



## Ciclo 1 Fundamentos de Programación

### Reto 1.

#### Descripción del problema:

Herencias. En una tribu ganadera se ha establecido que cuando los padres tengan 3 hijos, el ganado heredado por cada hijo se determinará de la siguiente manera.

- El hijo mayor recibe el triple que el hijo menor.
- El hijo del medio recibe el doble que el hijo menor.
- El hijo menor recibe una cantidad X.

Usted ha sido escogido para crear una solución a través de software.

Construya un algoritmo, el cual dado un valor numérico (entero) que corresponde a la cantidad total de ganado que heredaran los tres hijos, arroje un resultado de la siguiente forma:

Total: [Total ganado ingresado]

Hijo mayor: [Número de ganado correspondiente]

Hijo del medio: [Número de ganado correspondiente]

Hijo menor: [Número de ganado correspondiente]

#### Entradas

Nombre	Tipo	Descripción
total_ganado	int	Total ganado heredado por los 3 hijos

#### Salidas

Nombre	Tipo	Descripción
respuesta	str	Respuesta que incluye la cantidad total de ganado que heredaran los hermanos, y la cantidad que heredara cada, usando el formato dado.



### Pruebas y consideraciones:

- El algoritmo debe estar contenido en una función la cual será llamada para ejecutarse. Use el siguiente nombre `calcular_herencia()`
- Los datos numéricos en las respuestas deben mostrar solo la parte entera del número.
- El número total de ganado que heredan los hermanos debe ser un múltiplo de 6

### Ejemplos de salidas:

Compara las respuestas del algoritmo realizado con los siguientes casos para comprobar que está bien.

Entradas	Resultados en consola
<code>total_ganado=180</code>	Ingresa la cantidad de ganado que heredaran 180 Total: 180 Hijo mayor: 90 Hijo del medio: 60 Hijo menor: 30
<code>total_ganado=6</code>	Ingresa la cantidad de ganado que heredaran 9 Total: 6 Hijo mayor: 3 Hijo del medio: 2 Hijo menor: 1
<code>total_ganado=18</code>	Ingresa la cantidad de ganado que heredaran 180 Total: 18 Hijo mayor: 9 Hijo del medio: 6 Hijo menor: 3



### Esqueleto de la función

```
def calcular_herencia(ganado_heredado):  
    """Cantidad de ganado heredado por cada uno de los hermanos  
  
    Parámetros:  
    -----  
        ganado_heredado (int):  
            Número de cabezas de ganado que heredan los 3 hermanos.  
            Debe ser múltiplo de 6.  
  
    Retorna:  
    -----  
        str: Cadena de caracteres de la forma "Total: {ganado_heredado}  
            Hijo mayor: {ganado_heredado_hermano_mayor}  
            Hijo del medio: {ganado_heredado_hermano_medio}  
            Hijo menor: {ganado_heredado_hermano_menor}."  
            con la información de la cantidad de ganado heredado  
            por cada hermano.  
    """
```