

# Тестовое задание. Kypc JAVA.



## Описание задачи

#### Утилита фильтрации содержимого файлов.

При запуске утилиты в командной строке подается несколько файлов, содержащих в перемешку целые числа, строки и натуральные числа. В качестве разделителя используется перевод строки. Строки из файлов читаются по очереди в соответствии с их перечислением в командной строке.

Задача утилиты записать разные типы данных в разные файлы. Целые числа в один выходной файл, натуральные в другой, строки в третий. По умолчанию файлы с результатами располагаются в текущей папке с именами integers.txt, floats.txt, strings.txt. Дополнительно с помощью опции -о нужно уметь задавать путь для результатов. Опция -р задает префикс имен выходных файлов. Например -о /some/path -p result\_ задают вывод в файлы /some/path/result\_integers.txt, /some/path/result\_strings.txt и тд.

По умолчанию файлы результатов перезаписываются. С помощью опции -а можно задать режим добавления в существующие файлы.

Файлы с результатами должны создаваться по мере необходимости. Если какого-то типа данных во входящих файлах нет, то и создавать исходящий файл, который будет заведомо пустым, не нужно.

В процессе фильтрации данных необходимо собирать статистику по каждому типу данных. Статистика должна поддерживаться двух видов: краткая и полная. Выбор статистики производится опциями -s и -f соответственно. Краткая статистика содержит только количество элементов записанных в исходящие файлы. Полная статистика для чисел дополнительно содержит минимальное и максимальное значения, сумма и среднее. Полная статистика для строк, помимо их количества, содержит также размер самой короткой строки и самой длинной.

Статистику по каждому типу отфильтрованных данных утилита должна вывести в консоль.

Все возможные виды ошибок должны быть обработаны. Программа не должна «падать». Если после ошибки продолжить выполнение невозможно, программа должна сообщить об этом пользователю с указанием причины неудачи. Частичная обработка при наличии ошибок более предпочтительна чем останов программы. Код программы должен быть «чистым».

Для реализации необходимо использовать язык программирования Java, допустимо использовать стандартные системы сборки проекта (Maven, Gradle) Решение принимается в виде исходного кода проекта.

К решению должна прилагаться инструкция по запуску. В ней можно отображать особенности реализации, не уточненные в задании. В частности, в инструкции необходимо указывать:

- версию Java;
- при использовании системы сборки указать систему сборки и ее версию;
- при использовании сторонних библиотек указать их название и версию, а также приложить ссылки на такие библиотеки (можно в формате зависимостей системы сборки).

#### Пример входного файла in1.txt

Lorem ipsum dolor sit amet 45 Пример 3.1415 consectetur adipiscing -0.001 тестовое задание 100500

#### Пример входного файла in2.txt

Нормальная форма числа с плавающей запятой 1.528535047E-25 Long 1234567890123456789

#### Пример запуска утилиты

java -jar util.jar -s -a -p sample- in1.txt in2.txt

#### sample-integers.txt

45 1234567890123456789 100500

#### sample-floats.txt

1.528535047E-25 3.1415 -0.001

### sample-strings.txt

Lorem ipsum dolor sit amet Нормальная форма числа с плавающей запятой Пример Long consectetur adipiscing тестовое задание