

Açık Kaynak Kodlu Yazılım Geliştirme Ortamı ve Araçları



A. Murat Eren

meren@uludag.org.tr

<http://cekirdek.uludag.org.tr/~meren/>

S. Çağlar Onur

caglar@uludag.org.tr

<http://cekirdek.uludag.org.tr/~caglar/>



PAROUS

**ULUSAL İŞLETİM
S İ S T E M İ**

İçerik

- **Yazılım geliştirme modelleri**
- **Açık bir proje için ihtiyaçlar**
- **İhtiyaçlara cevap verebilecek araçlar**
- **Soru-Cevap**
- **ve sohbet...**



Yazılım Geliştirme Yöntemleri

- **Cathedral**

- Sınırlı sayıda çalışan ile merkezi, izole olmuş bir ekip
- Vakit gelene kadar test et, son ürünü ortaya çıkar

- **Bazaar**

- Dağıtık çalışanlar ile açık ve genişleyebilir bir ekip
- Hemen sürüm çıkar, sık sık güncelle
- Başarılı bir örnek: Linux Çekirdeği

Fikri üretin, basit bir uygulamasını ortaya koyun, eğer ilgi çekecek kadar özelse destekçiler arkanızdan gelecektir, destekçilerin ilgisini çekmeyecek kadar vasat bir fikriniz varsa, kapalı yapmanın ne anlamı var?



Açık Model

- **Linux Çekirdeğinin başarısının arkasında yatan neden, Linus Torvalds'ın Richard Stallman ya da James Gosling'den daha büyük bir dahi olduğu değildi. O doğru zamanda doğru hamleyi yapan bir hacker'dı..**
- **Yeterince fazla geliştirici ve beta testçisi ile hemen hemen her problem hızla karakterize edilebilir, çözüm kolayca bulunabilir; ancak açık projelerin yeterince geliştiriciye sahip olma ihtimalleri vardır...**



Açık Bir Projenin İhtiyaçları

- Sürüm takibi..
- Dağıtık geliştirme..
- Hata takibi ve raporlama sistemi..
- Dökümantasyon..
- Ana geliştiricilerin fiziksel uzaklıklarından kaynaklı iletişim sorunu..
- Kullanıcıyı haberdar etme, geri bildirim ve yorum alma sorunu..



Açık Bir Projenin İhtiyaçları

- **Bütün bu ihtiyaçlara cevap üreten açık kaynak kodlu yüksek kaliteli yazılımlar mevcut (bu kadar açık kaynak kodlu proje nasıl geliştiriliyor sanıyordunuz ;))..**
- **Bunun ötesinde bir çok dil için açık kaynak kodlu derleyiciler, IDE'ler, veri tabanları, memory debugging araçları, dizayn araçları, test ortamları ve kütüphaneler de yazılım geliştiricilerinin emrine amade.**



Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi

- Subversion? CVS?
- Her ikisi de açık kaynak kodlu birer sürüm takip sistemidir.
- Bir yazılım projesi üzerinde birden fazla uygulama geliştiricisinin birbirlerinin yaptıkları değişiklikleri bozma kaygısı olmadan bir arada çalışabilmelerini sağlayan bir geliştirme altyapısıdır. Bu çalışma ortamları sayesinde herhangi bir yazılım gelişim süreci geriye dönük takip edilebilmekte, zaman içerisinde yapılan değişiklikler gözlenebilmekte,
• herhangi bir zamanki versiyona kolayca dönülebilmektedir.



Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

- **Neden CVS yerine SVN?:**

- Depo Formatı: CSV değişik bilgilerini özel formatlı metin dosyalarına saklarken SVN bunun için berkeley db kullanıyor. Bu sayede çok daha hızlı çalışabilmenize olanak sağlıyor, ayrıca daha az veri transferi ile daha fazla offline çalışmanıza olanak sağlıyor.
- CSV'de tag'lama ve branch yönetimi son derece karmaşıkken SVN'de bu işler gayet kolay.
- CSV bir dosya üzerinde çalışılırken çakışmaları önlemek için o dosyayı kitliyor ve başkalarının yazmasına izin vermezken SVN'in çözümü çok daha zekice...



Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

- CVS “move” komutunu desteklemez, bir dosyayı hareket ettirmek için takla atmanız gerekirken, SVN sizi bu tip önemsiz ayrıntılarla yormaz; move ve rename komutlarına sahiptir.
- CVS sadece dosyaları saklarken SVN dosyaların metabilgilerini de beraberlerinde saklar.
- CVS unicode ve binary dosyaları saklamak için ek ayar gerektirirken SVN her tür dosya formatını saklayabilir.
- CVS iletişimde bir hata olursa depo küskü durumuna geçerken, SVN'de bir sorun meydana geldiğinde depo o iletişimin etkilerinden zarar görmez.
- Tüm bunların yanında CVS'in neredeyse her uygulama içinde desteği varken SVN yeni yeni oturmaktadır..



Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

```
caglar@tux: ~/svn/paketler/trunk - Kabuk - Konsol
```

Oturum Düzenle Görüntüle Yer imleri Ayarlar Yardım

```
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $ svn ls https://svn.uludag.org.tr/paketler/trunk
Makefile
app-admin/
app-arch/
app-cdr/
app-crypt/
app-dicts/
app-doc/
app-editors/
app-misc/
app-office/
app-pda/
app-portage/
app-shells/
app-text/
dev-cpp/
dev-db/
dev-java/
dev-lang/
dev-libs/
dev-perl/
dev-python/
dev-tex/
dev-util/
gnome-base/
gnome-extra/
kde-base/
mail-client/
mail-mta/
make.conf
media-fonts/
media-gfx/
media-libs/
media-plugins/
media-sound/
```



Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

```
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $ svn status
?   kde-base/kdebase/Manifest
?   kde-base/kdebase/files/digest-kdebase-3.3.2-r1
?   kde-base/uludag-tr/Manifest
?   kde-base/uludag-tr/files/digest-uludag-tr-20050126
?   kde-base/kdelibs/Manifest
M   kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild
?   kde-base/kdelibs/files/digest-kdelibs-3.3.2-r1
?   kde-base/kdelibs/files/uludag/kdelibs-3.3.2-knazar.patch
?   net-misc/knemo/Manifest
?   net-misc/knemo/files/digest-knemo-0.3.1
?   sys-devel/gcc/Manifest
?   sys-devel/gcc/files/digest-gcc-3.3.4-r1
?   media-video/nvidia-glx/Manifest
?   media-video/nvidia-glx/files/digest-nvidia-glx-1.0.6111
M   media-video/nvidia-glx/nvidia-glx-1.0.6111.ebuild
```



Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

```
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $ svn diff kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild
Index: kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild
=====
--- kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild      (revision 577)
+++ kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild      (working copy)
@@ -76,6 +76,8 @@
     epatch ${FILESDIR}/uludag/kdelibs-${PV}-kdecore-icontheme.patch
     # Hatalar uluzilla'ya gelsin
     epatch ${FILESDIR}/uludag/kdelibs-${PV}-bugreport.patch
+
+     epatch ${FILESDIR}/uludag/kdelibs-3.3.2-knazar.patch
 }

src_compile() {
```



