ЧЕТВРТА ДОМАШНА РАБОТА ВО ВИРТУЕЛНА РЕАЛНОСТ ВО UNITY

ЉУБЕН АНГЕЛКОСКИ 161161

Во оваа домашна работа целта беше да се креира колизија помеѓу нашиот објект што го контролираме односно полициксата кола и останатите возила. Имено креиравме два вида на колизија: Прв вид што е помеѓу две коли и втор вид што е помеѓу колата и автобусите.

Прво на сите возила им додаваме можност да се креира колизија односно додаваме BoxCollider компонента. Помеѓу автомобилите нема потреба да додаваме ништо бидејќи Unity автоматски ќе додаде реакција на колизијата. Додека пак на автобусите му ја сетираме Is Trigger на true со цел да додаме рачен тригер во скриптата.

![A picture containing text, electronics, computer

Description automatically generated]()

Потоа во двата скрипти на автобусите го додаваме следниот код кој кажува да се прикажи четвртата сцена која е екранот за завршена игра:

private void OnTriggerEnter(Collider other)

{

if (other.gameObject.name == "Police\_car")

{

SceneManager.LoadScene(4);

}

}