

Web信息处理与应用

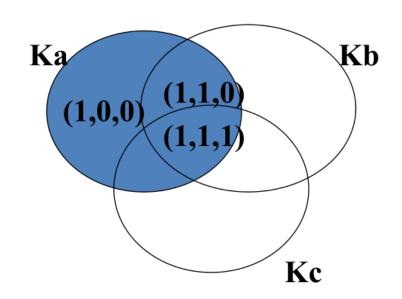
第五节

查询

徐童 2021.10.11

· 布尔检索的概念

- 在布尔检索中, 文档被表示为关键词的集合。
- 所有的查询式都被表示为关键词的布尔组合。
 - 采用"与、或、非"关系加以连接
- 相关度计算
 - 一个文档当且仅当它能够满足布尔查询式时, 才会将其检索出来。
 - 检索策略是二值匹配。



· 布尔检索的优缺点

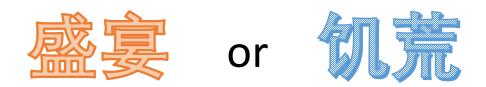
虎点

- 查询简单, 易于理解
- 使用布尔表达式,可以方便地控制查询结果
- 可通过扩展来包含更多功能

缺点

- 功能较弱,不支持部分匹配
- 所有匹配文档均返回,不考虑权 重和排序
- 很难进行自动的相关性反馈

• 布尔检索的重要局限性



- · 需要花费大量的精力设计查询条件(Query),才能获得较为合适的结果
 - 搜索"中国科学技术大学",可以得到将近3000万条结果。
 - 搜索 "中国科学技术大学的XX老师" , 结果无限趋近于0
 - 如何获得数量适中、内容符合需求的查询结果?

• 更一般的检索方式

- 采用排序方式代替严格匹配模式
 - 在排序检索中,系统根据文档与查询的相关性排序返回文档集合中的合适文档,而不是简单匹配查询条件
 - 自由文本查询: 用户查询条件是**自然语言描述**, 而不是由查询词项构造的表达式。
- 当系统给出的是有序的查询结果时,结果数目将不再是个问题
 - 着眼于给出Top N结果,而不是完整结果



本节主题

• 本课程所要解决的问题

Web信息 信息抓取 文本处理 索引

第四个问题:

如何有效理解与响应

用户的查询条件?





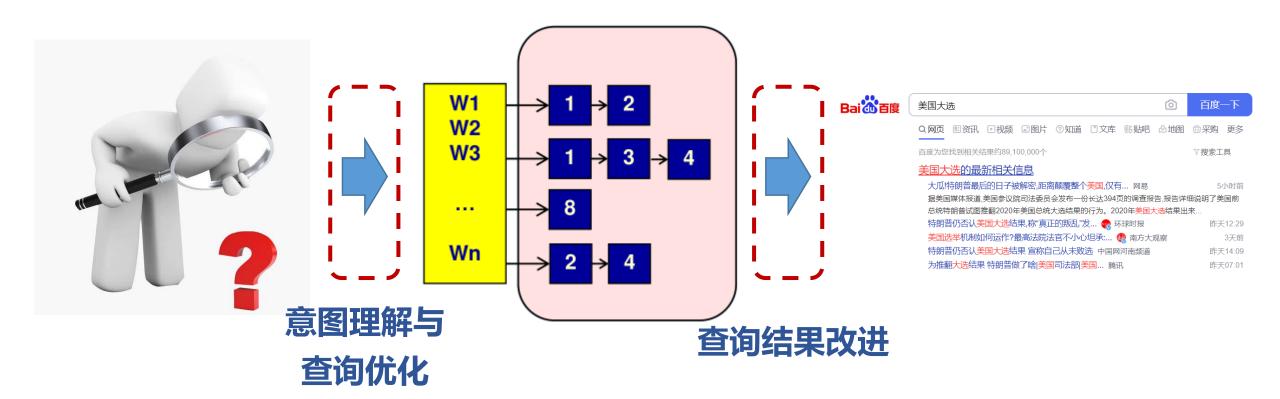
信息抽取

数据挖掘



问题背景

• 查询理解所涉及的环节



满足用户需求的第一步,在于准确理解用户的查询意图

• 查询表达理解

- 相关性反馈
 - 常用技术
 - 反馈分类
- 查询扩展
- 情境感知的查询理解

• 查询表达的重要性

- 从信息检索定义的视角看查询条件的重要性
 - 信息检索: 给定<u>查询条件</u>, 从文档集合中找出 与查询条件相关的文档
 - 查询条件:用户对信息需求的表达
 - 文档集合: 待检索的文档库
 - 相关度: 返回文档对于信息需求的满足程度



• 为什么查询条件难以理解?

- 用户表达的精简性和歧义性
 - 常用简单词汇表达查询需求,缺乏精准描述



动物世界 央视网(cctv.com)

2019年9月28日 - CCTV-3综艺频道《<mark>动物世界》《动物世界》</mark>栏目已经走过20多年,通过专家的讲述、优美的画面、感人的故事去告诉观众、打动观众,使观众认识到我们不能没有…tv.cctv.com/lm/dw... ▼ - 百度快照

动物世界|动物世界全集视频 - CCTV1直播网



栏目标题:动物世界播放频道:CCTV-1综合播出时间:每天00:20(除周二)持续时间:30分钟栏目介绍:《动物世界》栏目于1981年12月31日开播,主旨在于向电视观众介绍...

www.cctv1zhibo.com/don... ▼ - 百度快照

or





• 为什么查询条件难以理解?

- 用户表述方式的差异性
 - 可能是用户所用词汇与索引词项的差异,如同义词、方言等
 - 也可能是表述方式的糟糕,或者信息错漏导致的误导

钢铁锅,含眼泪喊修瓢锅 这是什么歌? \$50



演唱: Beyond

• 为什么查询条件难以理解?