caglar@tux:~/svn/paketler/trunk - Kabuk - Konsole

Oturum Düzenle Görüntüle Yerimleri Ayarlar Yardım

```
-rw-r--r-- 1 caglar users 204 Eki 21 17:27 skel.takip
drwxr-xr-x 55 caglar users 1472 Oca 26 22:01 sys-apps
drwxr-xr-x 4 caglar users 96 Oca 6 21:49 sys-boot
drwxr-xr-x 20 caglar users 496 Ara 4 21:52 sys-devel
drwxr-xr-x 9 caglar users 240 Ara 23 00:02 sys-fs
drwxr-xr-x 7 caglar users 208 Oca 10 16:48 sys-kernel
drwxr-xr-x 19 caglar users 488 Ara 23 00:02 sys-libs
drwxr-xr-x 7 caglar users 200 Oca 12 22:06 uludag
drwxr-xr-x 5 caglar users 128 Eki 21 17:25 x11-base
drwxr-xr-x 10 caglar users 272 Oca 29 05:02 x11-libs
drwxr-xr-x 6 caglar users 160 Eki 21 17:20 x11-misc
drwxr-xr-x 4 caglar users 96 Eki 21 17:26 x11-terms
drwxr-xr-x 11 caglar users 328 Oca 13 22:08 x11-themes
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $ ls
app-admin app-editors app-text dev-perl kde-base media-gfx net-analyzer net-libs net-www sys-devel x11-libs
app-arch app-misc dev-cpp dev-python mail-client media-libs net-dialup net-mail sci-libs sys-fs x11-misc
app-cdr app-office dev-db dev-tex mail-mta media-plugins net-dns skel.ChangeLog sys-kernel x11-terms
app-crypt app-pda dev-java dev-util make.conf media-sound net-firewall net-nds skel.takip sys-libs x11-themes
app-dicts app-portage dev-lang gnome-base Makefile media-tv net-fs net-print sys-apps uludag
app-doc app-shells dev-libs gnome-extra media-fonts media-video net-im net-wireless sys-boot x11-base
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $ svn status
? kde-base/kdebase/Manifest
? kde-base/kdebase/files/digest-kdebase-3.3.2-r1
? kde-base/uludag-tr/Manifest
? kde-base/uludag-tr/files/digest-uludag-tr-20050126
? kde-base/kdelibs/Manifest
M kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild
? kde-base/kdelibs/files/digest-kdelibs-3.3.2-r1
? kde-base/kdelibs/files/uludag/kdelibs-3.3.2-knazar.patch
? net-misc/knemo/Manifest
? net-misc/knemo/files/digest-knemo-0.3.1
? sys-devel/gcc/Manifest
? sys-devel/gcc/files/digest-gcc-3.3.4-r1
? media-video/nvidia-glx/Manifest
? media-video/nvidia-glx/files/digest-nvidia-glx-1.0.6111
M media-video/nvidia-glx/nvidia-glx-1.0.6111.ebuild
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $ svn diff kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild
Index: kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild
=====
--- kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild      (revision 577)
+++ kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild      (working copy)
@@ -76,6 +76,8 @@
 epatch ${FILESDIR}/uludag/kdelibs-${PV}-kdecore-icontheme.patch
 # Hatalar uluzilla'ya gelsin
 epatch ${FILESDIR}/uludag/kdelibs-${PV}-bugreport.patch
+
+ epatch ${FILESDIR}/uludag/kdelibs-3.3.2-knazar.patch
}

src_compile() {
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $
```

Kabuk

Kopete Messenger
Koray Löker şimdi Bağlı.
[Sohbet](#)

01:14

Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

```
caglar@tux ~/svn/paketler/trunk $ svn log kde-base/kdelibs/kdelibs-3.3.2-r1.ebuild
-----
r557 | caglar | 2005-01-25 22:54:37 +0000 (Sal, 25 Oca 2005) | 1 line

Fontlar için ayarlar değiştirildi. kdelibs ve kdebase senkron değildi, senkronlandılar...
-----
r554 | caglar | 2005-01-25 12:39:46 +0000 (Sal, 25 Oca 2005) | 1 line

Yamanın düzeltilmiş hali..
-----
r548 | caglar | 2005-01-19 11:05:25 +0000 (Çrş, 19 Oca 2005) | 1 line

Öntanımlı nuvola ayarları
-----
r542 | caglar | 2005-01-19 01:18:39 +0000 (Çrş, 19 Oca 2005) | 1 line

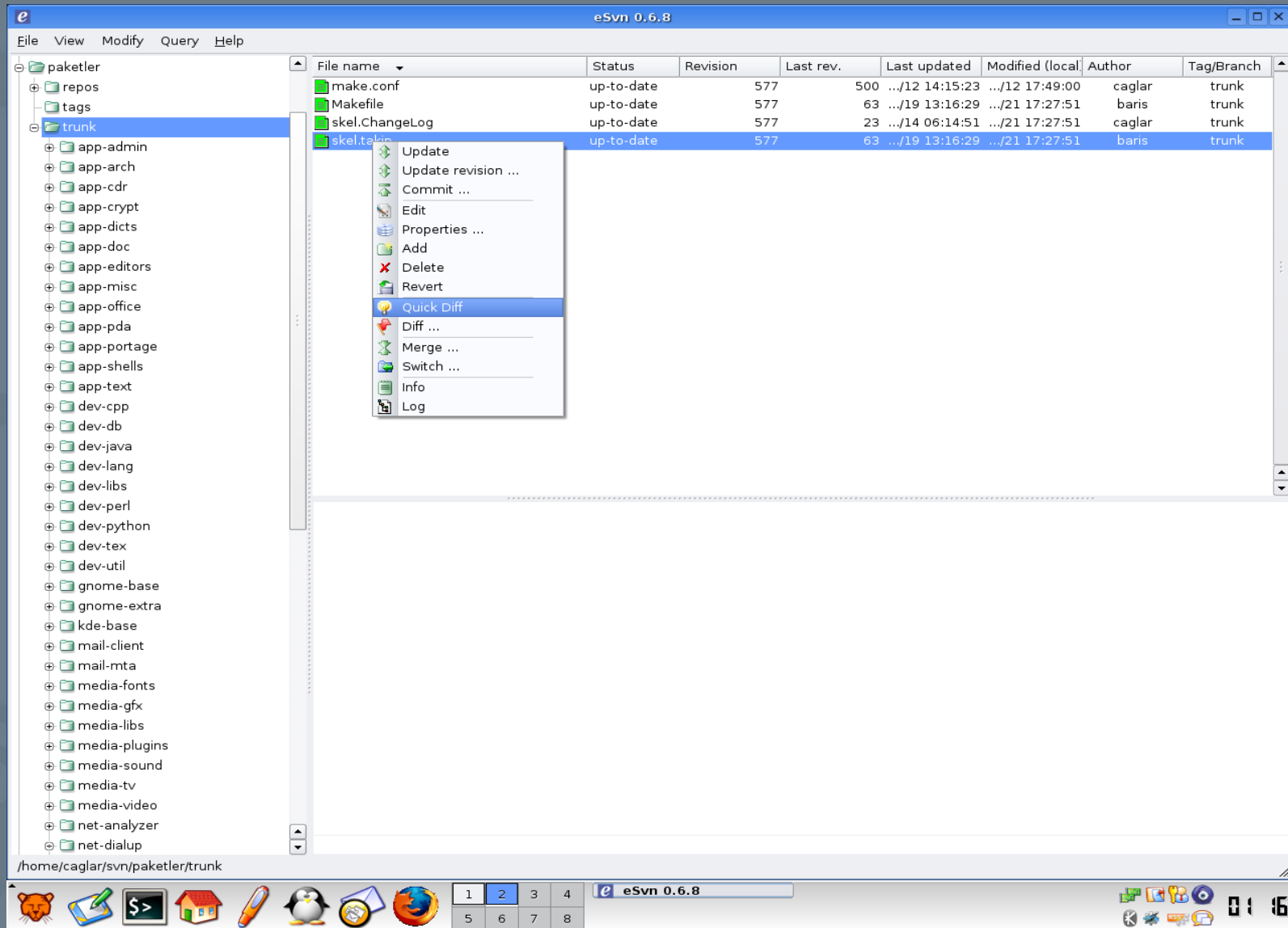
kdelibs değişiklikleri
-----
r504 | caglar | 2005-01-12 22:39:46 +0000 (Çrş, 12 Oca 2005) | 4 lines
* kdelibs için;
  - Öntanımlı yazıcı CUPS olarak işaretleniyor. Çıktılarının acayip görünmesinin sebebini henüz keşfettim :)
-----
r458 | caglar | 2005-01-04 20:12:49 +0000 (Sal, 04 Oca 2005) | 1 line

kdelibs için güvenlik açığı yaması [ Subject: [KDE Security Advisory] ftp kioslave command injection ]
-----
r455 | caglar | 2005-01-04 12:39:39 +0000 (Sal, 04 Oca 2005) | 3 lines
* Ufak bir yazım yanlış düzeltildi, bu arada klasörlere çeki düzen verildi...
-----
r422 | caglar | 2004-12-26 15:47:20 +0000 (Paz, 26 Ara 2004) | 3 lines

KDE 3.3.2 için versiyon atlaması, hayırlara vesile olsun...
-----
r419 | caglar | 2004-12-25 12:01:05 +0000 (Cts, 25 Ara 2004) | 14 lines
* kdelibs için;
  - Öntanımlı fontları Bitstream familyasına çekildi
  - Plastik teması için yazım yanlış düzeltildi
```



Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN



The screenshot shows the eSvn 0.6.8 application window. The left sidebar displays a tree view of the repository structure, with 'trunk' selected. The main pane shows a table of files in the 'trunk' directory. A context menu is open over the 'skel.talis' file, showing options like 'Update', 'Update revision ...', 'Commit ...', 'Edit', 'Properties ...', 'Add', 'Delete', 'Revert', 'Quick Diff', 'Diff ...', 'Merge ...', 'Switch ...', 'Info', and 'Log'.

