Projet : Futsal

Description du projet

# Les histoires d'utilisateur (user stories) du projet

Le site web Futsal a deux types d’utilisateurs :

* L’administrateur : Il est le propriétaire du site et a tous les pouvoirs
* L’utilisateur : il visite le site pour consulter le classement des tournois

Le projet dispose de deux applications : le **frontend** où les utilisateurs interagissent avec le site et le **backend** où les administrateurs gèrent le site.

L'application backend est sécurisée et requiert des droits d'accès.

## Histoire F1 : Sur la page d’accueil, l’utilisateur voit les tournois actifs.

Quand un utilisateur vient sur le site Futsal, il voit une liste de tournois actifs c’est-à-dire en cours. Les tournois sont classés par date (plus récent en premier). Pour chaque tournoi, seul le lieu, la date de début et la date de fin sont affichés.

L’utilisateur aura la possibilité d’accéder aux informations suivantes :

* Liste des équipes participant au tournoi
* La composition des équipes
* La liste des matchs réalisés et ceux à venir.
* Le résultat de chaque rencontre
* Le classement des buteurs
* Informations diverses sur la rencontre (feuille de match…*à définir*)

## Histoire F2 : Depuis la page d’accueil, l’utilisateur peut accéder aux tournois passés

L’utilisateur aura accès aux mêmes informations que pour les tournois actifs

## Histoire F3 : l’utilisateur à accès au calendrier des rencontres

Le calendrier des rencontres permet d’avoir une vue sur la date et l’heure des rencontres

## Histoire B1 : Un administrateur gère les tournois

L’administrateur peut gérer les tournois disponibles sur le site

## Histoire B2 : un administrateur gère les équipes et leur joueurs

L’administrateur peut gérer les équipes et leur composition

# Modèles de données

## Le modèle relationnel

Les user stories décrites décrivent les objets principaux du projet :