- 用户表达中可能存在侧重点
 - 然而,侧重点无法直接从字面意义上看出



• 理解用户查询的几种方式

- 最基本的途径:基于查询的自然语言处理
- 引入相关性反馈
 - 用户直接对查询结果进行评价
- 引导用户表达真实查询意图 (查询建议与查询扩展)
- 借助其他信息,完善对于用户的理解
 - 用户间接性反馈
 - 情境信息与情境建模



• 查询表达理解

• 相关性反馈

- 常用技术
- 反馈分类
- 查询扩展
- 情境感知的查询理解

・ 何为相关性反馈 (Relevant feedback)

- 用户在查询后标记相关/不相关, 然后迭代更新查询, 以获得更好的结果
- 相关性反馈的动机
 - 你也许无法表达想要找的内容,但是你至少能够判断所看到的内容
 - "为我提供更多相似的文档……"
 - 精准的查询条件或许无法一蹴而就,但可以通过迭代逐渐趋于精准

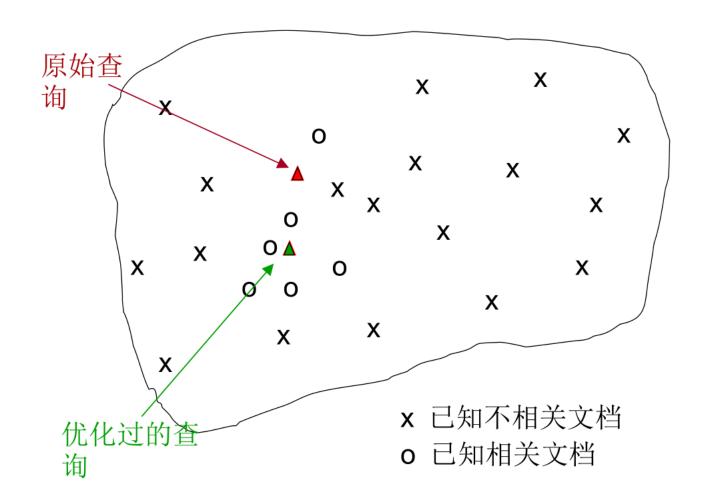


• 相关性反馈的基本流程

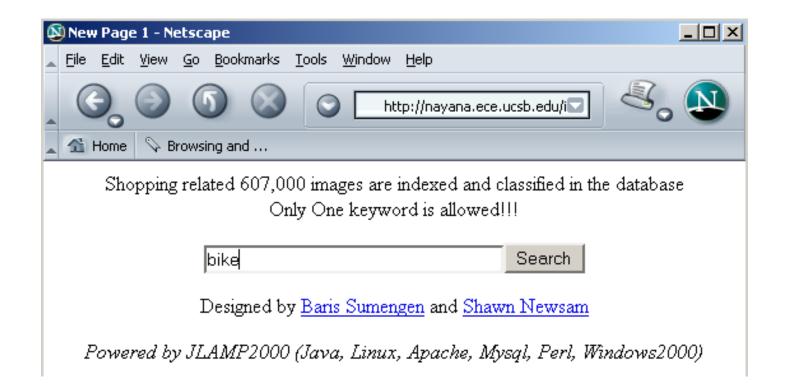
- 1. 首先,用户提出一个查询条件(Query)
- 2. 对于返回的文档,用户标出相关与不相关的部分
- 3. 系统根据用户反馈,获得用户信息需求更为准确的描述
 - a) 基于相关性信息,更新查询条件,如为不同词项添加不同权重,或在查 询条件中添加新的词项
 - b) 基于新查询条件, 获取新的结果文档并再次提交用户进行评估
- 上述过程将根据情况进行一次或多次的迭代,从而不断接近最优查询条件

• 相关性反馈的最终目的

- 通过相关性反馈,获得用 于表达用户查询意图的最 优查询条件
 - 常见方式:为已有词项添加不同权重,或增加新的词项
 - 这一过程应对用户隐藏



• 用户的初始查询需求:搜索 "Bike" 相关的图片



・相关性反馈实例

• 用户的初始查询需求:搜索 "Bike" 相关的图片







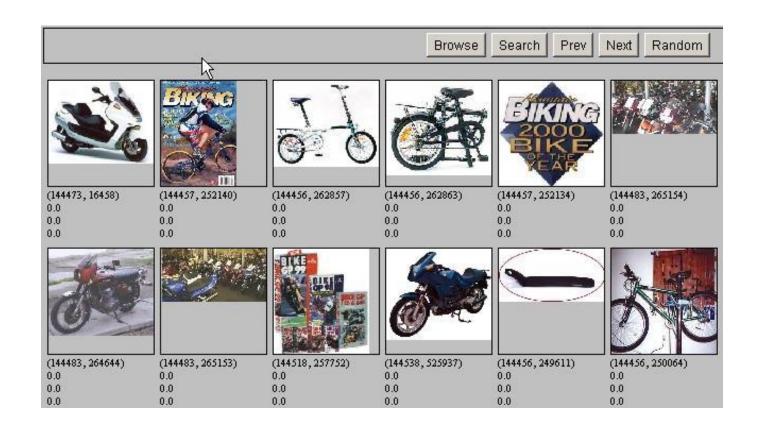




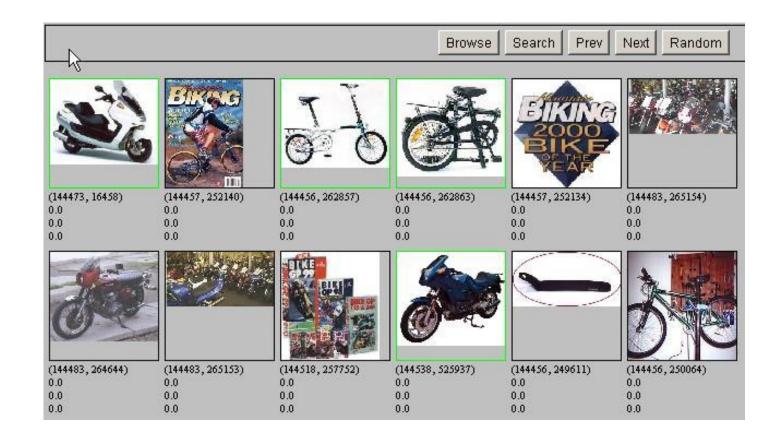




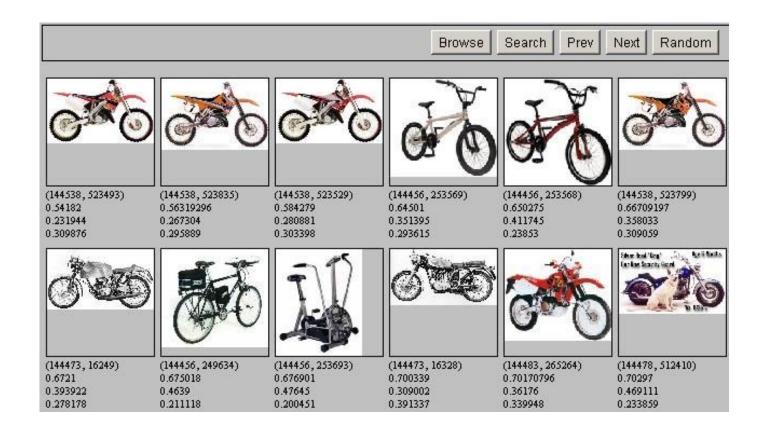
• 基于查询条件的初始检索结果



• 用户对部分相关图片进行了标记(或点击等行为)



• 基于用户反馈,得到了更新的搜索结果,以车型图片为主



- 查询表达理解
- 相关性反馈
 - 常用技术
 - 反馈分类
- 查询扩展
- 情境感知的查询理解

• 前提: 如何衡量查询与文档之间的相关性?

