基于数字水印的图片泄露检测

实验目的

编程实现图片水印嵌入和提取(可依托开源项目二次开发),并进行鲁棒性测试,包括不限于翻转、 平移、截取、调对比度等。

实验过程

• OpenCV:用于图像处理基础操作

• DWT(离散小波变换): 用于水印嵌入的频域变换

• Python:作为主要开发语言

水印嵌入流程

- 1. 读取原始图像和水印信息
- 2. 对图像进行DWT变换
- 3. 在频域中嵌入水印
- 4. 进行IDWT逆变换
- 5. 保存含水印图像

```
代码块
    def embed_watermark(original_img_path, watermark_text, output_path, alpha=0.1):
        # 读取原始图像
        original_img = cv2.imread(original_img_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
 3
        # 将水印文本转换为二进制
        watermark_binary = ''.join(format(ord(c), '08b') for c in watermark_text)
 6
        # 进行DWT变换
        coeffs = pywt.dwt2(original_img, 'haar')
9
        LL, (LH, HL, HH) = coeffs
10
11
12
        # 在LL子带中嵌入水印
        rows, cols = LL.shape
13
        watermark_length = len(watermark_binary)
14
15
        if watermark_length > rows * cols:
16
            raise ValueError("水印信息过大,无法嵌入")
17
```

```
18
         # 嵌入水印
19
         watermarked_LL = LL.copy()
20
         index = 0
21
         for i in range(rows):
22
23
             for j in range(cols):
                 if index < watermark_length:</pre>
24
                     # 修改LL系数的LSB
25
26
                     watermarked_LL[i,j] = LL[i,j] * (1 + alpha *
     (int(watermark_binary[index]) - 0.5))
                     index += 1
27
                 else:
28
                     break
29
30
         # 逆DWT变换
31
         watermarked_coeffs = (watermarked_LL, (LH, HL, HH))
32
         watermarked_img = pywt.idwt2(watermarked_coeffs, 'haar')
33
34
         # 保存含水印图像
35
         watermarked_img = np.uint8(watermarked_img)
                                                      # 强制转换为CV 8U
36
37
         cv2.imwrite(output_path, watermarked_img)
38
         return watermarked_img
39
```

水印提取流程

- 1. 读取含水印图像
- 2. 进行DWT变换
- 3. 从频域提取水印信息
- 4. 验证水印完整性

```
代码块
    def extract_watermark(watermarked_img_path, original_img_path,
    watermark_length, alpha=0.3):
        # 读取含水印图像和原始图像
2
        watermarked_img = cv2.imread(watermarked_img_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
3
        original_img = cv2.imread(original_img_path, cv2.IMREAD_GRAYSCALE)
4
5
6
        # 对两幅图像进行DWT变换
7
        coeffs_watermarked = pywt.dwt2(watermarked_img, 'haar')
        LL_w, _ = coeffs_watermarked
8
9
        coeffs_original = pywt.dwt2(original_img, 'haar')
10
11
        LL_o, _ = coeffs_original
```

```
12
         # 提取水印
13
         extracted_binary = ''
14
         rows, cols = LL_w.shape
15
         index = 0
16
17
         for i in range(rows):
18
19
             for j in range(cols):
20
                 if index < watermark_length * 8: # 每个字符8位
                     # 比较系数差异
21
22
                     diff = (LL_w[i,j] - LL_o[i,j]) / (alpha * LL_o[i,j]) + 0.5
                     bit = '1' if diff > 0.5 else '0'
23
                     extracted_binary += bit
24
25
                     index += 1
                 else:
26
27
                     break
28
29
         # 将二进制转换为文本
        watermark_text = ''
30
         for i in range(0, len(extracted_binary), 8):
31
32
             byte = extracted_binary[i:i+8]
             watermark_text += chr(int(byte, 2))
33
34
35
         return watermark_text
```

鲁棒性测试

旋转:通过将图像绕中心点旋转一定角度,改变像素的空间分布,从而破坏水印的空间结构

裁剪: 从图像中移除部分区域,仅保留剩余部分,可能导致水印数据的部分丢失甚至完全丢失

噪声:通过向图像添加随机扰动(如高斯噪声、椒盐噪声)修改像素值,破坏水印

压缩: JPEG 压缩通过 DCT 变换 + 量化 减少图像文件大小,引入误差,导致提取不准确

对比度调整:通过线性或非线性变换修改像素值范围,拉伸像素值分布,导致提取时误判

```
代码块
1
    def robustness_test(watermarked_img_path, test_type, params):
2
        img = cv2.imread(watermarked_img_path)
3
        if test_type == 'rotate':
4
            # 旋转测试
5
6
            angle = params.get('angle', 30)
            rows, cols = img.shape[:2]
7
            M = cv2.getRotationMatrix2D((cols/2, rows/2), angle, 1)
8
9
            return cv2.warpAffine(img, M, (cols, rows))
```

```
10
11
         elif test_type == 'crop':
             # 裁剪测试
12
             x, y, w, h = params.get('crop_area', (10, 10, 200, 200))
13
             return img[y:y+h, x:x+w]
14
15
         elif test_type == 'contrast':
16
             # 对比度调整
17
18
             alpha = params.get('alpha', 1.5)
             return cv2.convertScaleAbs(img, alpha=alpha, beta=0)
19
20
         elif test_type == 'noise':
21
             #添加噪声
22
             mean = 0
23
             var = params.get('var', 10)
24
             sigma = var ** 0.5
25
             gaussian = np.random.normal(mean, sigma, img.shape)
26
27
             noisy_img = img + gaussian
             return np.clip(noisy_img, 0, 255).astype(np.uint8)
28
29
30
         elif test_type == 'compress':
             # JPEG压缩
31
             quality = params.get('quality', 50)
32
33
             cv2.imwrite('temp.jpg', img, [int(cv2.IMWRITE_JPEG_QUALITY), quality])
34
             return cv2.imread('temp.jpg')
35
         else:
36
37
             return img.copy()
```

实验结果

- 1. 正常水印提取成功:
 - 提取的水印: Hello, world! 表明基础功能正常工作
- 2. 旋转攻击后提取失败:
 - 。 从旋转图像中提取的水印: (空结果)
 - 原因: 旋转操作破坏了DWT系数的空间关系, 当前算法没有几何校正能力
- 3. 对比度调整后乱码:
 - ∘ 从对比度调整图像中提取的水印: ÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿÿ
 - › 原因:对比度变化放大了系数差异,导致提取算法失效