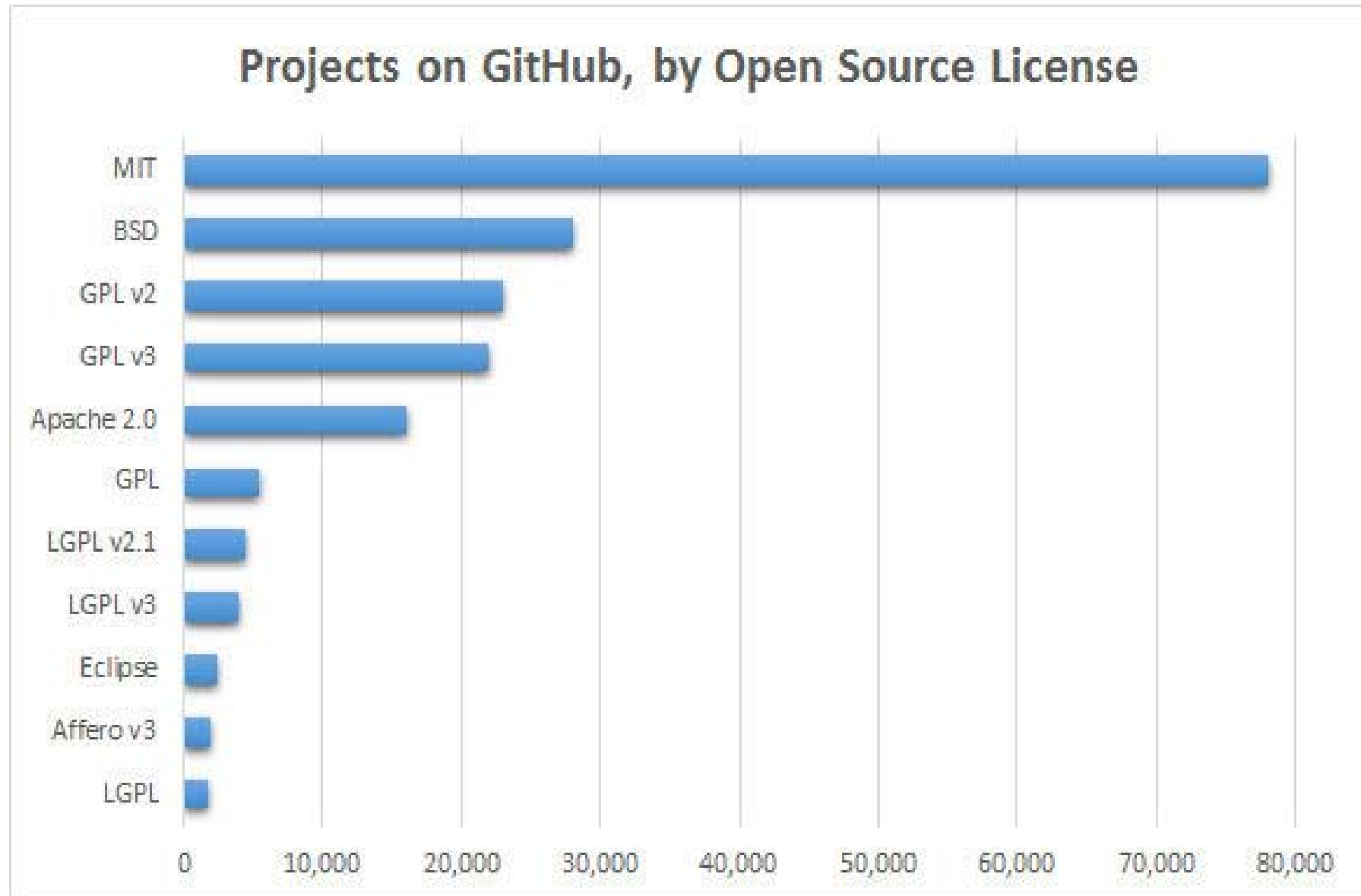
Open Source License



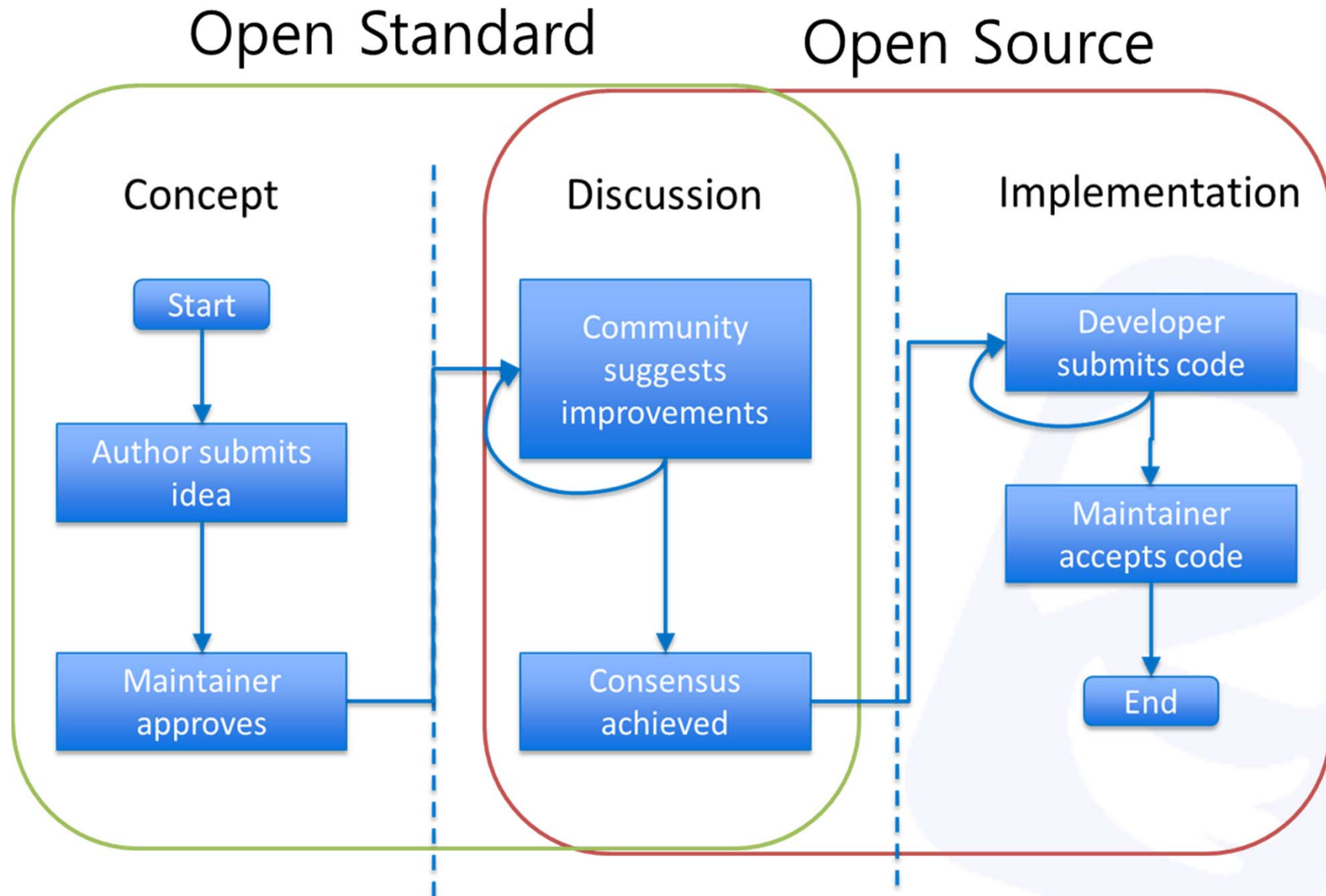
Open Source License

| 라이선스 주요내용 | MIT | BSD | GPLv2 |
|-----------------------------------|-----|-----|------------------------|
| 복제, 배포, 수정의 권한 허용 | O | O | O |
| 배포시 라이선스 사본 첨부 | O | | O |
| 저작권고지시사항 또는 Attribution 고지사항 유지 | O | O | O |
| 배포시 소스코드 제공의무(Reciprocity)와 범위 | | | work based on the code |
| 조합저작물(Lager Work)작성 및 타라이선스 배포 허용 | C | C | C |
| 수정 시 수정내용 고지 | | | |
| 명시적 특허라이선스의 허용 | | | |
| 라이선시가 특허소송 제기시 라이선스 종료 | | | |
| 이름, 상표, 상호에 대한 사용제한 | | O | |
| 보증의 부인 | O | O | O |
| 책임의 제한 | O | O | O |

