

# 简单类型 $\lambda$ 演算

简单类型  $\lambda$  演算是一种非常简单的类型系统。在本文中，我们将从简单类型  $\lambda$  演算的基本性质出发，介绍四个不那么平凡的结果：

- **强正则定理**：简单类型  $\lambda$  演算中，不存在以有类型的项开始的无限长的  $\beta$  规约序列；
- **类型推导算法**：对于 Curry 风格（变量不注明类型）的  $\lambda$  演算，存在高效的算法求出  $\lambda$  项的“主类型”；
- **组合子逻辑**：一个仅用 2 个组合子和组合子应用形成的演算系统，不需要任何变量；
- **Curry-Howard 同构**：简单类型  $\lambda$  演算与直觉主义命题逻辑的自然演绎系统对应，简单类型组合子逻辑与直觉主义希尔伯特公理系统对应。

本文的目录如下。

## 简单类型 $\lambda$ 演算

类型系统

Curry 风格的  $\lambda_{\rightarrow}$

类型的基本性质

类型对应的树

$\lambda_{\rightarrow}$  的表达能力

自然数

布尔值

正则定理

正则和值

弱正则定理

强正则定理

类型推导

主类型

类型推导算法

解限制方程组的复杂性

组合子逻辑

无类型组合子逻辑

简单类型组合子逻辑

Curry-Howard 同构

自然演绎系统

希尔伯特公理系统

## 附录

记号说明

致谢

参考文献

## 类型系统

**简单类型  $\lambda$  演算 (Simply Typed  $\lambda$ -Calculus)**，或称  $\lambda_{\rightarrow}$ ，在无类型  $\lambda$  演算的基础上引入了一个基本的类型系统。在简单类型  $\lambda$  演算中，类型要么是基本类型  $T \in \mathcal{T}$ ，要么形如  $\varphi \rightarrow \psi$ ，非形式化地，表示参数为  $\varphi$ 、返回值为  $\psi$  的函数。其中箭头是右结合的，即  $\varphi \rightarrow \psi \rightarrow \rho := \varphi \rightarrow (\psi \rightarrow \rho)$ 。

在简单类型  $\lambda$  演算中， $\lambda$  抽象中的变量需要标记类型，即

$$\lambda x : \varphi. e$$

根据变量的类型，我们可以根据一组类型规则确定一个  $\lambda$  项的类型，即

$$\frac{}{?, x : \varphi \vdash x : \varphi} \quad \frac{?, x : \varphi \vdash e : \psi}{? \vdash (\lambda x : \varphi. e) : \varphi \rightarrow \psi} \quad \frac{? \vdash e_1 : \varphi \rightarrow \psi \quad ? \vdash e_2 : \varphi}{? \vdash (e_1 e_2) : \psi}$$

其中，上下文  $?$  的定义扩展为变量和类型的序对  $x : \varphi$  构成的集合。 $\text{dom } ?$  表示上下文中所有变量构成的集合， $\text{range } ?$  表示所有类型构成的集合。其中， $?, x : \varphi$  表示将  $?$  中加入  $x : \varphi$  (如果  $x \in \text{dom } ?$ ，覆盖已有的类型)。

类型系统排除掉了一些“非正则”的  $\lambda$  项。举例而言， $\lambda x. x x$  是无类型  $\lambda$  演算中的一个项，但在无论给  $x$  任何的类型，它都不是合法的  $\lambda$  项。事实上，我们将会证明简单类型  $\lambda$  演算的所有项都是**强正则 (Strongly Normalized)** 的，即不存在一个从有类型的  $\lambda$  开始的无限长的  $\beta$  规约序列。

## Curry 风格的 $\lambda_{\rightarrow}$

上面所介绍的简单类型  $\lambda$  演算被称为 **Church 风格的 (à la Church)**，而另一种类似的系统称为 **Curry 风格的 (à la Curry)**。Curry 风格的  $\lambda_{\rightarrow}$  并不在变量上标注其类型，相反，如果一个  $\lambda$  项可以为每个变量分配类型，使其在 Church 风格  $\lambda_{\rightarrow}$  中具有类型，就称其是可类型化的 (Typable)。一个可类型化的  $\lambda$  项可能具有多种合法的类型分配，例如  $\lambda x. x$  有多种可能的类型

$$\text{bool} \rightarrow \text{bool}, \text{int} \rightarrow \text{int}, (\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow (\text{int} \rightarrow \text{int}), \dots$$

## 类型的基本性质

**性质 1 (Generation Lemma)** 类型规则可以反向使用，即

1.  $? \vdash x : \varphi$ ，那么  $x : \varphi \in ?$
2.  $? \vdash (e_1 e_2) : \psi$ ，那么存在  $\varphi$  使得  $? \vdash e_1 : \varphi \rightarrow \psi$  且  $? \vdash e_2 : \varphi$
3.  $? \vdash (\lambda x : \varphi. e) : \varphi \rightarrow \psi$ ，那么  $?, x : \varphi \vdash e : \psi$

**性质 2 (Substitution Lemma)** 类型不会由于类型名称/项替换而改变

1.  $? \vdash e : \varphi$ ，那么  $[\sigma \mapsto \rho] \vdash e : \varphi[\sigma \mapsto \rho]$
2.  $?, x : \sigma \vdash e : \varphi$ ，并且  $? \vdash e' : \sigma$ ，那么  $? \vdash e[x \mapsto e']$

