



CICLO 01

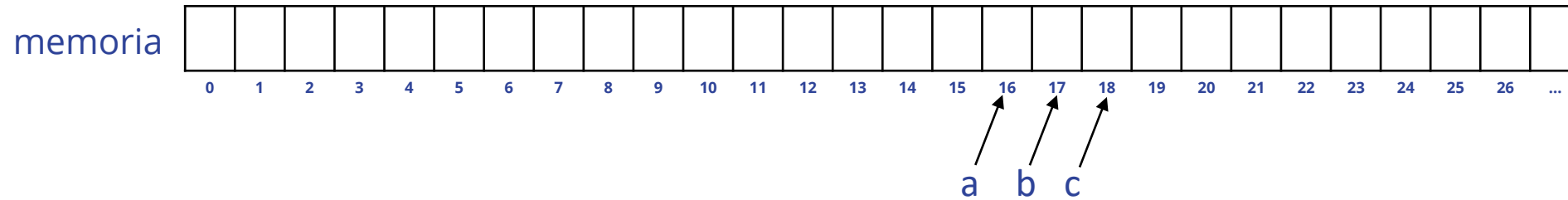
[FORMACIÓN POR CICLOS] Fundamentos de Programación

Qué es una variable



¿Qué es una variable? Es el nombre que se le asigna, dentro de un programa, a una posición de memoria con el fin de poder manipular el dato almacenado en dicha posición.

Consideremos la memoria como un casillero lineal en el que cada casilla tiene un nombre, el cual es un número.



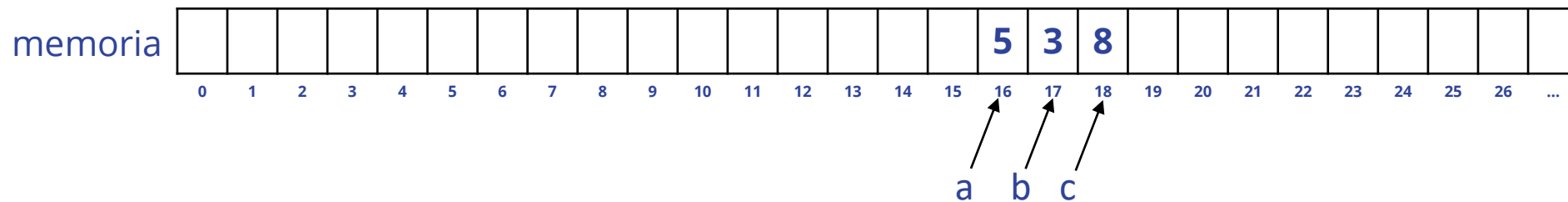
Supongamos que tenemos definidas las variables **a**, **b** y **c**. El sistema operativo asigna las posiciones de memoria para esos datos. Cuando escribimos las instrucciones de asignación:

$a = 5$

$b = 3$

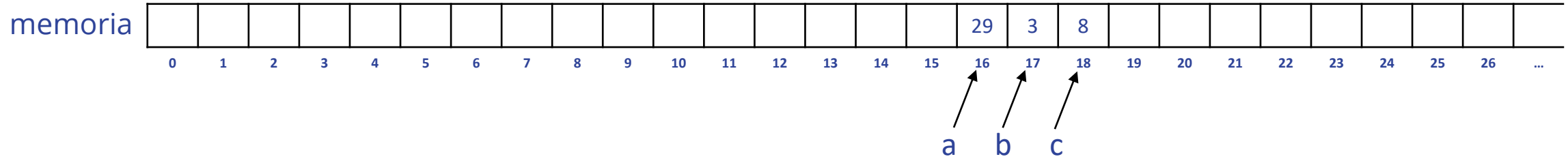
$c = 8$

el resultado de ejecutar esas instrucciones es:



Es decir, la instrucción $a = 5$ significa: en la posición 16 de memoria almacene un 5
Es decir, la instrucción $b = 3$ significa: en la posición 17 de memoria almacene un 3
Es decir, la instrucción $c = 8$ significa: en la posición 18 de memoria almacene un 8

Y si luego escribimos la instrucción **$a = a + b * c$** , el resultado es:



En otras palabras, la instrucción **$a = a + b * c$** significa:

multiplique el dato de la posición 17 por el dato de la posición 18
el resultado se lo suma al dato de la posición 16
ese nuevo resultado almacénelo en la posición 16

Por consiguiente, una variable es un nombre que le asignamos en nuestro programa a una posición de memoria.