- 一个基本的想法:将查询和文档表征为向量,通过相似度评估相关性
- 由此,Salton在SMART系统中提出了著名的向量空间模型
 - 回顾: 1960年代,康奈尔大学的Gerard Salton研发了SMART系统,被视作信息检索的鼻祖
- 向量空间模型 (Vector Space Model, VSM)
 - 每个文档和查询视作一个词项权重构成的向量
 - 查询时通过比较向量之间相似性来进行匹配



Gerard Salton

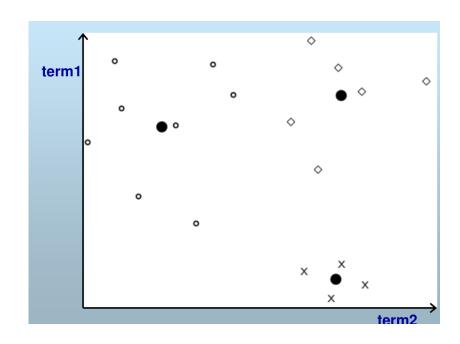


• 前提: 向量空间模型中的质心概念

- 某种意义上说,由向量表示的文档,可以视作高维空间中的一个点
- 由此, "质心"就是一系列点(文档)的重心
 - 我们可以用如下公式来计算一类文档的质心

$$\vec{\mu}(C) = \frac{1}{|C|} \sum_{d \in C} \vec{d}$$

• 其中, C是文档的集合



· 基于向量空间模型的Rocchio算法

- 1970年前后,罗基奥(Rocchio)提出了相关性反馈技术,并应用于Salton领导研制的SMART系统中。
- Rocchio算法提供了一种将相关反馈信息融入到向量空间模型的办法
 - 其思想在于试图找到一个完美的最优查询向量,以满足以下目标

$$\vec{q}_{opt} = \arg\max_{\vec{q}} \left[\cos(\vec{q}, \vec{\mu}(C_r)) - \cos(\vec{q}, \vec{\mu}(C_{nr}))\right]$$

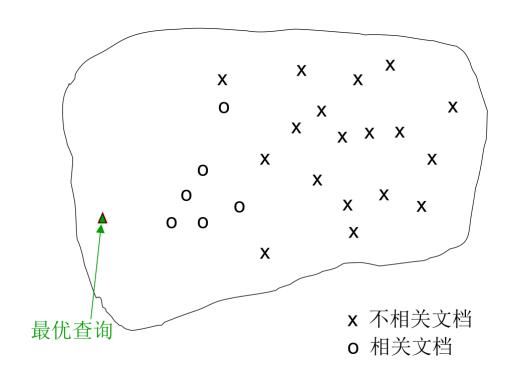
• 即:使得查询尽可能离与之相关的文档更近,离与之不相关的文档更远。

· 基于向量空间模型的Rocchio算法

 其中,理想情况是,在可知完整的相关/ 不相关文档集合的情况下,可以使用以 下公式来获得一个完美的查询:

$$\vec{q}_{opt} = \frac{1}{|C_r|} \sum_{\vec{d}_j \in C_r} \vec{d}_j - \frac{1}{|C_{nr}|} \sum_{\vec{d}_j \notin C_r} \vec{d}_j$$

• 问题在于,我们事实上并不可能获得完整的相关/不相关文档集合。



· 基于向量空间模型的Rocchio算法

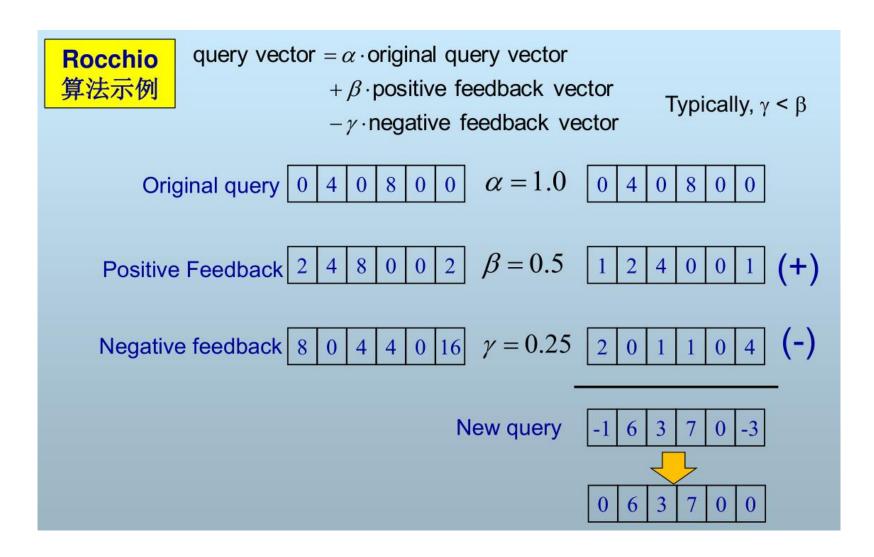
• Rocchio算法 (1971) 实际使用的近似方法如下:

$$\vec{q}_{m} = \alpha \vec{q}_{0} + \beta \frac{1}{|D_{r}|} \sum_{\vec{d}_{j} \in D_{r}} \vec{d}_{j} - \gamma \frac{1}{|D_{nr}|} \sum_{\vec{d}_{j} \in D_{nr}} \vec{d}_{j}$$

- 其中, D_r 为已知相关文档的向量集合, D_{nr} 为已知不相关文档的向量集合
- q_0 为初始查询向量。lpha、eta、 γ 为权重,根据手工调节或经验设定
- 由此,新的查询向量将逐渐向相关文档向量移动,远离不相关文档向量

