

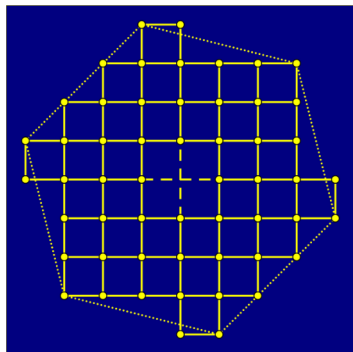
星域 Stars' Zone

MY Tian(2023)

一 棋具

使用如右图所示的棋盘，棋子落在交叉点（即圆点，共 54 个）上。

双方分别拥有 16 枚红 / 蓝色（己方）棋子，此外每人拥有 5-8 枚白色（中立）棋子。新手对局建议每人 5 枚，棋手水平较高、或使用程序辅助对局时，应当增加中立棋子的数量。



二 游戏流程

空枰开局，双方轮流落子。每回合，落 1 枚己方棋子至棋盘空位，然后可以再落 1 枚自己的中立棋子至棋盘空位。己方棋子全部落完后（即第 16 回合结束后），游戏结束。

三 胜负

按照如下方法计算双方的分数。对于一方的 16 枚己方棋子，考察每枚棋子的上、下、左、右 4 个方向上是否还有其它己方棋子，共有 16 种可能“情况”（如“上有、下无、左无、右有”为一种情况，“上无、下有、左无、右有”为另一种情况），出现的情况数量即为此方分数。

分数高者获胜。若分数相同，则剩余中立棋子多的一方获胜。若还相同，则为平局。

四 变体规则

- 1.在计时时，棋盘中心被挖去的格子会阻挡“观察视线”；
- 2.在 1 的基础上，中立棋子也会阻挡“观察视线”（若使用此变体，建议减少中立棋子数量为每方 4-5 枚）。

致谢 本棋受到以下作品的启发：

Starmaps (Martin Medema|1970s) **Drop Zone** (Christian Freeling|2020)

资源链接

作图配色参考

红方棋子#ff3838

棋盘背景#00007f

蓝方棋子#00bfff

棋盘网格#ffff00

中立棋子#f2f2f2

记谱方式参考

建议使用 2 个 1~9 数字作为坐标，先行后列。