Hello,

KDT 웹 개발자 양성 프로젝트

17 !! 33th



with



과제 리뷰!







Mongodb是

DB 적용하기!



```
router.delete('/title/:title', async (req, res) => {
 MongoClient.connect(uri, (err, db) => {
    const data = db.db('kdt1').collection('board');
    data.deleteOne({ title: req.params.title }, (err, result) => {
     if (err) {
       res.send('해당 제목의 글이 없습니다');
     } else {
       res.send('삭제 완료');
   });
 });
```



Async / Await를

적용하여 모듈화

```
router.get('/', async (req, res) => {
  const client = await mongoClient.connect();
  const cursor = client.db('kdt1').collection('board');
  const ARTICLE = await cursor.find({}).toArray();

  const articleLen = ARTICLE.length;
  res.render('board', { ARTICLE, articleCounts: articleLen });
});
```



서버 배포!















키페어 권한 설정하기



- 먼저 터미널 또는 Git-bash 를 이용해서 키페어 파일을 저장한 폴더로 이동
- 키페어 권한 설정
- chmod 400 키페어이름.pem

```
lhs@DESKTOP-86MUCGC MINGW64 ~/Desktop/업무 /KDT/_pem
$ chmod 400 xenosign.pem
```





```
hs@DESKTOP-86MUCGC MINGW64 ~/Desktop/업무/KDT/_pem
$ ssh -i xenosign.pem ec2-user@43.200.173.233
The authenticity of host '43.200.173.233 (43.200.173.233)' can't be established.
ED25519 key fingerprint is SHA256:CM4MUSstYESY2+94kLTNCq89pn+veo5AF/E7XFErMrk.
This key is not known by any other names
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])? yes
Warning: Permanently added '43.200.173.233' (ED25519) to the list of known hosts
                 / Amazon Linux 2 AMI
https://aws.amazon.com/amazon-linux-2/
3 package(s) needed for security, out of 8 available
Run "sudo yum update" to apply all updates.
[ec2-user@ip-172-31-46-71 ~]$
```

- ssh -i 키페어이름.pem ec2-user@퍼블릭IP주소
- 다음 질문에서 Yes 입력



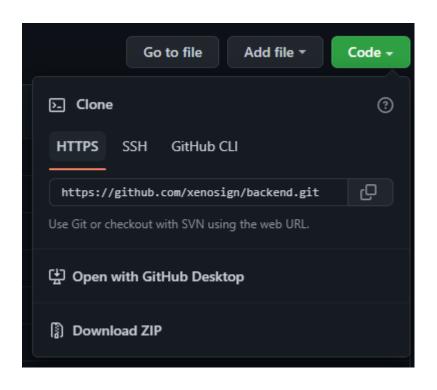


- https://docs.aws.amazon.com/ko_kr/sdk-for-javascript/v2/developer-guide/setting-up-node-on-ec2-instance.html
- Nvm 을 설치
 - curl -o- https://raw.githubusercontent.com/nvm-sh/nvm/v0.34.0/install.sh |
 bash
- Nvm 활성화
 - . ~/.nvm/nvm.sh





• 자신이 배포하려는 깃허브 Repo 에 가서 Clone 주소 복사







- PM2로 프로세스 실행하기
 - pm2 start 앱파일이름
- PM2로 프로세스 중단하기
 - pm2 stop 앱파일이름

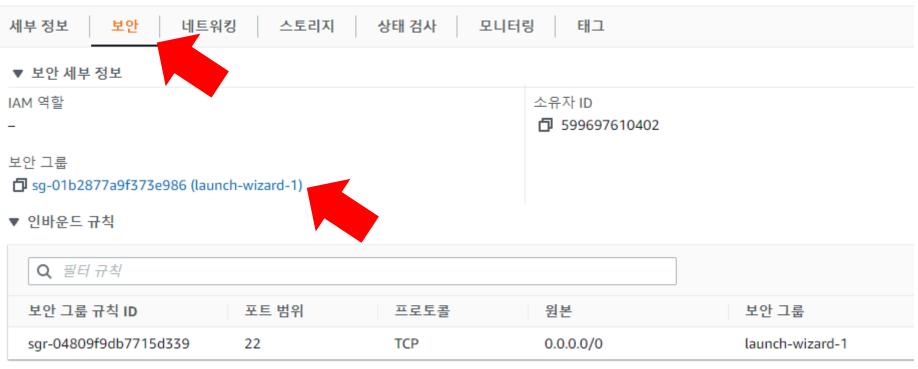
<pre>[PM2] Spawning PM2 daemon with pm2_home=/home/ec2-user/.pm2 [PM2] PM2 Successfully daemonized [PM2] Starting /home/ec2-user/app/backend/app.js in fork_mode (1 instance) [PM2] Done.</pre>						
id	name	mode		status	сри	memory
0	арр	fork	0	online	0%	32.2mb



Port 설정이 필요합니다!

- 지금은 기본 설정이라서 port 번호 22번만 열려 있습니다!
- 직접 작성한 Port 번호를 보안 그룹에 추가하여 접속이 가능하게 만들어 봅

시다!



MongoDB, IP 설정



효석'S ORG - 2022-09-06 > PROJECT 0

Network Access

IP Access List Peering Private Endpoint

+ ADD IP ADDRESS

You will only be able to connect to your cluster from the following list of IP Addresses:

IP Address Comment Status Actions

115.136.110.37/32 (includes your current IP address) Active ♠ EDIT ☐ DELETE



Cookie!?