常用技术

· Rocchio算法示例



• 罗基奥算法与正负反馈

- 正反馈 vs 负反馈
 - 正反馈的价值往往大于负反馈
 - 用户更关心符合需求的标准答案,而不是错误答案
 - 相应的,可以通过设置 $\beta > \gamma$ 来给予正反馈更大的权重
 - 很多系统甚至只允许正反馈,即 $\gamma = 0$
 - 收集真正的负反馈往往比较困难

• 相关性反馈中的基本假设

- 两个基本假设,可能会影响相关性反馈的性能
- 假设A1:对于某个查询,用户知道在文档集中应使用哪些词项来表达
 - 用户必须用足够的知识来建立一个不错的初始查询
 - 不成立的情况:用户不知道如何表达,或词汇表与文档集词汇表不一致
- 假设A2: 相关文档中出现的词项类似, 因此可以通过相似文档来相互搜寻
 - 在高维空间中,相似文档应该能够形成一个紧密的簇
 - 不成立的情况: 文档词汇表不一致, 或是通用概念的不同实体

• 相关性反馈存在的问题

- 相关性反馈可能影响用户体验
 - 用户不愿意提供显式的相关反馈
 - 用户不希望因为相关性反馈(迭代)而显著延长搜索时间
- 相关反馈生成的新查询往往很长,降低系统效率,增加计算开支
 - 一种做法是只改变重要词项权重而不增加新词项,但效果有限
- 有时很难理解,为什么经过相关性反馈后,会返回不相关的文档
 - 被相关性反馈捕捉的词项,未必是用户需要的内容

- 查询表达理解
- 相关性反馈
 - 常用技术
 - 反馈分类
- 查询扩展
- 情境感知的查询理解

• 常见的相关性反馈类型

- 显式反馈 (Explicit Feedback)
 - 用户显式地参与交互过程
- 隐式反馈 (Implicit Feedback)
 - 系统追踪用户行为来推测返回文档的相关性
- 伪反馈 (Pseudo Feedback)
 - 在没有用户参与的前提下,直接假设返回结果是相关的,并进行反馈

・显式反馈

- 最基础的显式反馈:用户点击记录
 - 显而易见的缺陷:只有正样本
 - 用户不点击,不代表完全不相关!
- 拓展的显式反馈: 收集负面评价的渠道日益丰富

A 我的关注	推荐	导航	
		當 以下信息根据您的兴趣推荐 ────────────────────────────────────	5
ADERGE RECORD	- Janel S	澳门首颗科学卫星项目启动 将于2020年基 机发射	趣 i
		观察者网 10-09 20:27 🛞	t



• 显式反馈

• 更为复杂的显式反馈:用户评论



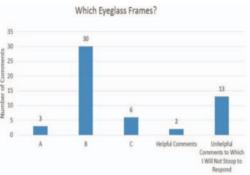
- 基于用户评论,可以收集更为完整的相关性反馈
- 同时,对于网页质量有更为可靠的判断



・ 隐式反馈

- 通过观察用户对当前检索结果采取的行为,来判断检索结果的相关性
 - 判定不一定很准确,但省却了用户的显式参与行为
- 常见的用户行为种类
 - 鼠标键盘动作,如点击、停留、翻页、拷贝等
 - 用户眼球动作,如凝视、移动、拉近、拉远等





・ 隐式反馈

- 鼠标键盘动作可能揭示用户身份特征
 - 他山之石:《暗算》, "手迹"识别报务员
 - 不同用户在击键频率、时延、习惯、错误率等方面存在一定差异

[埃明专利]通过键盘鼠标输入习惯识别实现操作用户身份判别的方法 📆

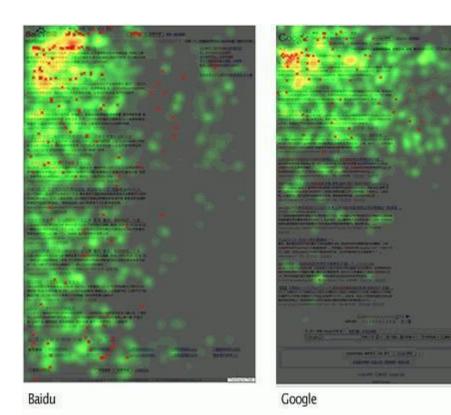
申请号: CN201110110807.7 文献下载

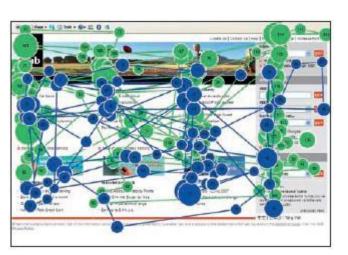
申请日: 2011-04-29 公开/公告日: 2011-09-14

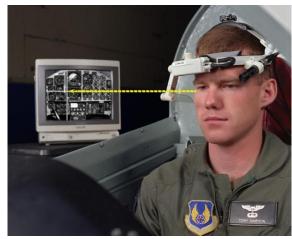
公开/公告号: CN102184359A 主分类号: G06F21/00

• 隐式反馈

• 用户眼球动作,可以揭示用户关注的内容及关联(视觉注意特征)

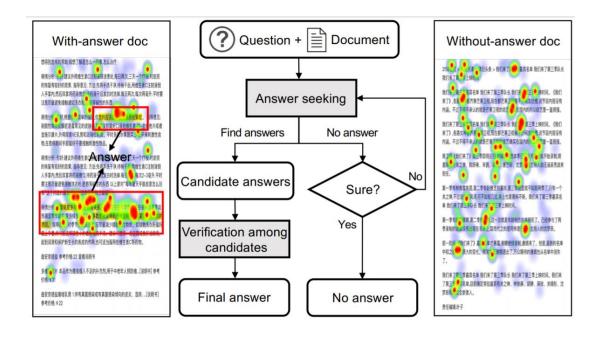






• 隐式反馈

- 借助眼球动作捕捉,还可以支撑其他相关的应用
 - 例如, 判断文本之间的相关性, 甚至揭示问题的答案



Y Zheng, et al., Human Behavior Inspired Machine Reading Comprehension, SIGIR 2019

反馈类型

・ 隐式反馈的优缺点

- 优点:
 - 不需要用户显式参与,减轻用户负担,提升用户体验
 - 用户行为某种程度上可以反应其兴趣,因此具有可行性
- 缺点:
 - 对行为分析有着较高的要求
 - 准确度难以保证
 - 某些情况下需要增加额外设备(且很贵!)



