

一、语言=数据结构+算法+内存管理+编译原理+as原理

数据结构

1、队列: **first in first out**

2、堆栈: **first in last out**

3、链表

4、二叉树

数据结构: 数据的存储方式

操作系统在做判断的时候会大大将低效率。

循环: **for .while do-while .if goto .?: .if .switch**

算法: 提高效率

二、**java C C++;**

(1)

C: 面向过程: 按照步骤执行 (第一步: 打鸡蛋; 第二步: 切西红柿)

C++: 不完全面向对象

java: 完全面向对象 (要有一个蛋、一个西红柿; 方法是炒)

(2) **java** 没有指针, 但是有引用

指针: (宿舍, 房间号就是指针) 内存空间的逻辑地址, 作用是一确定内存节点

变量: 值可以不断重写的内存空间

指针变量: 专门存放指针的内存空间 (宿舍管理员的管理簿)

逻辑地址: 唯一确定地址

(3) **C++:** 多继承

java: 类和类之间只有单承, 接口和接口之间允许多继承

(4)、**JVM (java 虚拟机):** 一次编译, 随处运行 宽平台

java 在各种操作系统中不需要该源代码, 只需下各种版本的 **JVM**

C、C++: **int** 字节要看编译器

(5)、内存管理

C、C++: 动内存管理方式 (不用管释放的事儿 **delete free**)

java: 自动内存管理方式 垃圾回收的方式自动管理

三、代码

ls 列出文件或目录

pwd 查看当前位置

mkdir 创建目录 **dirName**