Cookie

- HTTP 쿠키는 서버가 사용자의 웹 브라우저에 전송하여 저장하는 작은 데이 터 저장소
- JS의 객체처럼 key 값과, data 가 들어 있습니다
- 브라우저는 쿠키로 데이터를 저장해 두었다가, 동일한 서버에 다시 요청을 보내게 될 때 쿠키에 저장된 정보를 함께 전송합니다
- 따라서, 서버에서는 쿠키를 통해 요청이 어떤 브라우저에 들어왔는지(혹은 요청이 동일한 브라우저에서 들어왔는지) 등을 파악할 수 있습니다



Cookie

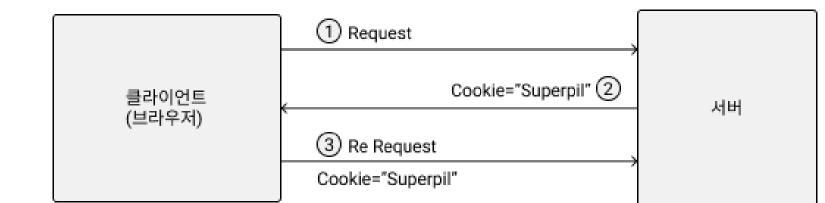
- 서버에 저장 해야할 정보를 관리 → 로그인 정보, 장바구니, 팝업 하루 동안 안보기 등
- 중요한 정보는 아무래도 로컬에 남게 되므로 절대 저장해서는 안됩니다
- 중요 정보로는 이름, 데이터, 만료일, 경로 등이 저장 됩니다





쿠키의 동작 방식

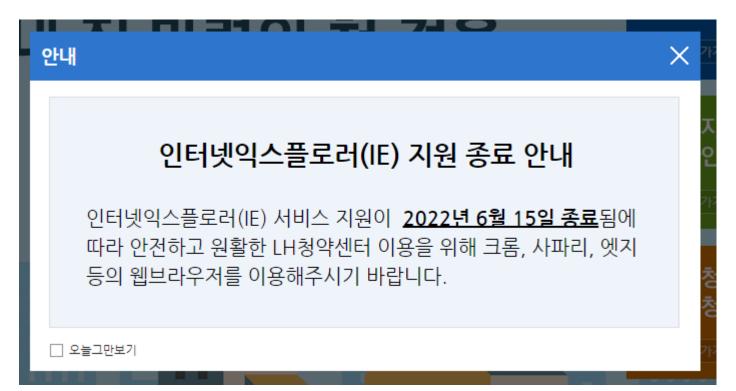
- 1. 클라이언트가 페이지를 요청
- 2. 서버에서 쿠키를 생성
- 3. HTTP 헤더에 쿠키를 포함 시켜 응답
- 4. 브라우저가 종료되어도 쿠키 만료 기간이 있다면 클라이언트에서 보관하고 있음
- 5. 같은 요청을 할 경우 HTTP 헤더에 쿠키를 함께 보냄
- 6. 서버에서 쿠키를 읽어 이전 상태 정보를 변경 할 필요가 있을 때 쿠키를 업데이트 하여 변경된 쿠키를 HTTP 헤더에 포함시켜 응답













프론에서

쿠키사용하기





• Document.cookie 로 바로 만들어서 사용하면 됩니다

```
<script>
    console.log(document.cookie);
    document.cookie = "user=kdt; expires=19 Sep 2022 13:00:00 GMT; path=/";
    document.cookie = "test=test1; expires=19 Sep 2022 13:00:00 GMT; path=/";
    console.log(document.cookie);
    </script>
```

• Expires 값과 브라우저의 시간을 비교해서 쿠키가 해당 시간이 되면 자동으로 삭제 처리



프론트에서 쿠키 사용하기

• 쿠키 여부를 체크해서 이런 방식으로도 사용이 가능합니다

```
console.log(document.cookie);
document.cookie = "user=kdt; expires=19 Sep 2022 13:00:00 GMT; path=/";
document.cookie = "test=test1; expires=19 Sep 2022 13:00:00 GMT; path=/";
console.log(document.cookie);

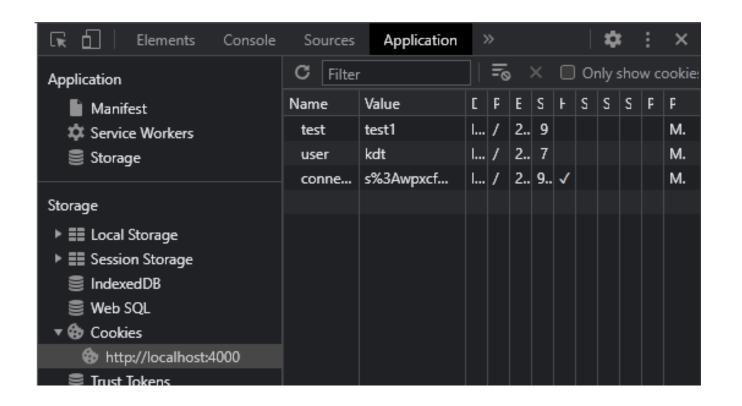
window.onload = () => {
  if (document.cookie) alert(`쿠키 팔아요! ${document.cookie}`);
};
```

- 프론트의 JS 코드를 통해 특정 상황에서 페이지가 새로 고침해도 저장이 필 요한 정보를 쿠키에 저장하여 DB처럼 활용도 가능합니다
- 다만, 딱히 쓸 일이 많지는 않습니다! 🙂





개발자 도구 → Application → Storage → Cookies 에 가면 쿠키 정보 확인이 가능합니다





백엔드에서

쿠키사용하기





- 백엔드에서는 cookie-parser 라는 모듈을 사용합니다!
- 일단 설치 → npm i cookie-parser -s
- 메인 서버에 쿠키 모듈 호출 및 미들 웨어 등록!

```
const cookieParser = require('cookie-parser');
app.use(cookieParser());
```



백엔드(express)에서 쿠키 사용하기

• 이제 쿠키를 사용할 곳에서 res.cookie('쿠키 이름', '데이터', '옵션 객체'); 를 써 서 사용하면 됩니다!

```
res.cookie('alert', true, {
    expires: new Date(Date.now() + 1000 * 60),
    httpOnly: true,
});
```