• 伪相关性反馈

- 无需用户参与反馈过程,而直接根据检索结果自动反馈,较为简单
 - · 对于用户查询返回的有序结果,假定前K篇文档是相关的
 - 在此基础之上,进行相关性反馈(如借助Rocchio算法)
- 实验证实,利用伪相关性反馈技术可以提升检索的效果
- 但是,伪相关性反馈存在显著的隐患:
 - 结果未经用户判断,难以保证其准确性
 - · 某些查询可能结果很差,甚至出现查询漂移(被Top K文档带了节奏)

本节目录

- 查询表达理解
- 相关性反馈
 - 常用技术
 - 反馈分类
- 查询扩展
- 情境感知的查询理解

• 拼写错误处理: 可视作一种特殊的查询扩展

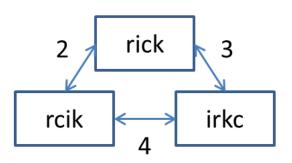
- 用户在输入查询条件时,往往容易出现拼写错误(>10%)。
 - 通常采用基于词典或编辑距离的方式进行检查和校对。
 - 某种意义上说,拼写错误检查也是一种查询的建议和完善。



• 复习内容: 拼写错误处理的判别方式

- 通常采用基于词典或编辑距离的方式进行检查和校对。
- 编辑距离 (Levenshtein Distance)
 - 指两个字符串之间转换所最少需要的编辑操作步数。
 - 允许的一步编辑操作包括替换、插入或删除一个字符。
 - 例如: Distance("Kitten", "Sitting") = 3
 - kitten \rightarrow sitten (substitution of "s" for "k")
 - sitten → sittin (substitution of "i" for "e")
 - sittin \rightarrow sitting (insertion of "g" at the end).

Levenshtein



· 什么是查询扩展

- 在相关性反馈中,用户针对文档是否相关给出反馈,这些反馈将被用来重新 计算查询词项的权值。
- 而在查询扩展中,用户针对词项的合适程度给出反馈,这些反馈将被用来构建更为完整的查询条件。
 - 暗含的功能:将具有歧义的查询词展示出来,供用户选择和确认。



· 什么是查询扩展

- 事实上,类似查询扩展的服务,在其他领域中也有着广泛的应用
 - 例如,人机交互/智能客服中的服务列表

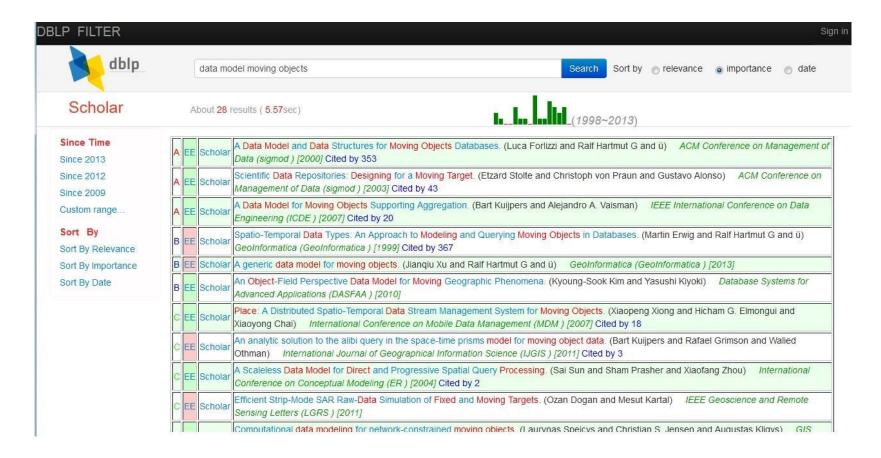


• 查询扩展的实现

- 利用同义词辞典,可以实现查询条件的扩展
 - 对于某个查询词汇,使用辞典中的同义词或相关词进行扩展
 - Feline (猫科) → Feline cat
 - 相对于原始的查询词汇,可以给扩展的词汇设定更小的权重
 - 一般而言,查询扩展有助于提升查询的召回率(找得更全)
 - 但是,可能会影响准确率,尤其在扩展词存在歧义的情况下
- 编纂和维护同义词词典需要很大的代价

• 查询扩展的实现

• 先前课上讲过的例子:基于同义词的查询扩展

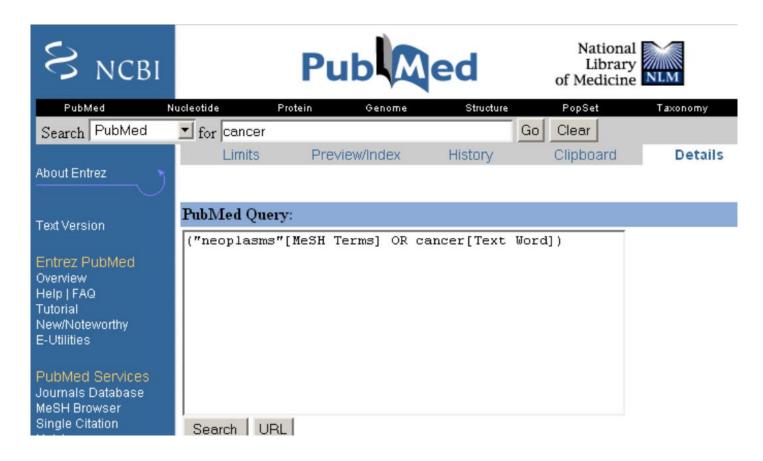


• 查询扩展的类型

- 利用人工编纂的同义词词典
 - 例如,第三节"网页文字处理"中提到的How-Net、大词林等
- 全局分析与同义词词典的自动生成
 - 基于统计词汇之间的共现关系 (Co-occurrence) ,自动构建词典
- 基于搜索日志进行优化
 - 通过查询日志,挖掘查询的等价类