Trend: Open Source License



Trend: Process Coupling



IoT related SDOs

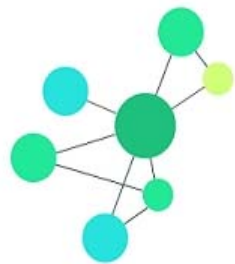
Handbook: Internet of Things Alliances and Consortia



CC Attribution: Postscapes.com - Version 1.0 Updated March 2015

Case: Open Source Project for IoT

**Open Standards and Open Source
Projects will accelerate the
development of the IoT**



OPEN
INTERCONNECT
CONSORTIUMSM

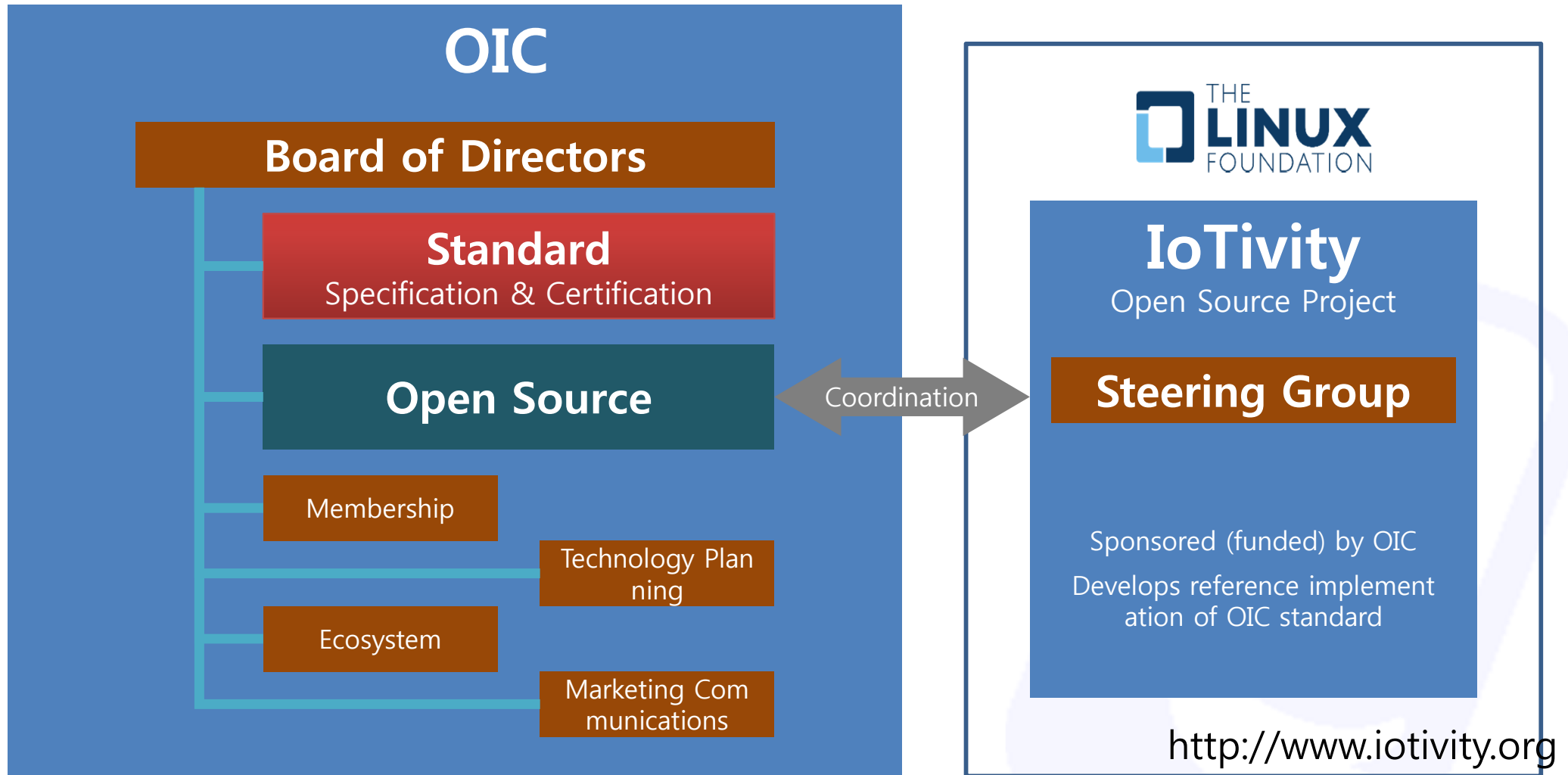


