

## random模块

`print(random.random())` #(0,1)----  
float 大于0且小于1之间的小数

`print(random.randint(1,3))` #[1,3] 大于  
等于1且小于等于3之间的整数

`print(random.randrange(1,3))` #[1,3) 大  
于等于1且小于3之间的整数

`print(random.choice([1,'23',  
[4,5]]))` #1或者23或者[4,5]

`print(random.sample([1,'23',  
[4,5]],2))` #列表元素任意2个组合

`print(random.uniform(1,3))` #大于1小  
于3的小数, 如1.927109612082716

`random.shuffle(item)` #打乱item  
的顺序,相当于"洗牌"

`item=[1,3,5,7,9]`  
`print(item)`