File name	Status	Revision	Last rev.	Last updated	Modified (local)	Author	Tag/Branch
make.conf	up-to-date	577	500	.../12 14:15:23	.../12 17:49:00	caglar	trunk
Makefile	up-to-date	577	63	.../19 13:16:29	.../21 17:27:51	baris	trunk
skel.ChangeLog	up-to-date	577	23	.../14 06:14:51	.../21 17:27:51	caglar	trunk
skel.talis	up-to-date	577	63	.../19 13:16:29	.../21 17:27:51	baris	trunk

The status bar at the bottom shows the current path: /home/caglar/svn/paketler/trunk. The taskbar at the very bottom includes a clock showing 16:00 and a system tray with various icons.

Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

The screenshot shows the eSvn 0.6.8 application window. On the left is a file tree with folders like 'app-misc', 'app-office', 'app-pda', 'app-portage', 'app-shells', 'app-text', 'dev-cpp', 'dev-db', 'dev-java', 'dev-lang', 'dev-libs', 'dev-perl', 'dev-python', 'dev-tex', 'dev-util', 'gnome-base', 'gnome-extra', 'kde-base', 'kde', 'kdeaccessibility', 'kdeaddons', 'kdeadmin', 'kdeartwork', 'kdebase', 'kdeedu', 'kde-env', 'kdegames', 'kdegraphics', 'kde-i18n', 'kdelibs', 'kdemultimedia', 'kdenetwork', 'kdepim', 'kdesdk', 'kdetools', 'kdeutils', 'kdewebdev', 'uludag-tr', and 'mail-client'. The 'kdelibs' folder is selected. The main window displays a table of files:

File name	Status	Revision	Last rev.	Last updated	Modified (local)	Author	Tag/Branch
ChangeLog	up-to-date	577	460	.../04 20:17:05	.../04 20:04:25	caglar	trunk
kdelibs-3.3.2-r1.ebuild	modified	577	557	.../25 22:54:37	.../31 00:45:38	caglar	trunk
Manifest	unknown						
takip	up-to-date	577	422	.../26 15:47:20	.../26 15:22:22	caglar	trunk

A dialog box titled 'kdelibs-3.3.2-r1.ebuild' is open, showing a table of revisions:

Revision	Date	Author
557	2005-01-25 22:54:37	caglar
554	2005-01-25 12:39:46	caglar
548	2005-01-19 11:05:25	caglar
542	2005-01-19 01:18:39	caglar
504	2005-01-12 22:39:46	caglar
458	2005-01-04 20:12:49	caglar
455	2005-01-04 12:39:39	caglar
422	2004-12-26 15:47:20	caglar
419	2004-12-25 12:01:05	caglar

Below the table, there is a message: '* kdelibs için; - Öntanımlı yazıcı CUPS olarak işaretleniyor. Çıktılarının acayip görünmesinin sebebini henüz keşfettim :)

The dialog box also has a 'Filters' section with a 'Message' dropdown, an 'Author' dropdown, and a 'Stop on copy' checkbox. At the bottom are buttons for 'View', 'Update', 'Diff', and 'Cancel'.

The status bar at the bottom shows the path '/home/caglar/svn/paketler/trunk/kde-base/kdelibs' and the current file 'kdelibs-3.3.2-r1.ebuild'.

Dağıtık Geliştirme, Sürüm Takibi: SVN

- SVN kullanımı ile ilgili yayınlanmış ayrıntılı bir e-book vardır: \$ADRES
- Ayrıca “svn help” komutu da kullanım esnasında büyük kolaylık sağlar.
- Bir de \$ULUDAG_BELGE adresinde basit bir döküman mevcuttur ki, bir başlangıç seviyesi kullanıcısına ziyadesi ile hitab eder.
- Bunlar dışında Internet'te de son derece fazlasını bulmak elbette mümkündür..
- Bir yandan da SVN sadece geliştirme için kullanılmaz, hayat kolaylaştırıcı kullanım alanları bulmak mümkündür ;)



Hata Raporlama ve Takip Sistemi

- Bir hata raporlama ve takip sistemi proje geliştiricilerinin sorunları kontrollü bir şekilde takip edebilmesi için bir ortam sunarken, kullanıcılar için de bir kaynak teşkil eder..
- Hata raporlama sistemleri bir çok amaca hizmet ederken esasında nispeten teknik anlamdaki bilgilerin paylaşıldığı ve çözümlerin sunulduğu ortamdır.
- En çok kullanılan hata takip sistemi Mozilla Foundation tarafından geliştirilmiş olan Bugzilla'dır...



Hata Raporlama ve Takip Sistemi: Bugzilla

- **Bugzilla ile,**
 - Bug ve kod değişiklikleri izlenebilir, hangi değişikliğin neden yapıldığı net bir şekilde görülebilir.
 - Takım içi iletişim sağlanabilir, neyin eksik olduğu bilgisi kaybolmayacak şekilde saklanabilir.
 - Yamalar gönderilebilir, takip edilebilir ve bunlar üzerindeki değişiklikler tartışılabilir.
 - Kalite güvence sağlanabilir, bir değerlendirme kriteri olarak kullanıcıdan gelen geri bildirimlerin her an ne kadarının sağlanabildiği öğrenilebilir.



Hata Raporlama ve Takip Sistemi: Bugzilla

- **Bugzilla'nın özellikleri:**
 - Raporlama
 - Oylama
 - İstek sistemi
 - Zaman izleyici
 - Çoklu kimlik denetimi
 - Yerelleştirme
 - Yama gösterimi
 - Yorum girme
 - Arama
 - E-posta adresi saklama özelliği (???????)



Hata Raporlama ve Takip Sistemi: Bugzilla

Uluzilla

Bug List

Tue Feb 1 02:03:06 EET 2005

[Bug dediğin ne ki! Üstüne bas, ölsün...](#)

30 bugs found.

ID	Sev	Pri	Plt	Owner	State	Result	Summary
2	nor	P2	PC	baris@uludag.org.tr	ASSI		bugzilla çevirisi.
25	nor	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		grep ignore-case problemi
26	nor	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		locate -i (case insensitive search) sorunu
27	nor	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		vim Türkçe karakter tipi dönüşümü
31	nor	P2	PC	zerrin@uludag.org.tr	ASSI		man sayfası Türkçe'ye çevrilecek
34	nor	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		less Türkçe karakterli metin arama
39	nor	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		wget türkçe karakterli (ş ve ğ içeren) doyaları do❖...
40	nor	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		pam-login giriş ekranında Türkçe yereli ile çalışm...
44	nor	P2	PC	gurer@uludag.org.tr	ASSI		Penguen resimleri
51	nor	P2	PC	caglar@uludag.org.tr	ASSI		diff: Türkçe karakterli girişlerde -i parametresi ❖...
52	nor	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		Pam modüllerinin gettext desteği yok.
53	enh	P2	PC	baris@uludag.org.tr	ASSI		Türkçe sorunlarının raporlanması ve lansmanı ile ilg...
56	nor	P2	PC	baris@uludag.org.tr	ASSI		Yeni geliştirici dökümanı üzerindeki değişiklikler
57	nor	P2	PC	caglar@uludag.org.tr	ASSI		Türkçe unicode yerelinde 'tr' programı hatalı çalış❖...
58	nor	P2	PC	admins@uludag.org.tr	REOP		Türkçe özüllü bir program daha: 'mawk'
59	nor	P2	PC	zerrin@uludag.org.tr	ASSI		[Perl] Türkçe karakter içeren küçük/büyük harf d❖...
63	nor	P2	PC	caglar@uludag.org.tr	REOP		mplayer wine ile çalıştırdığı codecleri çalış❖...
64	cri	P2	Oth	baris@uludag.org.tr	ASSI		gcc derleme sorunu (Türkçe çevirisi)
71	nor	P2	PC	caglar@uludag.org.tr	ASSI		make.conf dosyasında PORTAGE_BINHOST değişkeni
77	nor	P2	PC	caglar@uludag.org.tr	ASSI		mc 4.6.0 paketi derlenmiyor



Hata Raporlama ve Takip Sistemi: Bugzilla

Uluzilla

Bug Reports

Bug Report for -All-

Tue Feb 1 02:03:49 2005

Hocam yazdığım kodda hata yok, hatalı olan gcc.