- 证明思路：施归纳于  $?, x : \sigma \vdash e : \varphi$  确定类型的结构。

**性质 3 ( $\beta$ -Reduction Lemma)**  $\beta$ -reduction 不会改变项的类型

- 证明思路：施归纳于  $\beta$ -reduction 的结构，利用替换引理。

**定理 (Church-Rosser Theorem)**：对于任意的  $e \rightarrow_{\beta} e_1, e \rightarrow_{\beta} e_2$ ，存在一个  $e_3$ ，使得  $e_1 \rightarrow_{\beta} e_3$ ，且  $e_2 \rightarrow_{\beta} e_3$

- 证明思路：由无符号  $\lambda$  演算的 Church-Rosser 定理，及  $\beta$  规约引理证明。

## 类型对应的树

为了描述的方便，我们可以将类型和树相互对应。我们称  $T$  是类型  $\varphi$  对应的树，如果

1.  $\varphi$  是基本类型， $T$  仅包含一个标有  $\varphi$  的结点；
2.  $\varphi = \sigma_1 \rightarrow \sigma_2 \rightarrow \dots \rightarrow \sigma_k$ ， $T$  的根节点标有  $\varphi$ ，且  $k$  个孩子  $T_1, T_2, \dots, T_k$  分别是  $\sigma_1, \sigma_2, \dots, \sigma_k$  对应的树。

类型对应的树并不一定是唯一的。以类型  $\alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha$  为例，

$$\frac{\alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha}{\alpha \quad \frac{\frac{(\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha}{\alpha \rightarrow \alpha} \quad \alpha}{\alpha}}$$

$$\frac{\alpha \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha}{\alpha \quad \frac{\frac{\alpha \rightarrow \alpha}{\alpha} \quad \alpha}{\alpha}}$$

都是合法的类型对应的树。其中，我们关心两个特殊的树，即

1. 每个非基本类型均有两个儿子，这棵树称为**类型对应的二叉树**；
2. 对于每个结点  $T$ ，其最后一个孩子  $T_k$  对应于基本类型，这棵树称为**类型对应的多叉树**。

二叉树和多叉树表示体现了我们看待类型的两种视角，分别对应了一个函数的 curry/uncurry 化。其中，多叉树表示将一个非基本类型的  $\lambda$  项看作一个多元函数，每个子结点对应于每一项参数的类型。

---

**定义 (类型的高度)**：定义类型的高度为对应二叉树的高度。换言之

1.  $h(\alpha) = 1$
2.  $h(\varphi \rightarrow \psi) = \max\{h(\varphi), h(\psi)\} + 1$

## $\lambda_{\rightarrow}$ 的表达能力

### 自然数

设  $\alpha$  是任意类型，类似无类型  $\lambda$  演算中 Church 数的定义，我们有

$$\begin{aligned} 0 &:= \lambda f : \alpha \rightarrow \alpha. \lambda x : \alpha. x \\ 1 &:= \lambda f : \alpha \rightarrow \alpha. \lambda x : \alpha. f x \\ 2 &:= \lambda f : \alpha \rightarrow \alpha. \lambda x : \alpha. f (f x) \\ &\vdots \\ &:= \vdots \end{aligned}$$

根据类型规则，我们有  $int := (\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow (\alpha \rightarrow \alpha)$ 。容易验证自然数的基本运算可以在  $\lambda_{\rightarrow}$  中定义。

## 布尔值

设  $\alpha$  是任意类型，我们可以定义布尔值  $bool_{\alpha} := \alpha \rightarrow \alpha \rightarrow \alpha$ ，其中

$$\begin{aligned} true_{\alpha} &:= \lambda x : \alpha. \lambda y : \alpha. x \\ false_{\alpha} &:= \lambda x : \alpha. \lambda y : \alpha. y \end{aligned}$$

值得注意的是， $true$  和  $false$  并不能像原先一样充当一般的 if-then-else 语句。事实上，使用  $true_{\alpha}$  实现的 if-then-else 语句要求 then 和 else 中的值必须具有**相同的类型**，且均为  $\alpha$ 。举例而言，

$$\begin{aligned} true_{int} 1 2 &: int \\ false_{int} 1 2 &: int \\ true_{int} 1 (x : \alpha) &: \text{untypeable} \\ true_{int} (x : \alpha) (y : \alpha) &: \text{untypeable} \end{aligned}$$

为了语言使用的方便，可以新增基本类型 `bool` 和 `ITE` 语句，并定义类型规则

$$\frac{? \vdash e_1 : bool \quad ? \vdash e_2 : \varphi \quad ? \vdash e_3 : \varphi}{? \vdash \text{ITE}(e_1, e_2, e_3) : \varphi}$$

以及各种逻辑连接词，例如 `and`, `or`, `not` 等等。

## 正则定理

### 正则和值

**定义（正则和值）：**

1.  $\lambda x : \varphi. e$  和  $x e_1 e_2 \dots e_k$  称为**值 (Value)**
2. 定义  $e$  为**正则的 (Normalized)**，如果不存在  $e'$  使得  $e \rightarrow_{\beta} e'$
3. 称  $e$  是**可正则化 (Normalizable)** 的，如果其存在一个正则表示。  
称  $e'$  是  $e$  的**正则表示 (Normal Form)**，如果  $e'$  是正则的，且  $e \rightarrow_{\beta} e'$ ，记作  $e \Downarrow e'$

---

非形式化的，不能继续计算（即在顶层执行  $\lambda$  应用）的项称为值，不能继续规约的项是正则的。

---

**性质 1：** 正则的项是值

**证明：** 施归纳于  $\lambda$  项的结构。如果一个正则的项具有  $e_1 e_2$  的形态，由于  $e_1 e_2$  是正则的， $e_1$  也是正则的，从而  $e_1$  是值。那么

1. 如果  $e_1$  形如  $\lambda x : \varphi. e'$ ，那么  $e_1 e_2$  可以进行一次  $\beta$  规约，这与  $\lambda$  是正则的矛盾。