· 人工编纂词典的例子

• PubMed, 提供生物医学领域的论文文献搜索服务

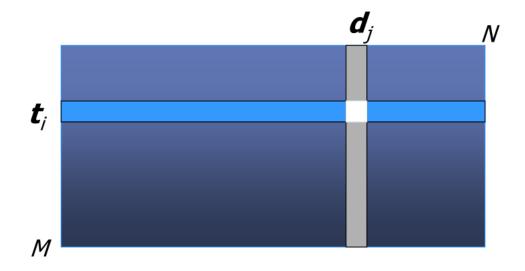


• 自动构建同义词词典的两种思路

- 通过分析文档集中的词项分布,来自动生成同义词/近义词词典。
- 基本的想法是计算词语之间的相似度,常见的两种思路如下:
 - 思路1:如果两个词经常和相似的词共同出现,则它们很可能是相似的
 - E.g., Car和Motocycle很可能相似,因为它们和road、gas等经常共现
 - 思路2:如果两个词经常与相同的词以一种特定的语义关系共同出现,那么他们很可能是相似的
 - E.g., 可烹调并食用的实体往往都属于食物

• 基于共现的同义词词典构建

- 最简单的方法:给定词项-文档矩阵A,计算C=AAT
 - 对A需进行归一化,使行向量的大小为1
 - 对于每个词项,选择C中相似度最高的若干词项作为同义词



• 同义词词典质量的讨论

- 词项关联的质量是一个问题
 - 有歧义的查询词可能导致统计上相关,而意思上不相关的词
 - 如 "Apple Computer" 可能导致 "Apple Red Fruit Computer"
 - 同时,由于扩展的查询词与原查询词高度相关,扩展后的查询也未必能够 获得更多的相关文档。

• 基于搜索日志的查询扩展

- 搜索日志目前是搜索引擎查询扩展的重要方式
 - 实例1: 提交查询Herbs (草药) 后,用户往往搜索Herbal remedies (草本疗法)。
 - 此时,Herbal Remedies是Herbs的潜在扩展查询
 - 实例2: 用户搜索Flower Pix与Flower Clipart时,往往都会点击 URL: photobucket.com/flower
 - 此时, Flower Pix与Flower Clipart可能互为潜在扩展查询

• 基于搜索日志的查询扩展

- 发散思考:基于搜索日志的关联规则扩展
 - 还记得第一章讲过的"啤酒与尿布"的故事吗?
 - 如果两个词项经常共同出现,那么两个词项很可能是相关的
 - 注意,这里的相关不代表任何因果关系
 - 相应的,相关词项可用于搜索的查询扩展
 - 相关技术将在数据挖掘部分介绍

产品
啤酒
尿布
啤酒
尿布
尿布



- 查询表达理解
- 相关性反馈
 - 常用技术
 - 反馈分类
- 查询扩展
- 情境感知的查询理解

• 回顾:用户查询条件的常见问题

- 在许多时候,用户输入的查询条件缺乏足够的精准性
 - 用户查询条件存在歧义,难以判断真实意图
 - 用户查询条件过于精简、语义信息不够完整
- 在缺少直接来自用户的反馈时,往往需要借助其他信息来协助判断



• 用户查询条件存在歧义,难以判断真实意图





or



• 此时,查询上下文能够帮助我们判断用户的真实意图



+搜索历史





• 用户查询条件过于精简、语义信息不够完整



• 基于查询时的环境信息,可以填补查询条件中的缺失要素



北京+非秋季→





杭州+非冬季 →





• 情境的概念与意义

- 在上述两个例子中,我们都是用了其他信息帮助我们理解用户意图。 这一类信息被我们称作"情境信息" (Context Information)
 - 从计算机学科的视角出发, "情境"一词可定义为"所有与人机交互相关, 用于区分标定当前特殊场景的信息"。
 - 基于这一定义,服务提供者可借助情境信息,为用户提供更精确的信息检索和过滤服务。

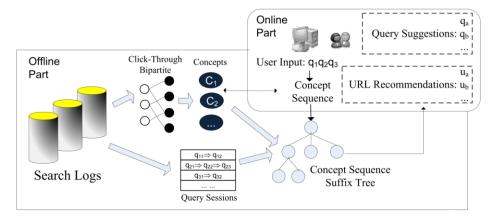
・ 搜索中的基础情境: 上下文

- 直观上,查询上下文可以帮助更好的理解用户查询词。
 - 用户的搜索行为往往具有一定的连贯性
 - 相应的,同一查询会话中的查询词和点击的 URL 往往是相关的
 - 一个小问题:如何拆分查询会话?

查询会话 ID	查询会话
	Beautiful mind ⇒ Gladiator ⇒ Russel Crowe ⇒ Russel Crowe movies
S_1	\downarrow
	www.imdb.com/title/tt0172495
	Roma ⇒ Roma history ⇒ Gladiator
S_2	\downarrow
	www.exovedate.com/the_real_gladiator_one.html

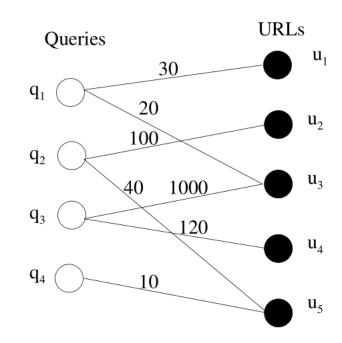
• 基于上下文感知的搜索: 基本流程

- 线下训练阶段(模型准备阶段)
 - 首先,将查询词归纳为查询概念,从而避免查询词稀疏性的影响
 - 其次,建立模型,描述查询概念之间的关联关系,支撑上下文感知
- 线上服务阶段(感知查询阶段)
 - 首先,切分会话,判断与当前查询相关的上下文查询与点击记录
 - 其次,根据已有查询记录理解用户当前意图,并进行精准查询



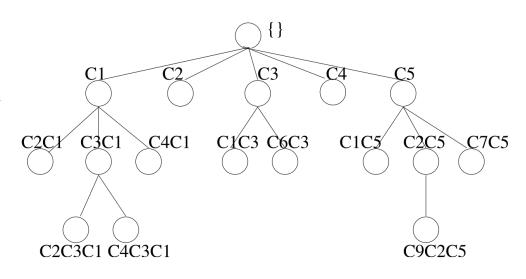
• 查询概念归纳

- 用户可能用不同的查询词描述同样的信息需求
 - 例如,NRC Beijing和NRC GEL指同一个研究机构(诺基亚北京研究院)
- 查询概念:一组有着相同语义的查询词
 - 可以解决查询词的稀疏性问题
 - 同时,更规范地解释查询上下文
- 一种启发式方法: Query-URL的<u>二部图聚类</u>