- 옵션의 의미
 - Expires: 쿠키가 자동으로 삭제되는 일자를 지정
 - httpOnly: 해당 쿠키는 서버와의 http 통신에서만 읽을 수 있음을 표시, 프론트에서 처럼 JS 로 해당 쿠키를 읽으려 하면 웹브라우저가 이를 차단



실제로 쿠키가 잘 작동하는지 확인하기

- Index.ejs 에서 cookie가 서버에서 잘 전송 되었는지 확인해 봅시다!
- 먼저 프론트에서 쿠키를 발행하는 코드는 주석 처리 + 기존에 발행 된 쿠키 도 삭제 처리

```
window.onload = () => {
  if (document.cookie) alert(`쿠키 팔아요! ${document.cookie}`);
};
```



실제로 쿠키가 잘 작동하는지 확인하기

- 엥? 안되는데요?
- 안되는 이유는 httpOnly 옵션 때문에 document.cookie 의 값을 읽으려고 하는 것을 브라우저가 차단하기 때문입니다.
- httpOnly 옵션을 false 로 만들고 다시 해봅시다!





- 쿠키를 생성하면서 쿠키의 값을 res.render 에 담아 같이 전달해서 사용도 가능합니다!
- 생성된 쿠키에 대한 접근은 req.cookies.쿠키이름 으로 하면 됩니다

```
res.cookie('alert', true, {
    expires: new Date(Date.now() + 1000 * 60),
    httpOnly: true,
    });
res.render('index', { alert: req.cookies.alert });
```

쿠키의 값을 전달



- httpOnly 옵션이 켜져 있음에도 값을 전달 하였기 때문에 alert 창이 잘 뜨는 것을 볼 수 있습니다!
- 단, 쿠키 내용은 안뜹니다!



실습, 팝업창 오늘 하루동안 닫기 구현

- https://github.com/xenosign/backend/blob/main/views/index%20co okie.ejs
- 위의 코드를 index.ejs 파일에 덮어 씌워 주세요!
- 여러분이 직접 index.ejs 파일에 구현한 부분이 있다면 아래의 코드만 붙여 넣어 주세요!
 - <head> 에서 부트 스트랩 불러오는 코드 2줄
 - <!-- Modal --> 코드
 - 하단의 <script> 코드



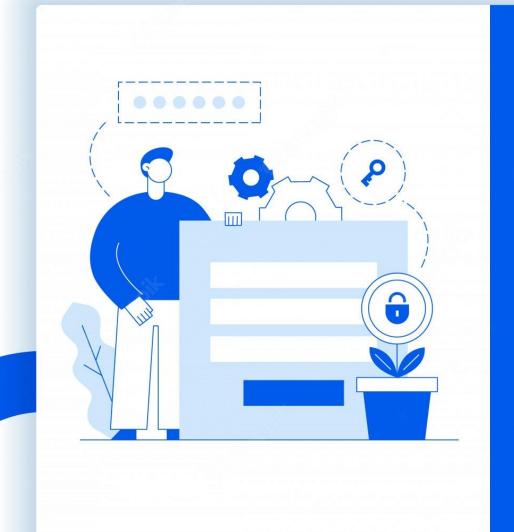
실습, 팝업창 오늘 하루동안 닫기 구현

- 팝업이 뜬 상황에서 오늘 하루 안보기를 체크하고 닫기를 누르면 쿠키를 발행하고, 해당 쿠키에 의해 팝업이 하루동안 안보이도록 구현!
- <script>의 if 문 내부의 조건 채우기 부분 + modalClose() 함수의 //하루 동안 안보기 기능 구현하기 부분을 구현!
- Index.js 라우터에서 /cookie 라는 주소를 POST 방식으로 받고 팝업창을 하루동안 안띄워주는 쿠키를 발행
- Index 페이지를 render 할 때, 쿠키의 값을 전달해서 처리









Welcome!

Create account



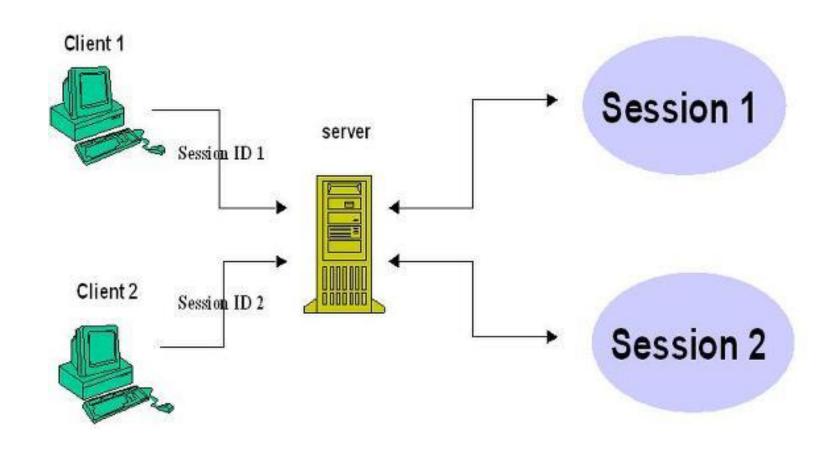
Sign in



Session

(서버의 쿠키)





HTTP Session 이란?