2. 如果  $e_1$  形如  $x e'_1 e'_2 \dots e'_k$ , 那么  $e_1 e_2$  为

$$e_1 e_2 = x e'_1 e'_2 \dots e'_k e_2$$

从而也是值。

**性质 2:** 如果  $e$  是可正则化的, 那么其正则表示唯一

**证明:** 若存在两个正则表示, 根据 Church-Rosser 定理, 其正则表示必然唯一。

---

我们将要证明两个正则定理, **弱正则定理 (Weak Normalization Theorem)** 和**强正则定理 (Strong Normalization Theorem)**。其中, 弱正则定理是强正则定理的平凡推论, 为了思维的完整性, 我们首先给出其证明。

## 弱正则定理

**定理 (弱正则定理, Weak Normalization Theorem):** 在  $\lambda_{\rightarrow}$  中, 任何有类型的项都是可正则化的。更严格地, 如果  $? \vdash e : \varphi$ , 那么  $e$  是可正则化的。

**证明 (Turing, Prawitz):** 不妨称  $(\lambda x : \varphi. e_1) e_2$  为一个可规约项, 定义其高度为  $\lambda x : \varphi. e_1$  类型的高度, 定义  $\lambda$  项  $e$  的高度  $h(e)$  为其中高度最大的可规约项的高度,  $n(e)$  为  $e$  中高度为  $h(e)$  的  $\lambda$  应用对数。施归纳于  $(h(e), n(e))$  的字典序, 证明所有有类型的项都是可正则化的。

1. 当  $h(e) = 1, n(e) = 0$  时, 结论是显然的。
2. 取  $e$  中最靠右的、高度为  $h(e)$  的可规约项  $\Delta = (\lambda x : \varphi. e_1) e_2$ 。由于  $\Delta$  的选取,  $h(e_1) < h(e)$ , 且  $h(e_2) < h(e)$ 。让我们证明  $e_1[x \mapsto e_2]$  的高度小于  $h(e)$ , 从而可以说明使用  $e_1[x \mapsto e_2]$  代替  $\Delta$  得到的  $\lambda$  项  $e'$ ,  $(h(e'), n(e'))$  具有较小的字典序。

假设  $e_1[x \mapsto e_2]$  中存在一个可规约项  $\Delta'$  满足高度大于等于  $h(e)$ , 那么

- a. 可规约项不包含由  $[x \mapsto e_2]$  产生的项, 其也存在于  $e_1$  中。由于  $h(e_1) < h(e)$ , 这是不可能的;
  - b. 可规约项以  $[x \mapsto e_2]$  产生的项作为第一项, 即形如  $\Delta' = e_2 o$ , 这是不可能的, 因为  $h(e_2) < h(e)$ ;
  - c. 可规约项以  $[x \mapsto e_2]$  产生的项作为第二项, 即形如  $\Delta' = o e_2$ , 那么  $o x$  构成了一个  $e_1$  中的相同高度的可规约项, 由于  $h(e_1) < h(e)$ , 这时不可能的。
  - d. 可规约项以  $[x \mapsto e_2]$  产生的项作为第一项和第二项, 这是不可能的, 因为  $x x$  不可能存在于有类型的项中, 对于任意  $x : \varphi$ 。
  - e. 可规约项在  $e_2$  内部, 由于  $h(e_2) < h(e)$ , 这是不可能的。
-

弱正则定理说明，如果我们不断地选择最右侧、最高的可规约项进行规约，任何有类型的  $\lambda$  项总能在有限步内化为正则项。根据 Church-Rosser 定理，任何两个  $\beta$ -等价的  $\lambda$  项都具有相同的正则表示，因此这提供了一个判定两个  $\lambda$  项  $\beta$ -等价性的算法。

弱正则定理的不足之处在于，它并没有说明任何有类型的项在“简明”的求值规则下可以在有限步终止。一般来说，常见“简明”的规约规则可以分为 Call by Value 和 Call by Name 两种方式。Call by Value 首先将  $\lambda$  应用的参数规约，然后做一步  $\beta$  规约；Call by Name 则直接进行  $\beta$  规约。举例而言，Call by Value 的  $\lambda$  演算求值规则可以定义如下

$$\begin{array}{l}
 \text{Value-Rule} \quad \frac{}{\text{Val}(\lambda x : \varphi. e)} \\
 \text{Function-Reduce} \quad \frac{e_1 \Rightarrow e'_1}{e_1 e_2 \Rightarrow e'_1 e_2} \\
 \text{Argument-Reduce} \quad \frac{\text{Val}(e_1) \quad e_2 \Rightarrow e'_2}{e_1 e_2 \Rightarrow e_1 e'_2} \\
 \text{Beta-Reduction} \quad \frac{\text{Val}(e_2)}{(\lambda x : \varphi. e_1) e_2 \Rightarrow e_1[x \mapsto e_2]}
 \end{array}$$

容易说明，如果  $\vdash e$  且  $e$  不是值，那么有且仅有一条求值规则可以执行，即求值过程不会“卡住”。我们希望说明，任何有类型的  $\lambda$  项的求值过程可以在有限步内终止。事实上，无论以何种顺序，任何有类型的  $\lambda$  项进行求值的过程总是终止的。