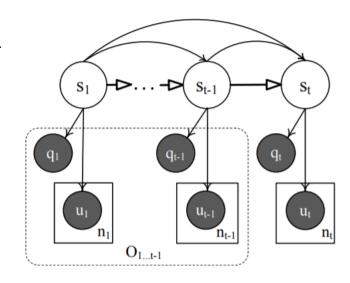
• 基础的上下文感知方法

- 借助查询概念归纳,我们将会话内的查询序列转化为了查询概念序列
- 接下来,核心任务在于如何从序列中抽取查询概念的序列模式
 - 考虑特定长度以内的所有序列模式
 - 保留频率高于阈值的模式,并存储为后缀 树 (Suffix Tree)
 - 当面临上下文感知任务时,根据已有序列 找到相应节点,从而获得候选查询建议



• 进阶的上下文感知方法

- 前述方法虽然有效利用了上下文信息,但将查询词限制在一个查询意图中, 同时仅能推荐查询扩展,而不能帮助判断文档相关性
 - 引入隐马尔科夫模型(HMM),将用户意图 s 视作隐变量,查询上下文 q 与点击记录 u 视作观察值。
 - 采用可变长度的HMM模型,避免了一阶HMM模型 当前状态仅与前一时刻状态相关的局限性,更灵活 地适应不同长度的会话并确保查询之间的相关性。



Cao H, et al., Towards Context-Aware Search by Learning A Very Large Variable Length Hidden Markov Model from Search Logs, WWW 2009

- 我们已经证实了上下文有助于更好理解用户的查询意图。然而,上下文信息 是否具有不同类型?各种类型所起到的作用有何不同?
- 几种常见的查询上下文类型:
 - 查询重组
 - 查询特化
 - 查询泛化
 - 一般关联



- 类型一: 查询重组
 - 用户的后续查询仅仅只是先前查询的重新表述,目的不变或类似
 - 在此情况下, 先前点击的内容往往不再被点击 (即使内容相关)

	Query 1: "homes for rent in atlanta"		Query 2: "houses for rent in atlanta"
×	Atlanta homes for rent - home rentals - houses for ren Rentlist is directory of Atlanta home rentals featuring links to http://www.rentlist.net		Atlanta homes for rent - home rentals - houses for ren Rentlist is directory of Atlanta home rentals featuring links to http://www.rentlist.net
	Homes For Rent, lease in Atlanta suburbs. Can't sell Atlanta homes for rent, homes for lease in Gwinnett and north http://atlantahomesforrent.com		Homes for Rent in Atlanta, GA Houses, Apartments and Homes for Rent in Atlanta, GA Find http://www.usrentallistings.com/ga/atlanta
	Rentals.com - Homes for Rent, Apartments, Houses Atlanta Home Rentals; Austin Home Rentals; Charlotte Home http://www.rentals.com		Atlanta Home Rentals, Homes for Rent in Atlanta Atlanta Rentals - Homes for Rent in Atlanta, Apartments, Re http://www.rentals.com/Georgia/Atlanta
×	Atlanta Home Rentals, Homes for Rent in Atlanta Atlanta Rentals - Homes for Rent in Atlanta, Apartments, Re http://www.rentals.com/Georgia/Atlanta		Homes For Rent, lease in Atlanta suburbs. Can't sell Atlanta homes for rent, homes for lease in Gwinnett and north http://atlantahomesforrent.com
	Homes for Rent in Atlanta, GA Houses, Apartments and Homes for Rent in Atlanta, GA Find http://www.usrentallistings.com/ga/atlanta	×	Atlanta Homes for Rent, Rental Properties, Houses for Search for Homes for Rent in Atlanta, Georgia for free. View li www.rentalhouses.com/find/GA/AtlantaArea/ATLANTA

- 类型二: 查询特化
 - 在用户的后续查询中,对先前查询中部分内容进行了更为具体、深入的查询
 - 在此情况下,先前查询中较为泛指的内容将被略过

	Query 1: "time life music"		Query 2: "time life Christian CDs"
	Welcome to TimeLife.com Homepage		Welcome to TimeLife.com Homepage
×	TimeLife.com: The best in music & video from a name you can		Enjoy 138 romantic classics on 9 CDs from top artists like John
	http://www.timelife.com		http://www.timelife.com
	Time-Life - Wikipedia, the free encyclopedia		Time Life Music & Video As Seen On TV
	Time-Life is a creator and direct marketer of books, music, vid		Christian Time Life Music & Video CD & DVD Collections
	$http://en.wikipedia.org/wiki/Time\text{-}Life_Music$		http://www.asseen on tvmusic.com/time life.html
	Welcome to TimeLife.com Music		Welcome to TimeLife.com Music
	Shop online for exclusive music CDs, music collections, & musi		Shop online for exclusive music CDs, music collections, & musi
	http://www.timelife.com/webapp/wcs/stores/servlet/Categor		http://www.timelife.com/webapp/wcs/stores/servlet/Categor
	Contemporary Country (Time-Life Music) - Wiki		Songs Time Life 10 CD Collection Christian Music
	Contemporary Country was a 22-volume series issued by Time	\times	CD/Album review of Songs 4 Ever Time Life 10 CD Collection
	$http://en.wikipedia.org/wiki/Contemporary_Country_(Time$		http://www.titletrakk.com/album-cd-reviews/songs-4
	Time Life Canada Homepage		Christian Band - Newsong - More Life - CD Review of
	The most comprehensive country music collection dedicated to	×	Christian Band - Newsong - More Life CD Review Three yea
	http://www.timelife.ca		http://christian music.about.com/cs/cdreviews/fr/aafpr09080

- 类型三: 查询泛化
 - 在用户的后续查询中,对先前查询中部分内容进行了更泛化的查询
 - 体现了用户对于该查询更广泛的兴趣,而不是局限在某一特定话题
 - 在本实例中,用户从单纯的游戏网站转为查询游戏介绍和历史(如维基百科)

