

***SÁNCHEZ SÁNCHEZ, Luis Javier***

***Licenciatura en Ciencias de Programación de Videojuegos***

***DIRECCIÓN*** c*/Avenida de España, 109, puerta 19 – 28231 Las Rozas – Madrid (España)*

Tel: +34 639 261 781 (movil) [ljsanchezesjr@gmail.com](mailto:ljsanchezesjr@gmail.com) (personal) / [luisja@dominiointeractivo.com](mailto:luisja@dominiointeractivo.com) (profesional)

PORTFOLIO: <https://ljsanchezesjr.github.io>

***PERFIL Y EXPERIENCIA LABORAL***

*Licenciatura en programación de juegos de computadora con una diplomatura en desarrollo de videojuegos por la universidad de Teesside y la Escuela Superior de Arte y Tecnología. Experiencia significativa en community management, gestión y programación web, diseño y desarrollo de aplicaciones, bases de datos, adaptación de código, gestión de repositorios y en el uso de motores como Unity3D o un motor propio desarrollado con OpenGL 3 y C++.*

*Experiencia internacional en Estados Unidos, Reino Unido y España. Actitud flexible y orientada al rendimiento dentro de un entorno de metodología ágil (SCRUM).*

2015 – Actualidad **Community & Web Manager - Dominio Interactivo (España)**

* *Responsable del contenido web y las comunicaciones en redes sociales en varios sitios web administrados por Dominio Interactivo, en particular, relacionados con clubes deportivos.*
* *Entregas semanales de noticias, crónicas de partidos de fútbol, eventos deportivos, mientras se gestiona la actividad y coordinación en las redes sociales.*
* *Servicios de administración de contenido del sitio web en la programación de imágenes corporativas del club de fútbol, apariencia y diseño en base a las pautas de marca.*
* *Gestión de bases de datos de stock de jugadores y familias para varios departamentos del club de fútbol (Social, Deportivo, Financiero).*
* *Gestión del boletín mensual de comunicación interna y externa en coordinación con el gerente deportivo y CEO.*

2012 – 2015 **Varios trabajos complementarios durante mi desarrollo académico**

* *CitiMarine - Administrativo– Apoyar las tareas administrativas básicas para la creación de una empresa familiar que proporciona equipos náuticos y embarcaciones durante mi último año de secundaria en los EE. UU. (2013 - 2014) – Miami, USA*

***EDUCACIÓN***

2018 – 2020 **Teesside University** – *Licenciatura en Ciencias de Programación de Videojuegos (Middlesbrough, U.K.)*

2015 – 2018 **ESAT** – *Diplomatura en desarrollo de videojuegos (Valencia, España)*

2014 – 2015 **Ronald Reagan Senior High** – *High School degree (Miami, USA)*

2000 – 2014 Escuela primaria, ESO – *Ntra Señora de las Maravillas y Cristo Rey (Madrid, España)*

**PROYECTOS**

**Beer ‘Em Up (Publicado en la plataforma Steam, PC) - Octubre 2017 – Julio 2018**

*Juego multijugador local integrado y desarrollado en Unreal Engine 4 y publicado en Steam.*

*Enlace:* [*https://store.steampowered.com/app/945880/Beerem\_Up/*](https://store.steampowered.com/app/945880/Beerem_Up/)

*Responsabilidades:*

* Implementación de un sistema de música y sonido adaptativo utilizando FMOD API y FMOD Low Level en C ++.
* *Personaje principal completamente funcional con movimiento y combos de ataques (basado en animaciones RootMotion) para el prototipo.*
* *Mejoras de rendimiento implementando cargas y transiciones de niveles por capas.*
* *Jefe final con diferentes mecánicas de ataque (Rayo, ola e invocación de enemigos).*

**Rasterizador CPU en Raspberry Pi 3 - Mayo 2018 – Junio 2018**

Un rasterizador basado en CPU de mallas convexas construido en C ++ para Raspberry Pi 3, con especial énfasis en la aplicación de diversas técnicas de optimización.

**HABILIDADES TÉCNICAS**

**Lenguajes de programación**

C++, C, C#, GLSL, ARM Assembly, Java, Swift, HTML, CSS

**Control de código/Repositorios**

Perforce, Git (git-bash, babun, gitKraken, Sourcetree)

**Gráficos 3D**

OpenGL 3.X

**Desarrollo**

Unity3D, Unreal Engine 4, Android Studio, Godot

**Debugging**

Visual Studio, Render Doc

**Otros**

Metodología ágil (SCRUM), Edición de imágenes y sonido

**LENGUAJES**

**Inglés** (Competencia profesional), **Spanish** (Competencia nativa).

[*http://www.linkedin.com/in/luis-javier-sanchez-sanchez*](http://www.linkedin.com/in/luis-javier-sanchez-sanchez)