**요피셜 세부기능 ( 10/16일 까지 구현할 것)**

ㄴ

@ 단계 별로 영상 보여주기

- Youtube API 사용

- 음성인식으로 영상 조절 (근접센서 모션으로 동작 개시)

@ 회원 가입 & 로그인

- 로그인

- 회원가입

- 비밀번호찾기

\*백엔드(서버 쿼리 날리고 받기)

@ Search system

- DB 연동으로 검색

- 검색 시 필터링 기능(인분 LV 이상 셰프가 올린 레시피, etc )

- 검색 후 나오는 결과 sorting 방법 생각 (Default : 좋아요 많은 순, 본인 티어 좋아요 많은 순) (정렬 : 최신순, 셰프 레벨순)

- 레시피에 티어 별 좋아요 분류도 있어야 함(내부 통계로 갖고 있어야함)

@ 마이페이지

- 쿡 : 레벨 등 기본정보 + 즐겨찾기 + 도감정보 등등의 모든 회원 정보

- 셰프 : 자기가 여태 올린 요리, 아이디 기본 정보

@ 필요한 UI

- 로딩 창 (민준홍)

- 회원가입, 로그인, 아이디or비밀번호 찾기 창 (민준홍)

- 홈 화면( 여러 버튼: 검색창(필터링 포함), 마이페이지, 냉장고를부탁해, 오늘뭐먹지 etc) (민준홍)

- 검색 리스트 창 (민준홍)

- 레시피 개요 창 (박현우)

- 레시피 단계 별 영상 재생 창 (박현우)

- 영상 업로드 창 (박현우)

\* 사용자에게 받은 시간 (업로드시) (현우)

\* 짤막한 단계 텍스트 (업로드시) (현우)

- 마이 페이지 창 (박현우)

(10/16 이후)

- 냉장고를 부탁해 창

- 오늘뭐먹지 창

**10/16일 까지 구현할 것 역할 분담**

- Youtube API 연동: 이재원

- 음성인식: 민준홍

- DB 연동: 이재원

- UI: 박현우(레이아웃, DB연동 도와주기), 민준홍(레이아웃, 상세 디자인)

10/ 16일 이후 계획 (MOCK UP)

(UI 쪽 파트가 빨리 끝날 경우 민준홍: recommendation Alog, 박현우: 나머지 UI 먼저 진행)

@ gamification

- Tier system (브, 실, 골, 다) 동수저, 은수저, 금수저, 다이아수저

- 자신의 요리 결과에 따라 셀프 설문 조사 후 티어 조정

- 기타 티어 조정 요소 (ex COOK : 많은 요리 + 다양한 요리 + 도감)

@recommendation Algo.

- 오늘 뭐 먹지?

오늘은 뭐가 더 땡기세요?

달달 / 얼큰

국물 / 노국물

식물/ 고기

(얼큰 노국물 고기)

- 달달, 얼큰 국물, 식물, 고기, ….

- 셰프들이 요리에 # 태깅을 해줘야함..

- 그 태깅목록도 우리가 16가지 정도로 만들어 줘야돼

- 냉장고에 있는 재료를 기입하면 요리추천

- 자세하게 하진 말고 (재료 양 이런 거 고려 안함) 그냥 부분재료로 꼭 그 재료들로만 만들 수 있는 것만 보여주는 것도 아님.

- 여기서 몇가지만 더 사면 어떤 요리 가능할지 보여주기(힘들어 보임)

@ interlocking with other app

- 마켓컬리 같은 온라인 몰 연동

- 인스타그램 같은 sns 연동

@ communiy

- 요리 평가 게시판

@ 기타 항목

- 수익 모델

- 사진 평가 시스템(불가 판단 피드백)

저번 피드백

- 수익이 날 것 같지 않다 (너무 퍼준다)

**현재 고민중인 이슈**

\* 구글 음성인식 API(STT)의 문제

- 문장 하나를 인식하면 종료됨 -> 핸들러를 이용해 계속 call (beep과 배터리문제가 있음)

- 시작과 종료 시 beep 음이 들림 -> 루팅 후 커널 단계 수정 필요 (루팅이 문제)

\* STT 문제 해결책

- 휴대폰 전면에 있는 근접거리 센서를 이용하여 STT를 실행한다 (배터리 문제 해결)

\* 기타 API 고려

- 네이버 API: 유료, 배터리 소모는 여전함

- 카카오 API: 부분적 유료, 배터리 소모 여전

- 구글 DialogFlow: 부분적 유료, 별도의 SDk,, ok 구글을 통해 시작, 개발 선례가 너무적음

\* DB개발 관련 고려

- 어떤 DB 도구가 좋을 것인가?

- 어떤 무료 서버 플랫폼 쓸 것인가?