**ALLSEEN
ALLIANCE**

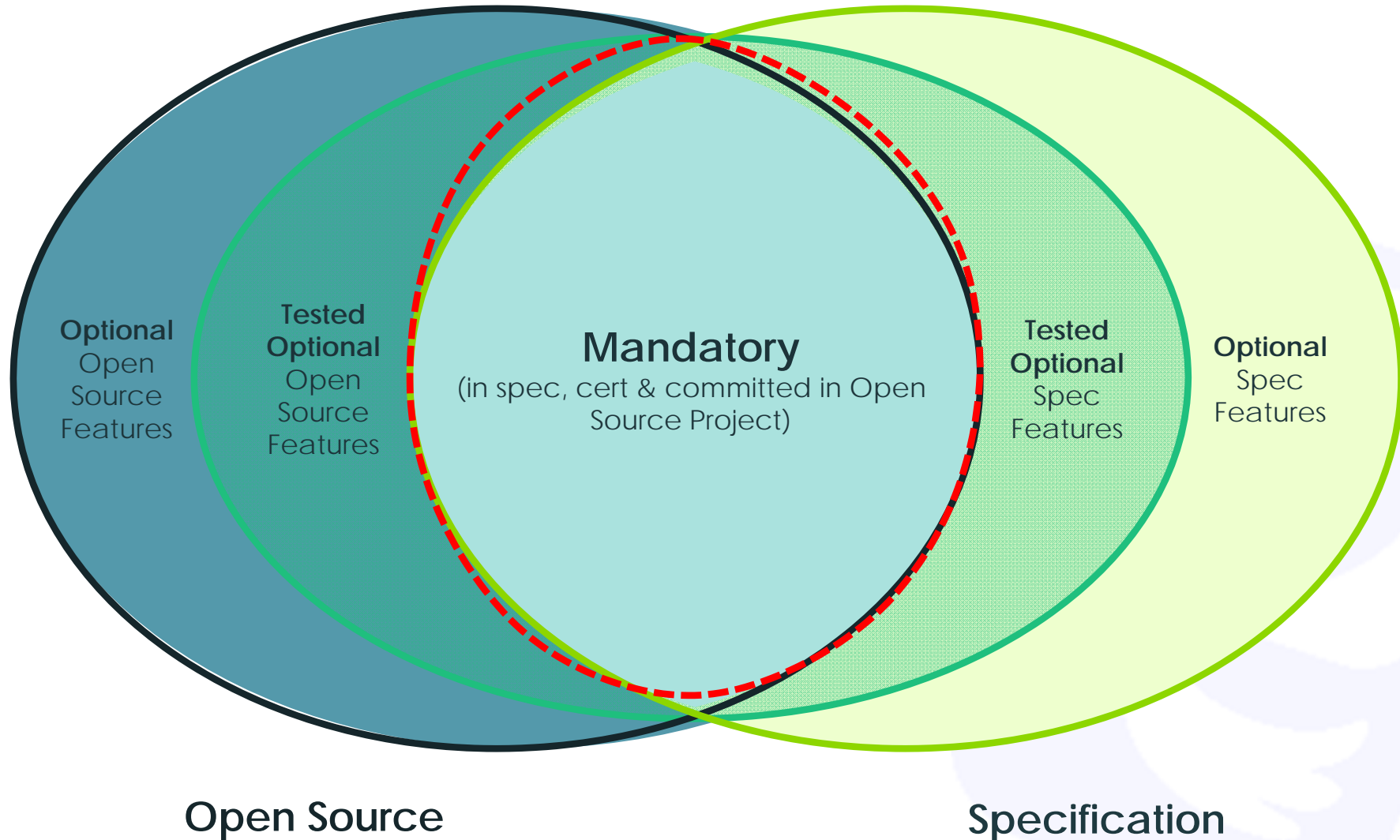


AllJoynTM

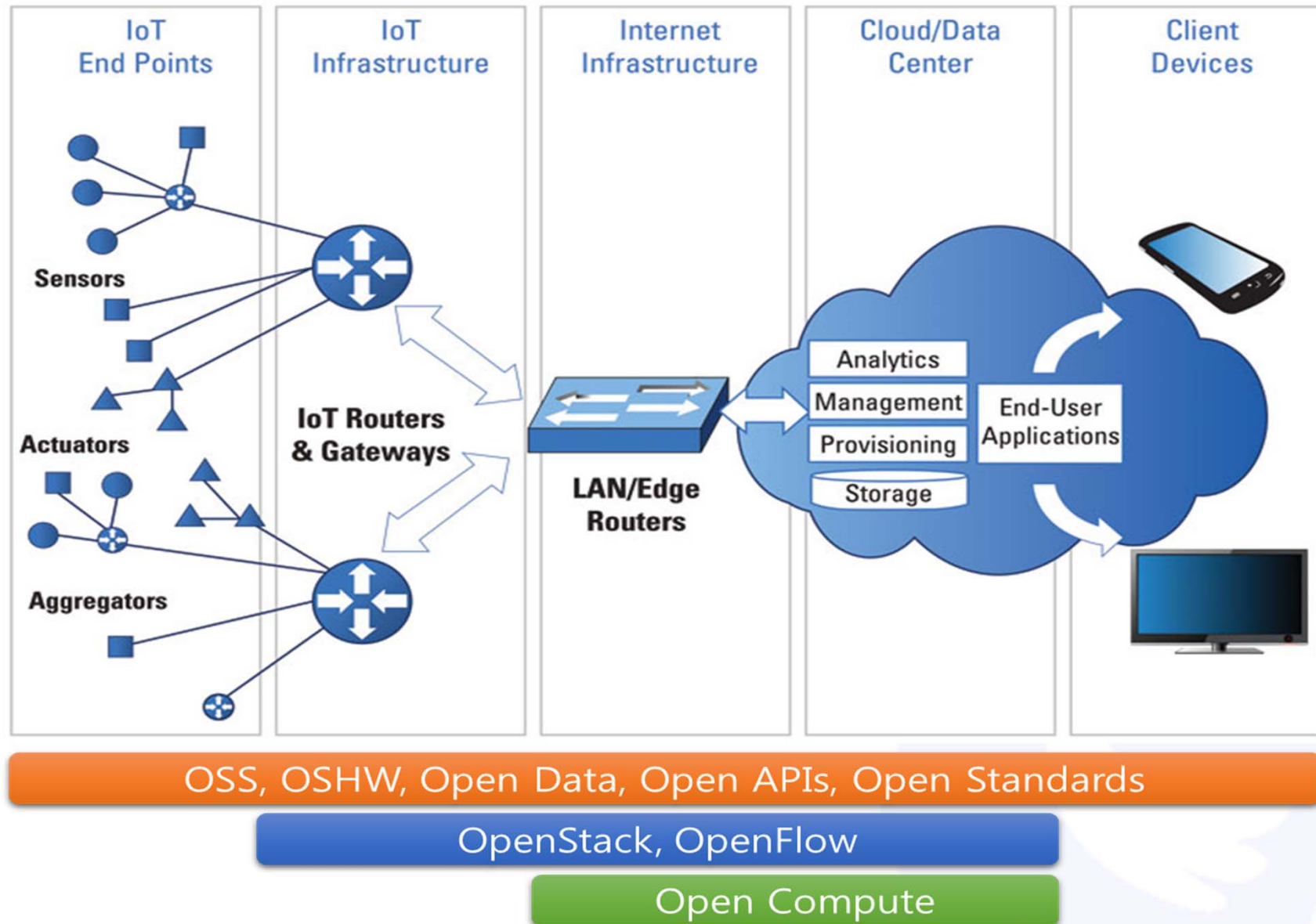
Case: OIC & Iotivity



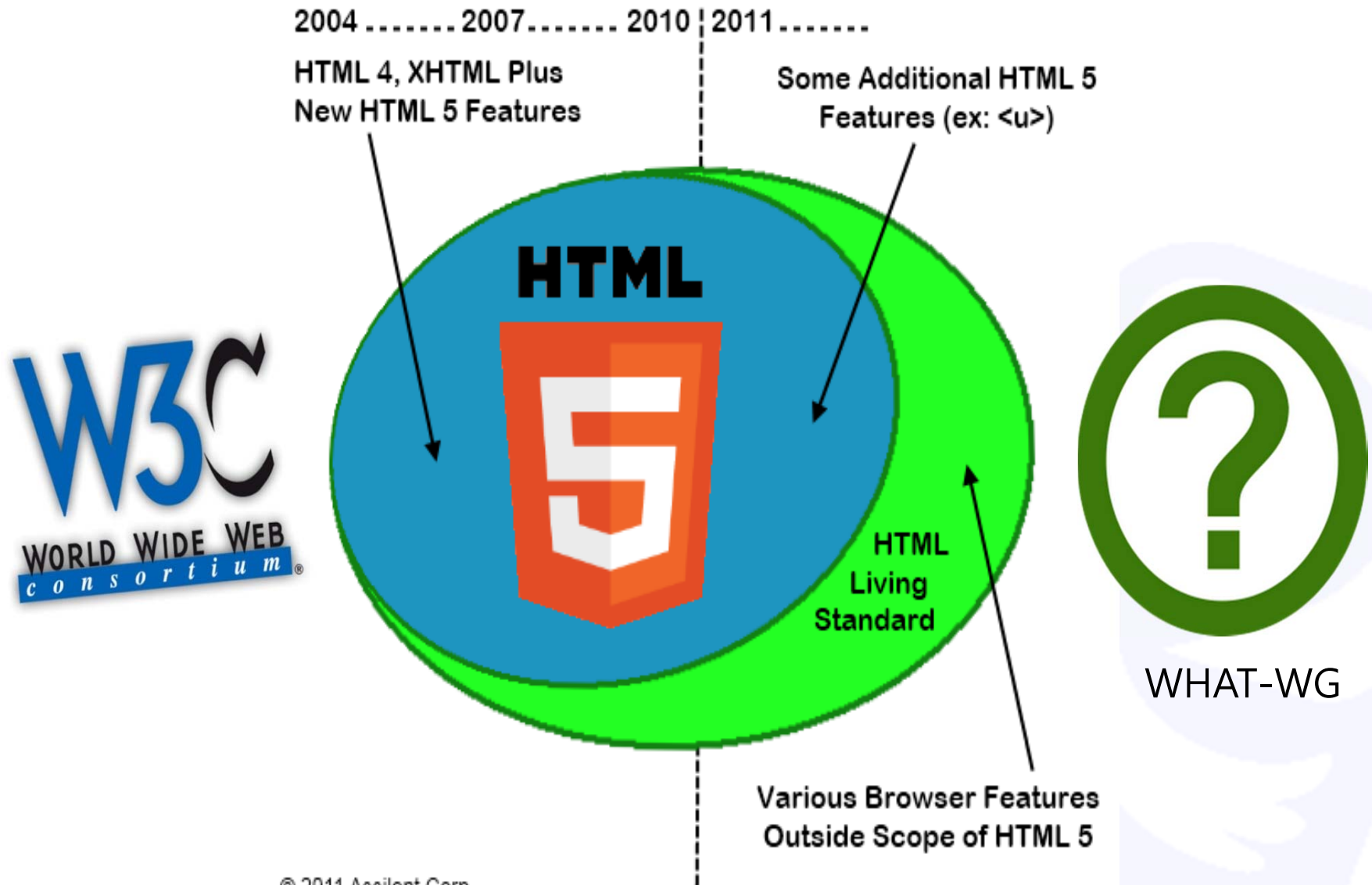
Case: Mandatory Core



