# ChinaTEX 在线培训课程

第一篇文章

Liam Huang

Shandong University School of Mathematics

## 目录

- ① T<sub>E</sub>X 发展简史 T<sub>E</sub>X 和他爹 LAT<sub>E</sub>X 和他爹
- ② 常见发行版介绍 T<sub>E</sub>X 家族 MiKT<sub>E</sub>X 系列 T<sub>F</sub>X Live 系列
- ③ 从简单的例子说起 第一篇文档 中文文档、数学公式、章节标题以及引用
- 4 关于提问

第一篇文章 Liam Huang 2

TEX 发展简史

# 执拗的老爷爷

#### Donald Ervin Knuth

- 大部分 KN 的 K 不发音
  - Knap (敲碎) 读作 [næp
  - Know (知道)读作 [nəυ]
- Knuth 读作 [k'nuxθ]
- 高德纳
  - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
  - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

- 1962 年开始写 The Art of Computer Programming
- 1974 年图灵线
  - 算法分析
    - 程序设计语言的设计
    - 程序设计
- 1976年,校对第二卷第二版 时,决定开发 T<sub>E</sub>X
- 1989 年, T<sub>E</sub>X 3 成为沿用至 今的稳定版本

# 执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
  - Knap (敲碎)读作 [næp]
  - Know (知道)读作 [nəυ]
- Knuth 读作 [kˈnuːθ]
- 高德纳
  - 储枫(04 11 年,香港城市大学计算机科学系主任)
  - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

1962 年开始写 The Art of Computer Programming 1974 年图灵奖

- 算法分
  - 程序设计语言的设计
  - 程序设计
- 1976 年,校对第二卷第二版 时,决定开发 T<sub>E</sub>X
- 1989 年, T<sub>E</sub>X 3 成为沿用至 今的稳定版本

## 执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
  - Knap (敲碎)读作 [næp]
  - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [k'nuxθ]
- 高德纳
  - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
  - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

第一篇文章 Liam Huang

## 执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
  - Knap (敲碎)读作 [næp]
  - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [k'nuxθ]
- 高德纳
  - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
  - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

 1962 年开始写 The Art of Computer Programming

• 程序设计 1976 年,校对第二卷第二版 时,决定开发 T<sub>E</sub>X

第一篇文章

## 执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
  - Knap (敲碎)读作 [næp]
  - Know (知道)读作 [nəʊ]
- Knuth 读作 [k'nuxθ]
- 高德纳
  - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
  - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

- 1962 年开始写 The Art of Computer Programming
- 1974 年图灵奖
  - 算法分析
  - 程序设计语言的设计
  - 程序设计
- 1976 年,校对第二卷第二版时,决定开发 T<sub>E</sub>X
   1989 年,T<sub>E</sub>X 3 成为沿用至

第一篇文章 Liam Huang

## 执拗的老爷爷

- Donald Ervin Knuth
- 大部分 KN 的 K 不发音
  - Knap (敲碎)读作 [næp]
  - Know (知道)读作 [nəυ]
- Knuth 读作 [kˈnuːθ]
- 高德纳
  - 储枫(04-11年,香港城市大学计算机科学系主任)
  - 姚期智(图灵奖;清华大学 理论计算机科学研究中心主 任、交叉信息研究院院长)

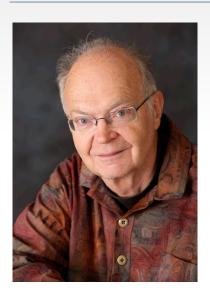
- 1962 年开始写 The Art of Computer Programming
- 1974 年图灵奖
  - 算法分析
  - 程序设计语言的设计
  - 程序设计
- 1976年,校对第二卷第二版 时,决定开发 T<sub>E</sub>X
- 1989年,T<sub>E</sub>X 3成为沿用至 今的稳定版本

第一篇文章 Liam Huang 4

# 执拗的老爷爷



# 执拗的老爷爷



# 此名有诗意

- T<sub>F</sub>X 是希腊词根  $\tau \epsilon \chi$  的大写,读作 [tɛx]
  - 科技, technology
  - 艺术

第一篇文章 Liam Huang

# 此名有诗意

- T<sub>F</sub>X 是希腊词根  $\tau \epsilon \chi$  的大写,读作 [tɛx]
  - 科技, technology
  - 艺术
- E 是错位的

第一篇文章 Liam Huang

# 此名有诗意

- T<sub>F</sub>X 是希腊词根  $\tau \epsilon \chi$  的大写,读作 [tɛx]
  - 科技, technology
  - 艺术
- E 是错位的
- ASCII 环境写作 TeX