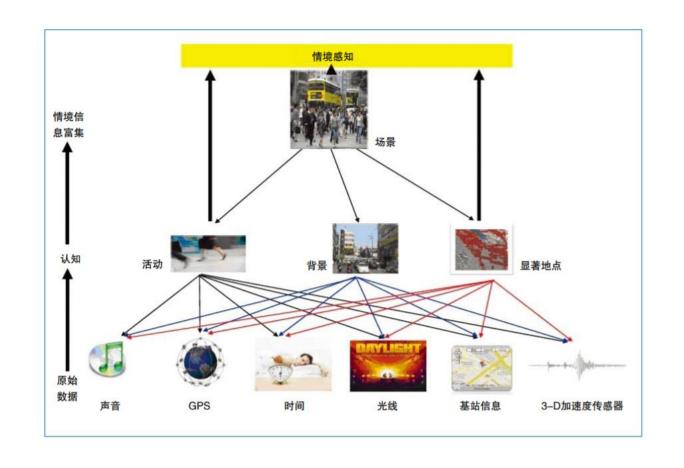
	Query 1: "Free online Tetris"		Query 2: "Tetris game"
	Tetris Friends Online Games - Play Free Games Featuri		Tetris Friends Online Games - Play Free Games Featuri
×	Play free online games featuring Tetris. Play single-player and		Play free online games featuring Tetris. Play single-player and
	http://tetrisfriends.com		http://tetrisfriends.com
	Play Free Tetris Game Online		Tetris game
×	Play this classic, original, Flash Tetris Game online for free.		Free online game: Make lines with falling blocks! Russia's finest
	http://www.gametetris.com		http://www.play.vg/games/6-Tetris.html
	Free Tetris Game		Tetris (Game Boy) - Wikipedia, the free encyclopedia
	Free tetris game - Play free tetris games online, learn about tet	×	Tetris was a pack-in title included with the Game Boy at the ha
	http://www.tetrislive.com		$http://en.wikipedia.org/wiki/Tetris_(handheld_game)$
	4FreeOnlineGame.com - Free Online Tetris Game		Tetris - non-stop puzzle action
	4FreeOnlineGame - Free Online Tetris Game This is the all	×	Tetris logo, Tetris theme song and Tetriminos are trademarks of
	http://www.4 free on line game.com/Tetris		http://www.tetris.com
	Tetris - Play Tetris. Free online games		Free Tetris Game
	@ Adoption Media, LLC 1995 - 2010 This site should not subst		Free tetris game - Play free tetris games online, learn about tetr
	http://games.adoption.com/free-online-games/Tetris		http://www.tetrislive.com

- 类型四:一般关联
 - 借助先前查询,可以补全用户在当前搜索中的特定意图
 - 更接近之前所笼统叙述的"上下文"情境感知的概念

	Query 1: "Xbox 360"		Query 2: "FIFA 2010"
	Xbox.com Home		FIFA.com - The Official Website of the FIFA World Cup
×	Xbox.com is your ultimate source for all things Xbox and Xb		The Official Website of the 2010 FIFA World Cup South Africa TM
	http://www.xbox.com		http://www.fifa.com/worldcup/index.html
	Xbox 360 - Wikipedia, the free encyclopedia		2010 FIFA World Cup - Wikipedia, the free encyclopedia
	The Xbox 360 is the second video game console produced by		The template below has been deprecated (see discussion), and
	$http://en.wikipedia.org/wiki/Xbox_360$		$http://en.wikipedia.org/wiki/2010_FIFA_World_Cup$
	Xbox.com Xbox 360		FIFA.com - Fédération Internationale de Football Associa
\times	Find out more about Xbox 360, the awesome lineup of games		The official site of the international governing body of the sport
	$http://www.xbox.com/en ext{-}US/hardware$		http://fifa.com
	Microsoft Xbox		FIFA 10 Soccer: FIFA 2010 - EA Sports Games
	Xbox 360 delivers the most powerful console, the next genera	X	Improvement in Management Mode, Flick Passes, Ball Physics,
	http://www.microsoft.com/xbox		$http://www.ea.com/games/fifa ext{-}soccer$
	Xbox 360 - Gizmodo		FIFA 2010 World Cup in South Africa
	This No-Name HTPC Remote Has a Keyboard, Can Work W		A surprise in the 2007 Asian Cup! The Iraqis win it! In spite of
	http://gizmodo.com/tag/xbox-360		http://southafrica 2010. word press. com

• 更复杂的情境信息

- 移动智能终端的发展与移动 搜索服务的普及,推动了更 丰富情境信息的获取。
 - 对于用户所处状态描述 更为完整、准确
 - 用户的信息需求类型也更为丰富、多样



陈恩红,徐童,田继雷,杨禹,*移动情境感知的个性化推荐技术*,中国计算机学会通讯,2013(3):18-24



• 情境感知的用户需求

- 描述用户所处状态及意图的,不再是单一的上下文(查询或查询概念),而是一组复杂且相互关联的情境信息。
- 单一解读某一种情境要素,可能无法得到用户当前状态的准确描述

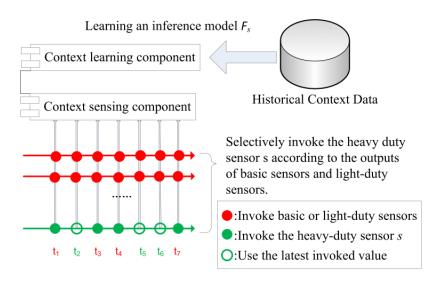
Timestamp	Context record
t_1	{(Holiday?:No),(Time range: AM8:00-9:00),(Speed: High),(Audio level: Low)}
t_2	{(Holiday?:No),(Time range: AM8:00-9:00),(Speed: High),(Audio level: Middle)}
t ₃	{(Holiday?:No),(Time range: AM8:00-9:00),(Speed: High),(Audio level: Middle),(Interaction: Music)}
t ₅₈	{(Holiday?:Yes),(Time range: AM10:00-11:00),(Movement: Move)(Location: Shop),(Audio level: Middle)}
t ₅₉	{(Holiday?:Yes),(Time range: AM10:00-11:00),(Movement: Move)(Location: Shop),(Audio level: Middle)}
t ₆₀	{(Holiday?:Yes),(Time range: AM10:00-11:00),(Movement: Move)(Location: Shop),(Audio level: Middle)}

Zhu H, et al., Mining Mobile User Preferences for Personalized Context-Aware Recommendation, ACM TIST, 5(4): 58, 2014



• 情境感知的用户需求

- 一个有趣的案例:如何借助情境感知的模式化行为减少开支。
 - 通过情境识别模式化路径,减少传感器 (如GPS) 收集次数并降低能耗。
 - 发散思维:这一思想是否能够用在缓存机制的使用上?



Li X, et al., Learning to Infer the Status of Heavy-duty Sensors for Energy-efficient Context-sensing, ACM TIST, 3(2): 35, 2012

本章小结

查询

- 查询条件理解
- 相关性反馈
 - 概念与技术: Rocchio算法
 - 不同类型的相关性反馈
- 查询扩展
- 情境感知查询