New Bugs This Week	4
Bugs Marked New	5
Bugs Marked Assigned	23
Bugs Marked Reopened	2
Total Bugs	30

Bug Count by Engineer

Owner	New	Assigned	Reopened	Total
admins@uludag.org.tr	0	0	1	1
baris@uludag.org.tr	0	12	0	12
caglar@uludag.org.tr	0	8	1	9
gurer@uludag.org.tr	0	1	0	1
meren@uludag.org.tr	1	0	0	1
onur@uludag.org.tr	4	0	0	4
zerrin@uludag.org.tr	0	2	0	2



Hata Raporlama ve Takip Sistemi: Bugzilla

Uluzilla

Bugzilla Bug 40 pam-login giriş ekranında Türkçe yereli ile çalışmıyor.

Bug List: (8 of 30) [First](#) [Last](#) [Prev](#) [Next](#) [Show list](#) [Query page](#) [Enter new bug](#)

Bug#: 40	Platform: <input type="text" value="Other"/>	Reporter: baris@uludag.org.tr (Barış Metin)
Product: <input type="text" value="Paketler"/>	OS: <input type="text" value="Linux"/>	Add CC: <input type="text"/>
Component: <input type="text" value="pam-login"/>	Version: <input type="text" value="1.0_pre"/>	CC: <input type="text"/>
Status: ASSIGNED	Priority: <input type="text" value="P2"/>	
Resolution:	Severity: <input type="text" value="normal"/>	
Assigned To: baris@uludag.org.tr (Barış Metin)		
URL: <input type="text"/>		
Summary: pam-login giriş ekranında Türkçe yereli ile çalışmıyor.		
Keywords: <input type="text" value="u18a"/>		

Attachment	Type	Modified	Status	Actions
pam-login Türkçe çevirisi	application/x-gettext	2004-11-04 16:30	none	Edit
pam-login derleme sistemine "tr" ekliyor.	patch	2004-11-04 16:31	none	Edit
mingetty LC_ALL'u değiştir.	patch	2004-11-04 16:50	none	Edit
Create a New Attachment (proposed patch, testcase, etc.)				View All

Bug 40 depends on: [52](#) [Show dependency tree](#)

Bug 40 blocks:

Additional Comments:



Hata Raporlama ve Takip Sistemi: Bugzilla

pam-login Türkçe çevirisi

pam-login Türkçe çeviri dosyası...

----- Additional Comment [#2](#) From [Barış Metin](#) 2004-11-04 16:31 -----

[Created an attachment \(id=20\)](#)

pam-login derleme sistemine "tr" ekliyor.

Türkçe yerelinin de kullanılabilmesi için configure.in'e tr ekliyor.

----- Additional Comment [#3](#) From [Barış Metin](#) 2004-11-04 16:46 -----

Bir öneri mingetty'nin login'i çağırmadan önce LC_ALL çevresel değişkenini değiştirmesi olabilir.

Bunun için uygun ve tanımlanmış bir yerden yerel bilgisini almak gerekiyor.

----- Additional Comment [#4](#) From [Barış Metin](#) 2004-11-04 16:50 -----

[Created an attachment \(id=21\)](#)

mingetty LC_ALL'u değiştir.

Bir önceki önerim sorunu çözüyor. Yama hardcoded olarak tr_TR.UTF-8 değerini kullanıyor. Orjinal çözüm böyle zaten olmaz.

Yine de mingetty'nin (bizim belirleyeceğimiz) bir yerden yerel bilgisini almasını sağlamak da çok da istenen bir yöntem olmayacak. Mingetty geliştiricisi böyle bir yamayı kabul etmeyecektir diye tahmin ediyorum.

----- Additional Comment [#5](#) From [Recai Oktas](#) 2004-11-09 03:13 -----

Bu konuda lobi yapmak lazım :-). Mesele biraz da şu, yerel ayarları açılış sürecinin hangi aşamasında etkin kılınmalı? Çekirdek iletilerinin yerelleştirmesini ben de abes buluyorum, fakat "hoşgeldiniz" önemindeki bu "login:"i halletmek lazım. Bilgi olması için aktarayım. Debian'da yerel ayarları (gdm konusunda bazı protokol anlaşmazlıkları olmakla beraber) PAM yetkilendirmesi sırasında /etc/environment üzerinden -biraz da hasbel-kader- gerçekleşiyor. pam_env.so modülü bu dosyadaki ayarları ithal ediyor. Belki yerleşik Unix standartlarıyla daha uyumlu bu yaklaşım, fakat i18n açısından bakıldığında Redhat ve varyantlarında kullanılan i18n'den daha kötü olduğunu düşünüyorum. Tabii aynı sorun Debian yaklaşımında da var, 'login:' iletileri çevrilmiş olmasına rağmen yerel bilgisi aktif olmadığından Türkçe olarak görüntülenemiyor. (Aslında bunu engelleyen başka sorunlarda var: bk. <http://bugs.debian.org/cgi-bin/bugreport.cgi?bug=266281>, fakat ilgili yamayı uygulamama ve çeviriyi güncellememe rağmen sonuç değişmedi.) Birilerine bu konuları anlatmak gerekli...

Bug List: (8 of 30) [First](#) [Last](#) [Prev](#) [Next](#) [Show list](#) [Query page](#) [Enter new bug](#)



Dökümantasyon

- Açık kaynak kodlu projelerin en büyük derdi, ve herhangi bir projenin en önemli ihtiyaçlarından birisi...
- Dökümantasyon'u kolaylaştırmak için birçok yöntemeye başvurulmuştur ve bu yöntemlerin her birisinin temel hedefi proje hakkında bilinmesi gerekenleri kullanıcılara ve diğer programcılara (muhtemel yeni geliştiricilere) en zahmetsiz şekilde ulaştırabilmek için altyapılar sunmaktır..



Dökümantasyon: Wiki

- Wiki, genel olarak web sayfalarının kolay bir şekilde hazırlanabilmesine olanak sağlamayı amaçlamış bir konseptin adıdır.. Bir çok implementasyonu vardır..
- Wiki'lerin hemen hepsi çoklu kullanıcı desteğine sahiptir, kolaylıkla birbirinin aynı görünümümlü sayfaları değişik kişiler yetkileri dahilinde oluşturabilir, güncelleyebilir, geriye dönük değişimleri izleyebilir, kişiler dışardan katılım gösterebilir (örneğin global bir ansiklopedi projesi: Wikipedia)..



Dökümantasyon: Wiki

SeminerWikiSayfasi : Ev Sayfasi (edit) - Mozilla Firefox

File Edit View Go Bookmarks Tools Help

http://seminer.linux.org.tr/w3/wiki/wakka.php?wakka=EvSayfasi/edit

uludag misc postfix bash e-posta Networking Daily RSS doc GS LT foldoc tdk WeP SS ekşi AF

SeminerWikiSayfasi: EvSayfasi ...

[Ev Sayfasi](#) | [Page Index](#) | [Recent Changes](#) | [Recently Commented](#) | [Users](#) | [Registration](#) | Login: Password:

Store Preview Cancel

WikiEdit H2 H3 B I U S - T ? [Help](#)

===Seminer Çalışma Grubu===

//LKD'nin düzenli veya etkinlikler içinde gerçekleştirdiği seminerlerin sağlıklı bir biçimde yürütülmesinden sorumludur. Seminerlerde görev alacak kişilerin tespiti, desteklenmesi ve lojistik çalışmaları yürütmek başlıca görevleri arasında yer alır.//

- * Liste Adresi: seminer@linux.org.tr
- * Web Adresi: http://seminer.linux.org.tr/

===Projeler===

- * ((SsS Sıklıkla Sorulan Sorular))
- * ((lkdmanifesto LKD Manifestosu **Draft**))

