## 自动变成迭代器

可迭代对象

## #for循环的工作原理

#1: 执行in后对象的dic.\_\_iter\_\_()方法,得到一个迭代器对象iter\_dic

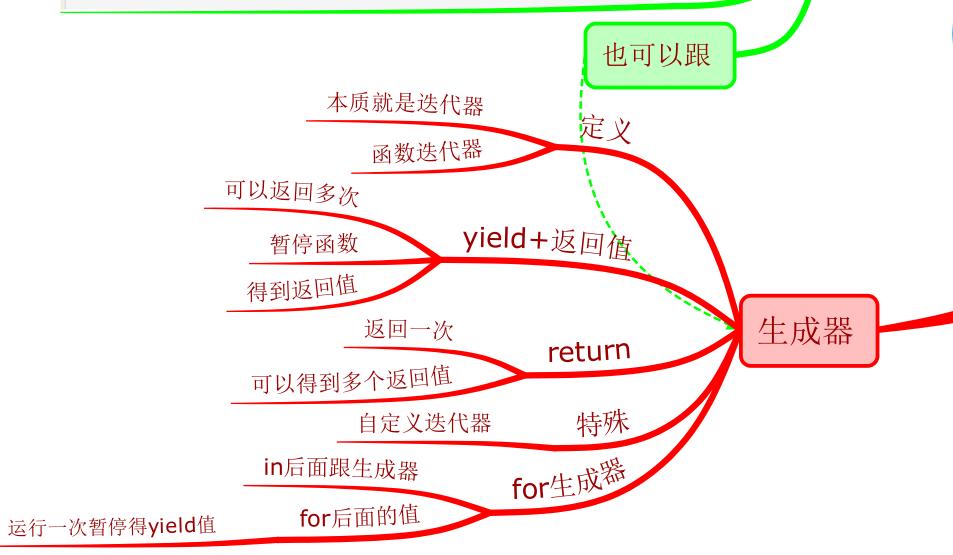
#2: 执行next(iter\_dic),将得到的值赋值给k,然后执行循环体代码

#3: 重复过程2, 直到捕捉到异常StopIteration,结束循环

for

可迭代对象, 迭代器与生成器

原理



 可迭代对象
 内置有
 \_\_iter\_\_

 定义
 基于上一次结果重复迭代

 原因
 不依赖索引

 优
 节约内存

 缺
 取值不灵活

 无法预测值的个数

 夕置有
 \_\_iter\_\_

\_\_next\_