## 强正则定理

**定理（强正则定理，Strong Normalization Theorem）：** 不存在以有类型的  $\lambda$  项开始的无限长的  $\beta$  规约序列<sup>1</sup>。

**证明：** 首先归纳地定义  $\text{SN } e$  表示任给  $e_1, e_2, \dots, e_k, k \geq 0$ ，满足

1. 对于  $1 \leq i \leq k$ ，恒有  $\text{SN } e_i$
2.  $e e_1 e_2 \dots e_k$  是有类型的

那么  $e e_1 e_2 \dots e_k$  不存在无限长的  $\beta$  规约序列。由于  $e_i$  类型的高度小于  $e$  类型的高度， $\text{SN}$  是良定义的。

定义  $\text{SN}^* e$ ，如果对于任意的  $\{y_1, y_2, \dots, y_k \mid \text{SN } y_i\}$ ，都有  $\text{SN } e[\forall i, x_i \mapsto y_i]$ ，其中  $\{x_1, x_2, \dots, x_k\} = \text{FV } e$ 。为了简便，将  $e[\forall i, x_i \mapsto y_i]$  记作  $\gamma(e)$ 。

**增强定理：** 对于任意的  $? \vdash e : \varphi$ ，都有  $\text{SN}^* e$

显然增强定理确实是原定理的增强。为证明增强定理，我们给出一个引理。

**引理：** 对于任意  $? \vdash e : \varphi$  和  $e \rightarrow_\beta e'$ ，那么  $\text{SN } e \Rightarrow \text{SN } e'$

**引理的证明：** 由于  $\beta$  规约序列

$$e e_1 \dots e_k \rightarrow_\beta e' e_1 \dots e_k \twoheadrightarrow_\beta \dots$$

始终是有穷的，这一结论显然。

**增强定理的证明：**施归纳于  $\vdash e : \varphi$  的步骤，证明  $\text{SN}^* e$ 。

1. 如果  $e = x$ ，对于任何合法的  $\gamma$ ， $\text{SN } \gamma(e)$  成立。
2. 如果  $e = o_1 o_2$ ，只需证明  $\text{SN}(\gamma(o_1 o_2))$ ，这等价于  $\text{SN}((\gamma(o_1) \gamma(o_2)))$ 。根据归纳假设， $\text{SN}^*(o_1)$  且  $\text{SN}^*(o_2)$ ，那么也有  $\text{SN}(\gamma(o_1))$  和  $\text{SN}(\gamma(o_2))$ 。任给  $e_1, e_2, \dots, e_k$  满足  $\text{SN } e_i$ ，由于
  - a.  $\text{SN}(\gamma(o_1))$
  - b.  $\text{SN}(\gamma(o_2)), \text{SN}(e_1), \dots, \text{SN}(e_k)$

根据  $\text{SN}(\gamma(o_1))$  的定义，可知  $\gamma(o_1) \gamma(o_2) e_1 \dots e_k$  不存在无限长的  $\beta$  规约序列。

3. 如果  $e = \lambda x : \varphi. o$ ，只需证明  $\text{SN}(\gamma(\lambda x : \varphi. o))$ ，这等价于  $\text{SN}(\lambda x : \varphi. \gamma(o))$ 。下面用反证法。如果有  $e_1, e_2, \dots, e_k$  满足  $\text{SN } e_i$ ，使得  $(\lambda x : \varphi. \gamma(o)) e_1 \dots e_k$  存在一个无限长的  $\beta$  规约序列，其一定形如

$$\begin{aligned} & (\lambda x : \varphi. \gamma(o)) e_1 \dots e_k \\ & \rightarrow_{\beta} (\lambda x : \varphi. \gamma(o)) e'_1 \dots e'_k \\ & \rightarrow_{\beta} \gamma(o)[x \mapsto e'_1] e'_2 \dots e'_k \\ & \rightarrow_{\beta} \dots \end{aligned}$$

根据引理 1，对于  $1 \leq i \leq k$ ，均有  $\text{SN } e'_i$ 。又因为可以构造合法的  $\gamma'$ ，满足  $\gamma'(o) = \gamma(o)[x \mapsto e'_1]$ ，从而根据归纳假设  $\text{SN}^*(o)$ ，有  $\text{SN}(\gamma'(o))$ 。那么

$$\gamma(o)[x \mapsto e'_1] e'_2 \dots e'_k = \gamma'(o) e'_2 \dots e'_k$$

不存在无限长的  $\beta$  规约序列，这与假设矛盾。

综上所述，增强定理成立，因而原定理也成立。

## 类型推导

### 主类型

对于一个 Curry 风格的  $\lambda$  项，其可能具有多种不同的合法类型指派，且不同的类型指派之间有着有趣的关系。以  $\lambda x. \lambda y. x y$  为例，类型指派  $\{(x : \alpha \rightarrow \beta), (y : \alpha)\}$  对应的项的类型为  $(\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \beta$ ，而另一个类型指派  $\{(x : \alpha \rightarrow \alpha), (y : \alpha)\}$  对应的类型为  $(\alpha \rightarrow \alpha) \rightarrow \alpha \rightarrow \alpha$ 。如果将  $\alpha, \beta$  都看作待取值的“变量”，前者是一个更一般的类型指派，对应的项的类型也更通用。非形式化地，我们将一个  $\lambda$  项“最通用”的类型称为主类型 (Principal Type)。

为了描述主类型，我们需要定义类型变量。类型变量可以被任意替换成其他类型，表示在任意替换后得到的类型仍是原先  $\lambda$  项的类型。举例而言，如果将  $\alpha, \beta$  看作基本类型， $(\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \beta$  是  $\lambda$  项  $\lambda x. \lambda y. x y$  的主类型，将  $\alpha$  替换为  $\beta$  即可得到主类型的一个特例。

