

Compte rendu adil

j'ai d'abord commencer par la question «c/ Faire en sorte de pouvoir afficher sur une nouvelle page le détail d'une potion pour cela j'ai créer un show.html dans le template de potion

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>Title</title>
</head>
<body>
<div class="vh-100">
  <nav></nav>
  <main class="container">
    <h1 th:text="'potion' + ${potion.nom}"></h1>
    <ul>
      <li th:text="'Nom : ' + ${potion.nom}"></li>
      <li th:text="'Description : ' + ${potion.description}"></li>
      <li th:text="'Soin : ' + ${potion.soin}"></li>
    </ul>
  </main>
</div>
</body>
</html>
```

pour la question «A/Dans le tableau des "types d'armes" faire apparaître dans une colonne sur le tableau le "nombre d'armes" qui correspond a chaque type» je n'ai pas réussi a afficher la colonne demander

```
<p><strong>Nom :</strong> <span th:text="${typeArme.nom}"></span></p>
<p><strong>Nombre de dés :</strong> <span th:text="${typeArme.nbrDes}"></span></p>
<p><strong>Maximum des dés :</strong> <span th:text="${typeArme.maxDes}"></span></p>
<p><strong>Limite Critique :</strong> <span th:text="${typeArme.limiteCritique}"></span></p>
<p><strong>Multiplificateur Critique :</strong> <span th:text="${typeArme.mutiplificateurCritique}"></span></p>
<p><strong>Nombre Arme :</strong> <span th:text="${typeArme.armes.size()}"></span></p>
```

j'ai d'abords ajouter une ligne de code dans le show.html ainsi que dans chaque template de type arme mais cela na pas abouti et une fois le programme lancer l'uri rentré une erreur s'affiche

je suis ensuite passer a la question «B/ On souhaite que lors de la creation d'un paerssonage(endpoint du formulaire ./joueur/personnage/create) faire en sorte de pouvoir que le joueur puisse choisir une arme parmi la liste de toutes les armes.

J'ai changer le formulaire dans le controller de personnage pour dans le template j'ai ajouté une parti de code dans le create.html

```

@GetMapping("/{joueur/personnage/create}")
fun create(model: Model): String {
    val nouvellePersonnage = Personnage(id: null, nom: "", attaque: 1, defense: 1, endurance: 1, vitesse: 1)
    val armes = armesDao.findAll()
    model.addAttribute(attributeName: "nouvellePersonnage", nouvellePersonnage)
    model.addAttribute(attributeName: "armes", armes)
    return "joueur/personnage/create"
}

```

```

<li class="list-group-item">
    Armure :
    <div th:if="{personnage.armeEquipee!=null}"
        th:text="{personnage.armeEquipee.nom}"></div>
    <div th:unless="{personnage.armeEquipee!=null}">Pas d'arme</div>
</li>

```