- 브라우저가 아닌 서버에 저장되는 쿠키
- 사용자가 서버에 접속한 시점부터 연결을 끝내는 시점을 하나의 상태로 보고 유지하는 기능을 함 → 로그인 유지
- 서버는 각 사용자에 대한 세션을 발행하고 서버로 접근(Request)한 사용자를 식별하는 도구로 사용
- 쿠키와 달리 저장 데이터에 제한이 없음
- 만료 기간 설정이 가능하지만, 브라우저가 종료되면 바로 삭제



HTTP Session 의 동작 방식

- 사용자가 최초로 서버 연결을 하면 하나의 Session-ID(임의의 긴 문자열) 가 발행 됩니다
- 발행 된 Session-ID 는 서버와 브라우저의 메모리에 쿠키 형태로 저장이 됩 니다
- 서버는 사용자가 서버에 접근 시, 쿠키에 저장 된 Session-ID를 통해서 서 버는 사용자를 구분하고 요청에 대한 응답을 합니다



Cookie vs Session

- 하는 역할은 비슷
- 쿠키는 로컬에 저장 되므로 보안 이슈가 발생 가능
- 세션은 로컬에 session-id 만 저장하고, 데이터는 서버에서 처리하므로 보 안이 더 좋음
- 단, 쿠키는 데이터를 바로 저장하고 있으므로 속도가 빠름.
- 세션은 쿠키에서 session-id 를 읽어서 서버에서 데이터를 받아야 하므로 속도는 더 느림



Session 92

로그인 구현하기



먼저 회원 가입, 로그인 페이지 만들기!

- 먼저 회원 가입, 로그인 페이지 부터 만들겠습니다
- 이 참에 간단하게 부트 스트랩의 사용법에 대해서 알아보시죠!
- 부트 스트랩은 css 를 class 에서 적용이 가능해서 편리
- 또한, container 를 지원해서 반응형을 쉽게 구현이 가능합니다!
- https://getbootstrap.com/
- https://uncovered-nutmeg-b8e.notion.site/06-Bootstrapcec3422080c7462b87894b9438ee8f0f



회원가입페이지

```
<body>
    <div class="row">
      <div class="col-8 col-md-4 col-lg-10 bg-primary">col-1</div>
      <div class="col-4 col-md-8 col-lg-2 bg-warning">col-2</div>
    </div>
  <div class="container-lg d-flex flex-column align-items-center bg-light w-25 mt-5 p-5 rounded-3">
    <h2>회원가입</h2>
    <form action="/register" method="POST" class="w-75">
      <div class="mt-3 id">
       <label class="mb-2" for="input-email">0|0|C|</label>
       <input type="text" name="id" class="form-control" id="input-email" placeholder="아이디를 입력</pre>
하세요" required />
     </div>
      <div class="mt-3 password">
       <label class="mb-2" for="input-pw">비밀번호</label>
        <input type="password" name="password" class="form-control" id="input=pw" placeholder="비밀번
호를 입력하세요" required />
      </div>
      <div class="d-flex justify-content-center mt-4 password">
        <button type="submit" class="btn btn-primary">회원가입</button>
      </div>
    </form>
  </div>
</body>
```



로그인 페이지

```
<body>
    <div class="container-lg d-flex flex-column align-items-center bg-light w-25 mt-5 p-5 rounded-3">
        <h2>로그인</h2>
        <form action="/login" method="POST" class="w-75">
            <div class="mt-3 id">
                <label class="mb-2" for="input-email">0|0|□|</label>
               <input type="text" name="id" class="form-control" id="input-email" placeholder="아이디</pre>
를 입력하세요" required />
           </div>
            <div class="mt-3 password">
                <label class="mb-2" for="input-pw">비밀번호</label>
                <input type="password" name="password" class="form-control" id="input=pw"</pre>
placeholder="비밀번호를 입력하세요"
                    required />
            </div>
            <div class="d-flex justify-content-center mt-4 password">
                <button type="submit" class="btn btn-primary">로그인</button>
            </div>
        </form>
    </div>
</body>
```



랜딩페이지변경



랜딩 페이지를 변경

• 세션 테스트를 위해 회원가입 / 로그인 / 게시판 서비스로만 이동이 가능 하 도록 랜딩 페이지 변경



Session

모듈추가하기





- 먼저 express-session 모듈 부터 설치 합시다
 - npm i express-session -s
- 모듈 추가 및 미들웨어 연결

```
const session = require('express-session');
const app = express();
app.use(
  session({
    secret: 'tetz',
    resave: false,
    saveUninitialized: true,
    cookie: {
      maxAge: 1000 * 60 * 60,
```





- secret: 세션을 발급할 때 사용되는 키 값(아무거나 입력 가능)
- resave: 모든 request 마다 기존에 있던 session에 아무런 변경사항이 없어도 session 을 다시 저장하는 옵션
- saveUninitialized: 세션에 저장할 내역이 없더라도 처음부터 세션을 생성할지 설정
- secure → https 에서만 세션을 주고받을 수 있습니다. http 에서는 세션을 주고받는 것 이 불가능
- cookie: 세션 쿠키 설정 (세션 관리 시 클라이언트에 보내는 쿠키)
 - maxAge: 쿠키의 생명 기간이고 단위는 ms입니다.
 - httpOnly → 자바스크립트를 통해서 세션을 사용할 수 없도록 강제



resister.js

구현하기





• register.js 를 만들어서 회원가입 기능을 모듈화

```
const express = require('express');
const mongoClient = require('./mongo');
const router = express.Router();

router.get('/', (req, res) => {
   res.render('register');
});

module.exports = router;
```

• 서버에 라우터 등록

```
const registerRouter = require('./routes/register');
app.use('/register', registerRouter);
```



Register.ejs 에서 데이터 받기

- POST 방식 /register 주소로 회원 가입을 요청하므로 처리
- 'uesrs' 라는 컬렉션을 만들어서 회원 데이터를 관리
- Req.body 에 담겨있는 ID 가 DB 에 존재하는지 확인하고, 존재할 경우 id 중복 안내 → 회원 가입 페이지로 이동 안내
- ID가 중복되지 않을 경우, DB에 새로운 회원을 등록하고 회원 가입 성공 메 시지를 출력 → 로그인 페이지로 이동 안내

```
router.post('/', async (req, res) => {
  const client = await mongoClient.connect();
  const userCursor = client.db('kdt1').collection('users');
  const duplicated = await userCursor.findOne({
   id: req.body.id,
 });
 if (duplicated === null) {
   const result = await userCursor.insertOne({
     id: req.body.id,
     password: req.body.password,
   });
   if (result.acknowledged) {
     res.send('회원 가입 성공!<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>');
   } else {
     res.status(404);
     res.send(
       '회원 가입 문제 발생.<br><a href="/register">회원가입 페이지로 이동</a>'
     );
  } else {
   res.status(404);
   res.send(
     '중복된 id 가 존재합니다.<br><a href="/register">회원가입 페이지로 이동</a>'
   );
```





login.js

구현하기





• login.js 를 만들어서 회원가입 기능을 모듈화

```
const express = require('express');
const mongoClient = require('./mongo');
const router = express.Router();

router.get('/', async (req, res) => {
   res.render('login');
});

module.exports = router;
```