===Dökümanlar===

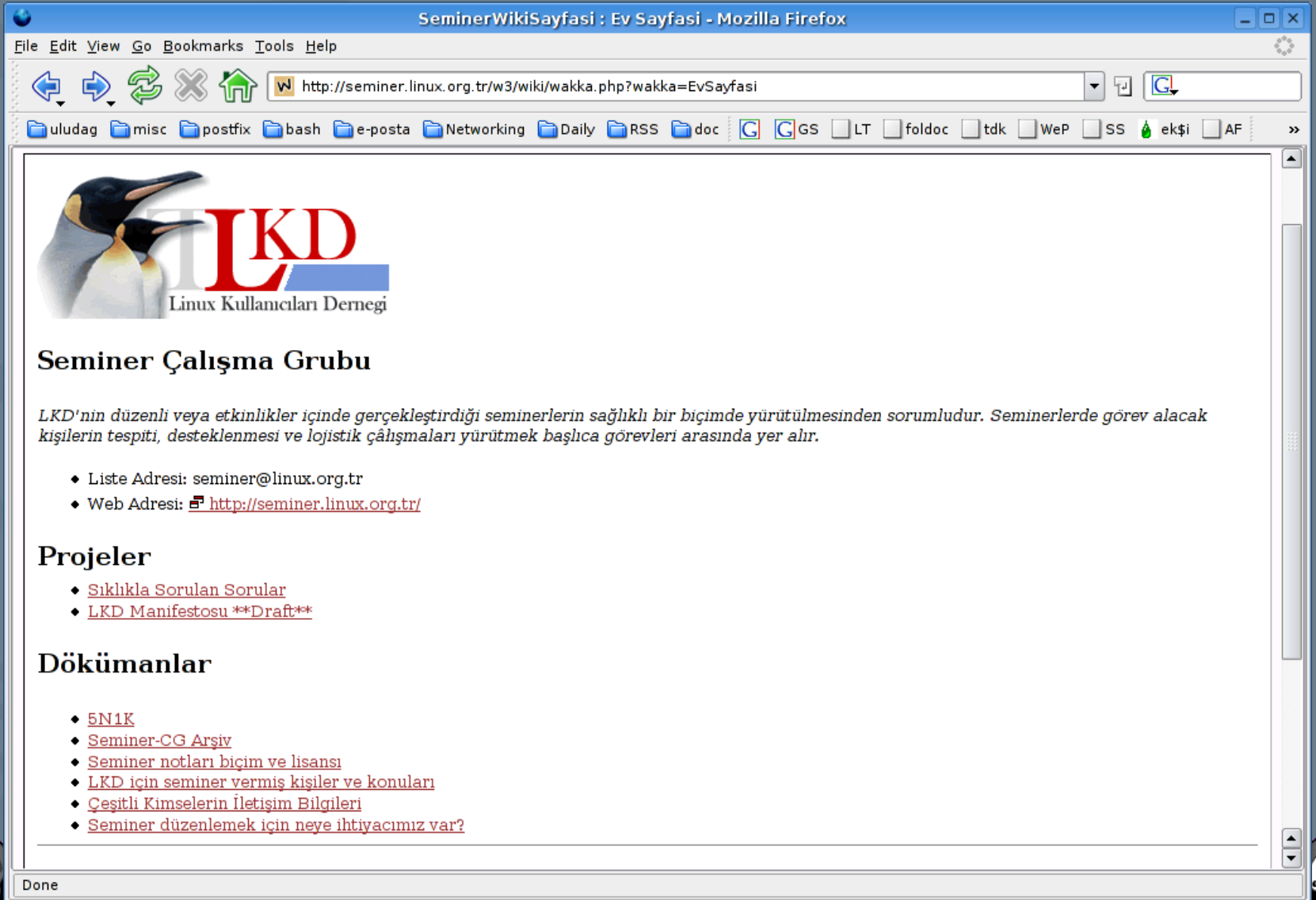
- * ((sondurum 5N1K))
- * ((arsiv Seminer-CG Arşiv))
- * ((notlarnasil Seminer notları biçim ve lisansı))
- * ((konusmacılar LKD için seminer vermiş kişiler ve konuları))
- * ((iletirim Çeşitli Kimselerin İletirim Bilgileri))
- * ((ihtiyaclar Seminer düzenlemek için neye ihtiyacımız var?))

===Bakım Onarım===

Store Preview Cancel

Done

Dökümantasyon: Wiki



Dökümantasyon: Wiki

SeminerWikiSayfasi : Ss S (edit) - Mozilla Firefox

File Edit View Go Bookmarks Tools Help

http://seminer.linux.org.tr/w3/wiki/wakka.php?wakka=SsS/edit

uludag misc postfix bash e-posta Networking Daily RSS doc GS LT foldoc tdk WeP SS ekşi AF

SeminerWikiSayfasi: SsS ...

[Ev Sayfasi](#) | [Page Index](#) | [Recent Changes](#) | [Recently Commented](#) | [Users](#) | [Registration](#) | Login: Password:

Store Preview Cancel

WikiEdit H2 H3 B I U S - T ? [Help](#)

* Ben Özgür Yazılım ya da Linux hakkında hiçbir şey bilmiyorum...?

Başlangıç seviyesindeki katılımcıları ve Linux işletim sistemi ve uygulamalarını merak edenleri tatmin etmeyi hedefleyen seminerler de düzenleniyor. Lütfen katılacağınız seminerleri seçerken buna uygun seçin. Yeni başlayan biri olarak rasgtele bir seminere 'kulak dolgunluğu olsun' düşüncesiyle gittiğinizde beklediğinizi bulamayabilirsiniz. Linux'un çok geniş bir kullanım alanı ve hitap ettiği çeşitli kitleler olduğu için seminerler de çok çeşitlidir. Ayrıca Linux işletim sistemi ve Özgür Yazılımlar ile ilgili daha ayrıntılı ön bilgiye <http://www.linux.org.tr>, adresinden göz atabilirsiniz

* Seminerlerinizde Özgür Yazılımların Windows İşletim Sistemi'nde kullanımı ile ilgili bilgi alabilir miyim?

Hem hayır, hem evet :-). Özgür Yazılımların farklı platformlarda kullanımları elbette benzerdir. Birçok ortak yön bulabilirsiniz. Ancak seminerler GNU/Linux baz alınarak hazırlanmaktadır, o nedenle Windows*.* işletim sistemlerine özel sorunlarınıza yanıt bulamayabilirsiniz.

* X konusunda seminer/ders v.s. hazırlıyorum bana yardımcı olur musunuz?

Evet oluruz. E-posta ile çalıştığınız konuyu seminer@linux.org.tr e-posta adresine bildirirseniz elimizden gelen yardımı yapmaya çalışırız!

* X konusunda verilen semineri beğendim/beğenmedim...

Yorumlarınız bizim için çok önemlidir. İyi yada kötü tüm yorum ve önerilerinizi seminer çalışma grubunun seminer@linux.org.tr e-posta adresine iletmekten çekinmeyiniz.

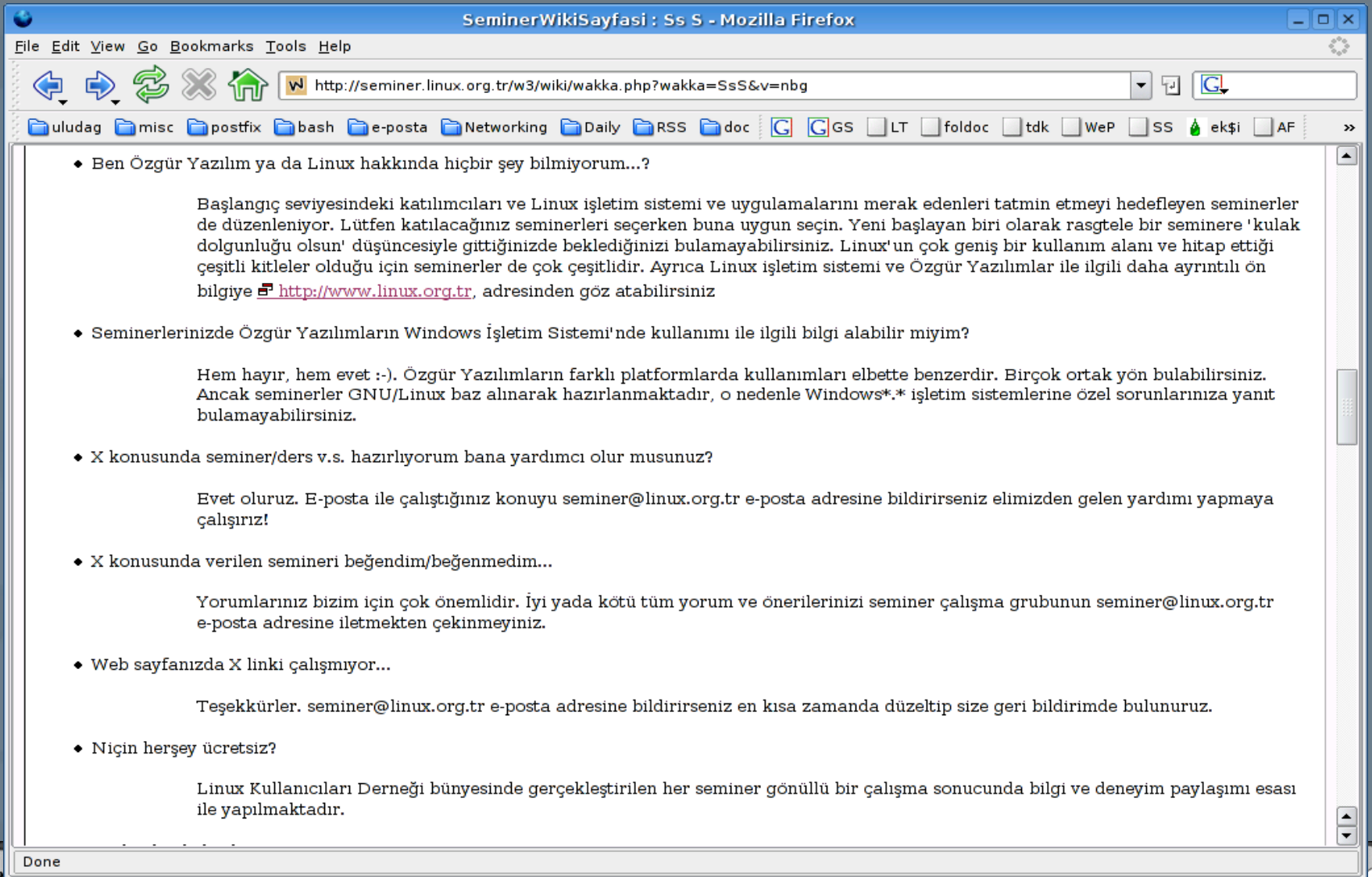
* Web sayfanızda X linki çalışmıyor...