第一篇文章 Liam Huang ChinaTeX 在线培训课程  $T_{EX}$  发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

# TEX 原语和 plain TEX 格式

- 300 多个 TFX 原语 (Primitives)
  - 可以完成所有排版任务
  - 晦涩难懂
- 600 多个宏(Macros)
  - 人类可以识别的语言

ChinaTeX 在线培训课程  $T_{EX}$  发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

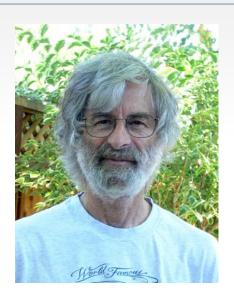
# TEX 原语和 plain TEX 格式

- 300 多个 TFX 原语 (Primitives)
  - 可以完成所有排版任务
  - 晦涩难懂
- 600 多个宏 ( Macros )
  - 人类可以识别的语言

第一篇文章 Liam Huang

## Leslie Lamport

- 1941 年生于纽约
- 1960 年 MIT 数学学士
- 1963 年 Brandeis University 数 学硕士, 1972 年博士



Liam Huang 9/25

## 光宗耀祖

- 1980 年代初,开发出 LATFX 格式
  - Lamport T<sub>F</sub>>
  - · 莱氏 TeX
- 1992 年发布 LATFX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变」到 MS
- 2013 年图灵奖 (分散式及并形系统的理论与实践
  - 因果逻辑时序
  - 安全性与存活度
  - 复制状态机
  - 循序一致性

## 光宗耀祖

- 1980 年代初,开发出 LATFX 格式
  - Lamport T<sub>F</sub>X
  - 莱氏 T<sub>E</sub>X
- 1992 年发布 LATEX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变」到 MS
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践)
  - 因果逻辑时序
  - 安全性与存活度
  - 复制状态机
  - 循序一致性

## 光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LATFX 格式
  - Lamport T<sub>F</sub>X
  - 莱氏 T<sub>E</sub>X
- 1992 年发布 LATEX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变 | 到 MS
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践
  - 因果逻辑时序
  - 安全性与存活度
  - 复制状态机
  - 循序一致性

## 光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LAT<sub>F</sub>X 格式
  - Lamport T<sub>F</sub>X
  - 莱氏 T<sub>F</sub>X
- 1992 年发布 LATFX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变」到 M\$
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践
  - 因果逻辑时序
  - 安全性与存活度
  - 复制状态机
  - 循序—致性

## 光宗耀祖

- 1980 年代初, 开发出 LAT<sub>F</sub>X 格式
  - Lamport T<sub>F</sub>X
  - 莱氏 T<sub>F</sub>X
- 1992 年发布 LATFX 2.09 之后撒手
- 2001 年「叛变」到 M\$
- 2013 年图灵奖(分散式及并形系统的理论与实践)
  - 因果逻辑时序
  - 安全性与存活度
  - 复制状态机
  - 循序一致性

# 常见发行版介绍

# TEX 家族

## ■ 引擎——原语

(Knuth) TeX

- ε-T
- pdfTp)
  - XaTeX
- LuaTEX
- Omega
- pTp>
- upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
- pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>E</sub>X
  - IATEX
    - LATEX 2
    - LATEX3
  - ConTEXt

### ■ 宏包----某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- tancyhd
- titlesed
- natbib

#### 辅助工具

- BIBTEX
- makeinde:
- 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKTEX
  - TEX Live

第一篇文章

# TEX 家族

### 引擎——原语

- (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
- pdfTE)
  - XaTeX
- LuaTp>
- Omega
- pTp>
- upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
- pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - IATEX
    - ATEX 2
    - LATEX3
  - ConTEXt

#### 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhd
- titlesed
- natbik
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeinde:
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MikTeX
  - TEX Live

第一篇文章

ChinaTeX 在线培训课程 TeX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

# TEX 家族

## 引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε-T<sub>F</sub>X
- ndfTr
- XaTeX
- LuaTE
- Omega
- pTeX
- P'E'
- pTFX-ng
- 格式——代码风格
  - plain TEX
  - IATEX
    - IATEX 2
    - LATEX3
  - ConTEXt

### ■ 宏包-----某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyho
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTE
  - makeinde
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MikTeX
  - TEX Live

# TEX 家族

## 引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε-T<sub>F</sub>X
- pdfTEX
- Xalex
- LuaTE
- Omega
- pTp>
- upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
- pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>E</sub>X
  - IATEX
    - ATEX 2
    - LATEX3
    - ConTEXt

### ■ 宏包----某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhd
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTE
  - makeinde:
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MikTeX
  - TFX Live

