

Açık Kaynaklı J2EE Geliştirme Araçları

Ahmet Işık İdeal Teknoloji A.Ş.



Giriş

- Açık kaynaklı yazılım geliştirme araçları ile baştan sona web tabanlı bir kurumsal uygulama geliştirmek ve çalıştırmak mümkündür.
- Java'nın platform bağımsızlığı sayesinde bu araçları Java Runtime Environment desteği olan herhangi bir platform'da kullanmak mümkündür.
- Böylece hem geliştirme safhasında hem de çalıştırma safhasında hiçbir platforma bağımlı kalınmamış olur.
- Bu sunum kapsamında çeşitli uygulama katmanlarında kullanılabilecek araçlar, framework'ler ve bunların nasıl entegre bir şekilde kullanılabileceği anlatılacaktır.

Uygulama Gereksinimleri

Orta Katman Servisleri

Kaynak Yönetimi, Kimlik Kontrolü, Yetki Kontrolü, Mesajlaşma, Yük Dağıtımı, Fail-Safety,
 vb...

Uygulama Framework'ü

- Uygulama gerçekleştirimi sırasında kodun modüler ve birbirinden mümkün olduğunca bağımsız bileşenler halinde yazılmasını sağlar.
- Farklı geliştiriciler tarafından gerçekleştirilen bir uygulamada standartlaşma sağlar.
- Bazı orta katman ve sunum servislerini destekler. Örnek: Kimlik Kontrolü, Yetki Kontrolü, Ekran düzeni, Sunum araçları (Tag Kütüphaneleri)

Kalıcı Bilgi Saklama Mekanizması

- Durum bilgisinin saklanması gereken nesneler için kullanılır.
- Veri tabanları, Dosya Sistemleri, RAM gibi saklama ortamları kullanılabilir.

Sunum Servisleri

 Oluşturulan nesnelerin kullanıcıya gösterilmesi, uygulama akışının gidebileceği yönlerin kullanıcıya sunulması, fonksiyonların erişilebilir hale getirilmesi

Make Aracı

- Uygulama çalışma zamanı dizin yapısının oluşturulması
- Uygulama kaynak kodunun derlenmesi
- Gerekli dosyaların (kütüphaneler, konfigürasyon dosyaları, destek dosyaları, vb.) uygun konumlara kopyalanması
- Otomatik kod ve konfigürasyon dosyası üretimi

Gündem

- Web Sunucusu: Apache Tomcat
- Uygulama Framework'ü: Jakarta Struts
- Make Aracı: Apache Ant
- Persistency: Hibernate
- Otomatik Kod Üretme: XDoclet

Apache Tomcat

Tomcat

- Apache Software Foundation tarafından açık kaynaklı olarak Jakarta projesi altında geliştirilmektedir.
- jakarta.apache.org/tomcat
- Uygulama mimarisinde Web Sunucusu katmanını gerçekleştirir.
- En son versiyonu Servlet 2.4 ve JSP 2.0 belirtimlerini destekler.
- Tomcat'in sunduğu servisler:
 - Kimlik denetimi: Veritabanı, LDAP gibi standart mekanizmalar halihazırda gelmektedir.
 - Genişletilebilir bir kimlik denetim mekanizmasına sahiptir.
- Bunların yanında SSL desteği, Kümeleme ve Yük dağıtımı imkanı sunar.

Jakarta Struts

Jakarta Struts

- Apache Software Foundation tarafından Jakarta projesi kapsamında geliştirilmektedir.
- jakarta.apache.org/struts
- Java Web uygulamaları için açık kaynak kodlu bir framework
- Uygulama mimarisini Model-2 yaklaşımına göre tasarlamayı kolaylaştırır.

Tasarım Kalıbı – Model 1

- Model-1 Web uygulaması
- Birbirinden bağımsız olarak çalışan JSP sayfalarından oluşur
- Her sayfa kontrolü direkt olarak bir sonraki sayfaya yönlendirir
- Ayrı bir akış kontrolcüsü yoktur