Store Preview Cancel

Done



Dökümantasyon: Wiki



Dökümantasyon: Wiki

- Wiki implementasyonlarının her birinin kendi söz dizimi vardır, bu yüzden wikiler arası veri taşınabilirliği pek yüksek değildir. Fakat bu syntax genelde çok kolay öğrenilebilir bir yapıya sahiptir.
- Wiki'lerin -en azından şu anda- güçlü olmadığı bir diğer nokta ise yazılan dökümanları değişik dosya formatlarına export edebilme kabiliyetleridir. Bu kimi zaman sorunlara neden olabilir.
- Bu gibi sorunlar ile uğraşmamak için bir başka güçlü alternatif de...



Dökümantasyon: LyX

LyX'tir :)



Dökümantasyon: LyX

- **Neden Lyx?**

- Dosyaları düz metin (plain text) oldukları için kolayca bir sürüm takip sistemi kontrolünde tutulabiliyor.
- Büyük belgelerde aynı anda iki kişinin dökümanın farklı yerlerini düzenlemesi sorun çıkarmıyor.
- Hazır belge tipleri üzerinden gidildiği için biçimleme sorunları metinle yazar arasına girip işi yavaşlatmıyor.
- Dökümanları okuyacak kişilerin Lyx yada LaTeX ile uğraşması gerekmiyor, Lyx dosyalarını hızlı ve kaliteli bir biçimde her biçime çevirmek mümkün.