我们定义类型的替换  $S$  是一个替换序对  $\alpha \mapsto \varphi$  的集合，表示将类型变量  $\alpha$  替换为类型  $\varphi$ 。其中  $\text{dom}$  和  $\text{range}$  的定义同  $\lambda$  项的替换。替换作用于类型的规则可以简单地定义为

$$\begin{aligned} S(\alpha) &:= \alpha, \alpha \notin \text{dom } S; \\ S(\alpha) &:= \varphi, \alpha \mapsto \varphi \in S; \\ S(\varphi \rightarrow \psi) &:= S(\varphi) \rightarrow S(\psi). \end{aligned}$$

对于两个类型  $\varphi, \psi$ ，如果存在一个  $S$  使得  $S(\varphi) = \psi$ ，我们称  $\varphi$  比  $\psi$  更通用，记作  $\varphi \leq_S \psi$ 。显而易见，由于替换是可以合成的， $\leq_S$  构成一个偏序关系。定义  $\varphi \sim_S \psi$  如果  $\varphi \leq_S \psi$  且  $\psi \leq_S \varphi$ 。

根据这一偏序关系，我们可以定义出下界、下确界以及上界、上确界。接下来我们证明任意两个元素均有上、下确界，从而类型在  $\leq_S$  关系下构成一个偏序格。

**引理：**类型在  $\leq_S$  关系下构成一个偏序格。

**证明：**为此，仅需证明任意两个元素均有上下确界。由于两个方向证明类似，我们只证明下确界。对于任意的类型  $\varphi, \psi, \varphi', \psi'$  和类型变量  $\alpha$ ，我们定义  $\wedge$  运算为

$$\begin{aligned} \alpha \wedge \varphi &:= \alpha; \\ \varphi \wedge \alpha &:= \alpha; \\ \varphi \rightarrow \psi \wedge \varphi' \rightarrow \psi' &:= (\varphi \wedge \psi) \rightarrow (\varphi' \wedge \psi'). \end{aligned}$$

用归纳法容易说明  $\varphi \wedge \psi$  是  $\varphi$  和  $\psi$  的下界，下面证明  $\varphi \wedge \psi$  正是  $\varphi, \psi$  的下确界。施归纳于  $\wedge$  的计算，证明对于任意的  $\rho$  满足  $\rho \leq_S \varphi$  且  $\rho \leq_S \psi$ ，均有  $\varphi \wedge \psi \leq_S \rho$ 。讨论

1.  $\varphi$  或  $\psi$  是类型变量，由于  $\varphi \wedge \psi$  一定是类型变量，我们有  $\varphi \wedge \psi \leq_S \rho$ ；
2. 若  $\varphi = \varphi_1 \rightarrow \varphi_2$  且  $\psi = \psi_1 \rightarrow \psi_2$ ，由于  $\rho \leq_S \varphi$  有  $\rho = \rho_1 \rightarrow \rho_2$  且  $\rho_i \leq_S \varphi_i$ ，同理有  $\rho_i \leq_S \psi_i$ 。根据归纳假设，我们有  $\varphi_i \wedge \psi_i \leq_S \rho_i$ 。根据替换的定义，有  $\varphi \wedge \psi \leq_S \rho$ 。

类似地，上确界的运算  $\vee$  为

$$\begin{aligned} \alpha \vee \varphi &:= \varphi; \\ \varphi \vee \alpha &:= \varphi; \\ \varphi \rightarrow \psi \vee \varphi' \rightarrow \psi' &:= (\varphi \vee \psi) \rightarrow (\varphi' \vee \psi'). \end{aligned}$$

这一引理保证了“最通用”这一说法是良定义的。对于一个项不同的类型  $\varphi_1, \dots, \varphi_k$ ，根据格的性质，我们能够找到它们的下界  $\varphi = \varphi_1 \wedge \dots \wedge \varphi_k$ ，使得任何一个合法的类型均可以由  $\varphi$  做替换得到。

## 类型推导算法



接下来我们将要给出一个算法<sup>2</sup>，计算一个 Curry 风格  $\lambda$  项的主类型。算法首先给每个  $\lambda$  抽象的变量  $x_i$  赋予两两不同的类型变量  $\alpha_i$ ，接下来在计算  $\lambda$  项类型的同时，维护一个“限制方程组”，其中每一项形如  $\varphi_i = \psi_i$ ，表示  $\varphi_i$  和  $\psi_i$  “是相同的类型”。不妨讨论  $\lambda$  项的构成。

1. 若  $\lambda$  项为  $x_i$ ，此项的类型为  $\alpha_i$
2. 若  $\lambda$  项为  $\lambda x_i. e$ ，递归计算  $e$  的类型  $\varphi$ ，此项的类型为  $\alpha_i \rightarrow \varphi$
3. 若  $\lambda$  项为  $(e_1 e_2)$ ，递归计算  $e_1$  的类型为  $\varphi_1$ ， $e_2$  的类型为  $\varphi_2$ ，此项的类型为  $\rho_i$ ，且将限制  $\varphi_1 = \varphi_2 \rightarrow \rho_i$  加入限制方程组。其中， $\rho_i$  是一个未使用过的新类型变量。

根据这一算法，我们求解出  $\lambda$  项的一个序对  $(\varphi, C)$ ，其中  $\varphi$  是其类型， $C$  是类型变量之间的一些“限制”。因而类型推导问题就转化成了求解“限制”的问题。更严谨地，一个限制方程组是一系列类型“等式”  $\varphi = \psi$  的集合，表明了类型推断的过程中需要满足的限制。我们可以通过等量替换的方式化简限制方程组。

