

One Second Challenge

一个小游戏网页——基于课程“移动互联网”第一课课堂练习的实践

Be a genuine one-second boy.

One Second Challenge

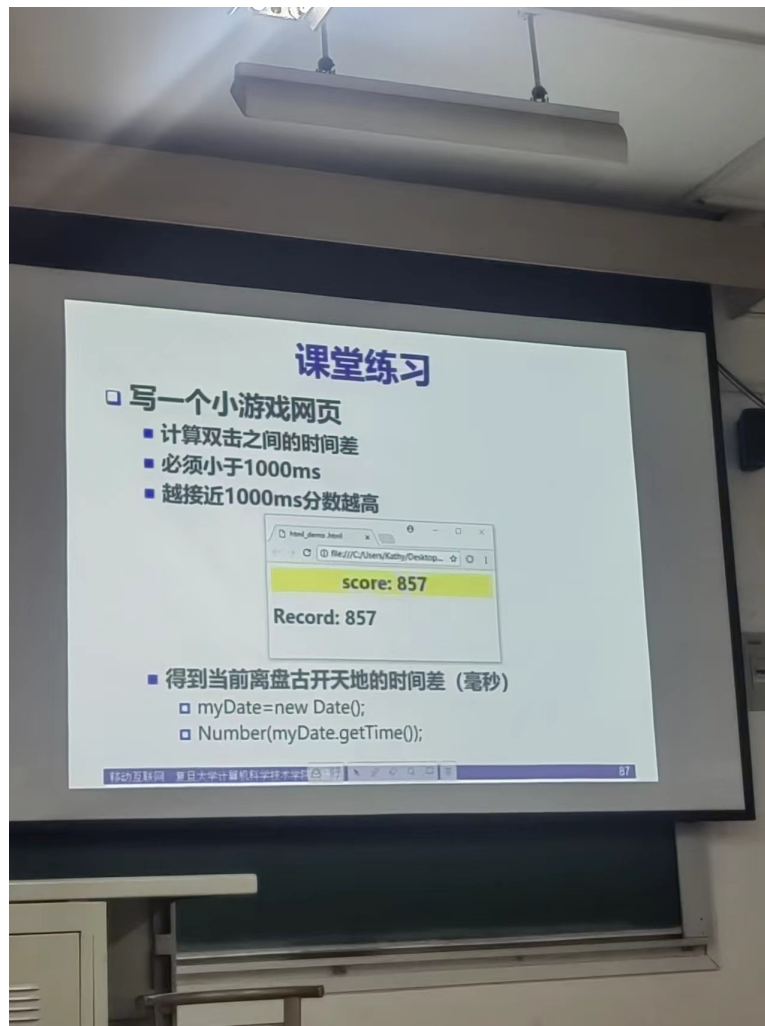
[练习要求](#)

[运行方法](#)

[界面与规则说明](#)

[查看之前的成绩](#)

