

# 初识交互设计

讲师：流星

★ 初识

类型

标准

# 交互原型图的定义

产品原型可以概括的说是整个产品面市之前的一个框架设计。整个前期的交互设计流程图之后,就是原形开发的设计阶段,简单的来说是将页面的模块、元素、人机交互的形式,利用线框描述的方法,将产品脱离皮肤状态下更加具体跟生动的进行表达.

# 理解交互原型图

- 1.你需要展示的内容
- 2.排版布局
- 3.导航方式
- 4.信息架构
- 5.内容的优先级
- 6.交互设计师沟通的工具

# 原型图的重要性

- 1.明确优化产品的细节和交互方式。
- 2.模拟产品效果，尽早反馈。
- 3.需要尝试更多的创意。
- 4.节省时间与成本

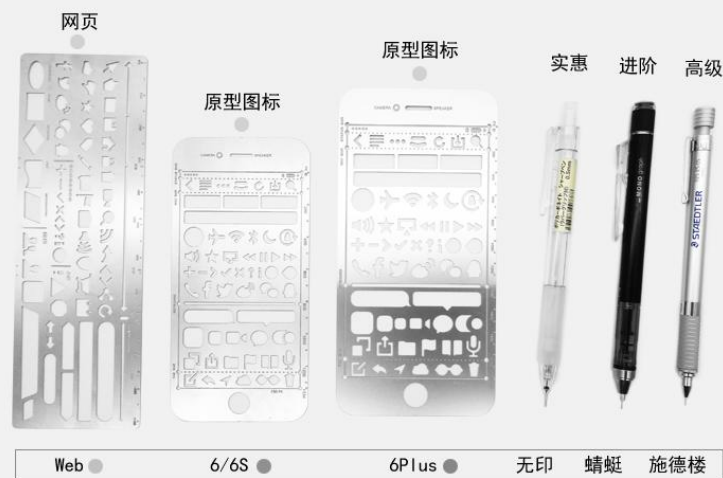
初识

★ 类型

标准

# 手绘原型

## 交互设计工具推荐合集

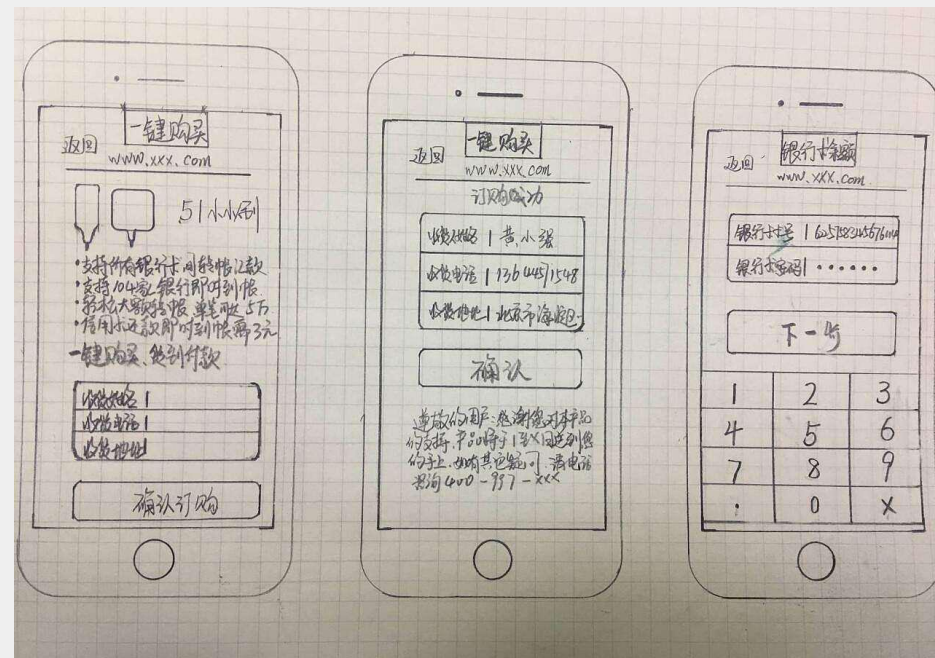
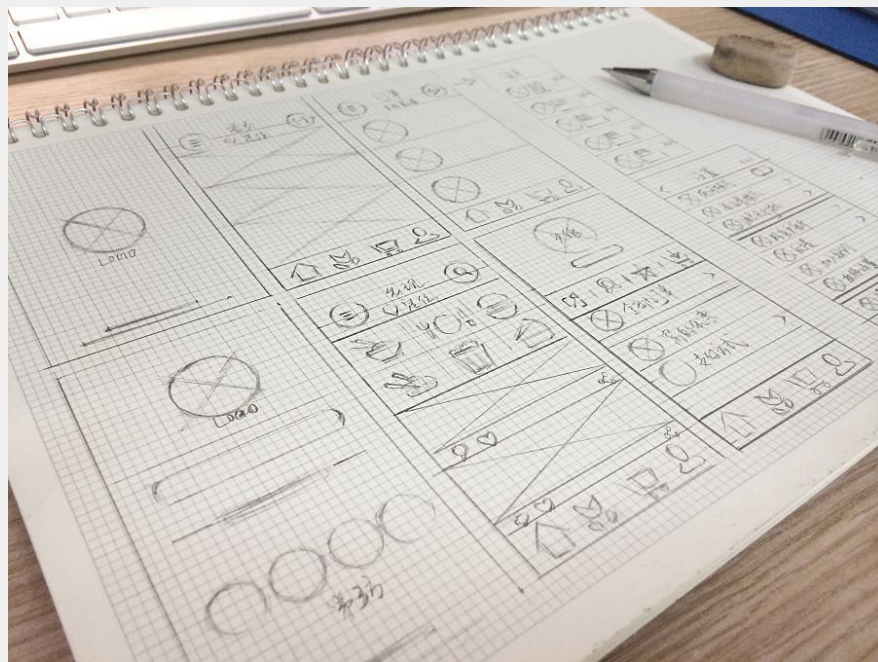


