预览输出

题目名称	超现实树
题目类型	传统型
目录	surreal
可执行文件名	surreal
输入文件名	surreal.in
输出文件名	surreal.out
每个测试点时限	1.0 秒
内存限制	512 MB
子任务数目	25
测试点是否等分	否

提交源程序文件名

对于 C++ 语言	surreal.cpp
-----------	-------------

编译选项

对于 C++ 语言	-std=c++11 -02 -lm
-----------	--------------------

超现实树 (surreal)

【题目背景】

下课铃声响起, 机房里的两位女生从座位上站起来。

X2: 省选前的集训真难熬啊……听课、考试、讲评、补题——对于现在的我来说,即使在梦里想到一道数据结构题,也会不由自主地开始思考吧。

X1: 重复训练对我来说似乎并不是什么负担,但我确实感觉到解决题目带来的愉悦感在最近逐渐减弱了。也许我们需要一些精神上的"刺激":一些不拘泥于繁复技术的智力游戏,来让我们找回对于数学和算法的兴趣。

X2: 咦,我好像收到了一封用英文写的短信,似乎是.....数学书上的一些片段。

【题目描述】

X1: 我来翻译一下短信的内容。

定义:本文所述的树是归纳定义的:单独的结点构成一棵树,以一棵树作为左(或右)孩子可以构成一棵树,以两棵树分别作为左、右孩子也可以构成一棵树。仅由以上规则用有限步生成的所有结构被称为树。

X2: 也就是说,这里所说的树是指非空、有根、区分左右孩子的二叉树。

X1:的确如此。接下来书上定义了两棵树的同构。

定义: 称两棵树 T,T' 同构,记做 $T \equiv T'$,由以下四条规则定义:

- 1. 由单独结点构成的树是彼此同构的;
- 2. 如果两棵树的根节点均只有左子树,并且它们的左子树同构,那么这两棵树是同构的;
- 3. 如果两棵树的根节点均只有右子树,并且它们的右子树同构,那么这两棵树是同构的;
- 4. 如果两棵树的根节点均有左、右子树,并且它们的左、右子树分别对 应同构,那么这两棵树是同构的。

很明显,同构关系构成了所有树上的一个等价关系。为了方便,我们将同构的树看作相同的树。

X2:将同构的树看成相同的树就是说树的结点是彼此相同的。简单地说,两棵树同构当且仅当**他们在结点无标号、区分左右孩子的意义下相同**;我们说两棵树不同,当且仅当它们不同构。

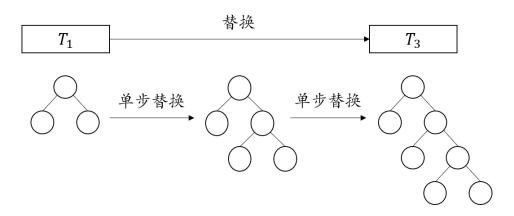
X1:接下来书里定义了树的叶子:和通常的定义一样,叶子就是指**没有任何孩子的**结点。

X2: 这和我们熟悉的定义完全一致。嘛,数学家真是有点啰嗦.....恐怕只有 X3 那种家伙会喜欢这种做派吧。

X1: 我倒是对此不太反感——比起基于经验的"直觉",准确的定义和严谨的证明还是更加让人安心。你看,下一个定义就没有那么直观了。

定义: 称一棵树 T 单步替换成为 T',如果将 T 的某一叶子节点替换为另一棵树 T'' 得到的树与 T' 同构,记做 $T \to T'$;称一棵树 T 替换成为 T',记做 $T \to^* T'$,如果存在自然数 $n \ge 1$ 和树 T_1, T_2, \ldots, T_n ,使得 $T \equiv T_1 \to T_2 \to \cdots \to T_n \equiv T'$ 。

X2: 我来想想……所谓替换,就是删掉某个叶子结点并在对应的位置放入另一棵树,就像那个叶子结点"长出了"一个更大的子树一样;一棵树替换成为另一棵树,说明它可以经由零次、一次或多次单步替换得到那棵树。我明白了:举例来说,任何一棵树都可以替换成它本身,换言之对于树 T,都有 $T \to^* T$ 。下面这个图片也许可以解释单步替换和替换的含义。