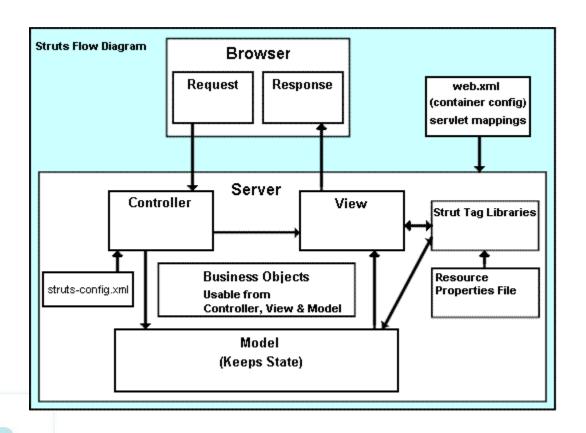
Model-1 Ana Sorunlar

- Basit bir değişiklik birçok farklı sayfada basamaklı olarak tahmin edilemeyecek etkilere neden olur.
- Karmaşıklık çabuk artar
- İlk bakışta basit gözüken bir iş parçalar eklendikçe büyük bir karmaşaya dönüşebilir.

Tasarım Kalıbı Model-2

- Model-View-Controller tasarım kalıbını temel alır
- Model-2'de her istem kontrolcüden geçer
- Kontrolcü bir sonraki sayfayı seçer

Jakarta Struts Mimarisi



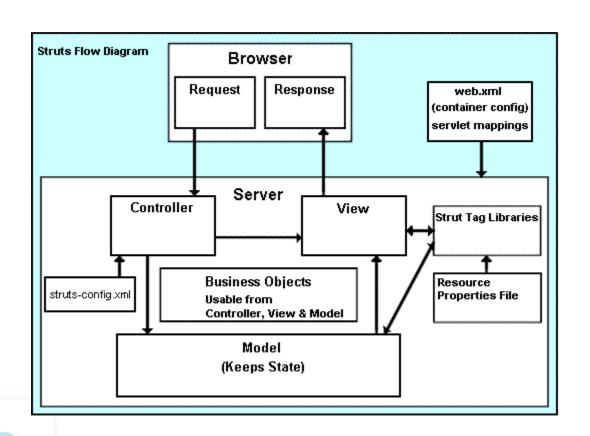
Controller

```
<web-app>
 <servlet>
  <servlet-name>action</servlet-name>
  <servlet-class>org.apache.struts.action.ActionServlet</servlet-class>
  <init-param>
   <param-name>config</param-name>
   <param-value>/WEB-INF/struts-config.xml
  </init-param>
 </servlet>
 <servlet-mapping>
  <servlet-name>action</servlet-name>
  <url-pattern>*.do</url-pattern>
 </servlet-mapping>
</web-app>
```

Controller (devam...)

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1" ?>
<!DOCTYPE struts-config PUBLIC</pre>
     "-//Apache Software Foundation//DTD Struts Configuration 1.0//EN"
     "http://jakarta.apache.org/struts/dtds/struts-config 1 0.dtd">
<struts-config>
<!-- ====== Form Bean Definitions ====== -->
 <form-beans>
                  name="ArrayComboCreationForm"
    <form-bean
           type="edu.harvard.mgh.molbio.microarray.ArrayComboCreationForm"/>
 </form-beans>
<!-- ====== Action Mapping Definitions ======= -->
 <action-mappings>
  <!-- Action To Create An Experiment -->
  <action path="/ExperimentCreation"
           type="edu.harvard.mgh.molbio.microarray.ExperimentCreationAction"
           name="ExperimentCreationForm"
           scope="request"
           input="/experiment_creation.jsp">
           <forward name="display" path="/experiment_list.jsp" />
  </action>
</action-mappings>
</struts-config>
```

Model



Model

Model (devam...)

```
public class ExperimentCreationAction extends Action {
  public ActionForward perform (ActionMapping mapping,
                                ActionForm form.
                                HttpServletRequest request,
                                HttpServletResponse response) {
        ActionErrors errors = new ActionErrors();
       ExperimentCreationForm theForm = (ExperimentCreationForm) form;
        String experiment name = theForm.getexperiment name();
        //Connect to data source and create a blank record in the database
        try {
           Context ctx = new InitialContext();
           DataSource ds =(DataSource)ctx.lookup("java:comp/env/jdbc/gmds");
           con =ds.getConnection();
           //Return a forward
           if (!errors.empty()) {
                errors.add("input_error", new ActionError("error.input_error.exist"));
                saveErrors(request, errors);
                return (new ActionForward(mapping.getInput()));
           else {
                return mapping.findForward("display");
```

View