• 서버에 라우터 등록

```
const loginRouter = require('./routes/login');
app.use('/login', loginRouter);
```



로그인구현

로그인 처리



- POST 방식 /login 주소로 로그인을 요청하므로 처리
- Req.body 에 담겨있는 ID 가 DB 에 존재하는지 확인하고, 존재 하지 않을 경우 해당 id 가 없다고 안내 → 로그인 페이지로 이동 안내
- ID 가 있을 경우, ID와 비밀번호까지 일치하는지 확인하고 둘 다 일치하는 경 우 로그인 성공 → req.session 을 사용하여 로그인 여부 / 로그인된 ID 를 session 에 저장 → 게시판 서비스로 이동
- 비밀번호가 틀리면 비밀 번호가 불일치 안내 → 로그인 페이지로 이동 안내

```
router.post('/', async (req, res) => {
  const client = await mongoClient.connect();
  const userCursor = client.db('kdt1').collection('users');
  const idResult = await userCursor.findOne({
   id: req.body.id,
 });
 if (idResult !== null) {
    const result = await userCursor.findOne({
     id: req.body.id,
     password: req.body.password,
   });
   if (result !== null) {
     req.session.login = true;
     req.session.userId = req.body.id;
     res.redirect('/board');
   } else {
     res.status(404);
     res.send(
        '비밀번호가 틀렸습니다.<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>'
     );
 } else {
   res.status(404);
   res.send(
      '해당 id 가 없습니다.<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>'
   );
```



로그아웃구현





- Board.ejs 파일에 로그아웃 버튼 추가
- GET 방식 /login/logout 주소로 로그아웃 요청



로그 아웃 처리

• 로그 아웃 요청이 들어오면 생성 된 req.session 을 삭제 처리 → 최초 화면 으로 이동

```
router.get('/logout', async (req, res) => {
  req.session.destroy((err) => {
    res.redirect('/');
  });
});
```



로그인 여부에 따른

게시판서비스변경





- 로그인이 안되어 있으면 게시판에 접속이 불가능 하도록 수정
- Req.session 은 어느 라우터에서나 불러서 쓸 수 있다!
- Req.session.login 의 값을 확인해서 게시판 서비스로 이동 할지, 로그인 페이지 이동을 안내할지 결정
- Board.ejs 파일에 req.session.id 에 저장된 회원 id 정보도 같이 전달!

```
router.get('/', async (req, res) => {
 if (req.session.login) {
   const client = await mongoClient.connect();
   const cursor = client.db('kdt1').collection('board');
   const ARTICLE = await cursor.find({}).toArray();
   const articleLen = ARTICLE.length;
   res.render('board', {
     ARTICLE,
     articleCounts: articleLen,
     userId: req.session.userId,
   });
 } else {
   res.status(404);
   res.send('로그인 해주세요.<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>');
```





- 미들웨어의 2번째 매개 변수로 로그인 확인용 함수를 넣어서 처리하는 방법 도 있습니다!
- 로그인 여부를 req.session 값을 통해 판별하고 로그인이 되어 있으면 next() 를 이용 뒤의 익명 함수를 수행하는 구조를 가집니다
- If 문을 덜 사용하고 편리하게 사용이 가능합니다



```
function isLogin(req, res, next) {
 if (req.session.login) {
   next();
  } else {
   res.send('로그인 해주세요.<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>');
router.get('/', isLogin, async (req, res) => {
 const client = await mongoClient.connect();
  const cursor = client.db('kdt1').collection('board');
  const ARTICLE = await cursor.find({}).toArray();
  const articleLen = ARTICLE.length;
  res.render('board', {
   ARTICLE,
   articleCounts: articleLen,
   userId: req.session.userId,
  });
```