# TEX 家族

## 引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε-T<sub>F</sub>X
- pdfTEX
- X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X
- LuaTEX
- Omega
- pTeX
- b I Ex
- upTEX, ε-upTEX
- pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain TEX
  - IATEX
    - LATEX 2
    - LATEX 3
  - ConT=Xt

### 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
  - fancyhdr
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeinde
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKTEX
  - TEX Live

# T<sub>E</sub>X 家族

### 引擎——原语

- (Knuth) TeX
- ε-T<sub>F</sub>X
- pdfTEX
- X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X
- LuaT<sub>F</sub>X
- Omega
- pT<sub>F</sub>X
- upTϝX, ε-upTϝX
- pTEX-ng

#### ■ 格式——代码风格

- plain T<sub>E</sub>X
- IATEX
  - LATEX 2
  - LATEX 3
- ConTFXt

### ■ 宏包----某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
  - fancyhdi
  - titlese
  - natbib

#### 辅助工具

- BIBTEX
- makeindex
- 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKTEX
  - TEX Live

第一篇文章

T<sub>E</sub>X 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

# TEX 家族

ChinaTEX 在线培训课程

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTFX
  - · X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X
  - LuaT<sub>F</sub>X
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - · \_ upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX 2ε
    - LATEX3
  - ConTFXt

宏包——某一功能

- graphicx
  - tabu
    - fancyhd
  - titlesed
  - natbib
- 辅助工具
  - BiBTEX
  - makeinde>
  - 编辑者
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKTEX
    - TEX Live

# T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTEX
  - X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X
  - LuaT<sub>F</sub>X
  - Omega
  - pTFX
  - upT<sub>E</sub>X, ε-upT<sub>E</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX 2ε
    - LATEX3
  - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
  - fancyhd
- titlesed
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeinde>
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKT<sub>E</sub>X
    - TEX Live

# T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTFX
  - X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X
  - LuaT<sub>F</sub>X
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pTFX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX  $2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
  - fancyhdr
  - titlesed
  - natbib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeinde>
    - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
  - MiKTEX
  - TEX Live

# T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTEX
  - X<sub>3</sub>T<sub>E</sub>X
  - LuaTEX
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX  $2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hvperref
  - fancyhd
  - titlesec
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeindex
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
  - MiKT<sub>E</sub>X
  - TEX Live

# T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTfX
  - X<sub>7</sub>T<sub>F</sub>X
  - LuaT<sub>F</sub>X
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX  $2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- nathib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeindex
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
  - MiKT<sub>E</sub>X
  - TEX Live

# T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfT<sub>F</sub>X
  - XaTeX
  - LuaTEX
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX  $2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- Hatbii
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeindex
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKT<sub>E</sub>X
  - TEX Live

# T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTFX
  - X<sub>∃</sub>T<sub>E</sub>X
  - LuaTEX
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - upT<sub>E</sub>X, ε-upT<sub>E</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX  $2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- 辅助上具
  - BIB LEX
  - makeinde>
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
  - MiKT<sub>E</sub>X
  - TEX Live

## T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTFX
  - XaTeX
  - LuaTEX
  - Omega
  - pTFX
  - upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX  $2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

#### ■ 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeindex
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKTEX
  - TEX Live

## T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTFX
  - XaTeX
  - LuaTEX
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pT<sub>E</sub>X-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - $t LAT_FX 2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

#### ■ 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeindex
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所 有内容的合集
  - MiKT<sub>E</sub>X
  - TEX Live

## T<sub>E</sub>X 家族

- 引擎——原语
  - (Knuth) TeX
  - ε-T<sub>F</sub>X
  - pdfTFX
  - X<sub>∃</sub>T<sub>E</sub>X
  - LuaTEX
  - Omega
  - pT<sub>F</sub>X
  - upT<sub>F</sub>X, ε-upT<sub>F</sub>X
  - pTEX-ng
- 格式——代码风格
  - plain T<sub>F</sub>X
  - LATEX
    - LATEX  $2_{arepsilon}$
    - LATEX3
  - ConTFXt

#### ■ 宏包——某一功能

- graphicx
- tabu
- hyperref
- fancyhdr
- titlesec
- natbib
- 辅助工具
  - BIBTEX
  - makeindex
  - 编辑器
- 发行版(套装)——上述所有内容的合集
  - MiKT<sub>E</sub>X
  - TEX Live

