Ciclo I Fundamentos de programación

Reto No. 1 Grupo P10

Suramericano sub-20

La FIFA de Colombia requiere de un programa que permita calcular la tabla de resultados de los equipos que están participando en el suramericano sub 20. Usted debe desarrollar un algoritmo que calcule los puntos obtenidos por el equipo y la diferencia de goles. Tenga en cuenta que por cada partido ganado obtendrá 3 puntos, por cada partido empatado 1 punto y por cada partido perdido 0 puntos.

La función espera los siguientes datos:

- Nombre del equipo
- Cantidad de partidos ganados
- Cantidad de partidos empatados
- Cantidad de partidos perdidos
- Número de goles a favor
- Número de goles en contra.

Entradas

Nombre	Tipo	Descripción			
nombre	String	Nombre del equipo			
cantPartidosGanados	int	Cantidad de partidos ganados			
cantPartidosPerdidos	int	Cantidad de partidos perdidos			
cantPartidosEmpatados		Cantidad de partidos empatados			
numGolesFavor	int	Cantidad de goles a favor			
numGolesContra	int	Cantidad de goles en contra			





Salidas

Tipo de retorno	Descripción
	"Equipo: {nombre} Puntos: {puntos} Diferencia:
	{diferencia}" Donde puntos debe ser calculado tomando en cuenta que cada partidos ganado da 3 puntos y cada partido empatado da 1 punto. Por otra parte, la diferencia es la resta entre goles a favor y goles en contra.

La plantilla para esta función es:

Ejemplo:

Tabla 1. Información por Equipo de Futbol

Equipo	Pts.	PJ	G	Е	P	GF	GC	Dif.
Colombia	5	3	1	2	0	4	2	2

Glosario - **Pts.**: Puntos, **PJ**: Partidos, **G**: Ganados, **E**: Empates, **P**: Derrotas, **GF**: Goles a Favor, **GC**: Goles en Contra, **Dif.**: Diferencia de Gole

Para este caso la salida debería ser:

Equipo: Colombia Puntos: 5 Diferencia: 2