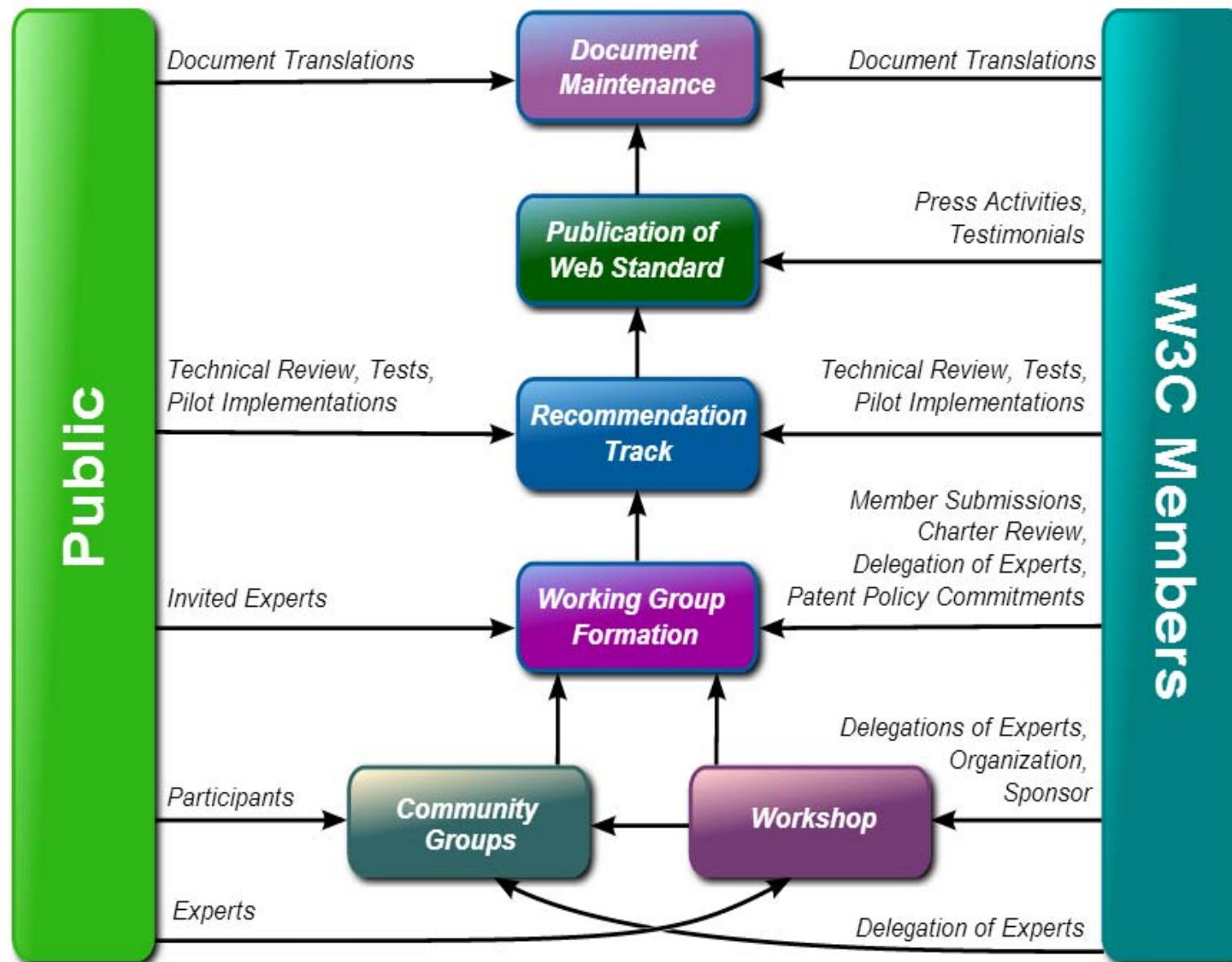
Open Source and IoT



Case: HTML5 Standardization

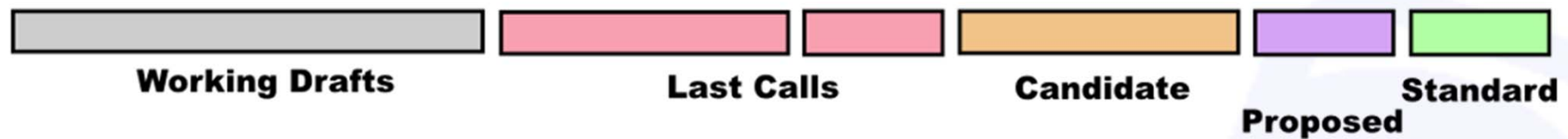


Case: From an idea to a Web standard



Case: Change of W3C Recommendation Track

