

# TD1 POO

## Partie 1 : Prise en main

### Exercice 1 :

- Vérifiez que le jdk est installé sur votre machine
- En utilisant un éditeur de texte, écrivez un programme Hello.java qui permet de d'afficher "Bonjour"
- Dans un terminal compilez votre programme avec la commande javac
- Dans un terminal exécutez votre programme avec la commande java

### Exercice 2 :

Écrivez un programme qui permet de saisir trois entiers dans trois variables A, B et C. Le programme affiche ensuite les messages indiquant le contenu de chaque variable comme suit ;

La valeur de A est :

La valeur de B est :

La valeur de C est :

Ensuite le programme reaffiche les mêmes messages mais avec la valeur de B en A, valeur de C en B et valeur de A en C.

NB : Le défi d'un tel programme est d'utiliser le minimum de variables possibles.

## Partie 2 : Structures de contrôles et tableaux

### Exercice 3 : Date du lendemain

Écrivez un programme qui permet de saisir une date sous forme de jour, mois, année et d'afficher la date du lendemain. ATTENTION une année est bissextile si elle est divisible par 4 et pas par 100 ou divisible par 400.

### Exercice 4 : notes étudiants

On souhaite représenter les notes d'un ensemble d'étudiants par deux tableaux de même taille, l'un contenant leurs noms et l'autre contenant leurs notes. Le tableau des noms s'appellera tNoms et celui des notes tNotes.

Exemple :

Tableau de noms :

Francis Fabrice Mounir Henri Alvarez

Tableau de notes :

13.5 6 10.6 7 14.5

Les noms et les notes sont dans le même ordre. On sait ainsi que Fabrice et sa note ont le même indice dans les tableaux respectifs et on peut déduire que la note de Fabrice est 10.6 de même, la note de Alvarez est 14.5, etc.

- Écrivez un programme qui permet de saisir le tableau des noms et le tableau des notes.

Ensuite, le programme affiche les noms des étudiants dans l'ordre décroissant de leurs notes.

Pour l'exemple ci-dessus le programme affichera :

Alvarez > Francis > Mounir > Henri > Fabrice