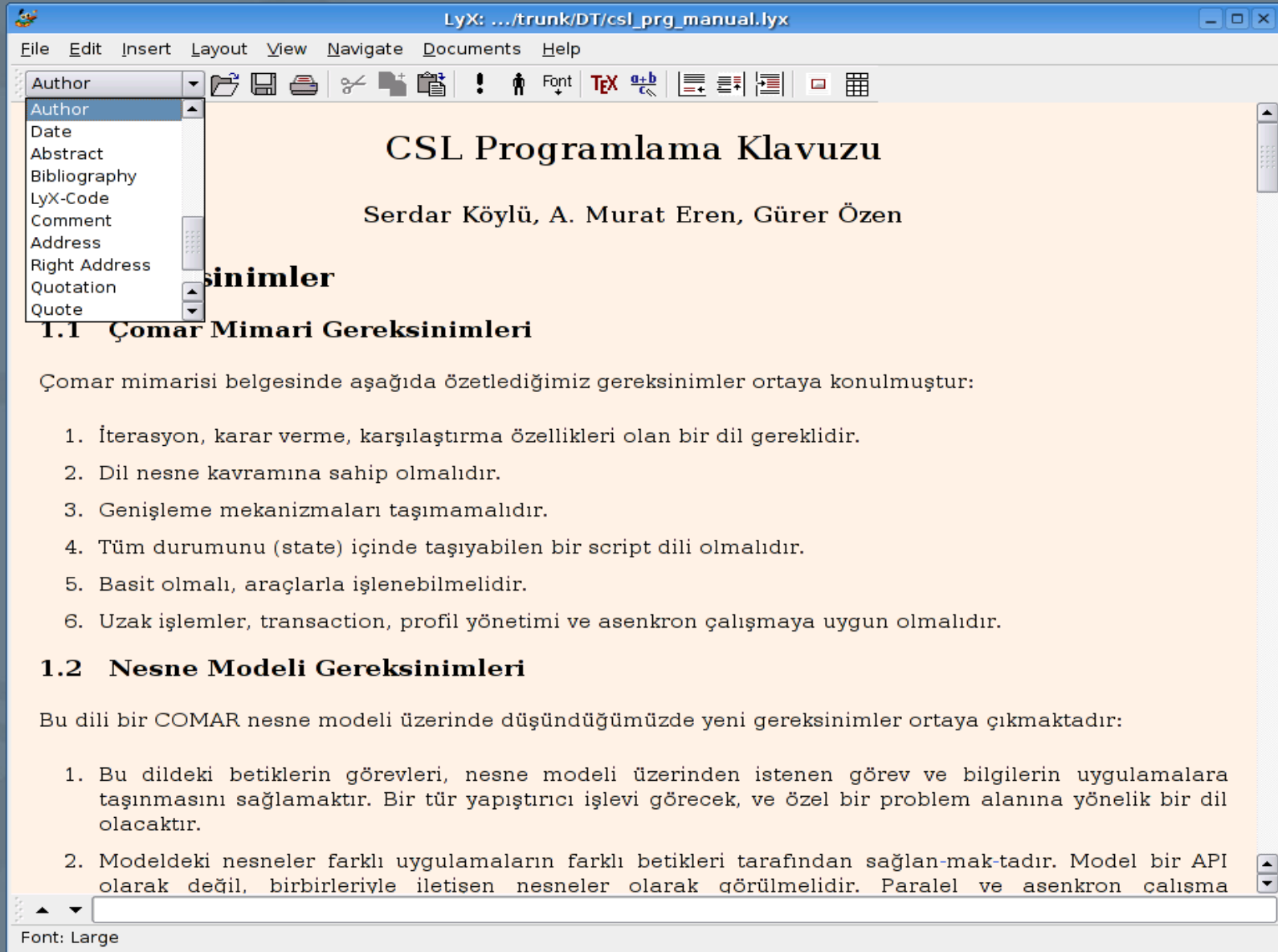


Dökümantasyon: Lyx

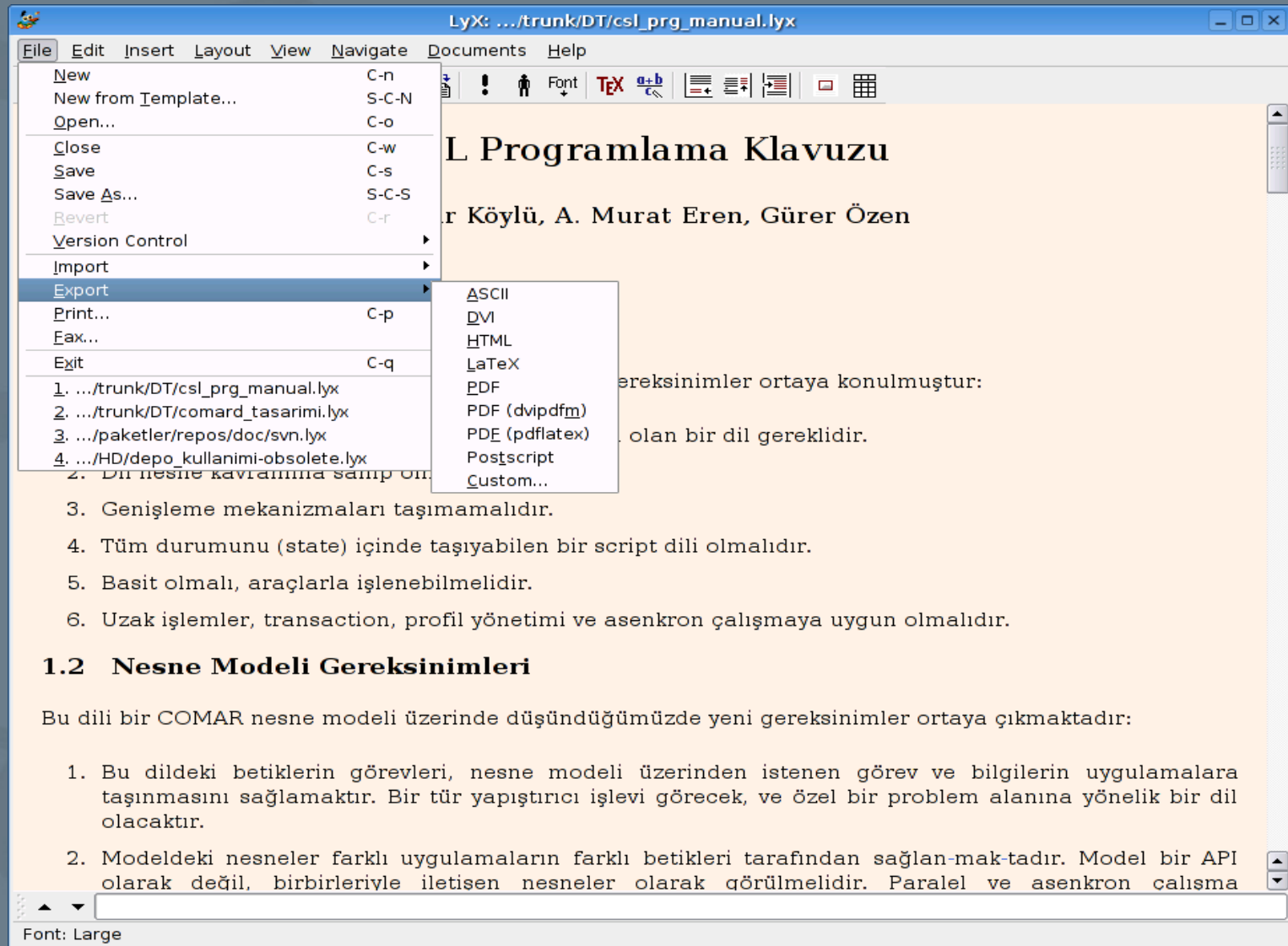
- Bütün yazılımlar arasında en kaliteli basılı çıktıyı zaten LaTeX veriyor. HTML'ye çevirip web üzerinde yayımlayabiliyoruz. PDF'ye çevirip tek dosya olarak dağıtabiliyoruz.
- Lyx öğrenmesi çok kolay, LaTeX komutlarıyla uğraştırmıyor.
- Lyx'in Unix dışında OS/2, Windows ve OS X portları mevcut.
- OpenOffice.org açılana kadar Lyx'te yazmaya başlamış oluyoruz.



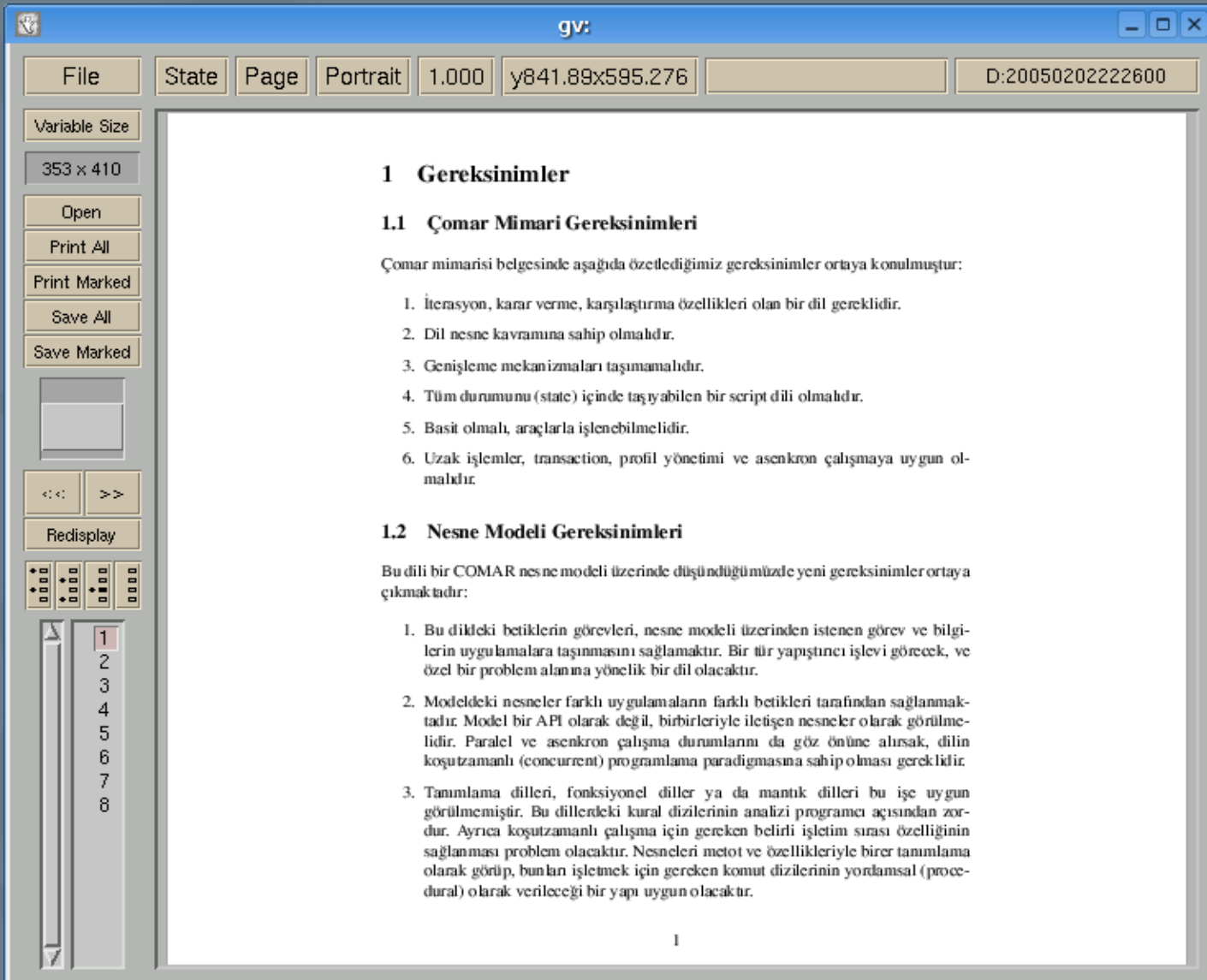
Dökümantasyon: Lyx



Dökümantasyon: Lyx



Dökümantasyon: Lyx



The screenshot shows the Lyx document editor window. The title bar is blue and contains the text 'gv:'. Below the title bar is a menu bar with 'File', 'State', 'Page', 'Portrait', '1.000', 'y841.89x595.276', and 'D:20050202222600'. The left sidebar contains a 'Variable Size' section with a '353 x 410' button, 'Open', 'Print All', 'Print Marked', 'Save All', and 'Save Marked' buttons. Below these are navigation buttons: '<<', '>>', and 'Redisplay'. At the bottom of the sidebar is a vertical list of numbers 1 through 8. The main document area contains the following text:

1 Gereksinimler

1.1 Çomar Mimari Gereksinimleri

Çomar mimarisi belgesinde aşağıda özetlediğimiz gereksinimler ortaya konulmuştur:

1. İterasyon, karar verme, karşılaştırma özellikleri olan bir dil gereklidir.
2. Dil nesne kavramına sahip olmalıdır.
3. Genişleme mekanizmaları taşımamalıdır.
4. Tüm durumunu (state) içinde taşıyabilen bir script dili olmalıdır.
5. Basit olmalı, araçlarla işlenebilmelidir.
6. Uzak işlemler, transaction, profil yönetimi ve asenkron çalışmaya uygun olmalıdır.