게시글에

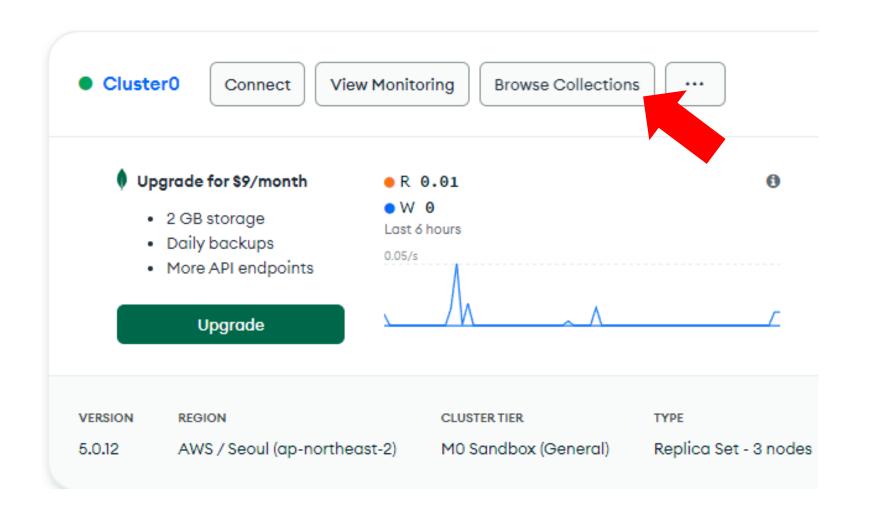
작성자 id 정보 추가



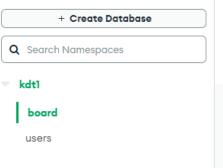


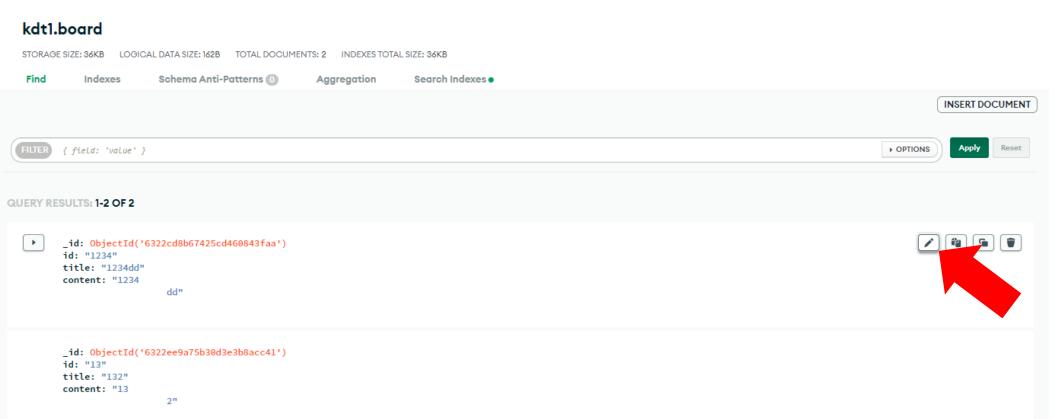
- 각각의 게시글의 작성자가 누구인지 알려주는 기능을 추가
- 자신이 작성한 글은 수정 및 삭제 버튼이 보이도록 기능을 추가
- 위의 기능 추가를 위해서는 게시글 DB에 작성자의 id 정보가 있어야함!
- 몽고 DB에 가서 일단 추가 해봅시다!













ObjectId String String



ObjectId String String String

Document modified.

CANCEL UPDATE



Board.ejs

파일수정





• 제목 위에 작성자의 id 를 보여주는 부분 추가

```
<div class="author">
          작성자 : <%= ARTICLE[i].id %>
          </div>
          <div class="title">
                <%= ARTICLE[i].title %>
          </div>
```



자신이 작성한 글에만 수정 삭제 버튼 표시

• 게시글의 작성자 id 와 로그인한 유저의 id 를 비교해서 수정 및 삭제 버튼 표 시



게시글추가기능

수정





• 로그인 상태가 아니면 해당 페이지로 이동이 안되도록 설정

```
router.get('/write', isLogin, (req, res) => {
  res.render('board_write');
});
```



게시글 추가 기능

- 글을 추가 할 때에도 로그인 여부 판별
- 새로운 게시글을 추가할 때, title, content 이외에 id 값으로 로그인한 유저의 id 값을 받아서 글을 추가

```
router.post('/', isLogin, async (req, res) => {
  if (req.body) {
    if (req.body.title && req.body.content) {
      const newArticle = {
      id: req.session.userId,
        title: req.body.title,
      content: req.body.content,
    };
```



```
const client = await mongoClient.connect();
      const cursor = client.db('kdt1').collection('board');
      await cursor.insertOne(newArticle);
      res.redirect('/board');
    } else {
      const err = new Error('요청 이상');
      err.statusCode = 404;
      throw err;
  } else {
    const err = new Error('요청에 데이터가 없습니다');
    err.statusCode = 404;
    throw err;
else {
  res.send('로그인 해주세요.<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>');
```



게시글수정기능

수정



게시글 수정 페이지로 이동

• 로그인 상태가 아니면 해당 페이지로 이동이 안되도록 설정

```
router.get('/modify/:title', isLogin, async (req, res) => {
  const client = await mongoClient.connect();
  const cursor = client.db('kdt1').collection('board');
  const ARTICLE = await cursor.find({}).toArray();
  const arrIndex = ARTICLE.findIndex(
        (_article) => _article.title === req.params.title
   );
  const selectedArticle = ARTICLE[arrIndex];
  res.render('board_modify', { selectedArticle });
});
```



게시글 수정 기능

• 로그인이 안되어 있으면 게시글 수정 요청이 안되도록 설정 그외의 부분은 동일하므로 건들 필요가 없음!

```
router.post('/title/:title', isLogin, async (req, res) => {
    // 기존 코드
});
```



게시글삭제기능

수정

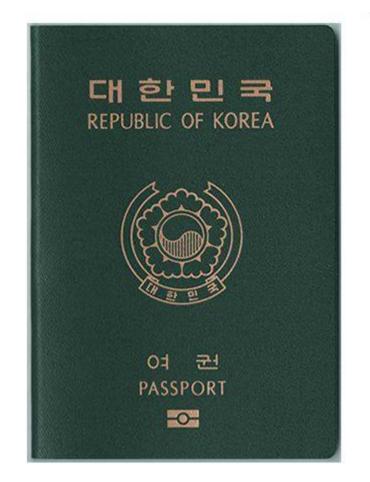


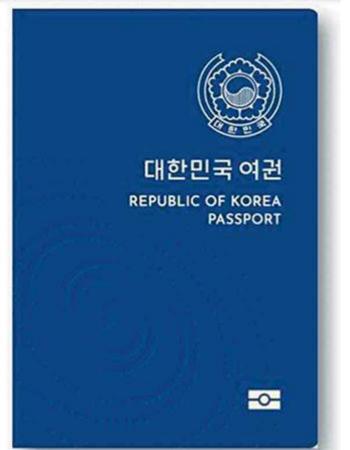
게시글 삭제 기능

• 로그인이 안되어 있으면 게시글 삭제 요청이 안되도록 설정 그외의 부분은 동일하므로 건들 필요가 없음!

```
router.delete('/title/:title', isLogin, async (req, res) => {
    // 기존 코드
});
```





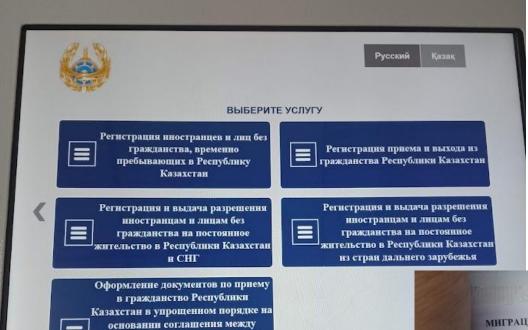




PASSPORT







...