```
<@ page language="java" %>
< @ page import="java.util.*" %>
<@ taglib uri="/WEB-INF/struts-html.tld" prefix="html" %>
<@@ taglib uri="/WEB-INF/app.tld" prefix="app" %>
<app:checkLogon/>
<html:html>
<body>
<a href="html:errors">html:errors</a> property="input_error"/>
<a href="html:form action="/ExperimentCreation" focus="experiment_name">
<a href="html:text-property="experiment">html:text-property="experiment">html:text-property="experiment">name" size="32" maxlength="128"/>
   <a href="html:errors">html:errors</a> property="experiment_name"/>
<a href="html:submit property="submit" value="Submit"/>
</html:form>
</body>
</html:html>
```

MVC Dezavantajları

- MVC framework'lerinin kurulması karmaşıktır
- Bir sayfa geliştirmek artık çok adımlı, önceden ekstra planlama ve düşünme gerektiren bir iş haline gelmiştir.

Apache Ant

Ant

- Another Nice Tool
- Apache Software Foundation tarafından Jakarta projesi kapsamında açık kaynaklı olarak geliştirilmekte ve dağıtılmaktadır.
- Unix'lerdeki Make benzeri bir araçtır.
- Genişletilebilirdir
- Tamamen Java'da, platform bağımsız olarak tasarlanmıştır
 - Herhangi bir platform'a özgü çağrılar içermez
- Ant build dosyası bir XML dosyasıdır
- Aktif Ant topluluğu tarafından Ant için sürekli yeni yetenekler eklenmektedir

Ant Kurmak

- Ant'ı şu adresten temin edebilirsiniz:
 - http://jakarta.apache.org/ant/
- Zip veya Tar dosyasını <bir_dizin> 'e açın
- PATH çevresel değişkeni içerisine
 <bir_dizin>/ant/bin dizinini ekleyin
- ANT_HOME çevresel değişkenini
 <bir_dizin>/ant olarak ayarlayın

Ant'ı Çalıştırmak

- Make'e benzer şekilde:
 - ant [opsiyonlar] hedef

 Bulunulan dizindeki build.xml dosyasını kullanır.

Örnek Bir build.xml Dosyası

Bağımlılık Zinciri

- Kullanıcı hedefi belirtir
- Ant sistemi o hedefin bağımlı olduğu tüm hedefleri bir kez olmak kaydıyla sırayla işler
- Dosyalar güncelse görev işletilmez
- Örneğin 'test' ve 'deploy' hedefleri 'compile' hedefine bağımlı olacaktır.

Yerleşik Gelen Ant Görevleri

Ant Deltree GZip Rename

AntCall Echo Jar Replace

AntStructure Exec Java Rmic

Available <u>ExecOn</u> <u>Javac</u> <u>SignJar</u>

<u>Chmod</u> <u>Fail</u> <u>Javadoc</u> <u>Sql</u>

<u>Copy</u> <u>Filter</u> <u>Mail</u> <u>Style</u>

Copydir FixCRLF Mkdir Tar

Get

Cvs

Copyfile GenKey Move Taskdef

Patch

Delete GUnzip Property Tstamp

<u>Unjar</u>

Touch

Hibernate

Hibernate

- Gavin King tarafından başlatılan bir açık kaynaklı bir Nesne-İlişkisel eşleme (ORM) Projesi
- LGPL lisansı ile dağıtılmaktadır
- Ayda 13.000 kere indirilmekte olan popüler, endüstri standardı olma yolunda ilerleyen bir teknolojidir.
- Proje sayfası hibernate.org

Modern ORM Çözümleri

- Saydam kalıcılık
 - Plain Old Java Objects (POJO)
- Kalıcı / Geçici Nesne Örnekleri
- Otomatik değişim kontrolü
- Geçişken Kalıcılık
- Çalışma zamanı SQL üretimi
- Üç farklı kalıtım eşleme stratejisi

Diğer Persistency Mekanizmalarından Üstünlükleri

- Doğal programlama modeli
- Yazılan kod miktarının daha az olması
- Uygulama sunucusu dışında da kodun geliştirilebilmesi ve test edilebilmesi
- Geliştirilen sınıfların kalıcı olmayan bağlamda da kullanılabilmesi
- Akıllı veri çekme stratejileri ile veritabanı erişimini minimize etmesi
- Model değişikliklerinin daha kolay yapılabilmesi

İlişkisel Veritabanlarının İyi Olduğu İşler

- Büyük miktardaki veri ile çalışma
 - Arama, sıralama...
- Veri kümeleri ile çalışma
 - Birleştirme, kümeleme
- Paylaştırma
 - Eş zamanlılık (Transaction)
 - Çok uygulamalılık
- Bütünlük
 - Alan kısıtları
 - Transaction Isolation

İlişkisel Veritabanlarının Kötü Olduğu Noktalar

- Modelleme
 - Polimorfizm eksikliği
 - Detaylı modeller kullanmanın güçlüğü
- İş Mantığı
 - Stored Procedure'ler uygulama mantığını dağıtmaktadır.

Hibernate

- JavaBean'ler için kalıcılık mekanizması
- Fine-Grained (İnce elenmiş) veri modellerine izin verir

Örnek Nesne Modeli

AuctionItem			Bid
	1	*	
description type	item	bids	amount datetime
		01	
	successfulBid		

Örnek Nesne Modeli – Sınıf Kodu

- Varsayılan (parametresiz) Constructor
- Get/Set ikilileri
- Koleksiyon özellikleri sınıf değil arayüz ile tiplendirilmiş
- ID özelliği

