



## Ciclo 1 fundamentos de programación

### Reto 2

**Descripción del problema:** El Parque de diversiones *La serpiente mágica* ha decidido implementar un software que le permita a los clientes realizar la compra de la entrada a sus instalaciones mediante un combo personalizado y en el cuál se puede obtener un obsequio.

El combo debe armarse seleccionando una (o ninguna) atracción por cada categoría. Las atracciones por categoría son las siguientes con sus respectivos precios por persona:

<b>Infantil</b>	
Trencito:	\$ 5.000
Mini rueda:	\$ 5.500
<b>Familiar</b>	
Carrusel:	\$ 6.000
Carros chocones:	\$ 8.000
<b>Alto impacto</b>	
Barco pirata:	\$ 8.500
Montaña rusa:	\$ 9.000

Para obtener un obsequio (Un peluche o una entrada gratis a carros chocones) es necesario que la compra cumpla alguna de las siguientes condiciones:

#### **Peluche**

Que el número de personas que compran la entrada sea mayor de 2 y que la atracción infantil seleccionada sea el Trencito.

#### **Carros Chocones**

Que el número de personas que compran la entrada sea mayor de 3 y que la atracción familiar seleccionada sea el Carrusel, o que el número de personas que compran la entrada sea mayor de 2 y que la atracción alto impacto seleccionada sea el Barco Pirata.



**Ejercicio:** Los primeros clientes del día han llegado y han seleccionado el siguiente combo personalizado:

<b>Cantidad de personas:</b>	3
<b>Atracción infantil:</b>	Trencito
<b>Atracción familiar:</b>	Carrusel
<b>Atracción alto impacto:</b>	Montaña rusa

- ¿Cuál será la información obtenida en la compra?

Escriba una función en Python para realizar la compra de la entrada al parque, en la cual se debe calcular el costo total del combo a partir de las atracciones seleccionadas y de la cantidad de personas a ingresar, además de determinar si recibirán o no un obsequio y cuál de estos.

Como resultado la función debe retornar un diccionario (dict) con los siguientes datos de la compra: {'infantil', 'familiar', 'alto impacto', 'obsequio', 'personas', 'total'}. El total debe ser un número entero (sin redondear).

#### Entradas:

Nombre	Tipo	Descripción
infantil	str	Atracción infantil seleccionada
familiar	str	Atracción familiar seleccionada
alto_impacto	str	Atracción alto impacto seleccionada
cantidad_personas	int	Cantidad de personas que ingresan

#### Salida:

Tipo del retorno	Descripción
dict	Un diccionario con la siguiente estructura y con sus respectivos valores {'infantil', 'familiar', 'alto impacto', 'obsequio', 'personas', 'total'}

#### Esqueleto:

```
1 def comprarEntrada(infantil: str, familiar: str, alto_impacto: str, cantidad_personas: int) -> dict:
2     # comprarEntrada
3     # Parámetros
4     # infantil (str) Atracción infantil seleccionada
5     # familiar (str) Atracción familiar seleccionada
6     # alto_impacto (str) Atracción alto impacto seleccionada
7     # cantidad_personas (int) Cantidad de personas que ingresan
8     # Retorno:
9     # dict: {'infantil', 'familiar', 'alto impacto', 'obsequio', 'personas', 'total'}
10    pass
```



### Escenario de Ejemplo:

En un día de pruebas se registró la siguiente compra en el parque de diversiones:

<b>Cantidad de personas:</b>	4
<b>Atracción infantil:</b>	Ninguna
<b>Atracción familiar:</b>	Carros chocones
<b>Atracción alto impacto:</b>	Barco pirata

Siendo así, los valores de entrada son:

*infantil: '', familiar: 'Carros chocones', alto\_impacto: Barco pirata, cantidad\_personas: 4*

Y el valor de salida esperado sería:

*{'infantil': '', 'familiar': 'Carros chocones', 'alto impacto': 'Barco pirata', 'obsequio': 'Carros chocones', 'personas': 4, 'total': 66000}*