### 比喻

如果我们用汽车和 TFX 家族来类比,那么……

## TFX 引擎是汽车发动机

T<sub>E</sub>X 引擎是实际执行排版的可执行程序;正如汽车的动力归根究底来自于它的发动机。

#### 格式是汽车的操纵系统

格式决定了人们书写代码的方式;正如汽车的操纵系统(方向盘、离合器踏板、刹车踏板、油门踏板和变速箱操纵杆)决定了人们驾驶汽车的方式。

## 比喻

## 宏包是汽车的附件

每个宏包都对应着一个特定的功能,没有某个宏包也能排版,但可能就有些不方便;正如汽车的附件(雨刷、后视镜、天窗和车载音响等),离开这些附件汽车也能行使,但总有些不方便。

#### TFX 发行版是整辆汽车

发行版中什么都有,包含运行 T<sub>E</sub>X 所需的一切工具;正如一辆 汽车,买来就能上路。不同的发行版就好像是不同品牌的汽车。

## MiKTEX 系列

- 官网: http://miktex.org/
- 特点
  - 只支持 M\$ Windows 作业系统
  - 有 32-bit 和 64-bit 版本
  - 安装包小,提供即时宏包安装功能
  - 开发者少,更新慢
- CT<sub>E</sub>X
  - 官网: http://www.ctex.org/HomePage
  - 特点
    - 基于 MiKT<sub>E</sub>X
    - 分为基本版和完整版
    - 为天元系统、CCT 系统和 CJK 系统配置了字体
    - 封装了 WinEdt 作为编辑器

## MiKTEX 系列

- 官网: http://miktex.org/
- 特点
  - 只支持 M\$ Windows 作业系统
  - 有 32-bit 和 64-bit 版本
  - 安装包小,提供即时宏包安装功能
  - 开发者少,更新慢
- CTFX
  - 官网: http://www.ctex.org/HomePage
  - 特点
    - 基于 MiKT<sub>E</sub>X
    - 分为基本版和完整版
    - 为天元系统、CCT 系统和 CJK 系统配置了字体
    - 封装了 WinEdt 作为编辑器

## TEX Live 系列

- 官网: https://www.tug.org/texlive/
- 特点
  - 由 TUG 维护
  - 全平台支持
  - 安装方式多样
  - 开发者多, bug 少
- MacT<sub>F</sub>X
  - 官网: https://www.tug.org/mactex/
  - T<sub>E</sub>X Live 专为 Mac OS X 系统设计的版本
- 安装说明: http://tieba.baidu.com/p/3524644809

## TEX Live 系列

- 官网: https://www.tug.org/texlive/
- 特点
  - 由 TUG 维护
  - 全平台支持
  - 安装方式多样
  - 开发者多, bug 少
- MacT<sub>F</sub>X
  - 官网: https://www.tug.org/mactex/
  - T<sub>E</sub>X Live 专为 Mac OS X 系统设计的版本
- 安装说明: http://tieba.baidu.com/p/3524644809

## TEX Live 系列

- 官网: https://www.tug.org/texlive/
- 特点
  - 由 TUG 维护
  - 全平台支持
  - 安装方式多样
  - 开发者多, bug 少
- MacT<sub>F</sub>X
  - 官网: https://www.tug.org/mactex/
  - T<sub>E</sub>X Live 专为 Mac OS X 系统设计的版本
- 安装说明: http://tieba.baidu.com/p/3524644809

ChinaTEX 在线培训课程 TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

#### **FAQ**

## 安装完 TFX Live 之后,为什么桌面上没有出现图标?

我们平常使用的软件安装完之后,通常会在桌面上生成一些图 标,用来启动软件。但 TrX Live 不同,它的实质是一套工具的集 合。如果在桌面上生成图标,恐怕就会有上百甚至上千个图标。 这显然是不合适的。

用户在安装好 TrX Live 之后,需要做的是使用编辑器编辑代码, 然后调用 TFX Live 里的工具来编译。

Liam Huang

#### **FAQ**

### 我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
  - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXshop
  - MacT<sub>E</sub>X 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
  - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
  - 如果喜欢 WinEdt. 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

### **FAQ**

### 我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
  - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器, 功能简单, 适合新手
- TEXshop
  - MacT<sub>E</sub>X 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- \//inEdt
  - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
  - 如果喜欢 WinEdt. 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

### **FAQ**

### 我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)T<sub>E</sub>X 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
  - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器, 功能简单, 适合新手
- TEXshop
  - MacT<sub>E</sub>X 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
  - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
  - 如果喜欢 WinEdt. 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

### **FAQ**

#### 我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)T<sub>E</sub>X 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
  - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器, 功能简单, 适合新手
- TEXshop
  - MacT<sub>E</sub>X 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
  - 不推荐使用 CTEX 套装里自带的 WinEdt
  - 如果喜欢 WinEdt, 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

