P2

STL六大部件：容器(Container)、算法(Algorithm)、迭代器(Iterators)、仿函数(Functor)、分配器(Allocator)和适配器(Adapter)。

容器有默认的分配器，可以不写，也可以写，如：

vector<int, allocator<int>> vi;//模板里的int应该一样

前闭后开区间，c.begin()指向容器第一个数据，c.end()指向容器最后一个数据后面空间，如：

*Container<T>* c;

*Container<T>*::iterator ite = c.begin(); //ite是一个指针

for(; ite != c.end(); ++ite)

{…}

//C++11的range-based for, 逐个取容器里的元素

//eg1

for(int i:{2,3,5,7,9}){

std::cout<<i<<std::endl;}

//eg2

std::vector<double> vec;

…

for(auto elem:vec){

std::cout<<elem<<std::endl;}

for(auto& elem:vec){

elem \*=3;}

P3

容器分为两类：Sequence Container和Associative Container。Sequence Container主要包括Array，Vector，Deque，List，Forward-List（10分钟处的示意图）；Associative Container包括Set/Multiset, Map/Multimap, Hash Table Separate Chaining等。

P4