странами Республики Казахстан, Республики Беларусь, Российской Федерации, Кыргызской Республики

Kipy REPUBLIC OF REPUBLIC OF REPUBLIC OF	
ACM KAZAKHSTAN	
28	
200 00	
06 188 4 2	
White	



Passport?

- 로그인 기능을 다방면으로 도와주는 모듈입니다
- 사실 방금 전에 Session 다 배워 놓고 왜 지금 가르치냐 하실지도 모르겠지 만... Session 을 알고 요걸 배우는게 중요합니다
- 그리고 (개인적으로) 이게 더 어려워요 😊
- 대신, 요 친구는 다음 시간에 배울 Google, Facebook, Github 등 소셜 로 그인 구현을 위한 기능을 제공하기 때문에 배울 필요가 있습니다
- 이때는 이게 훨 편합니다 😊





- http://www.passportjs.org/
- 우리는 Local 방식 → 전통적인 아이디, 비밀번호를 입력하는 방식을 이용 하므로 passport-local 도 같이 설치해 줍니다
- 설치부터 합시다
- Npm i passport
- Npm i passport-local



Passport!

• 서버 코드에 모듈 추가하기(passport 는 세션을 사용합니다!)

```
const passport = require('passport');
const LocalStrategy = require('passport-local').Strategy;
// Session
app.use(
  session({
    secret: 'tetz',
   resave: false,
    saveUninitialized: true,
    cookie: {
      maxAge: 1000 * 60 * 60,
   },
  Passport
app.use(passport.initialize());
app.use(passport.session());
```





Passport, Local 전략 설정

- Passport 는 기본적으로 로그인을 어떤 방식으로 처리할 지 미리 정해놓습 니다.
- 그리고 실제적 로그인 처리는 passport.authenticate 메소드를 이용하여 처리합니다.





- 아이디와 비밀번호를 어떤 키 값으로 받을지 설정합니다
- 그리고 인증 절차를 수행하는 함수를 설정합니다
- 인증 절차 수행의 결과는 Callback 함수에 담아서 처리를 합니다.
- 복잡한 편이니 코드로 설명을 드릴게요!

```
new LocalStrategy(
{
    // id, pw 로 사용할 키 값 설정
    usernameField: 'id',
    passwordField: 'password',
},
```



```
실제 로그인 기능 구현 부분
   async (id, password, cb) => {
     // 서버에 유저 정보를 전달하여 id 가 있는지 확인
     const client = await mongoClient.connect();
     const userCursor = client.db('kdt1').collection('users');
     const idResult = await userCursor.findOne({ id });
    // id가 존재하면 비밀번호 까지 있는지 확인하기
    if (idResult !== null) {
      const result = await userCursor.findOne({
        id,
        password,
      });
      // 비밀번호 까지 일치하면 콜백 함수에 찾은 유저 정보를 전달
      if (result !== null) {
        cb(null, result);
      } else {
        // 각각 상황에 맞는 에러 메세지 전달
        cb(null, false, { message: '비밀번호가 다릅니다.' });
    } else {
      cb(null, false, { message: '해당 id 가 없습니다.' });
```



```
passport.use(
 new LocalStrategy(
     usernameField: 'id',
     passwordField: 'password',
   },
   async (id, password, cb) => {
     const client = await mongoClient.connect();
     const userCursor = client.db('kdt1').collection('users');
     const idResult = await userCursor.findOne({ id });
     if (idResult !== null) {
       const result = await userCursor.findOne({
         id,
         password,
       });
       if (result !== null) {
         cb(null, result);
       } else {
         cb(null, false, { message: '비밀번호가 다릅니다.' });
      } else {
       cb(null, false, { message: '해당 id 가 없습니다.' });
```





Passport, serialzeUser

- Passport 도 session 을 사용하여 로그인 여부를 판단합니다
- 위에서 Callback 함수에 담긴 내용은 serialzeUser 메소드가 받아서 세션을 만들어 전달 받은 유저 정보를 세션에 저장합니다
- 해당 세션은 req.user 로 접근하셔 정보를 확인 할 수 있습니다
- 콜백 함수에 의해 user.id 부분이 세션에 저장 되는 코드!

```
passport.serializeUser((user, cb) => {
  cb(null, user.id);
});
```



Passport, deserializeUser

- Passport 는 더욱 까다롭게 로그인 여부를 판단하기 때문에 로그인한 사용 자가 다른 페이지에 접속하려고 할 때에도 계속 인증을 요구 합니다
- 해당 기능을 deserializeUser 가 수행
- ssession 에 저장된 사용자 정보를 통해서 DB에 사용자가 실제로 있는지 꾸준히 확인하는 과정을 거칩니다

```
passport.deserializeUser(async (id, cb) => {
  const client = await mongoClient.connect();
  const userCursor = client.db('kdt1').collection('users');
  const result = await userCursor.findOne({ id });
  if (result) cb(null, result);
});
```





PASSPORT

로그인구현





• Passport 로그인은 authenticate 메소드가 처리해 줍니다!

```
passport.authenticate('local', (err, user, info) => {
```

