



CICLO 01

[FORMACIÓN POR CICLOS] Fundamentos de Programación

Estructura ciclo e
instrucción while [2]



Estructura ciclo

Conceptos de contador y acumulador

Contador: como su nombre lo dice, cuenta el número de ocurrencias de un evento dentro de un ciclo.

Por ejemplo: en el programa para determinar el nuevo salario de una persona, nos interesaría conocer el número de personas a las que se les hizo el cálculo. Ahí se requiere un contador. Un contador, por lo general, se inicializa en cero.

Acumulador: es una variable en la cual se lleva el total de un concepto específico en un ciclo.

Por ejemplo: en el programa para determinar el nuevo salario de una persona, nos interesaría conocer el total de salarios anteriores, el total de aumentos y el total de nuevos salarios. Para cada uno de esos totales se requiere un acumulador.

Promedio: es el valor medio de un evento cuantificable. Se obtiene dividiendo un acumulador entre su respectivo contador.

Elaborar un programa para determinar el nuevo salario de una persona, contando a cuántas se les hizo el cálculo, cuántas tuvieron un aumento mayor que cero, el total de salarios anteriores, el total de aumentos, el total de nuevos salarios, el promedio salarial antes y después del aumento y el promedio de aumentos.