

SM2的软件实现优化

SM2的基础实现以及优化

SM2实现

SM2 是一种椭圆曲线公钥密码算法，主要用于数字签名和密钥交换。SM2 的流程主要包括密钥生成、签名、验签和加解密四个部分。

1. 密钥生成:

- 用户选择一个素数域上的椭圆曲线和一个基点G。
- 用户随机选择一个私钥d，并计算公钥 $P = d * G$ (其中*表示椭圆曲线上的标量乘法)。
- 私钥d对用户保密，公钥P可以公开。

2. 签名:

- 用户对消息M进行摘要计算，得到消息摘要e。
- 用户选择一个随机数k，并计算椭圆曲线上的点 $C1 = k * G$ 。
- 用户计算 $s = (k - r * dA) \bmod n$ ，其中dA是用户的私钥，n是基点G的阶，r是C1的x坐标与e的运算结果。
- 用户将签名(r, s)与消息M一起发送给接收方。

3. 验签:

- 接收方使用发送方的公钥PA和消息M计算消息摘要e'。
- 接收方计算 $R = (s * G + r * PA)$ 。
- 如果R的x坐标等于r，则验证通过，否则验证失败。

4. 加密:

- 发送方使用接收方的公钥PB对消息M进行加密，得到密文 $C = (C1, C2, C3)$ 。
- $C1 = k * G$ ，其中k是随机数。
- $C2 = M \text{ XOR } t$ ，其中 $t = \text{KDF}(x2 || y2, \text{klen})$ ，KDF是密钥派生函数，x2, y2是 $k * PB$ 的坐标。
- $C3 = \text{Hash}(x2 || M || y2)$ ，Hash是密码杂凑函数。

5. 解密:

- 接收方使用自己的私钥dA对密文C进行解密。
- 计算 $S = dA * C1$ 。
- 计算 $t' = \text{KDF}(x2 || y2, \text{klen})$ ，其中x2, y2是S的坐标。

- 计算 $M = C2 \text{ XOR } t'$ 。
- 验证 $C3$ 是否等于 $\text{Hash}(x2 \parallel M \parallel y2)$ 。

优化

1. 预计算表优化

在 `_build_precompute_table` 方法中，代码构建了一个预计算表来加速基点的标量乘法：

- 原理：预先计算并存储基点 G 的多个倍数（如 $G, 2G, 3G, \dots, 15G$ ），这样在实际计算 $k \cdot G$ 时可以直接查表获取部分结果，减少重复计算。
- 实现：表的大小由 `precompute_window_size` 决定（默认为4，即16个预计算点）。
- 优势：对于频繁使用基点 G 的运算（如密钥生成），可以显著减少计算量。

2. 滑动窗口法

在 `_sliding_window_scalar_mul` 方法中实现了滑动窗口法：

- 原理：将标量 k 表示为二进制形式，然后以固定大小的“窗口”扫描这些位，每次处理一个窗口而不是单个位。
- 步骤：
 - a. 预计算奇数倍点（ $P, 3P, 5P, \dots$ ）
 - b. 从最高位开始扫描 k 的二进制表示
 - c. 遇到1时，寻找最长的奇数窗口
 - d. 通过加倍和加法操作组合结果
- 优势：减少了点加法操作的次数，窗口越大，性能提升越明显（但内存消耗也增加）。

3. 窗口法

在 `_windowed_scalar_mul` 方法中实现了固定窗口法：

- 原理：将标量 k 分成固定大小的窗口（如4位一组），每组对应一个预计算表中的值。
- 步骤：
 - a. 将 k 分解为多个窗口
 - b. 从最高位窗口开始处理
 - c. 对每个窗口，先进行多次加倍操作，然后加上对应预计算点
- 优势：当使用预计算表时，效率更高，特别适合重复使用相同基点的情况。

4. 模运算优化

在 `_mod_inv` 和 `_mod_mul` 方法中实现了优化的模运算：

- 模逆计算：使用费马小定理（对于素数 p ， $x^{-1} \equiv x^{(p-2)} \pmod p$ ），通过Python内置的 `pow` 函数高效计算。

- 模乘法：直接使用Python的模运算符优化。

5. 点运算优化

在 `point_add` 和 `point_double` 方法中实现了优化的点加法和点加倍：

- 点加法：优化了斜率计算，减少了模逆运算次数
- 点加倍：同样优化了斜率计算
- 检查特殊：处理无穷远点和相同点/相反点的情况

poc验证

1. 重用随机数k导致私钥泄露原理分析

当同一个用户对两个不同消息使用相同的随机数k进行签名时，攻击者可以通过两个签名推导出私钥。

推导过程：

- 第一个签名： $s_1 = (1 + dA)^{-1} * (k - r_1 * dA) \bmod n$
- 第二个签名： $s_2 = (1 + dA)^{-1} * (k - r_2 * dA) \bmod n$
- 解方程组可得： $dA = (s_2 - s_1) / (s_1 - s_2 + r_1 - r_2) \bmod n$

2. 不同用户使用相同k导致私钥泄露原理分析

当两个不同用户使用相同的随机数k进行签名时，他们可以互相推导出对方的私钥。

推导过程：

- Alice签名： $s_1 = (1 + dA)^{-1} * (k - r_1 * dA) \bmod n$
- Bob签名(相同k)： $s_2 = (1 + dB)^{-1} * (k - r_2 * dB) \bmod n$
- Alice可以计算： $dB = (k - s_2) / (s_2 + r_2) \bmod n$
- Bob可以计算： $dA = (k - s_1) / (s_1 + r_1) \bmod n$

3. 与ECDSA使用相同的d和k导致私钥泄露原理分析

当用户使用相同的私钥d和随机数k分别生成SM2和ECDSA签名时，攻击者可以通过两个签名推导出私钥。

推导过程：

- ECDSA签名： $s_1 = (e_1 + r_1 * d) * k^{-1} \bmod n$
- SM2签名(相同d,k)： $s_2 = (1 + d)^{-1} * (k - r_2 * d) \bmod n$
- 解方程组可得： $d = (s_1 * s_2 - e_1) / (r_1 - s_1 * s_2 - s_1 * r_2) \bmod n$

4. 签名可延展性问题原理分析

SM2签名(r,s)和(r,-s)都是有效的签名，这可能导致区块链网络分裂等问题。

验证原理：

1. 原始签名(r,s)验证: $t = r + s \bmod n$, $(x1,y1) = s*G + t*P$
2. 修改后签名(r,-s)验证: $t' = r + (-s) \bmod n = (r - s) \bmod n$, $(x1',y1') = (-s)*G + t'*P = s*G + t*P$ (因为 $t'P = (r-s)dG = rdG - sd*G$)

伪造签名

中本聪的签名基于ECDSA，其安全性依赖：

1. 私钥保密性：私钥 d 未知。
2. 随机数唯一性：每次签名的 k 必须不同。

量子计算攻击：

- 使用Shor算法破解椭圆曲线离散对数问题（ECDLP），从公钥 $P = d \cdot G$ 计算 d 。
- 当前量子计算机未达到所需比特数（需百万级量子比特）。

签名延展性：

- ECDSA的 (r, s) 和 $(r, -s \bmod n)$ 均为有效签名，但比特币网络已强制使用低 s 值（BIP 62）。

数学漏洞：

- 若签名时重用 k ，可通过两次签名推导私钥（见POC 1）。

除非突破ECC数学安全性或获取中本聪的私钥，否则是无法实际完成伪造数字签名的。