初识

★ 类型

标准

## 手绘原型





初识

★ 类型

标准

## 低保真原型图

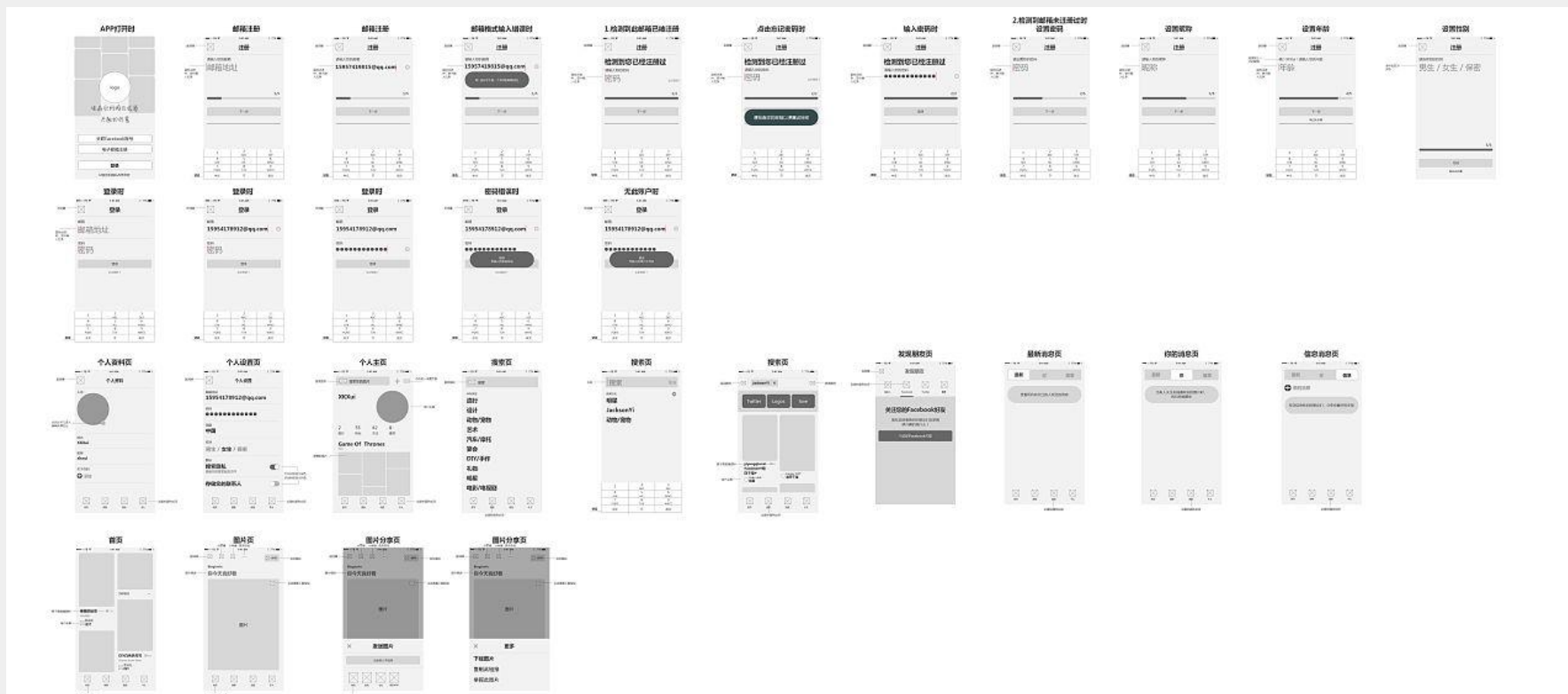


# 低保真原型图

初识

★ 类型

标准



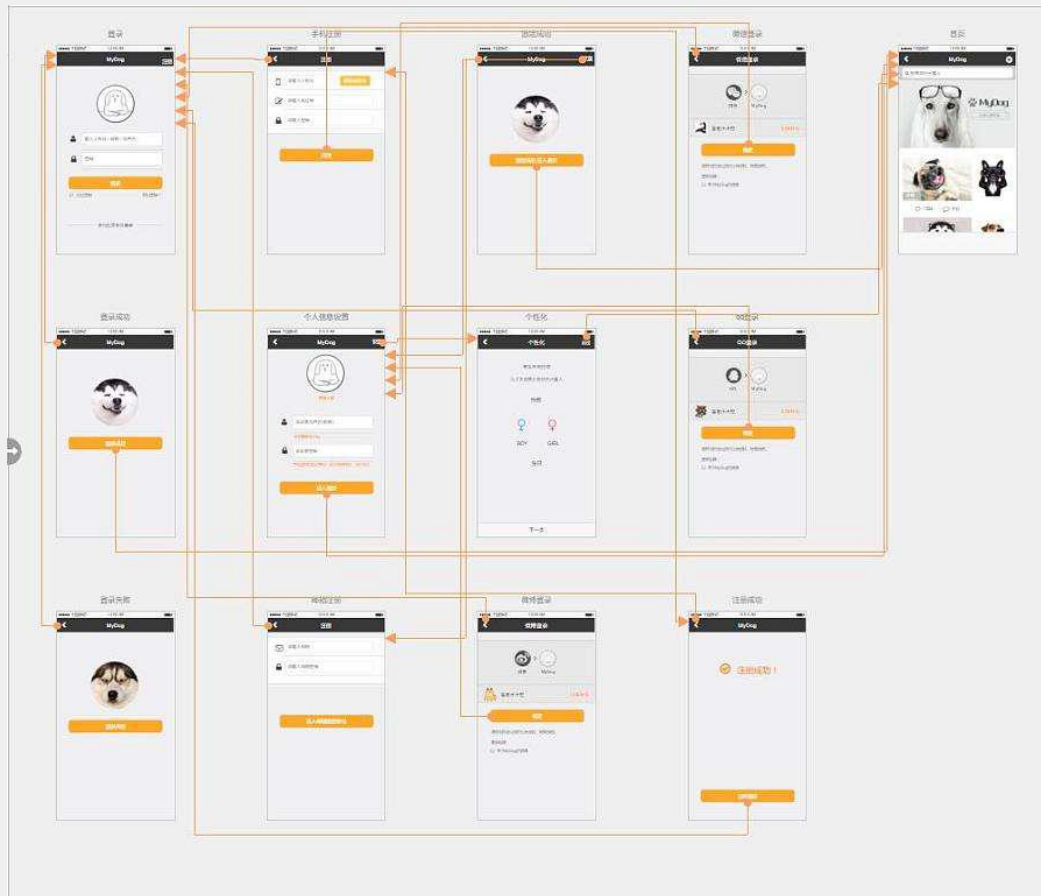


初识

★ 类型

标准

## 高保证原型图



## 交互原型图的标准

- 1.根据产品产品经理的提供的思维导图做出效果草图。
- 2.框架图合理的布局。
- 3.显示图片的位置要用图片代替。
- 4.重要信息和文字需要表述。
- 5.只有黑白灰不能有其他颜色。