---

**性质 1：** 算法求得  $\lambda$  项的类型  $\varphi$  是其主类型的下界。

**证明：** 考虑主类型的类型指派，这是显然的。

**性质 2：** 限制方程组可以被转化为等价的限制方程组，使得

1. 限制方程组形如  $\{b_1 = \varphi_1, b_2 = \varphi_2, \dots, b_k = \varphi_k\}$
2. 对于任意的  $i \leq j$ ， $b_i \notin \text{FV}(\varphi_j)$ 。换言之，我们将限制方程组转化成了一个“上三角”的形式。

**证明：** 首先需要明确“等价的限制方程组”的含义。对于一个限制方程组  $C$ ，由其定义的等价关系是满足以下规则的最小等价关系

1. 如果  $\varphi = \psi \in C$ ，那么  $\varphi = \psi$ ；
2.  $\varphi_1 = \psi_1 \wedge \varphi_2 = \psi_2$  当且仅当  $\varphi_1 \rightarrow \varphi_2 = \psi_1 \rightarrow \psi_2$ 。

我们称两个限制方程组等价，如果它们定义出的等价关系是相等的。转化算法类似解代数方程组的带入消元算法，具体而言，变换  $\text{unify}(C \cup \{\varphi = \psi\})$  定义为：

1.  $\varphi = \beta$ ，且  $\beta \notin \text{FV}(\psi)$ ，  
 $\text{unify}(C \cup \{\varphi = \psi\}) := \text{unify}(C[\beta \mapsto \psi]) \cup \{\beta = \psi\}$ ，显然  $\beta$  一定不会出现在  $C[\beta \mapsto \psi]$ ；
2.  $\psi = \beta$ ，且  $\beta \notin \text{FV}(\varphi)$ ，和上一种情况类似
3.  $\varphi = \varphi_1 \rightarrow \varphi_2$ ，且  $\psi = \psi_1 \rightarrow \psi_2$ ，那么  
 $\text{unify}(C \cup \{\varphi = \psi\}) := \text{unify}(C \cup \{\varphi_1 = \psi_1\} \cup \{\varphi_2 = \psi_2\})$
4. 其他情况，失败，返回  $\emptyset$

很容易验证，变换的每一步均保持限制方程组等价。另一方面，由于每一次 1,2 均会使类型变量数量减小，3 仅能连续执行有限次，我们的算法总会在有限步内终止。

**引理：** 限制方程组可以被转化为等价的限制方程组，使得

1. 限制方程组形如  $\{b_1 = \varphi_1, b_2 = \varphi_2, \dots, b_k = \varphi_k\}$

2. 对于任意的  $i, j$ ,  $b_i \notin \text{FV}(\varphi_j)$ 。换言之，我们将限制方程组转化成了一个“解”的形式。

**证明：**首先根据性质 2 对限制方程组做上三角化，接下来从下至上，用替换操作消去左侧变量所有的出现。

---

**算法：**我们的类型推导算法分为以下三步

1. 为所有变量分配两两不同的限制方程组，计算  $\lambda$  项的类型和限制方程组
2. 解限制方程组
3. 将所有限制  $b_i = \varphi_i$  左侧的类型变量用右侧的类型替换

**例 1：** $\lambda x. \lambda y. x (x y)$ ，首先指派  $x : \alpha, y : \beta$ ，那么有

1.  $\lambda x. \lambda y. x (x y) : \alpha \rightarrow \beta \rightarrow \sigma$ ，限制方程组为  $\{\alpha = \beta \rightarrow \rho, \alpha = \rho \rightarrow \sigma\}$
2. 解限制方程组，得到  $\alpha = \sigma \rightarrow \sigma, \beta = \sigma, \rho = \sigma$
3. 将类型按照解替换为  $(\sigma \rightarrow \sigma) \rightarrow \sigma \rightarrow \sigma$

**例 2：** $\lambda x. x x$ ，首先指派  $x : \alpha$ ，那么有

1.  $\lambda x. x x : \alpha \rightarrow \rho$ ，限制方程组为  $\{\alpha = \alpha \rightarrow \rho\}$
2. 注意到限制方程组中存在一个环，解限制方程组失败

## 解限制方程组的复杂性

注意到上面的算法运行时间可能为指数级别。举例而言，限制方程组

$$\begin{aligned} a_1 &= a_2 \rightarrow a_2 \\ a_2 &= a_3 \rightarrow a_3 \\ &\dots \\ a_n &= a_{n+1} \rightarrow a_{n+1} \end{aligned}$$

按照  $a_n, a_{n-1}, \dots, a_1$  的顺序消去变量，则最终类型长度高达  $O(2^n)$ 。但幸运的是，由于类型长度的增加是由替换引起的，对于类型对应的树构成的森林，其本质不同的子树数量并不会增加。因此我们可以将类型对应的树构成的森林转化为 DAG。对于 DAG 上的一个结点，其 BFS 生成的树是其对应的类型树。

在实现中，在类型树构成森林的基础上加一个基于并查集的表

$T : \text{Node} \rightarrow \text{Node}$ ，支持

- 将  $T[u]$  设为  $v$
- 找到  $T^\infty[u]$ ，记作  $T(u)$

我们的算法可以描述如下

1. 初始时，为每一个限制  $\varphi = \psi$  的两侧建立对应的类型树，并预处理  $T[u] = u$
2.  $\text{Unify}(u, v)$  表示将结点  $u, v$  对应的类型树相等的限制，加入到数据结构  $(T+U)$  之中，那么
  - a. 设  $u = T(u), v = T(v)$
  - b. 如果  $u = v$ ，说明这一条限制是冗余的