```
public class AuctionItem {
   private Long _id;
   private Set _bids;
   private Bid _successfulBid
   private String _description;
   public Long getId() {
        return id;
   private void setId(Long id) {
        id = id;
   public String getDescription() {
        return _description;
   public void
   setDescription(String desc) {
        _description=desc;
```

Örnek Nesne Modeli – XML Eşleme Dosyası

- Okunabilir metadata
- Veritabanı sütun, tablo eşleştirmeleri
- Doğal ID numarası üretme stratejisi
- Koleksiyon metadata'sı
- Veri çekme stratejisi

```
<class name="AuctionItem"</pre>
   table="AUCTION ITEM">
   <id name="id" column="ITEM ID">
         <generator class="native"/>
   </id>
   property name="description"
   column="DESCR"/>
   <many-to-one
   name="successfulBid"
   column="SUCCESSFUL BID ID"/>
   <set name="bids"</pre>
         cascade="all"
         lazy="true">
         <key column="ITEM_ID"/>
         <one-to-many class="Bid"/>
   </set>
</class>
```

Otomatik Değişim Kontolü

Bir AuctionItem nesnesi yükleme ve 'description' özelliğini değiştirme

```
Session session = sessionFactory.openSession();
Transaction tx = s.beginTransaction();

AuctionItem item =
    (AuctionItem) session.get(ActionItem.class, itemId);
item.setDescription(newDescription);

session.save(item);
tx.commit();
session.close();
```

Geçişken Kalıcılık

Bir AuctionItem nesnesi yükleme ve yeni bir Bid nesnesi yaratma

```
Bid bid = new Bid();
bid.setAmount(bidAmount);
Session session = sf.openSession();
Transaction tx = session.beginTransaction();
AuctionItem item =
  (AuctionItem) session.get(ActionItem.class, itemId);
bid.setItem(item);
item.getBids().add(bid);
Session.save(bid);
tx.commit();
session.close();
```

Nesne Ayırmak

Bir AuctionItem nesnesi yükleme ve yeni bir Bid nesnesi yaratma

```
Session session = sf.openSession();
Transaction tx = session.beginTransaction();
AuctionItem item =
  (AuctionItem) session.get(ActionItem.class, itemId);
tx.commit();
session.close();
item.setDescription(newDescription);
Session session2 = sf.openSession();
Transaction tx = session2.beginTransaction();
session2.update(item);
tx.commit();
session2.close();
```

Hibernate Sorgu Dili

- Hibernate Query Language (HQL)
- SQL'i nesneye yönelik hale getirmek için tasarlanmıştır
 - Tablo ve sütunlar yerine sınıflar ve özellikler
 - Polimorfizm
 - Sınıf ilişkileri
 - SQL'den daha yüksek seviyeli
- İlişkisel işlemler için tam destek
 - Inner/outer/full join işlemleri, kartezyen çarpımları
 - Projeksiyon
 - Kümeleme (max, avg) ve gruplama
 - Sıralama
 - Alt sorgular
 - SQL fonksiyon çağrıları

Hibernate Sorgu Dili

En basit sorgu
 from AuctionItem

'Bütün AuctionItem nesnelerini çek'

List allAuctions = session.createQuery("from AuctionItem").list();

Hibernate Sorgu Dili

Daha faydalı bir örnek:

