

Java 개인 프로젝트

01. 주제 선정

- 분리수거 게임

1) 게임의 목적

실생활에 도움을 줄 수 있는 게임을 만들고 싶었음.

사용자에게 **문제에 대한 의식을 확산**시키는 좋은 방법이라고 생각함.

2) 분리수거 게임을 통해 얻을 수 있는 것

상호작용적인 경험을 통해 **일상 생활에서 적용 가능한 환경 친화적인 습관 형성**함.

02. 기능

1) 게임 진행 방식

- 제한된 시간 안에 얼마나 맞추는지 측정
- 분리수거를 해야 할 제품이 나오면 **어디로 분류해야 하는지** 답을 적음

2) 기능 추가

- 답을 적는 방법은 두 종류가 있음 (번호, 타이핑)
- 난이도는 세 단계가 있음 (단일 분류, 복합 분류, 단일 분류 + 복합 분류)
- 게임이 끝나고 틀린 것들을 모아 알려줌

03. 로직