- c. 如果  $u$  对应于类型变量, 设置  $T[u]=v$ , 并将  $u$  加入集合  $S$ ; 如果  $v$  对应于类型变量, 设置  $T[v]=u$ , 并将  $v$  加入集合  $S$ 。集合  $S$  对应了限制方程组解左侧的“约束变元”。
- d. 如果  $u=u_1 \rightarrow u_2$ , 且  $v=v_1 \rightarrow v_2$ , 递归  $\text{Unify}(u_1, v_1), \text{Unify}(u_2, v_2)$
- e. 否则, 返回失败
3. 依次  $\text{Unify}$  所有的限制
4.  $\text{BFS}(u)$  表示找到  $u$  对应的类型树, 依次  $\text{BFS}$  所有集合  $S$  中的结点并产生对应的类型树。
  - a. 如果任何一个结点  $\text{BFS}$  过程中回到了自身, 返回失败
    - i. 这是由于在算法第二步 3 中, 我们没有检查  $u \notin \text{FV}(v)$
5.  $S$  和  $\text{BFS}$  产生的类型树对应的类型构成了一组解

由于每一次  $\text{Unify}$  会将一对原类型树构成森林的子树判定为相同, 而本质不同的对数仅有  $O(n^2)$  个, 因此  $\text{Unify}$  仅会执行  $O(n^2)$  次, 从而总的时间复杂度也是多项式级别的。

关于这一算法, <sup>3</sup> 给出了更详细的描述。

## 组合子逻辑

### 无类型组合子逻辑

组合子逻辑是为了消除  $\lambda$  演算中变量的存在。具体来说, 我们希望找到一组基  $\{B_1, B_2, \dots, B_n\}$  满足任意  $\lambda$  项都可以被  $B_i$  和它们之间的组合表示。所谓表示, 是指“外延相同”, 即给足参数后计算的结果相同。事实上, 一组可能的基是:

- $S = \lambda xyz. (x z) (y z)$
- $K = \lambda xy. x$

下面就来证明任何  $\lambda$  项都存在一个外延相同的  $\lambda$  项, 使其为  $S K$  组合子之间的应用。首先有

- $I = S K K$ , 其中对于所有  $F$ , 均有  $I F \rightarrow_\beta K F (K F) \rightarrow_\beta F$

定义一个组合子项为  $C := V \mid K \mid S \mid (C C)$ , 其中  $V$  是变量集合, 用来在将  $\lambda$  项转化为组合子项时的过渡。定义组合子项的  $w$  规约  $\rightarrow_w$  为

$$\begin{array}{c} K F G \rightarrow_w F \\ S F G H \rightarrow_w F H (G H) \\ \frac{F \rightarrow_w F'}{F G \rightarrow_w F' G} \quad \frac{F \rightarrow_w F'}{G F \rightarrow_w G F'} \end{array}$$

同理可定义  $\rightarrow_w$ 。定义组合子项的自由变量  $\text{FV}(c)$  为其中出现的所有变量。对于  $F \in C$ , 定义  $\lambda^* x. F$  为

$$\begin{aligned}
\lambda^* x. x &:= \mathbf{I} \\
\lambda^* x. F &:= \mathbf{K} F, x \notin \text{FV}(F) \\
\lambda^* x. F G &:= \mathbf{S} (\lambda^* x. F) (\lambda^* x. G)
\end{aligned}$$

很容易说明  $\lambda^* x. F$  是良定义的。正如符号指出的一样，施归纳于定义很容易说明

$$(\lambda^* x. F) G \rightarrow_w F[x \mapsto G]$$

下面考虑  $\lambda$  项到组合子项的转化算法，定义  $(*)_{\mathcal{C}} : \Gamma \rightarrow \mathcal{C}$  为

$$\begin{aligned}
(x)_{\mathcal{C}} &:= x \\
(e_1 e_2)_{\mathcal{C}} &:= (e_1)_{\mathcal{C}} (e_2)_{\mathcal{C}} \\
\lambda x. e &:= \lambda^* x. (e)_{\mathcal{C}}
\end{aligned}$$

非形式化地， $\mathbf{K}$  组合子充当了放弃无用参数的作用，而  $\mathbf{S}$  组合子充当了参数替换的作用。施归纳于生成算法容易说明，由  $\lambda$  项生成的组合子项和原先  $\lambda$  项是外延相同的，因此无类型组合子逻辑的表示能力和无类型  $\lambda$  演算等价，且均是图灵完备的。

## 简单类型组合子逻辑

类似简单类型  $\lambda$  演算，我们可以给每个组合子项赋予类型，例如  $\mathbf{I}$  的主类型为  $\alpha \rightarrow \alpha$ ， $\mathbf{K}$  的主类型为  $\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$ ，而  $\mathbf{S}$  的主类型为  $(\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \eta) \rightarrow (\alpha \rightarrow \beta) \rightarrow \alpha \rightarrow \eta$ 。由此构成的系统称为 Curry 风格的简单类型组合子逻辑。类似地，也可以定义出 Church 风格的简单类型组合子逻辑。

由于  $\lambda$  演算和组合子逻辑间的对应关系，简单类型组合子逻辑也具有类似地 Church-Rosser 定理，正则定理等等。

## Curry-Howard 同构

Curry-Howard 同构说明了类型系统和逻辑系统之间的重要联系。事实上我们可以说明

1. 简单类型  $\lambda$  演算对应于直觉主义谓词逻辑的自然演绎系统
2. 简单类型组合子逻辑对应于希尔伯特公理系统

在 Curry-Howard 同构的视角下，有

- 类型对应于逻辑命题：例如  $\alpha \rightarrow \beta \rightarrow \alpha$  既可以看作  $\lambda$  项的类型，也可以看作谓词逻辑中的一个命题
- 程序对应于证明：一个类型为  $\varphi$  的程序对应于对命题  $\varphi$  的证明
  - a.  $\lambda$  应用  $e_1 e_2$  对应于证明规则  $\frac{P \rightarrow Q \quad P}{Q}$
  - b.  $\lambda$  项的语法树对应于自然演绎系统的一棵证明树（在之后解释）
  - c. 组合子项对应于公理系统中的一个证明
- $\lambda$  项的正则化对应于自然演绎中证明树的正则化

• ...

