**研发中心情况**

头像.png研发中心

* **研发三月工作计划执行情况及三月工作计划**

**1.六月计划执行情况**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 序号 | 任务板块 | 分项任务简述 | 负责人 | 预计完成时间节点 | 本月计划完成情况 | 备注 |
| 1 | 本根服务器-ISLI标识内容产品投送系统 | V2.3.1高仿验证-修正 | 廖志华，柏禹铁 | 2018.06.29 | 已完成 |  |
| 2 | V2.3.2版本需求和计划确定 | 廖志华 | 2018.06.29 | 已完成 |  |
| 3 | 对账结算系统升级 | 肖祥 | 2018.7.13 | 开发进行中 |  |

**2.七月工作计划**

| **序号** | **任务版块** | **分项任务简述** | **负责人** | **预计完成时间节点** | **下月预计完成情况** | **备注** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 内容产品投送系统 | 订单服务部分接口重构并整合APP端的支付宝和微信支付接口 | 柏禹铁 | 2018.7.30 | 重构和整合完成 |  |
| 2 | 内容产品投送系统 | V2.3.2版本需求开发 | 廖志华，柏禹铁 | 2018.7.30 | 开发70%的需求 | 产品计划继续加入新需求 |
| 3 | 线上数据处理 | 未有RMS前发布的数据需补全  开发接口处理线上数据 | 廖志华 | 2018.7.6 | V2.3.1上线时，处理完毕线上数据 |  |
| 4 | 服务码兼容 | V2.3.2需求内的一部分 | 廖志华，柏禹铁 | 2018.7.30 | 完成70%工作 |  |
| 5. | 支付服务 | 兼容微信支付 | 廖志华 | 2018.7.30 | 完成 |  |

* **Publisher产品研发进展情况**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **项目名称** | **Publisher** | | | | **月份** | 6月 |
| **项目组**  **负责人** | 廖志华 | | **项目组成员** | **开发：廖志华，柏禹铁，肖祥**  **产品：朱佳珺，吴家乐**  **前端：李加喜**  **测试：张娟，雷赞** | | |
| **项目总目标** | V2.3.1上完高仿(bug修复)  V2.3.2 需求和计划确定完毕，开发进行中 | | | | | |
| **当前阶**  **段目标** | 已按总目标完成 | | | | | |
| **V2.3.1进度图** | **计划** | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 6.13 |  |  | 6.29 | | 高仿验证-修改完成 | | | | | | | | |
| **实际** | |  | | --- | | 进展正常 | | | | | |
| **V2.3.2进度图** | **计划** | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 6.18 |  |  | 7.30 | | 需求-计划确认，开发ing | | | | | | | | |
| **实际** | |  | | --- | | 进展正常 | | | | | |
| **项目情**  **况说明** | 1.V2.3.1高仿环境bug修改并验证完成(包括泛媒关联APP2.0.0)  2.期间插入新需求,基于V2.3.1处理线上历史数据(北语社数据一致性处理)  3.需求分析：publisher界面设计调整(与产品讨论确定) | | | | | |
| **存在风险**  **与问题及**  **应对方案** | V2.3.2 风险：  1.服务码兼容，因make那边定义规则变动大，代码与接口调整内容较多，计划重调。  2.新人培训后上岗，对其开发的功能定期检查  方案：1.计划加工时 2.密切关注新人开发的进度 | | | | | |
| **本阶段资源投入情况** | 后台开发 3人，前端开发 1人 产品2人 测试2人 | | | | | |
| **本阶段**  **进度结论** | 按期完成 | | | | | |