- 에러가 발생하면 err 매개변수에 에러 값이 담깁니다
- 로그인이 성공하면 user 에 전달한 user 정보가 담겨서 넘어옵니다
- 로그인이 실패하면 user 는 null 로 리턴되며, 전달한 메시지는 info 매개변 수의 객체에 담겨서 전달이 됩니다



```
router.post('/', (req, res, next) => {
  passport.authenticate('local', (err, user, info) => {
    if (err) next(err);
    if (!user) {
      return res.send(
        `${info.message}<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>`
      );
    req.logIn(user, (err) => {
     if (err) next(err);
      res.redirect('/board');
   });
 })(req, res, next);
```



PASSPORT

로그아웃구현





• Passport 로그 아웃은 req.logout 메소드를 사용합니다

```
router.get('/logout', (req, res, next) => {
   req.logout((err) => {
      if (err) {
        return next(err);
      }
      return res.redirect('/');
   });
});
```



로그인 여부에 따른

게시판서비스변경



Passport 로 로그인 했으므로 기능을 변경

• Passport 에 의해 Login 된 유저 Session 은 req.user 에 담기게 되므로 isLogin 함수에 조건을 추가해 줍니다!

```
function isLogin(req, res, next) {
   if (req.session.login || req.user) {
      next();
   } else {
      res.send('로그인 해주세요.<br><a href="/login">로그인 페이지로 이동</a>');
   }
}
```



Passport 로 로그인 했으므로 기능을 변경

- 그리고 이제 회원 아이디 값이 req.session.userld 가 아니라 req.user.id 에 있므므로 해당 부분도 수정해 줍니다
- 이 정보가 들어가는 곳은 게시판을 처음 렌더링 할 때 사용자 정보를 받는 부
 분, 글을 쓸 때 작성자 정보를 받는 부분 2곳이 있습니다.



게시판 렌더링 부분 수정

```
router.get('/', isLogin, async (req, res) => {
  const client = await mongoClient.connect();
  const cursor = client.db('kdt1').collection('board');
  const ARTICLE = await cursor.find({}).toArray();
  const articleLen = ARTICLE.length;
  res.render('board', {
   ARTICLE,
    articleCounts: articleLen,
   userId: req.session.userId ? req.session.userId : req.user.id,
 });
```



게시판 글쓰기 부분 수정

```
router.post('/', isLogin, async (req, res) => {
 if (req.body) {
   if (req.body.title && req.body.content) {
     const newArticle = {
       id: req.session.userId ? req.session.userId : req.user.id,
       title: req.body.title,
       content: req.body.content,
     };
     const client = await mongoClient.connect();
      const cursor = client.db('kdt1').collection('board');
     await cursor.insertOne(newArticle);
     res.redirect('/board');
   } else {
     const err = new Error('요청 이상');
     err.statusCode = 404;
     throw err;
 } else {
   const err = new Error('요청에 데이터가 없습니다');
   err.statusCode = 404;
   throw err;
```



서버코드정리



서버 코드 정리

- 메인이 되는 서버는 여러 작업자가 같이 수정하는 경우가 많으므로 LocalStrategy 같은 코드가 밖에 있으면 서로 협업이 어려워 집니다
- LocalStrategy 도 모듈화 시켜봅시다
- localStrategy.js 파일을 생성합니다!





- localStrategy.js 파일에 passport, LocalStrategy 모듈을 불러 옵니다.
- 그리고 module.exports 를 하나의 익명 함수로 묶어서 서버 코드에 있던 LocalStrategy 를 묶어서 처리해 줍니다
- serialzeUser, deserialzeUser 도 같이 묶어서 처리해 줍니다.

```
const passport = require('passport');
const LocalStrategy = require('passport-
local').Strategy;

const mongoClient = require('./mongo');
```



```
module.exports = () => {
  passport.use(
   new LocalStrategy(
        usernameField: 'id',
        passwordField: 'password',
      async (id, password, cb) => {
        const client = await mongoClient.connect();
        const userCursor = client.db('kdt1').collection('users');
        const idResult = await userCursor.findOne({ id });
        if (idResult !== null) {
          const result = await userCursor.findOne({
           id,
           password,
         });
         if (result !== null) {
           cb(null, result);
          } else {
           cb(null, false, { message: '비밀번호가 다릅니다.' });
        } else {
          cb(null, false, { message: '해당 id 가 없습니다.' });
```



```
passport.serializeUser((user, cb) => {
   cb(null, user.id);
});

passport.deserializeUser(async (id, cb) => {
   const client = await mongoClient.connect();
   const userCursor = client.db('kdt1').collection('users');
   const result = await userCursor.findOne({ id });
   if (result) cb(null, result);
});
};
```







- localStrategy.js 파일을 모듈로 호출!
- locaStrategy(); 를 수행하여 모듈 코드를 서버 코드에 적용

```
const localStrategy = require('./routes/localStrategy');
localStrategy();
```



DOTENV

.ENV



DOTENV, 중요 정보를 관리하는 모듈

- DOTENV 는 중요한 정보(서버 접속 정보 등등)를 외부 코드에서 확인이 불 가능 하도록 도와주는 모듈입니다!
- 일단 설치 합시다
- Npm i dotenv -s
- 모듈 호출하기

require('dotenv').config();



DOTENV, 중요 정보를 관리하는 모듈

- .env 파일을 최상단 폴더에 만들기
- 중요한 정보를 .env 파일에 저장

```
PORT = 4000
DB_URI =
mongodb+srv://tetz:qwer1234@cluster0.sdiakr0.mongodb.net/?retryWrites=true&w=majority
```

• 해당 정보가 필요한 곳에서 process.env.저장명 으로 사용

```
const uri = process.env.DB_URI;
```



DOTENV, 중요 정보를 관리하는 모듈

- 정말 중요한 정보만 저장이 되는 파일이므로 github 에 올리면 안되겠죠?
- .gitignore 에 추가해 줍니다!

```
node_modules/
.env
```

• 따라서 해당 파일은 직접 업로드 하면서 사용하시면 됩니다!