## 自然演绎系统

**自然演绎系统 (Natural Deduction System)** 是一种用来研究证明形式化的证明系统。在自然演绎系统中，一个证明是一棵以结论为根的有根树（通常来说，我们将叶子画在上方，将根画在下方），其所有的叶子结点是假设，且由以下的生成规则生成。

1.  $\rightarrow$  引入规则：给定一棵以  $Q$  为根的证明树，且树中存在一个“开”的假设  $[P]$ ，可以建立  $\frac{Q}{P \rightarrow Q}$ ，并将假设  $P$  关闭。为表述方便，上面的树记作  $[P] \dots Q$ ；
2.  $\rightarrow$  消去规则：给定一棵以  $P \rightarrow Q$  为根的证明树和一棵以  $P$  为根的证明树，可以建立  $\frac{P \quad P \rightarrow Q}{Q}$ ；
3.  $\wedge$  引入规则：给定以  $P, Q$  为根的证明树，可以建立  $\frac{P \quad Q}{P \wedge Q}$ ；
4.  $\wedge$  消去规则：给定以  $P \wedge Q$  为根的证明树，可以建立  $\frac{P \wedge Q}{P}$  或者  $\frac{P \wedge Q}{Q}$ ；
5.  $\vee$  引入规则：给定以  $P$  为根的证明树，可以建立  $\frac{P}{P \vee Q}$  或者  $\frac{P}{Q \vee P}$ ；
6.  $\vee$  消去规则：给定以  $P \vee Q$ ,  $[P] \dots R$  和  $[Q] \dots R$  为根的证明树，可以建立  $\frac{P \vee Q \quad [P] \dots R \quad [Q] \dots R}{R}$ ，并将  $[P], [Q]$  关闭；
7.  $\perp$  消去规则：给定以  $\perp$  为根的证明树，可以建立  $\frac{\perp}{\text{任意}}$ 。这条规则是说，假设为矛盾，则可以得到一切结论。通常的  $\neg P$  被定义为  $P \rightarrow \perp$ 。
8.  $!$  双重否定律：给定以  $\neg \neg P$  为根的证明树，可以建立  $\frac{\neg \neg P}{P}$  为根的证明树。

一般来说，1-7 构成的系统称为直觉主义自然演绎系统 IPC，1-8 构成的系统称为经典自然演绎系统，而仅有 1,2,7 的系统称为  $\text{IPC}(\rightarrow)$ 。很容易发现， $\text{IPC}(\rightarrow)$  和  $\lambda_{\rightarrow}$  有着对应关系，IPC 则与引入了  $\wedge, \vee, \perp$  对应的类型构造子和类型规则的  $\lambda$  演算对应。我们可以证明，类型存在一个  $\lambda$  项，当且仅当类型对应的命题存在一棵证明树。

自然演绎系统可以写成所谓**串行演算 (Sequential Calculus)** 的形式。

## 希尔伯特公理系统

希尔伯特公理系统是另一种表示逻辑的形式系统。直觉主义的希尔伯特公理系统由唯一的分离规则 (Detachment Rule) 和两条公理构成。其中，分离规则是说  $\frac{P \quad P \rightarrow Q}{Q}$ ，而两条公理是：

1.  $P \rightarrow Q \rightarrow P$
2.  $(P \rightarrow Q \rightarrow R) \rightarrow (P \rightarrow Q) \rightarrow P \rightarrow R$

很明显，两条公理对应于组合子 **S, K** 的类型，分离规则对应于组合子应用的类型规则。由于组合子逻辑和  $\lambda_{\rightarrow}$  的对应，我们也得到了希尔伯特公理系统与  $\text{IPC}(\rightarrow)$  证明能力的等价性。

# 附录

---

## 记号说明

- $x, y, z, f, g, h$  表示变量;
- $e, o$  表示任意  $\lambda$  项;
- $\varphi, \psi, \rho, \sigma$  等表示类型;
- 使用  $\alpha, \beta$  表示基本类型;
- 使用  $?$  表示上下文;
- $\rightarrow_\beta$  表示一步  $\beta$  规约,  $w$  规约类似;
- $\rightarrow_\beta^*$  表示多步  $\beta$  规约,  $w$  规约类似;
- $FV\ e$  表示自由变量集合;
- $e[x \mapsto e']$  表示将  $e$  中的自由变量  $x$  替换为  $e'$ ;
- $\Gamma$  表示  $\lambda$  项的集合,  $\mathcal{C}$  表示组合子项的集合。

## 致谢

感谢 @wmd 同学在作者学习中的帮助。如果您发现了本文中的问题, 欢迎用评论或邮件方式联系我。

## 参考文献

- 
1. An Introduction to Logical Relation. arXiv : Programming Languages, 2019. Lau Skorstengaard.[↗](#)
  2. Lectures on the Curry-Howard Isomorphism. Studies in Logic and the Foundations of Mathematics, 2006. Morten Heine Sorensen and Pawel Urzyczyn. [↗](#)
  3. Compilers: Principles, Techniques, and Tools. Alfred V Aho, et al. [↗](#)