

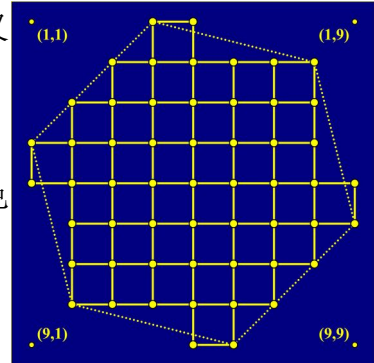
星域 Stars' Zone

MY Tian(2023)

1.棋盘 使用如右图所示的棋盘，棋子落在交叉点上。坐标为两个 1~9 的整数，先行后列。

2.棋子 使用红色、蓝色棋子各 16 枚，白色棋子 9~13 枚（见下）。

3.双方 先手取全部红色棋子，后手取全部蓝色棋子，称为己方棋子（或对方棋子）；再每方取 4~6 枚白色棋子（新手局建议 4 枚，数量随棋手水平提升增加），称为中立棋子。



4.初设 对局开始前，将 1 枚中立棋子放置到坐标 (5,5) 处。

5.对局 双方轮流行动。每回合放置 1 枚己方棋子至棋盘空位，随后可以再放置 1 枚己方中立棋子至棋盘空位。己方棋子用尽后（即第 16 回合结束后），游戏结束，进行计分。

6.计分 对于每方的 16 枚己方棋子，观察其上、下、左、右四个方向上是否有其它己方棋子。中立棋子会阻挡观察视线，对方棋子不会阻挡。总共有 16 种可能的情况（例如“上有、右有、下无、左无”为一种情况，“上无、右有、下有、左无”为另一种），出现的情况数量即为这一方的分数。

7.胜负 分数高的一方获胜。或分数相同，则剩余中立棋子多的一方获胜。

8.变体 若要进行更轻松的游戏，则在计时时，中立棋子不阻挡观察视线（此时应当增加中立棋子数量，如每方 5~7 枚）；若要进行更紧张的游戏，则在计时时，对方棋子也阻挡观察视线（此时可以减少中立棋子数量）。

9.致谢 本棋可以视为 **Drop Zone** (Christian Freeling|2020) 的 **Starmaps** (Martin Medema|1970s) 版本，它们是本棋得以存在的必要条件。感谢夏日参与第一版游戏的测试并提供建议。

10.配色（仅供参考） 棋盘背景#00007f
红方棋子#ff3838 蓝方棋子#00bfff

棋盘网格#ffff00
中立棋子#f2f2f2