



Ciclo 1: Fundamentos de programación

Reto 1

Descripción del problema:

Un desarrollador quiere construir un nuevo centro comercial en un terreno que se encuentra dentro de la misma distancia entre tres ciudades, es decir, a 1.25 Kilómetros. Sin embargo, como dato inicial, necesita saber el perímetro y el área de construcción para así determinar los materiales, capital humano, entre otros.

Para dar solución al planteamiento, el desarrollador debe introducir por teclado uno de sus lados ya conocidos y seguidamente calcular el perímetro y el área de construcción del terreno. Finalmente, desarrollar la función que contenga la lógica (operaciones aritméticas) de la misma, recuerde, que los valores de salida solo deben aceptar como máximo cuatro decimales.

Entradas:

Nombre	Tipo	Descripción
lado	float	Uno de los lados del terreno

Salidas

Tipo de retorno	Descripción
str	Cadena de caracteres de la forma " El perímetro del terreno es: " + str(perimetroTerreno) + " kilómetros, y su área de: " + str(areaTerreno).

Ejemplos:

lado	Valor de retorno
1.25	El perímetro del terreno es: 3.75 kilómetros, y su área de: 0.6766
33.25	El perímetro del terreno es: 99.75 kilómetros, y su área de: 478.7219
254.256	El perímetro del terreno es: 762.768 kilómetros, y su área de: 27992.594



Esqueleto:

def Logica(lado):

""" Calculo del perímetro y área de un terreno

Parametros:

perimetroTerreno (float):

Formula para el calculo del perímetro de un terreno

hTerreno (float):

Formula para el calculo de la altura de la forma geométrica

areaTerreno (float)

Formula para el calculo del área del terreno

Retorna:

str:Cadena de caracteres de la forma " El perimetro del terreno

es: " + str(perimetroTerreno) + " kilómetros, y su área de: "

+ str(areaTerreno), donde, la Lógica calcula el perímetro y

el área del terreno

"""