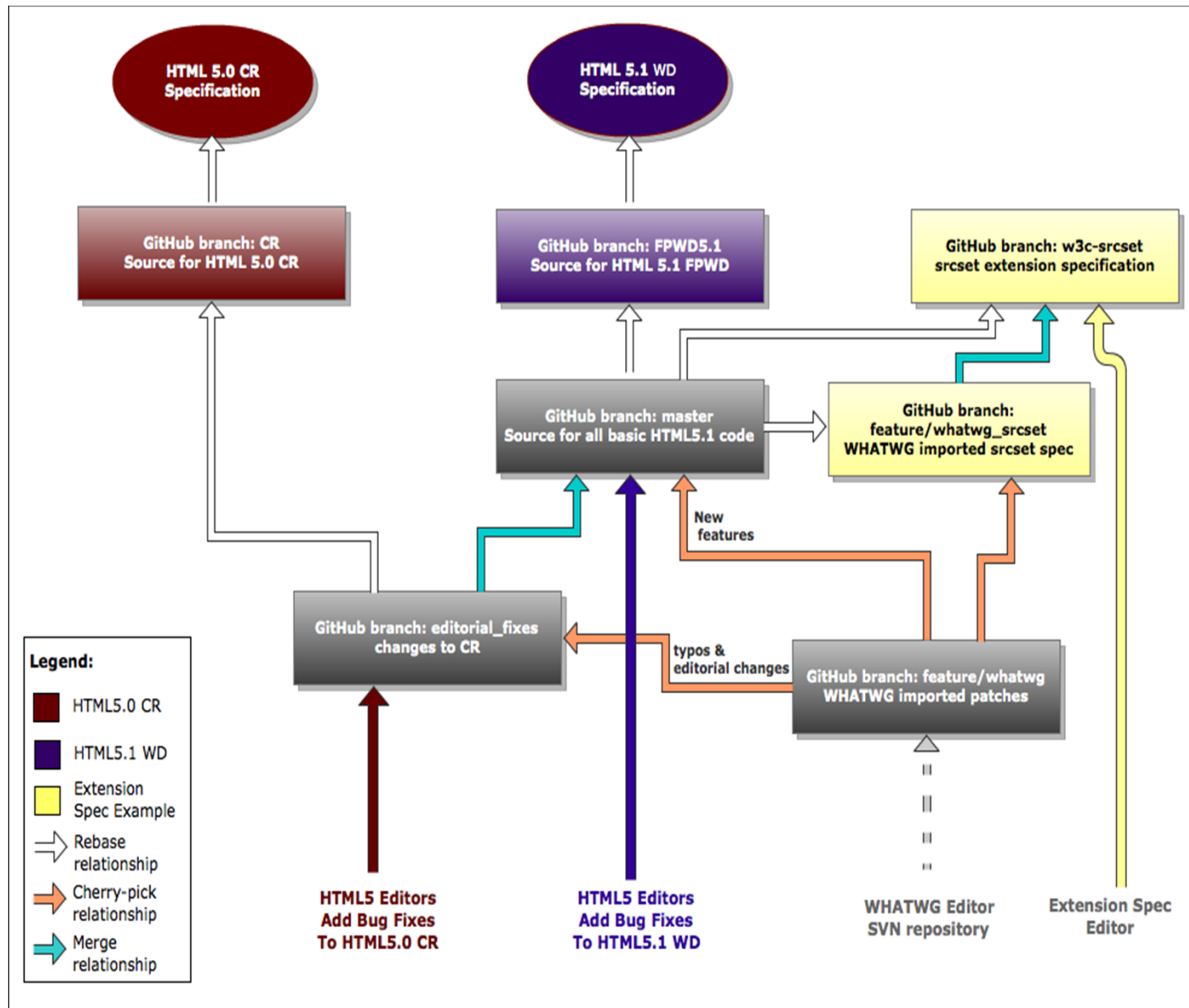
Typical W3C Process



Community Group W3C Process



Case: HTML5 process (with github)



Case: Open Standards and Open Web



Conclusions

- ❑ Coupling Method
 - Tightly vs. Loosely
- ❑ Governance Method
 - Where, Who, How, Process
- ❑ Public/Community Relationship Management
- ❑ IPR policy
 - RAND, RAND-Z, Royalty Free
- ❑ License model
 - GPL, MIT, BSD, Apache
- ❑ Open Policy
 - Partially, Fully