```
select item from AuctionItem item join item.bids bid where item.description like 'hib%' and bid.amount > 100
```

Diğer bir deyişle:

Değeri 100'den büyük olan ve açıklaması 'hib' ile başlayan bütün AuctionItem nesnelerini çek

Hibernate Hakkında Daha Fazla Bilgi İçin

- http://hibernate.org
- Hibernate in Action (Manning, 2004)
- Araç desteği
 - http://xdoclet.sf.net
 - http://www.andromda.org

XDoclet

XDoclet Nedir?

- XDoclet bir kod üretim mekanizmasıdır
- Açık kaynaklı (flexible BSD lisansı ile) bir yazılımdır.
- JavaDoc metadata şablon mekanizması
- Attribute-Oriented Programming
- EJBDoclet projesinden türemiştir

XDoclet'in Amaçları

- Gereksiz manuel işleri kısmak
- Kod/Metadata çakışmasını engellemek
- Pragmatik Programlama Prensipleri
 - DRY (Don't Repeat Yourself)
 - Problem alanına yakın kod yazın
 - Kod üreten kod yazın
- JSR 175 & 181

JSR 175

 Sınıflar, arayüzler, alanlar ve metodların bazı özelliklere sahip olduğu şeklinde işaretlenmesini sağlayacak bir metadata tekniği sağlanması

XDoclet Mimarisi

- XJavaDoc üzerinde inşa edilmiştir
- XJavaDoc bir Java Kod yapı analizi aracıdır.
- Modüllere ayrılmıştır
- Farklı amaçlar için şablonlar içerir
- Ant ile çalışır. Bunun için gerekli Ant görevleri tanımlanmıştır.

XDoclet Kullanımı

- Web uygulamalarında
 - web.xml konfigürasyon dosyası üretiminde
 - Tag kütüphanesi TLD dosyası üretiminde
 - Struts konfigürasyon dosyası üretiminde
- J2EE uygulamalarında
 - Deployment descriptor üretiminde
 - Enterprise Java Bean geliştirilirken
- Hibernate kullanılırken
 - Eşleme dosyaları üretilirken

Hibernate İle Kullanım

```
* @hibernate.class proxy="domain.personel.Personel"
public class Personel extends DomainObject {
  private String ad;
   * @hibernate.property not-null="true"
  public String getAd() {
     return ad;
  public void setAd(String ad) {
     this.ad = ad;
  private String soyad;
   * @hibernate.property not-null="true"
  public String getSoyad() {
     return soyad;
  public void setSoyad(String soyad) {
     this.soyad = soyad;
  private String sicilNo;
   * @hibernate.property not-null="true" unique="true"
  public String getSicilNo() {
     return sicilNo;
  public void setSicilNo(String sicilNo) {
     this.sicilNo = sicilNo;
```

Ant ve XDoclet Ortak Çalıştırma

 XDoclet Hibernate modülünün tanımlanması

```
<!-- hibernate taskdef -->
<taskdef name="hibernatedoclet"
  classname="xdoclet.modules.hibernate.HibernateDocletTask">
  <classpath refid="xdoclet.classpath"/>
  </taskdef>
```

Ant ve XDoclet Ortak Çalıştırma

Ant içerisinden XDoclet ile Hibernate eşleştirme dosyalarının üretilmesi

```
<!-- Execute the hibernatedoclet task -->
<target name="hibernate.generate" depends="prepare" description="generates hibernate mappings">
 <!-- Hand crafted hibernate mappings-->
 <copy todir="${temp.dir}">
   <fileset dir="${src.hibernate.dir}"/>
 </copy>
 <hibernatedoclet
  destdir="${temp.dir}" mergeDir="${merge.dir}">
   <fileset dir="${src.java.dir}">
    <include name="**/*.java"/>
   </fileset>
  <hibernate version="2.0"/>
 </hibernatedoclet>
 <!-- Pack the generate d *.hbm.xml mapping files into {hibernate.mappings} -->
 <jar destfile="${hibernate.mappings}" basedir="${temp.dir}">
  <include name="**/*.hbm.xml"/>
 </jar>
</target>
```

XDoclet Hakkında Bilgi

- XDoclet proje sayfası
 - Xdoclet.sourceforge.net
- XDoclet In Action
 - http://www.manning.com/walls/

Özet

- Bu sunumda tamamen açık kaynaklı bileşenler ve araçlarla web tabanlı bir J2EE uygulamasının gerçekleştirilmesi üzerinde durulmuştur.
- Bu sunumda anlatılan teknolojiler hakkında daha fazla bilgi için ilgili teknolojinin proje sayfası, API dokümanları, ilgili forumlar, ve Java Portal'lerinden faydalanılabilir.