1.2 Nesne Modeli Gereksinimleri

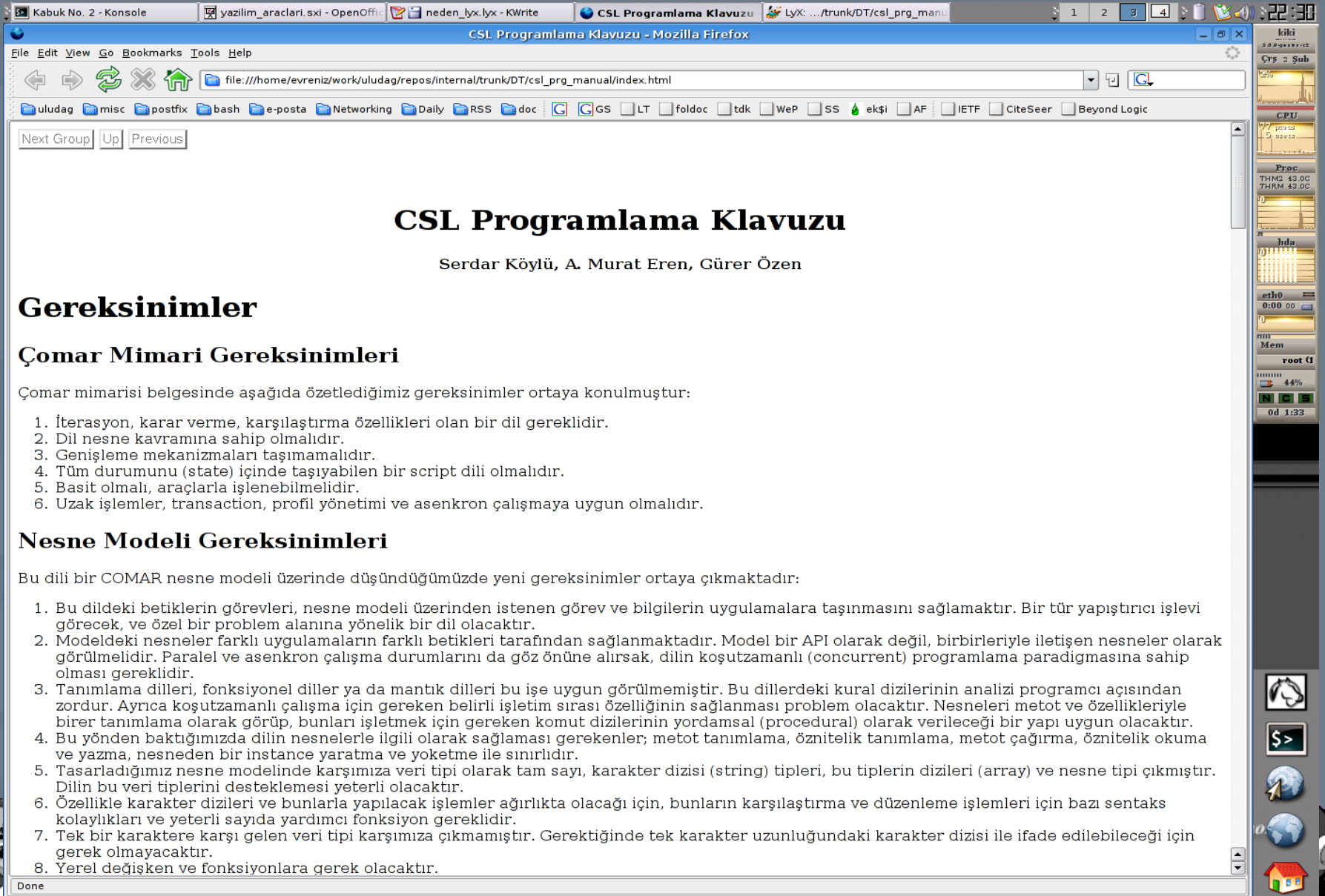
Bu dili bir COMAR nesne modeli üzerinde düşündüğümüzle yeni gereksinimler ortaya çıkmaktadır:

1. Bu dilledeki betiklerin görevleri, nesne modeli üzerinden istenen görev ve bilgilerin uygulamalara taşınmasını sağlamaktır. Bir tır yapıştırıcı işlevi görecek, ve özel bir problem alanına yönelik bir dil olacaktır.
2. Modeldeki nesneler farklı uygulamaların farklı betikleri tarafından sağlanmaktadır. Model bir API olarak değil, birbirleriyle iletişim nesneleri olarak görülmelidir. Paralel ve asenkron çalışma durumlarını da göz önüne alırsak, dilin koşut zamanlı (concurrent) programlama paradigmasına sahip olması gereklidir.
3. Tanımlama dilleri, fonksiyonel diller ya da mantık dilleri bu işe uygun görülmemiştir. Bu dillerdeki kural dizilerinin analizi programcı açısından zordur. Ayrıca koşut zamanlı çalışma için gereken belirli işletim sırası özelliğinin sağlanması problem olacaktır. Nesneleri metot ve özellikleriyle birer tanımlama olarak görüp, bunları işletmek için gereken komut dizilerinin yordamsal (procedural) olarak verileceği bir yapı uygun olacaktır.

1



Dökümantasyon: Lyx



Kabuk No. 2 - Konsole yazilim_araclari.sxi - OpenOffice neden_lyx.lyx - KWrite CSL Programlama Klavuzu LyX: .../trunk/DT/csl_prg_manu

CSL Programlama Klavuzu - Mozilla Firefox

file:///home/evreniz/work/uludag/repos/internal/trunk/DT/csl_prg_manual/index.html

uludag misc postfix bash e-posta Networking Daily RSS doc GS LT foldoc tdk WeP SS ekşi AF IETF CiteSeer Beyond Logic

Next Group Up Previous

CSL Programlama Klavuzu

Serdar Köylü, A. Murat Eren, Gürer Özen

Gereksinimler

Çomar Mimari Gereksinimleri

Çomar mimarisi belgesinde aşağıda özetlediğimiz gereksinimler ortaya konulmuştur:

1. İterasyon, karar verme, karşılaştırma özellikleri olan bir dil gereklidir.
2. Dil nesne kavramına sahip olmalıdır.
3. Genişleme mekanizmaları taşınamamalıdır.
4. Tüm durumunu (state) içinde taşıyabilen bir script dili olmalıdır.
5. Basit olmalı, araçlarla işlenebilmelidir.
6. Uzak işlemler, transaction, profil yönetimi ve asenkron çalışmaya uygun olmalıdır.

Nesne Modeli Gereksinimleri

Bu dili bir COMAR nesne modeli üzerinde düşündüğümüzde yeni gereksinimler ortaya çıkmaktadır:

1. Bu dildeki betiklerin görevleri, nesne modeli üzerinden istenen görev ve bilgilerin uygulamalara taşınmasını sağlamaktır. Bir tür yapıştırıcı işlevi görecek, ve özel bir problem alanına yönelik bir dil olacaktır.
2. Modeldeki nesneler farklı uygulamaların farklı betikleri tarafından sağlanmaktadır. Model bir API olarak değil, birbirleriyle iletişim nesneleri olarak görülmelidir. Paralel ve asenkron çalışma durumlarını da göz önüne alırsak, dilin koşturulan (concurrent) programlama paradigmasına sahip olması gereklidir.
3. Tanımlama dilleri, fonksiyonel diller ya da mantık dilleri bu işe uygun görülmemiştir. Bu dillerdeki kural dizilerinin analizi programcı açısından zordur. Ayrıca koşturulan çalışma için gereken belirli işletim sırası özelliğinin sağlanması problem olacaktır. Nesneleri metot ve özellikleriyle birer tanımlama olarak görüp, bunları işletmek için gereken komut dizilerinin yordamsal (procedural) olarak verileceği bir yapı uygun olacaktır.
4. Bu yönden baktığımızda dilin nesnelerle ilgili olarak sağlaması gerekenler; metot tanımlama, öznitelik tanımlama, metot çağırma, öznitelik okuma ve yazma, nesneden bir instance yaratma ve yoketme ile sınırlıdır.
5. Tasarladığımız nesne modelinde karşımıza veri tipi olarak tam sayı, karakter dizisi (string) tipleri, bu tiplerin dizileri (array) ve nesne tipi çıkmıştır. Dilin bu veri tiplerini desteklemesi yeterli olacaktır.
6. Özellikle karakter dizileri ve bunlarla yapılacak işlemler ağırlıkta olacağı için, bunların karşılaştırma ve düzenleme işlemleri için bazı sentaks kolaylıkları ve yeterli sayıda yardımcı fonksiyon gereklidir.
7. Tek bir karaktere karşı gelen veri tipi karşımıza çıkmamıştır. Gerektiğinde tek karakter uzunluğundaki karakter dizisi ile ifade edilebileceği için gerek olmayacaktır.
8. Yerel değişken ve fonksiyonlara gerek olacaktır.

Done

İletişim