X1: 你说得对。特别的,任何一棵树都可以替换得到无穷多棵不同的树,并且仅有一个结点构成的树可以替换得到任意其他的树。书上也有定义这样的东西。

定义: 对于任何一棵树 T,定义 $\operatorname{grow}(T)$ 表示 T 所能替换构成的树的集合,即 $\operatorname{grow}(T) = \{T' \mid T \to^* T'\}$ 。更近一步,如果 $\mathcal{T} = \{T_1, T_2, \dots, T_n\}$ 是一个树的有限集合,定义 $\operatorname{grow}(\mathcal{T})$ 为所有 $\operatorname{grow}(T_i)$ 的并集,对于 $i = 1, 2, \dots, n$ 。即

$$\operatorname{grow}(\mathscr{T}) = \bigcup_{T_i \in \mathscr{T}} \operatorname{grow}(T_i).$$

X2: 我们把 $grow(\mathscr{T})$ 称作树的集合 \mathscr{T} 所生长得到的集合吧——也就是说,树的集合 \mathscr{T} 所生长得到的集合包含所有可以被某个 $T \in \mathscr{T}$ 替换得到的树。不妨把树的集合叫做**树林**。不太严谨地说,一个树林所生长得到的新树林就是其中所有树、以所有可能的方式生长得到的树林。显而易见,一个非空树林所生长得到的树林都是无穷树林。但这个无穷树林,或者说 $grow(\mathscr{T})$,并不一定包含所有的树——更进一步,它甚至不一定包含"几乎所有"的树。

X1: 让我来补充一下: 我们称一个树林是**几乎完备**的(或称**几乎包含了所有的树**),如果仅有有限多的树不在其中。对于一个有限树林 *⑨*,grow(*⑨*) 要么包含了所有的树,要么包含了几乎所有的树,要么存在无穷多棵树不在其中。如果这是一道 OI 题,出题人一定会**在样例中给出三种情况的例子**吧。书上的关键定理也用了和我们相同的定义。

定理(几乎完备的可判定性):一个树的集合是几乎完备的,如果仅有有限棵树不在其中。那么,对于一个给定的树的有限集合 \mathcal{T} ,存在高效的算法判定 $\operatorname{grow}(\mathcal{T})$ 是否是几乎完备的。

X2: 这个问题变成一个纯粹的 OI 题目了! 让我用我们的语言来重述一下题意: 给定一个有限大小的树林 \mathcal{T} , 判定 $\operatorname{grow}(\mathcal{T})$ 是否是几乎完备的,即是否仅有有限棵树不能被树林中所包含的树生长得到。

X1: 也就是说,给定一个有限的树的集合 \mathcal{I} ,判定是否仅有有限个树 T,满足 $T \notin \text{grow}(\mathcal{I})$ 。所谓 $T \notin \text{grow}(\mathcal{I})$,就是说不存在 $T' \in \mathcal{I}$,使得 $T' \to^* T$ 。这和通常的 OI 题目的确非常不同:我甚至没有想到这个问题的一个算法。

X2: 我也一样,不过我很久没有感受到这种解决未知问题的冲动了。

【输入格式】

从文件 surreal.in 中读入数据。

本题有多组测试数据,输入文件的第一行包含一个正整数 N,表示测试数据的组数。接下来包含恰好 N 组测试数据,每组测试数据具有以下的格式:

- 第一行是一个正整数 m,表示树的集合中树的个数。接下来按照以下格式输入 m 棵树:
- 首先是一个正整数 n, 表示树中的结点个数, 结点编号为 $1, 2, \ldots, n$;
- 接下来 n 行每行两个非负整数,其中第 i 行从左到右包含用空格隔开的 l_i 和 r_i ,分别表示 i 号结点左、右孩子结点的编号。如果左(或右)孩子不存在,那么 l_i (或 r_i)为 0。当然,叶结点一定满足 $l_i = r_i = 0$ 。
- 输入数据保证构成一棵以 1 号结点作为根节点的树。请注意:结点的编号只是为了方便输入,任何同构的树都被视为是相同的。
- 所输入的 *m* 棵树中可能存在彼此同构的树; 如果去除这些重复的树(即每种同构的树只留下一个),它们可以构成一个树的集合 *分*。你需要判定这一树的集合 所生长得到的集合 grow(*分*) 是否是几乎完备的。

【输出格式】

输出到文件 surreal.out 中。

输出包含 N 行,分别表示 N 组测试数据的答案。其中,第 i 行输出一个字符串:如果第 i 组测试数据所输入的树的集合所生长得到的集合是几乎完备的(换言之,仅有