#### **FAQ**

#### 我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
  - MiKTFX 和 TFX Live 的默认编辑器, 功能简单, 适合新手
- TEXshop
  - MacTFX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TFXnicCenter
- WinEdt
  - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
  - 如果喜欢 WinEdt, 可以到官网下载

■ Vim、Emacs 和 Sublime Text

### **FAQ**

#### 我应该使用什么编辑器?

比较适合编辑 (LA)TEX 的编辑器有如下一些,你可以选择你喜欢的。

- TFXworks
  - MiKT<sub>F</sub>X 和 T<sub>F</sub>X Live 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXshop
  - MacTrX 的默认编辑器,功能简单,适合新手
- TEXmaker 和 TEXstudio
- TEXnicCenter
- WinEdt
  - 不推荐使用 CTFX 套装里自带的 WinEdt
  - 如果喜欢 WinEdt, 可以到官网下载
- Vim、Emacs 和 Sublime Text

# 从简单的例子说起

ChinaTeX 在线培训课程 TeX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

#### Hello world!

- 1 % 载入文档类型, `article' 表示
- 2 % 我们要写一篇「文章」。
- 3 \documentclass{article}
  - 4 % 输入「标题」等信息
- 5 \title{What a Wonderful World}
- 6 \author{Liam Huang}
- 7 \date{\today}
- 8 % 标识文章开始
- 9 \begin{document}
- 10 % 输出标题
- 10 % 制 面 你 趣 11 \maketitle
- 12 % 正文内容
- 13 Hello, the wonderful world!
- 14
- 15 Happy \TeX ing!
- 16 nappy (rew ing
- 17 中文不会出现在 PDF 文档中。
- 18 % 标识文章结束
- 19 \end{document}

#### What a Wonderful World

Liam Huang

January 18, 2015

Hello, the wonderful world! Happy TEXing! PDF

1

第一篇文章 Liam Huang 20/25

TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起

## 你好,世界!

ChinaT<sub>E</sub>X 在线培训课程

```
% 载入文档类型, `ctexart' 表示
    % 我们要写一篇「中文文章」。
    \documentclass[UTF8]{ctexart}
4
    \usepackage{geometry}
    \geometry{a6paper, margin = 1in}
5
    \title{What a Wonderful World}
6
    \author{Liam Huang}
8
    \date{\today}
    \begin{document}
9
10
    \maketitle
    \section{文字}
11
12
    你好,美丽的世界! 中文出现
    在 PDF 文档中啦!
13
    \section{数学}
14
    \begin{equation}
15
      E = mc^{2}\label{eqn:mass-energy}
16
    \end{equation}
17
18
    公式 \ref{eqn:mass-energy} 是
19
    著名的「爱因斯坦质能方程 |。
20
    \end{document}
21
```

What a Wonderful World

关于提问

关于我

21/25

Liam Huang

2015年1月18日

#### 1 文字

你好,美丽的世界! 中文出现在 PDF 文 档中啦!

#### 2 数学

 $E = mc^{2}$  (1)

公式 1 是著名的「爱因斯坦质能方程」。

1

第一篇文章 Liam Huang

## 关于提问

ChinaTEX 在线培训课程 TEX 发展简史 常见发行版介绍 从简单的例子说起 关于提问 关于我

## 入门资料

绝对的新手, 在提问之前请务必完整阅读一份入门资料。推荐的 资料有:

- 电子文档
  - http://zip.ptex.tk, 这是我维护的一份 LATFX 入门资料集
- 商业书籍
  - 《LATEX 入门》, 刘海洋著
  - 《LATEX 2ε完全学习手册》,胡伟著

第一篇文章 Liam Huang 23/25

## 提问的智慧

LATEX 社区是热情而友好的,但请遵守社区的提问规范,基本的要求是清晰。在提问前请参考:

- http://ptex.tk,这是我撰写的提问指南
- 你可以在这些地方提问:
  - CTEX 社区: http://bbs.ctex.org/
  - TEX StackExchange: http://tex.stackexchange.com/
  - QQ 群: 91940767、31752345

第一篇文章 Liam Huang 24/25

## 关于我

黄晨成,毕业于山东大学数学学院,与人合著有《GRE 基础填空24 套精析与精练》(原稿使用 LATEX 排版); 2010 年接触 LATEX,是 xprintlen 和 sduthesis 宏包的作者, 2013 年加入 ctex-kit,同年与邓东升一同建立 ElegantLaTeX,发布 ElegantBook 等模板。

主页: http://liam0205.me

电邮: liamhuang0205@gmail.com

第一篇文章 Liam Huang 25/25