练习要求

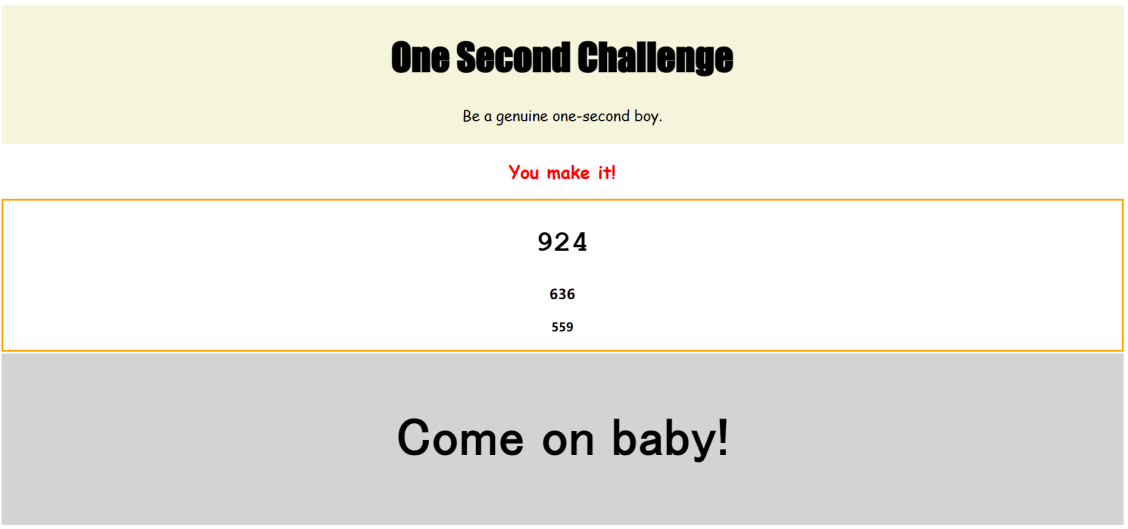


运行方法

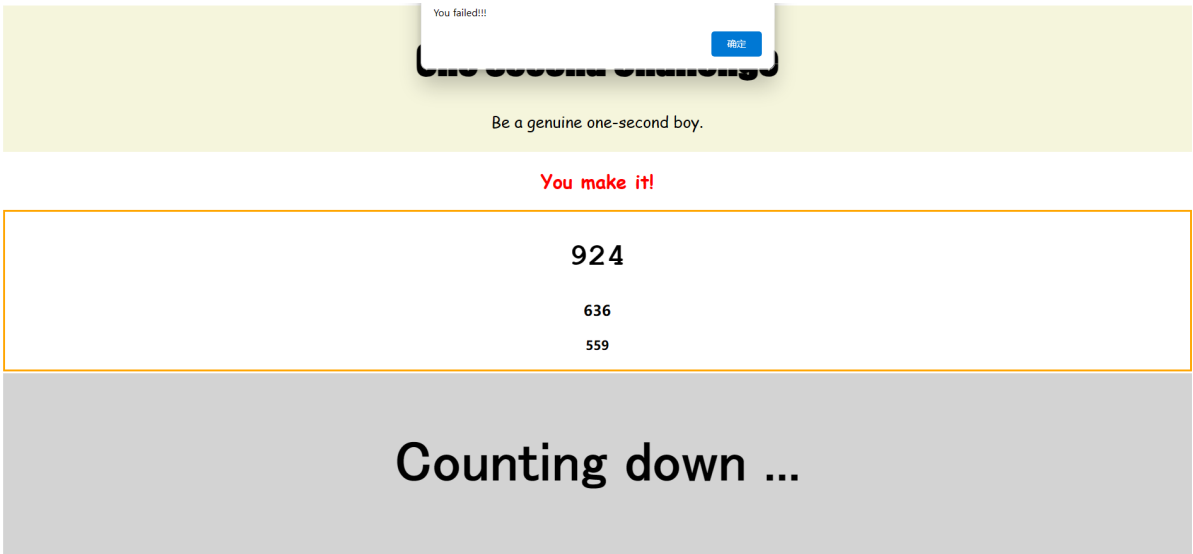
- 直接双击通过浏览器打开本文件夹（Game_oneSecondChallenge）中的 index.html 文件

界面与规则说明

- 在灰色区点击两次
- 显示最好三次成绩，并给出鼓励

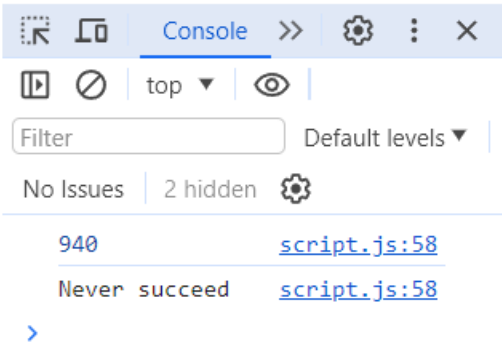


- 只要超过 1s，则游戏失败，重新开始



查看之前的成绩

- 在浏览器中，Ctrl + Shift + I 打开调试控制台 (console)



- 分数 (940)：该轮游戏最高得分
- Never succeed：该轮游戏第一次就输了！