有限棵树不能被其生长得到),那么输出 Almost Complete; 否则输出 No。请注意输出字符串的拼写和大小写。

【样例1输入】

【样例1输出】

```
1 Almost Complete
```

【样例1解释】

这一样例仅包含一组测试数据,其中树的集合 ② 仅包含一棵由单个结点构成的树。由于单个结点可以删去唯一的叶子节点,一步替换得到任何树,grow(②) 包含了所有树,自然是几乎完备的。

【样例 2 输入】

```
1
1
  3
2
3 3
4
  2 3
  0 0
5
6 0 0
7
   2
  2 0
9 0 0
10 2
  0 2
12 0 0
```

【样例 2 输出】

Almost Complete

【样例2解释】

这一样例仅包含一组测试数据,其中树的集合 ⑦ 包含三棵树,如下图所示。容易发现,仅有单个结点构成的树不在 grow(⑦) 中,其包含了几乎所有树,因而是几乎完备的。



【样例3输入】

```
1 1 2 2 3 3 4 2 3 5 0 0 6 0 0 7 2 8 2 0 9 0 0
```

【样例3输出】

1 No

【样例3解释】

这一样例仅包含一组测试数据,其中树的集合 \mathcal{T} 包含两棵树。容易发现,对于所有的 $n \geq 2$,包含 n 个结点,每个非叶结点仅有右孩子的链状树都不在 $\operatorname{grow}(\mathcal{T})$ 中,因而存在无穷多棵树不在 $\operatorname{grow}(\mathcal{T})$ 中, \mathcal{T} 不是几乎完备的。

【样例 4】

见选手目录下的 *surreal/surreal4.in* 与 *surreal/surreal4.ans*。

【样例 5】

见选手目录下的 *surreal/surreal5.in* 与 *surreal/surreal5.ans*。

【样例 6】

见选手目录下的 *surreal/surreal6.in* 与 *surreal/surreal6.ans*。

【子任务】

测试点编号	N	$\sum n$	$\sum m$	$\max h$	特殊性质
1	_			≤ 1	无
2		≤ 1000	≤ 1000	/ 0	州岳 1
3				≤ 2	性质 1
4	100			≤ 4	无
5				≤ 5	性质 2
6		/ 1000000	$\leq 1000000 \mid \leq 1000000$	≤ 8	无
7		\leq 1000000		≤ 9	性质 2
8				≤ 10	无
9				≤ 1000000	性质 3
10	20	≤ 1000	≤ 100	≤ 1000	
11		≤ 2000	≤ 2000	≤ 2000	 性质 4
12		≤ 100000	≤ 100000	≤ 100000	上 上
13		≤ 200000	≤ 200000	≤ 200000	
14		≤ 800	≤ 200	≤ 800	
15		≤ 1000	≤ 100	≤ 1000	
16		≤ 2000	≤ 2000	≤ 2000	
17	40	≤ 300000	≤ 300000	≤ 300000	
18		≤ 600000	≤ 600000	≤ 600000	
19		≤ 900000	≤ 900000	≤ 900000	
20		≤ 1200000	≤ 1200000	≤ 1200000	
21		≤ 1500000	≤ 1500000	≤ 1500000	
22					
23		≤ 2000000	< 2000000	< 2000000	
24			\ \section \qquad \qq \q	<u> </u>	<u> </u>
25					

全部数据满足: $\sum n \le 2 \times 10^6$, $\sum m \le 2 \times 10^6$, $\max h \le 2 \times 10^6$, $T \le 10^2$ 。其中, $\sum n$ 表示这一测试点所有测试数据中所出现的所有树的结点个数之和; $\sum m$ 表示这一测试点中所有测试数据中所出现的树的个数; $\max h$ 表示这一测试点中所出现的所有树的最高高度(仅包含一个结点的树高度为 1)。上表中的表项 $\sum n$, $\sum m$ 和 $\max h$ 含义相同,描述了每一组测试点的数据范围。

特殊性质:下面是上表中涉及的四种特殊性质的解释。

- 特殊性质 1: 对于这一测试点中的每一组测试数据,都有 $m \le 4$,即树的集合中包括不超过 4 棵树;
- 特殊性质 2: 对于这一测试点中的每一组测试数据,树的集合中所有的树具有相

同的高度;

• 特殊性质 3: 对于这一测试点中的每一组测试数据,树的集合仅包含链(换言之,每个非叶结点仅包含一个孩子);

- 特殊性质 4: 对于这一测试点中的每一组测试数据,树的集合仅包含满足以下两个条件之一的树:
- 每个非叶结点仅包含一个孩子;
- 恰好有两个叶节点,它们具有相同的父节点,并且除这三个结点外,其余结点均有且仅有一个孩子。